

Отряды насекомых с полным превращением

■

Отряд Жесткокрылые (жуки)

- 1-я пара крыльев жесткая, 2-я перепончатая. Грызущий ротовой аппарат, конечности бегательные, роющие, плавательные.



Отряд Чешуекрылые (бабочки)

- 2 пары больших крыльев, покрытых чешуйками. Ротовой аппарат сосущего типа, длинный хоботок которого спирально закручен в покое. Ножки слабые, но цепкие. Личинки - гусеницы с грызущим ротовым аппаратом.



Отряд Перепончатокрылые

- Две пары прозрачных перепончатых крыльев, задние меньше передних. Ротовой аппарат грызущего или сосущего типа. Личинки безногие или гусеницеобразные. Шмель, пчела, оса, шершень, муравей, наездник.



Отряд Двукрылые

- 1-я пара крыльев перепончатые, 2-я пара видоизменена в жужжальца. Ротовой аппарат лижущий или колюще-сосущий. Подвижная голова с большими глазами. Лучшие летуны. Мухи, комары, мошки, слепни, оводы.



Отряд Блохи

- Крыльев нет, тело сжато с боков. Ротовой аппарат колюще-сосущего типа, задние конечности прыгательные. Паразиты человека и животных. Переносчики возбудителей чумы, крысиного сыпного тифа.



Распределите представителей по отрядам

Представители

- Крапивница
- Жук-носорог
- Шмель
- Капустная белянка
- Оса
- Комар-пискун
- Собачья блоха
- Слепень

Отряды

- 1. Жесткокрылые
- 2. Двукрылые
- 3. Чешуекрылые
- 4. Перепончатокрылые
- 5. Блохи

Ответы

-
- The diagram consists of two columns of text. The left column lists eight insects, and the right column lists five insect groups. Arrows of various colors (black, green, grey, blue) connect each insect to its corresponding group. The connections are as follows: Крапивница to 1. Жесткокрылые; Жук-носорог to 1. Жесткокрылые; Шмель to 2. Двукрылые; Капустная белянка to 3. Чешуекрылые; Оса to 4. Перепончатокрылые; Комар-пискун to 4. Перепончатокрылые; Собачья блоха to 5. Блохи; Слепень to 5. Блохи.
- Крапивница
 - Жук-носорог
 - Шмель
 - Капустная белянка
 - Оса
 - Комар-пискун
 - Собачья блоха
 - Слепень
- 1. Жесткокрылые
 - 2. Двукрылые
 - 3. Чешуекрылые
 - 4. Перепончатокрылые
 - 5. Блохи