

БИТВА ГИГАНТОВ

Агентство
уникальных
мероприятий



ГОЛЕК



ПРАВИЛА ИГРЫ

Агентство
уникальных
мероприятий



ГОЛЕК



МЯСОРУБКА

Участствует 8 человек из команды: 4 человека – «Стрелки»

4 человека – «Ловцы»



Большой бассейн с пластмассовыми мячами. С каждой стороны бассейна стоят по 4 человека. Это «Стрелки» от каждой команды. Их задача забросить как можно больше мячей в отверстия полотна. Полотно держат в руках 4 члена команды - «Ловцы», им запрещено подходить ближе ограничительной линии. Их задача, поймать как можно больше мячиков. Команды бросают мячики в течение двух минут. Упавшие на землю мячи поднимать и бросать нельзя! Чем больше команда забросит мячей, тем больше баллов она зарабатывает.



МИШЕНЬ

*Участствует 9 человек из команды: 8 человек – «Стрелки»
1 человек – «Мишень»*



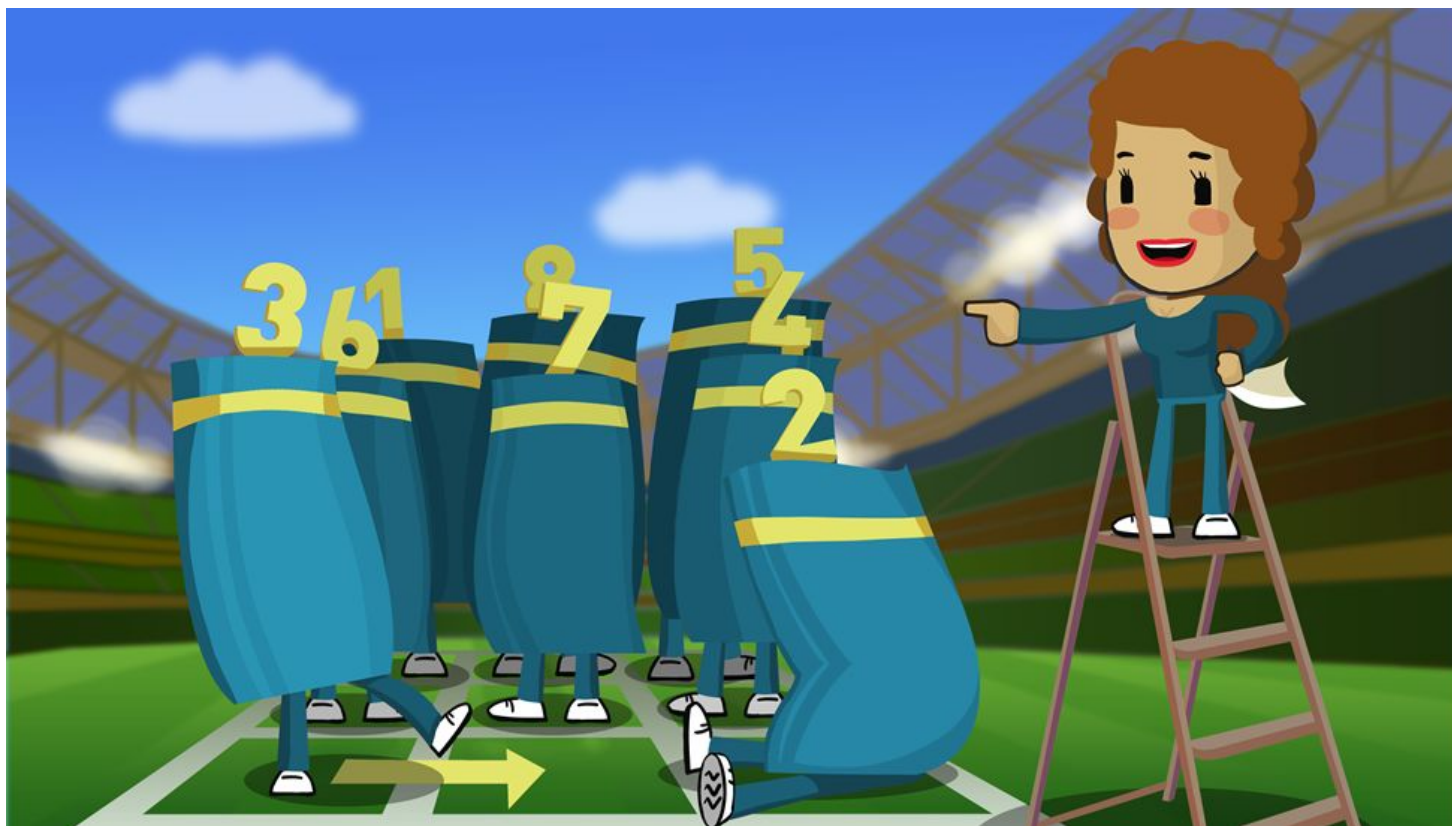
В центре обозначен квадрат. В него встают по одному участнику из 4 команд, на них костюмы «мишени». На расстоянии, по внешнему кругу, стоят по 8 «Стрелков» из каждой команды. Они располагаются в очередном порядке (1 - красный, 1 - зеленый, 1 - желтый, 1 - синий, затем 2 - красный, 2 - зеленый, 2 - желтый, 2 - синий и т.д. по всей окружности) У каждого участника по 10 снарядов (мягкие мячики). По сигналу гонга они начинают кидать снаряды в участников-«Мишеней». Их задача попасть именно в свою «Мишень». Если мячи попадают в конкурентов, то они будут засчитываться в пользу конкурентов. Подбирать мячи с поля запрещено. Время конкурса 3 минуты.



ВОСЬМЕРОЧКИ

Участствует 9 человек из команды: 1 человек – «Стратег»

8 человек – «Цифры»



Приготовлено 4 поля по 9 клеток, в 8-ми клетках лежат колпаки с цифрами от 1 до 8-ми в одинаковом порядке на всех полях. «Стратег» стоит на стремянке. Ему по очереди выдаются три схемы расположения участников («Цифр»). Остальные участники выстраиваются на квадратном поле и надевают на себя колпаки. По команде «Стратега» участники на поле должны построиться согласно схеме. Участники не видят, куда им вставать, они четко выполняют команды своего «Стратега». На выполнение всего задания дается 4 минуты.

О РИКОШЕТ

*Участствует 10 человек из команды: 1 человек – «Бросающий»
8 человек – «Рикашеты»
1 человек – «Мишень»*



Все команды выстраиваются в 4 линии, параллельно друг другу. Рядом с первым участником ставится корзина, в ней 50 мячей. Следующие 8 участников располагаются парами на 1.5 метровом расстоянии пара от пары. Они держат в руках полотна.

Последний участник в костюме мишени. Задача первого участника кидать по одному мячу на полотно первой пары. Пара перекидывает мяч следующей паре на полотно и т.д.

Последняя пара с полотном перекидывает мячик участнику в костюме «Мишени» так, чтобы мяч приклеился к костюму. У какой команды больше всего мячей останется на «Мишени», та и победит.

Время - 5 минут.

ОГОРОД

Участвуют по 8 человек из команды: 2 человека – «Зайцы»

1 человек – «Пугало»

5 человек – «Морковки»



Поле представляет собой огород. На общем поле располагаются по 5 девушек из каждой команды (Они в костюмах Морковок) и по одному Пугалу. Всего на поле 24 человека: 20 Морковок, 4 Пугала.

Морковки самостоятельно передвигаться по полю не могут. Морковки «сидят» каждая на своем заранее определенном месте. Если Морковку похитил Заяц, но он был потом «испуган» Пугалом из команды соперников, то Морковка остается на том месте, где Пугало застало Зайца.

О ОГОРОД

Пугало стоит на поле, не сходя с места, до тех пор, пока не увидит Зайца из команды соперников с Морковкой на руках или на плече. Как только он увидел Зайца с похищенной Морковкой, он может атаковать, «испугать» Зайца, ударив его своими «руками». Другими частями бить Зайца нельзя. «Руки» - это мягкие круглые подушки, прикрепленные к палке на плечах Пугала.

Зайцы находятся за забором с четырех сторон поля.

Задача зайцев перепрыгнуть через свой забор, подбежать к Морковке, взять ее на руки или на плечо и унести за свой забор, перепрыгнув через него. После этого бежит второй Заяц, за следующей Морковкой. Если Пугало «испугало» Зайца, он оставляет Морковку на том месте, где был «напуган» и возвращается за забор, где его меняет следующий Заяц. Задача Зайцев как можно больше и быстрее собрать с поля все Морковки и не быть «испуганным» Пугалом соперников. Время на выполнение 5 минут.





ДО ВСТРЕЧИ НА БИТВЕ

Агентство
уникальных
мероприятий



ГОРЬК