

The background of the slide is a soft, warm-toned image featuring numerous autumn leaves in shades of orange, red, and yellow. The leaves are scattered across the frame, with some appearing as bright, glowing bokeh lights, creating a festive and seasonal atmosphere.

**«Недели игры и игрушки»
20-24 ноября 2017 г.**

**Старшая группа 31А
Воспитатели: Якушева А.Р,
Садикова И.Б.**

План проведения «Недели игры и игрушки»

День	Время	Содержание работы
Понедельник День дидактической игры	1-я половина	ОО «Речевое развитие» Развитие речи Тема: Рассказывание о личных впечатлениях на тему «Наши игрушки». Цель: Учить давать описание внешнего вида игрушки, рассказывать о том, как с ней можно играть, какие игрушки есть дома.
	Прогулка	«Горелки», «Лохматый пес». Цель: учить двигаться по сигналу, развивать ловкость.
	2-я половина	Тема: «Каргопольские игрушки» Цель: Формировать представление о скульптуре как виде изобразительного искусства; воспитывать интерес к скульптуре малых форм, к работе скульптора; развивать эстетическое восприятие. Дидактические игры: «Найди на ощупь». Цель: Учить детей сопоставлять результаты зрительного и осязательного обследования формы предметов.
	Прогулка Вечер подвижных игр	«Олимпиада». Цель: Учить детей участвовать в проведении игр - эстафет, «Перевозка урожая», «Эстафета парами», «Кто первый».

План проведения «Недели игры и игрушки»

День	Время	Содержание работы
Вторник День сказки	1-я половина	Кукольный спектакль
	Прогулка	«Птички и кошка». Цель: учить двигаться по сигналу, развивать ловкость.
	2-я половина	Оригами «Кукла» Цель: Учить складывать бумагу в разные стороны, тщательно разглаживая линии сгиба. Учить самостоятельно работать по чертежам.
	Прогулка Вечер тематических подвижных игр	Подвижная игра «Казачки - разбойники». Цель: Учить детей делиться на 2 команды - казаки и разбойники. Казакам - поймать всех разбойников, отвести в свой стан.

План проведения «Недели игры и игрушки»

День	Время	Содержание работы
Среда День музыкально- дидактических игр	1-я половина	<p>ОО «Художественно-эстетическое развитие» Рисование Тема: «Грузовая машина» Цель: Учить детей изображать предметы, состоящие из нескольких частей прямоугольной и круглой формы. Учить правильно передавать форму каждой части, ее характерные особенности <i>Музыкально-дидактическая игра «Барабанщики».</i> Цель: Учить детей правильно выполнять ритмический рисунок, развивать ориентировку в пространстве.</p>
	Прогулка	<p>«Выше ноги от земли» Цель: Учить соблюдать правила игры, привлечь малоактивных детей.</p>
	2-я половина Вечер сюжетно-ролевых игр	<p>Сюжетно-ролевая игра «Путешествие» Цель: Учить детей распределять роли, придумывать интересный сюжет, связывать сюжеты нескольких игр.</p>
	Прогулка	<p>«Кто больше поймает мячей»» Цель: Развивать ловкость, координацию движений.</p>

План проведения «Недели игры и игрушки»

День	Время	Содержание работы
Четверг Осенняя ярмарка - распродажа	1-я половина	ОО «Речевое развитие» Развитие речи Тема: Обучение рассказыванию: описание кукол. Цель: Помочь детям составить план описания куклы. Учить дошкольников, составляя описание самостоятельно, руководствоваться планом.
	Прогулка	«Кто скорее доберется до флажка?» Цель: Развивать у детей умение выполнять движения по сигналу, упражнять в беге, в прыжках на обеих ногах, в приседании, ловле.
	2-я половина Вечер игр с природным материалом	«С чьей ветки эти детки» Цель: Учить детей находить семена деревьев, и определять, с какого дерева их сорвали. «Узнай дерево по описанию» Цель: Учить детей отгадывать по описанию различные деревья.
	прогулка	«Зайцы и волк». Цель: Развивать у детей умение выполнять движения по сигналу, упражнять в беге, в прыжках на обеих ногах, в приседании, ловле.

План проведения «Недели игры и игрушки»

День	Время	Содержание работы
Пятница «Весёлый день»	1-я половина	Загадки, шутки, словесные игры, весёлые песенки Игра «Летает, не летает» Цель: Закрепить знания детей о животных, предметах, птицах. Активизировать глаголы. Игра «Узнай на вкус по описанию» Цель: Учить детей отгадывать по описанию продукты питания. Активизировать прилагательные.
	Прогулка	«У медведя во бору». Цели: Закрепить умение действовать по сигналу, развивать ловкость.
	2-я половина	Игра «Узнай по голосу» Цель: Учить детей по голосу угадывать ребёнка. Игра «Съедобное - несъедобное» Цель: Учить детей обобщать названия, развивать ловкость. Игра «Фанты» Цель: Учить детей задавать вопросы по содержанию игры, использовать приём «Запрещённые слова»
	Прогулка	«Шоферы». Цели: Закрепить знания детей о правилах дорожного движения. Продолжать развивать умение выбирать себе роль в общей игре, продумывать весь сюжет игры.

Понедельник



Вторник



Среда



Четверг



Пятница

