



Квест- игра «День взросления»

Музыкальный руководитель : Новикова Н.В.





- **Квест** – это приключенческая игра, в которой игроку необходимо искать различные предметы, находить им применение, разговаривать с различными персонажами в игре, решать головоломки и т.д. Такую игру можно проводить как в помещении, или группе помещений (перемещаясь из группы в музыкальный или спортивный зал, бассейн и в другие помещения детского сада), так и на улице.
- **Квест** – это командная игра. Идея игры проста – команды, перемещаясь по точкам, выполняют различные задания.





- **Квест**, как универсальная игровая технология позволяет за короткое время ненавязчиво вовлечь игроков в разнообразные виды детской деятельности.
- **Квест-игры** одно из интересных средств, направленных на самовоспитание и саморазвитие ребёнка как личности творческой, физически здоровой, с активной познавательной позицией. Что и является основным требованием ФГОС ДО.





Цель: разнообразить образовательный процесс, сделать его содержательно насыщенным и веселым посредством использования новационной педагогической технологии — КВЕСТ.





Задачи:

- **образовательные** (участники усваивают новые знания и закрепляют имеющиеся);
- **развивающие** (в процессе игры происходит повышение образовательной мотивации, развитие творческих способностей и индивидуальных положительных психологических качеств формирование исследовательских навыков, самореализация детей);
- **воспитательные** (формируются навыки взаимодействия со сверстниками, доброжелательность, взаимопомощь и другие).







*В гостях у АБВГДейки
«Собери словечко», «Четвертый лишний», «Речевая
путаница»*





В гостях у сказки.





В гостях у Домисольки







В гостях у «Весёлой КИСТОЧКИ»

«Что перепутал художник?»

«Дорисуй радугу»

«Что нужно художнику?»





Собираем
страницы для
книги.

