

# Аттестационная работа

Слушателя курсов повышения квалификации по программе:  
«Проектная и исследовательская деятельность как способ  
формирования метапредметных результатов обучения в  
условиях реализации ФГОС»

**Головина Александра Дмитриевича**

ГБОУ Школа №1288 им. Героя Советского Союза Н.В. Троян

На тему:  
«Проектно-исследовательская деятельность на кружке «Юный  
программист»

Внутрипредметный учебный курс «Юный программист» реализуется в рамках предмета «Информатика» за счет дополнительного образования.



Кружок «Юный программист» посвящён знакомству с основными понятиями, используемыми в языках программирования высокого уровня, решению

многие из которых моделируют процессы и явления из различных предметных областей. **будущего количества творческих задач.**

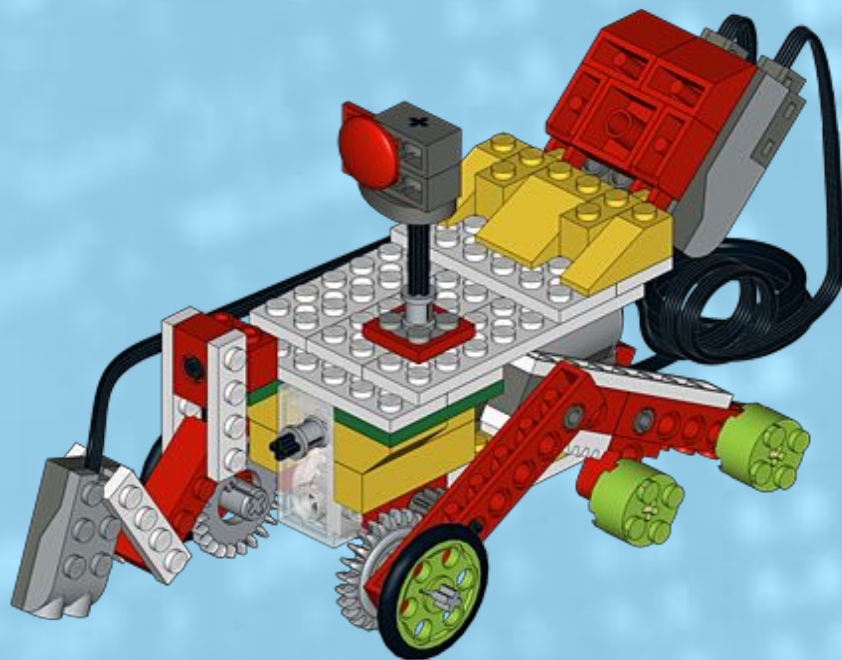
Основой среды программирования выбран язык Scratch .





Приоритетным направлением работы школы, исходя из её статуса школы с углубленным изучением иностранных языков, является профильное лингвистическое образование.

Но так как новая система образования требует от школы не столько напичкивание ученика знаниями, а сколько воспитание всесторонне развитой личности, то у нас в школе начато развитие инженерного направления.





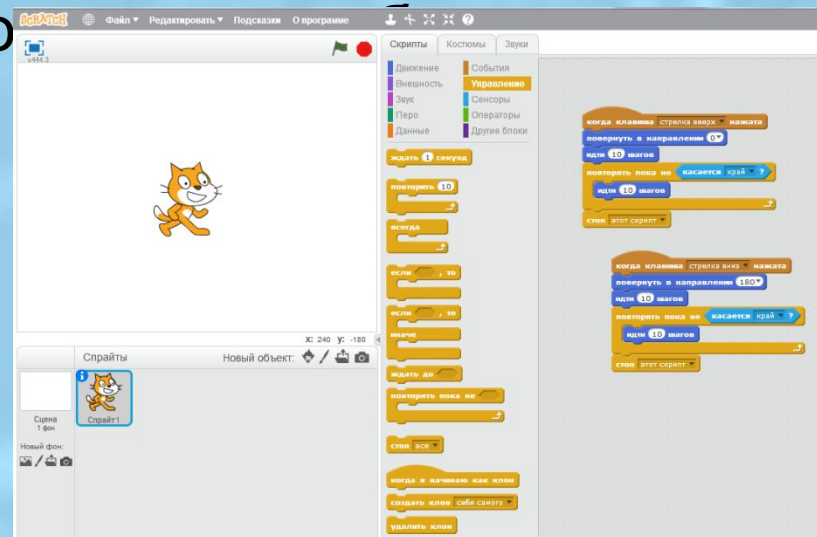
С 2015 г, в старшей школе, введена проектно-исследовательская деятельность. И каждый ученик 10 класса в конце года защищает свой проект. С этого года, к проектно-исследовательской деятельности привлекаются ученики 7-8 классов.

Так как кружок «Юный программист» рассчитан на учеников с 4 по 8 класс и формой аттестации является защита проекта, то для учеников выбравших его, появляется возможность защитить свой проект.

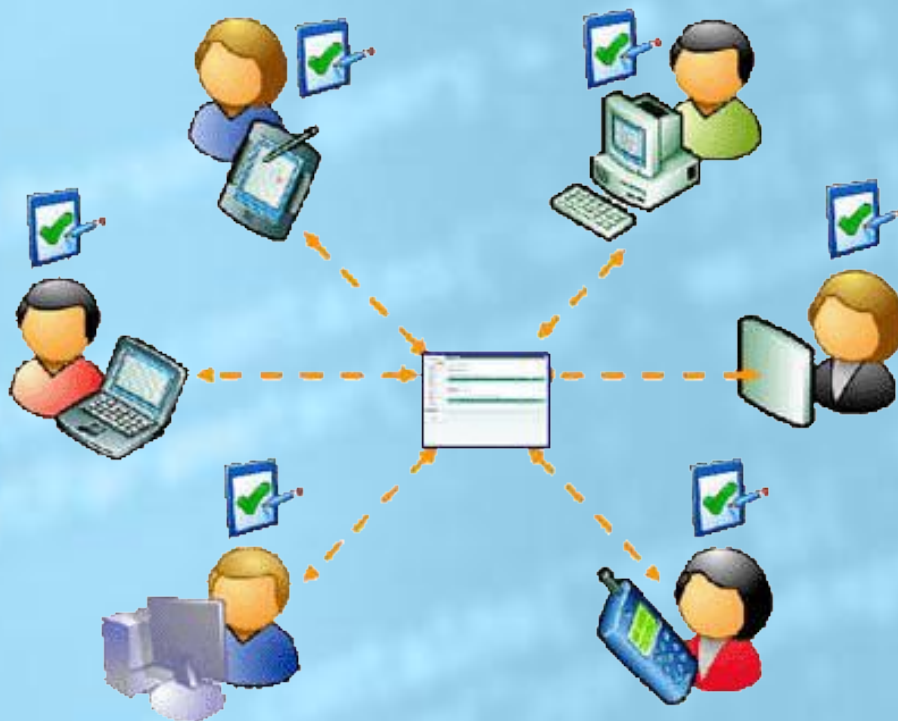


Целей у кружка «Юный программист» несколько:

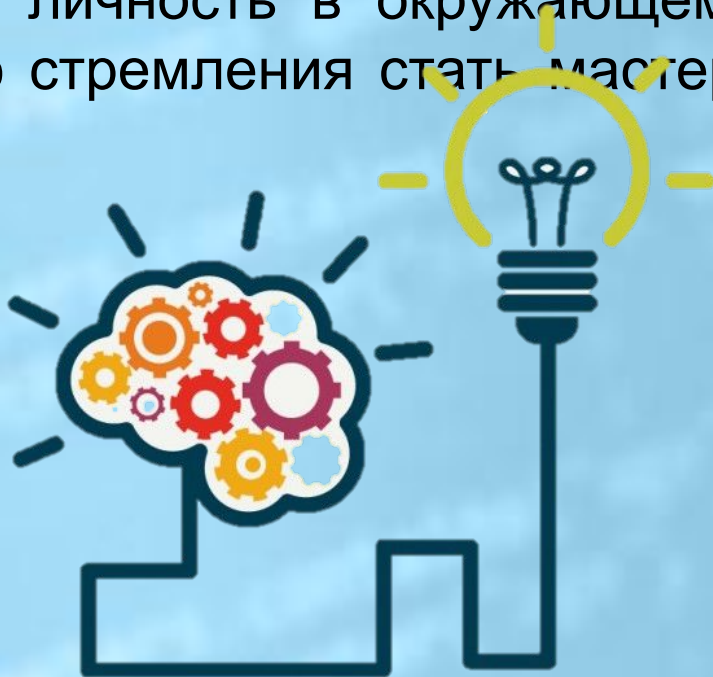
- знакомство школьников на примере языка (и среды) Scratch с элементами программирования;
- получить представление об алгоритмах и исполнителях;
- обеспечить высокую мотивацию к проектной деятельности и дальнейшему изучению языков программирования;
- формировать компьютерную грамотность;
- развитие ответственно познавательных, коммуникативных, интеллектуальных и творческих способностей учащихся;
- формирование научного мировоззрения учеников, развитие алгоритмического



Кружок «Юный программист» имеет научно-техническую направленность. Особенностью кружка является его направленность программирование, сколько на умение анализировать и сравнивать различные программы, искать методы исправления недостатков и использования преимуществ, приводящих в итоге к созданию конкурентно способной программы.



Актуальность и практическая значимость кружка обусловлена тем, что полученные на занятиях знания становятся для ребят необходимой теоретической и практической основой их дальнейшего участия в техническом творчестве, выборе будущей профессии, в определении жизненного пути. Овладев же навыками творчества сегодня, они, в дальнейшем, сумеют применить их с нужным эффектом в своих трудовых делах. Кружок помогает раскрыть творческий потенциал обучающегося, определить его резервные возможности, осознать свою личность в окружающем мире, способствует формированию стремления стать мастером, исследователем, новатором.



В ходе работы кружка, предполагается изучение нескольких крупных тем:

- Знакомство с программной средой Scratch
- Компьютерная графика
- Алгоритмы и исполнители
- Моделирование процессов и систем



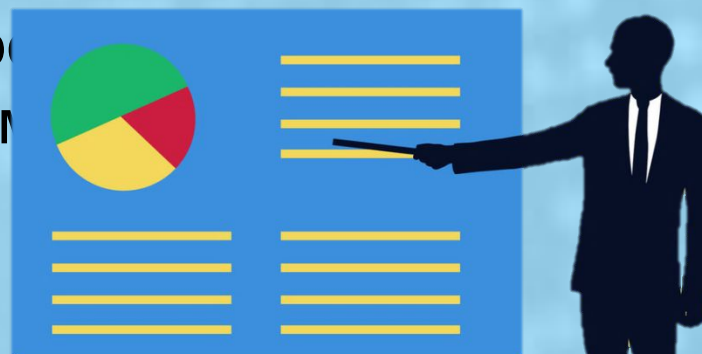
После изучения теоретической части, предполагается практическая часть работы. В ходе которой ученикам будет предложено самостоятельно написать программу по интересующей их теме. Тема программы может быть любая. От теста по иностранному языку, до теста производительности компьютера. Эта часть и будет носить проектно-исследовательскую направленность.



После выполнения самостоятельной работы (написание программы), ученик должен её презентовать. На презентацию работы будут приглашены учителя-предметники, в соответствии с выбранной тематикой программы.

Оценивание программы предполагается по следующим факторам:

- Актуальность данной программы для данного предмета;
- Полнота содержания;
- Понятность интерфейса программы;
- Работоспособность программы.



Так как проектно-исследовательская деятельность учащегося развивается все сильнее, то наша школа идет в ногу со временем, расширяет круг вовлечённых детей. С этого года ученики 7 и 8-х классов в конце года должны будут защитить свои проекты. Так же начальная школа подключается по желанию.

Информатика в целом (а кружок «Юный программист в частности»), является прикладным предметом. Её особенность в том, что с помощью компьютерных средств можно не только украсить свой проект, но и использовать их в качестве исследуемого материала или с их помощью проводить исследования.

