

Қарағанды мемлекеттік медицина университеті
Медбиофизика және информатика кафедрасы

Тақырыбы: *Visual Basic*

Орындағандар: ЖМФ 115 топ

Ильясова А.

Қуанышбаева Ж.

Тексерген: Тәжібаев С.Қ.

Қарағанды 2009 жыл

ЖОСПАР:

- Basic программасының тарихы мен дамуы
- Visual Basic-ті қосу, терезе элементтерімен танысу
- Visual Basic-тің қолданылу аясы
- Программа мәтінін жазу
- Visual Basic айнымалыларының типтері
- Visual Basic 6.0 программасының жаңа мүмкіндіктері

Basic программасының тарихы мен дамуы

- *IS* - өзіндік программалау тілі Дартмурск колледжінде 1963 жылы Джон Кемени және Томос Курцтың идеясының негізінде дүниеге келген.
- *Visual Basic* - тің алғашқы нұсқасы Qbasic тілі негізінде 1991 жылы дайындалып, соңғы нұсқасы (*Visual Basic 6.0*) 1999 жылы жарық көрді.
- BASIC тілінің аталуы *Beginners All – Purpose Symbolic Intruction Code* (жаңадан бастаушыларға арналған символдық құрылымдардың көп мақсатты тілі) қысқартылған ағылшын сөздерінен алынған.
- *Basic* - тің негізгі тәртібі болып, алдын ала құрылған программа ЭЕМ - ға толық енгізіледі және содан кейін орындалатын программалық тәртіп табылады.

VISUAL BASIC – ПРОГРАММА ДАЙЫН
БОЛҒАНДА БІРГЕ ЖИНАЛАТЫН, БІРНЕШЕ
ФАЙЛДАРДАН ТҰРАТЫН ПРОГРАММА.
Project ТЕРЕЗЕСІНДЕ ПРОГРАММАЛАУ
БАРЫСЫНДА ҚОЛДАНЫЛАТЫН БАРЛЫҚ
ФАЙЛДАР АТАЛЫП КӨРСЕТІЛЕДІ.

Visual Basic –ті іске қосу

ПУСК => ПРОГРАММЫ =>
Microsoft *Visual Basic 6.0* =>
Visual Basic 6.0

Оны іске қосқанда мына суреттегідей терезе пайда болады:



Терезе үш қосымша беттен тұрады:

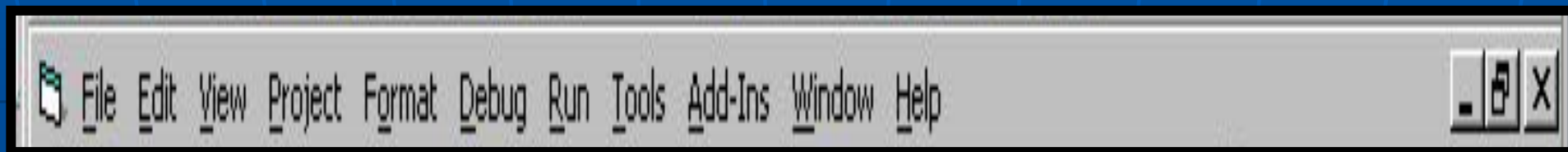
New (жаңа жобалар), Exciting (қолданыстағы жобалар), Recent (жақында пайдаланылған жобалар). New қосымша бетінде жаңа қолданба үшін шаблон таңдаймыз. Жаңа жобаны бастау Standard.exe таңбашасын таңдап екі рет шерту немесе Открыть батырмасын басудан басталады. *Project1 - Microsoft Visual Basic [design]* жаңа жоба терезесі көрінеді. Терезе атын кез келген уақытта өзгертуге болады. Бұл терезеде мыналар бар: олар – терезелер, менюлер, құралдар панелдері.

Экрандық интерфейс жасау



МЕНЮ ЖОЛЫ

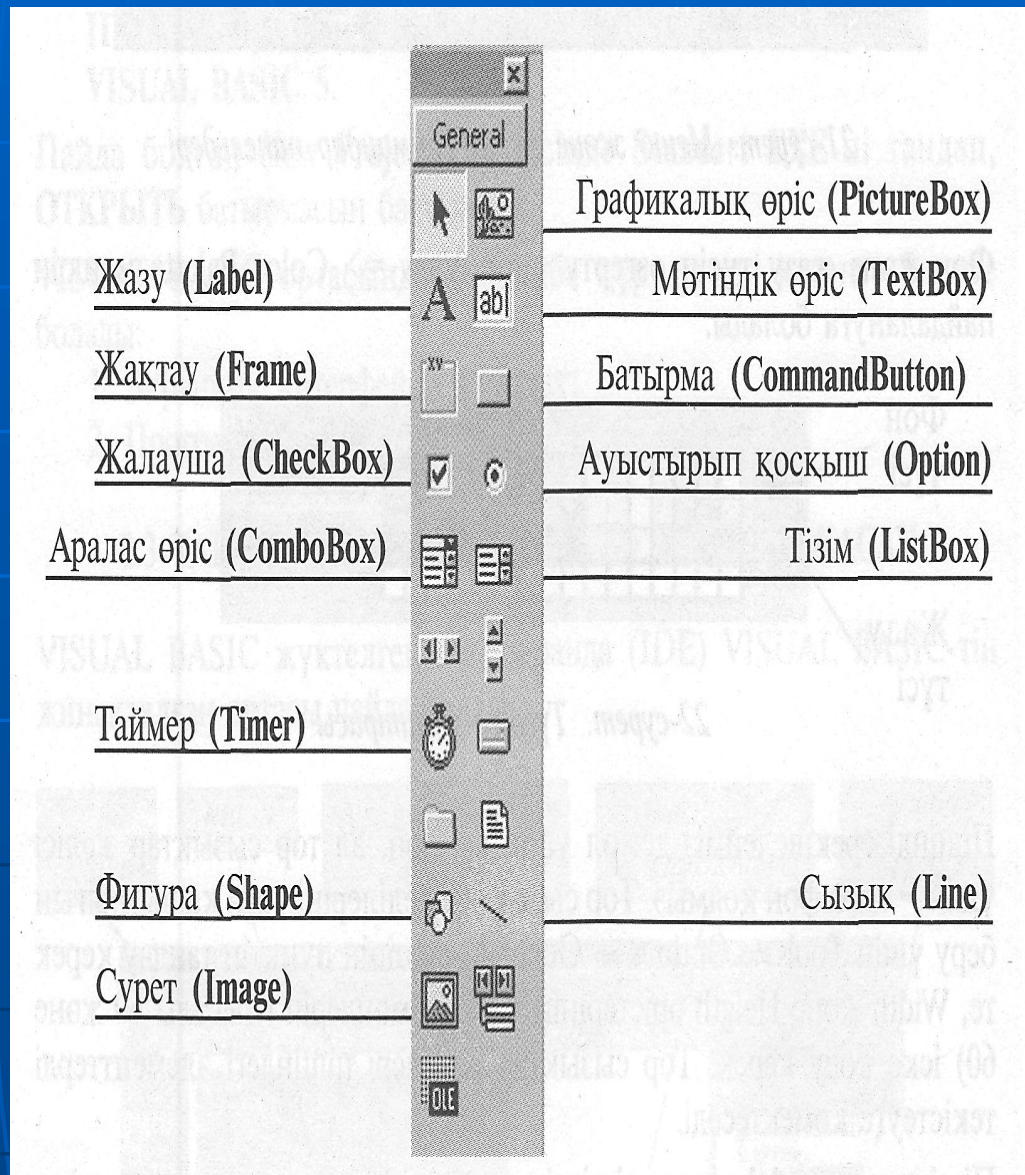
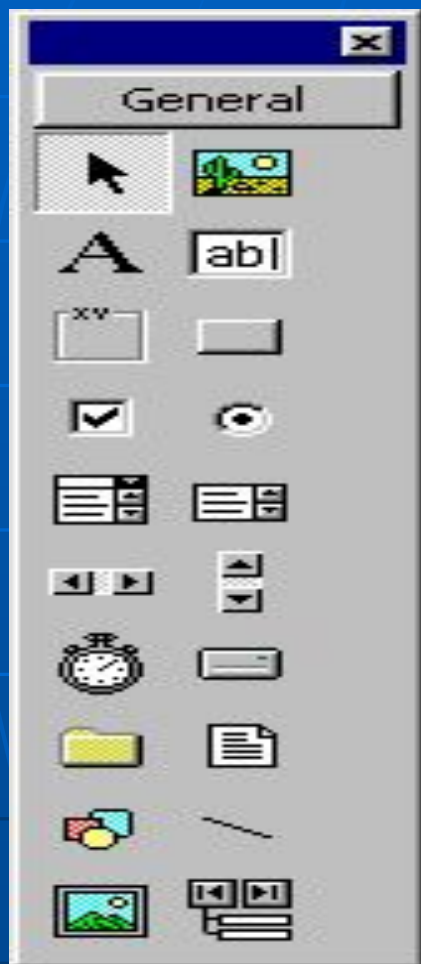
Негізгі терезенің басты менюі Windows жүйесінің менюіне ұқсас: Файл (File), Правка (Edit), Вид (View), Вставка (Insert), Выполнить (Run), Tools (Средства), Add-in (Дополнения), Help (Помощь)



- **Файл** (File) – Visual Basic жобаларын жасауға, ашуға, сақтауға, баспаға беруге болатын командалардан тұрады.
- **Правка** (Edit) – алмасу буферімен жұмыс істеу операциялары, редактрлеу командалары.
- **Вид** (View) – просмотр Visual Basic құраушыларын қарап шығу командалары.
- **Проект** (Project) – жобаға жаңа пішіндер мен модульдер қосуға арналған командалар. Бұл меню – жобаның жүрегі.

- **Формат** (Format) – элементтер мен пішіндердің өлшемдері мен орналасуын анықтайды.
- **Выполнить** (Run) – қолданбаны іске қосады және тоқтатады.
- **Tools** (Средства) – Visual Basic ортасында процедуралар қосуға, олардың қасиеттеріне мән беруге болады.
- **Add-in** (Дополнения) – қосымша тиімді құралдары бар.
- **(Help)** – анықтама жүйесі.

ЭЛЕМЕНТТЕР ПАНЕЛІ:



VISUAL BASIC-ТІҢ ҚОЛДАНЫЛУ АЯСЫ

- ***Visual Basic*** қауашық программасында (программалау ортасы) Windows ортасында жұмыс жасайтын қуатты программаларды тез және тиімді жасау үшін барлық қажетті құралдары бар.
- ***Visual Basic*** программалау жүйесі Windows-тың барлық офистік қолданбаларына енгізілген, бұл жағдай ақпараттық технологияға ойшыл, шығармашылық тұрғыдан қарауға мүмкіндік береді.
- ***Visual Basic-те*** түрлі сандық, мәтіндік, графикалық информацияны өңдеу және оның терезесінде кез-келген фигураны қолдан салу, жүріп тұрған сағатты орнату, редактор мәзірін құрып, онымен жұмыс істеу, берілген қорымен жұмыс және т.б күрделі информацияны өңдеуді Windows-тағы сияқты визуалды орындауға болады.

Программа мәтінін жазу.

- Тиімділігін арттыру үшін пішінге элементтер панелінен екі батырма және таймер қосамыз.
- Command 1 атты элемент үшін Caption қасиетінің Выход (шығу) мәнін орнатамыз, ал Command 2 атты элемент үшін Пуск-ті Timer элементі үшін Interval қасиетінің мәнін 80-ге тең етіп қоямыз, сонда таймер шақыратын оқиға әр 80 миллисекунд сайын қайталанады.
- **Visual Basic** редакторының терезесіне өту үшін **View =>Code** командасын қолдануға болады немесе екі рет қолданбаның кез келген объектісін шерту керек.
- Программаны іске қосқанда әрқашан Sub form Load процедурасы орындалады, қалғандарына тек қандай болса да бір оқиғаға ғана жауап қайтарады.

Visual Basic айнымалылардың келесі типтерін

қолданылады:

- Integer – 32768-ден 32767 дейінгі – бүтін сандарды; BOOLEAN
- Long – 2147483648-ден 2147483647 дейінгі – бүтін сандарды;
- Single – заттық сандарды;
- String – жолдық шамаларды;
- Boolean- логикалық шамаларды, екі мәнді: True және False.

Visual Basic 6.0 праграммасының жаңа мүмкіндіктері

- Терезе мен құжаттардың өлшемін өзгерту;
- Көптеген жобаларды Explorer көмегімен басқару;
- Прогамманың сыртқы түрін келтіру үшін Form Layout (бланк макеті) терезесімен жұмыс жасау;
- Программалаудың қателерін түзету үшін жөндейтін жаңа құрал-жабдықтар мен техниканы қолдану;

- MS Word мүмкіндіктерін автоматтандыру арқылы кеңейту;
- Жаңа орталарды қолдану Code Editor (Код-тар);
- Auto Quick Info (Жылдам авто ақпаратшы);
- Жобаны бір немесе көптеген алдын ала түрлерімен жылдам жүктеу;
- Active X басқару функциясын таңдау және қолдану.

