



SUNRISE VISION

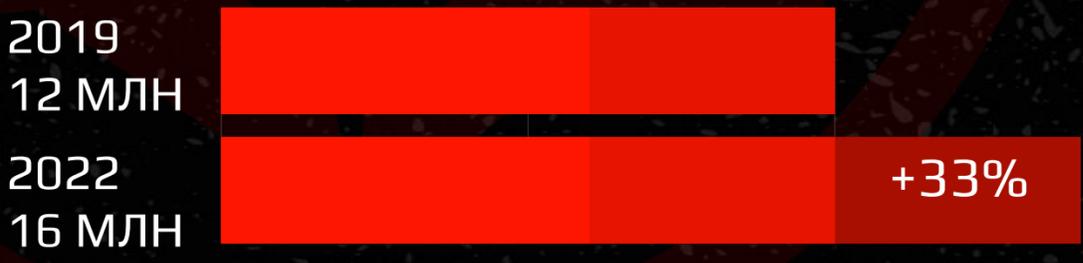
КОРПОРАТИВНЫЙ КИБЕРСПОРТ

РЫНОК КИБЕРСПОРТА

ВВЕДЕНИЕ

- Киберспорт постоянно развивается на протяжении более чем 10 лет+.
- Новые сегменты аудитории вовлекаются в индустрию.
- Создается большое количество специфических продуктов для геймеров.
- Пандемия ускорила процесс привлечения новых участников в киберспорт.

РОСТ АУДИТОРИИ В РФ



ВОЗРАСТНЫЕ ГРУППЫ



СРЕДНИЙ ВОЗРАСТ - 24 ГОДА.

100 МЛН \$
РЫНОК РФ 2023

42 .000 ₹
СРЕДНИЙ ДОХОД
ГЕЙМЕРА

64% МУЖЧИН
В АУДИТОРИИ

+54% ЖЕНЩИН
В АУДИТОРИИ В
2022 ГОДУ

КОРПОРАТИВНЫЕ МЕРОПРИЯТИЯ РАНЬШЕ VS СЕЙЧАС

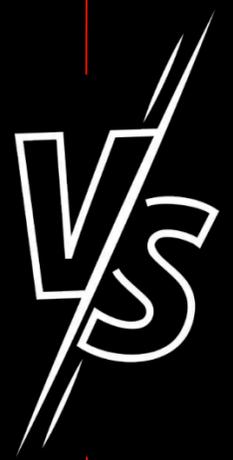
30%+ работников в Москве сейчас работают на удаленном режиме.

50%+ работников хотели бы участвовать в онлайн мероприятиях.

80%+ работников отнеслись позитивно к детским кибермероприятиям.

РАНЬШЕ

- ТРЕНИНГИ И СЕМИНАРЫ
- СПОРТИВНЫЕ МЕРОПРИЯТИЯ
- КОРПОРАТИВЫ



СЕЙЧАС

- ВЕБИНАРЫ
- КИБЕРСПОРТ
- ОНЛАЙН КОРПОРАТИВЫ

ПРЕИМУЩЕСТВА КОРПОРАТИВНОГО КИБЕРСПОРТА



ПРИВЛЕЧЕНИЕ И УДЕРЖАНИЕ МОЛОДЫХ СОТРУДНИКОВ

Проведение киберспортивных турниров по самым популярным играм — лучший способ для привлечения и мотивации молодых, амбициозных сотрудников в возрасте от 18 до 35 лет



УНИВЕРСАЛЬНОСТЬ

Большой выбор дисциплин и форматов позволяет подобрать решение для любой аудитории — от 6 до 70 лет



ПОВЫШЕНИЕ УЗНАВАЕМОСТИ БРЕНДА

Киберспорт и гейминг — это глобальный тренд, набирающий все большую популярность. Проведение турниров по киберспорту поможет вам повысить узнаваемость бренда и показать, что ваша компания идет в ногу со временем



ЛУЧШАЯ АЛЬТЕРНАТИВА ТРАДИЦИОННОМУ СПОРТУ

Принимать участие могут сотрудники любого возраста, пола и в любой физической форме. Киберспортивные мероприятия дешевле, проще в организации для компании и привлекают больше зрителей



ВНЕ ГЕОГРАФИИ

Не важно, как далеко друг от друга находятся ваши сотрудники — участвовать могут все. Расстояние между городами равно дистанции вытянутой руки до клавиатуры



МИНИМАЛЬНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ ДЛЯ УЧАСТИЯ

Для участия не обязательно иметь мощный ПК! В наших турнирах включены дисциплины для игровых консолей и смартфонов, что максимально расширяет аудиторию участников

НОВЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ ВАШЕГО БИЗНЕСА



МЕЖКОРПОРАТИВНЫЙ ЧЕМПИОНАТ

Дерби между двумя компаниями, либо целый чемпионат среди ведущих игроков вашего рынка. Построение деловых коммуникаций и укрепление отношений.



КИБЕРТУРНИР ДЛЯ ДЕТЕЙ

Поддержание лояльности сотрудников и их семей, продвижение имиджа современной компании среди молодежи.



ВНУТРИКОРПОРАТИВНЫЙ ЧЕМПИОНАТ

Поддержание вовлеченности и укрепление командного духа между всеми сотрудниками.



КИБЕРТУРНИР ПО ВАШЕМУ ВКУСУ

Продвижение компании среди целевой аудитории по вашему запросу.

НАШИ ПРЕИМУЩЕСТВА

1 КРУТАЯ КОМАНДА

Команда профессионалов с большим опытом проведения подобных мероприятий

1

3

3 ТЕХНОЛОГИЧНАЯ СТУДИЯ

Оборудована под проведение любых мероприятий по Вашему запросу

2

2 ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЕ КОММЕНТАТОРЫ

Лучшие ведущие и комментаторы, "звезды" своих игровых дисциплин

4

4 СОЗДАНИЕ КРЕАТИВА

Уникальные решения при создании дизайна, лендинга, трансляции и видео-роликов



КОМАНДА ПРОЕКТА

Профессионалы в области киберспорта. Техническая команда Cyberia.Events



Роман Елисеев

Руководитель проекта, режиссер видеомонтажа,
работает с топовыми киберспортивными
коллективами и блогерами в России



Максим Голиков

Технарь всей киберспортивной составляющей
проекта, главный судья любого мероприятия



Олеся Иванченко

Забота о клиентах, все организационные
вопросы в нежных, но надёжных руках



КОММЕНТАТОРЫ



Артём Красулин

Блогер, стример, ведущий телеканала "Россия24", аудитория Youtube 250k+



Дарья Островская

Звезда "Игромании", универсальная ведущая на любое киберспортивное мероприятие, писательница.



Даниил Рогачев

Профессиональный комментатор CS:GO и VALORANT, аналитик



Андрей Керецман

Профессиональный комментатор CS:GO и VALORANT, аналитик



Ильдар Галеев

Профессиональный комментатор Dota 2 и Clash Royale

РАБОТА С АУДИТОРИЕЙ И СМИ



Специальный лендинг

Специальная страница турнира с составом участников, правилами участия, турнирной таблицей, ссылкой на канал трансляции матчей



Группы для коммуникаций

Группа участников в Discord для поддержания оперативной связи между всеми участниками турнира и организаторами



Трансляция

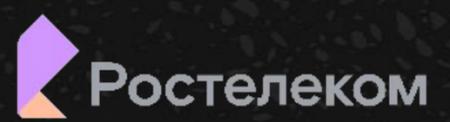
Трансляция матчей на Youtube, Twitch и Wink с профессиональными комментаторами



Публикации в СМИ, PR

Размещение релизов о проводимом турнире и участниках на крупнейших отраслевых и новостных информационных площадках

К НАМ ОБРАЩАЮТСЯ:



ВОЗМОЖНЫЕ ДИСЦИПЛИНЫ:

ОСНОВНЫЕ

КОМАНДНЫЕ



ОДИНОЧНЫЕ



ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ

КОМАНДНЫЕ



ОДИНОЧНЫЕ



*Возможно проведение мероприятия по дисциплинам, которые не указаны на данном слайде

1



ЛИГА «БАНКИ VS IT»

- 8 банков и 8 IT компаний
- 2 месяца, 5 дисциплин
- 100 000+ охваты
- 320 участников

2



РОСТЕЛЕКОМ IT CUP

- Крупнейшие IT компании
- 2 месяца, 3 дисциплины
- 100 000+ охваты
- 48 команд

3



КИБЕРЕЛКА 2021

- Участвовали семьи сотрудников Уралсиба
- Формат: онлайн 1 день
- Кол-во участников: 100+

4



ДЕРБИ «ЛАНИТ VS УРАЛСИБ»

- Участники: сотрудники Ланит и Уралсиб
- Формат: онлайн 1 день
- Кол-во участников: 30+

5



РАМЕНСКИЙ МОЛОДЁЖНЫЙ КИБЕРТУРНИР

- Жители Раменского городского округа
- Онлайн + Оффлайн
- 33 команды

ПРИМЕРЫ КЕЙСОВ



КЕЙС: КИБЕРСПОРТИВНОЕ ДЕРБИ «ЛАНИТ VS УРАЛСИБ»

ОПИСАНИЕ:

Межкорпоративное дерби происходило между двумя сборными после проведенных внутренних квалификационных соревнований по 4-м дисциплинам.

Медийная поддержка осуществлялась путем трансляции на сервисе стримов Twitch с участием профессиональных ведущих по соответствующим дисциплинам.

—Команды: ЛАНИТ и Уралсиб

—Формат: онлайн 1 день

—Одиночные дисциплины: FIFA 21

—Командные дисциплины: World of Tanks, Dota 2, CS:GO

—Медиа: Twitch.tv, Youtube

—Сопровождение: Профессиональные ведущие

РЕЗУЛЬТАТЫ:

200+
УЧАСТНИКОВ
ОТБОРОЧНЫХ

6
КОМАНД

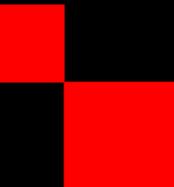
30+
ИГРОКОВ В
КОМАНДЕ

97%
ПОЛОЖИТЕЛЬНЫХ
ОТЗЫВОВ

5000+
ПРОСМОТРОВ TWITCH

КОММЕНТАРИЙ:

Мне честно говоря очень понравилась контра. Она прямо хорошая была... Очень красивые были танчики... В целом очень красивый и хороший турнир. Я считаю, что надо обязательно продолжать. Я думаю, что будет реванш... Очень круто!!! Мне очень понравилось! Красиво было, хорошо... Мне кажется это нравится людям и главное интересно смотреть..."



КЕЙС: ЛИГА «БАНКИ VS IT»

ОПИСАНИЕ:

Одно из самых крупных корпоративных мероприятий в мире российского киберспорта, в котором приняли участие восемь компаний из банковской отрасли и восемь компаний из сферы ИТ. Генеральными партнерами турнира выступили ЛАНИТ и Банк Уралсиб.

Два этапа: групповой и плей-офф. В ходе группового этапа предусмотрены киберспортивные битвы в четырех группах по четыре участника в каждой. По итогам группового этапа по две лучшие команды из каждой группы вышли в плей-офф. В финале сошлись лучший банк и лучшая ИТ-компания по каждой дисциплине.

- Участники: 8 банков и 8 ИТ компаний
- Формат: онлайн 2 месяца
- Командные дисциплины: CS:GO, DOTA 2, WoT
- Одиночные дисциплины: Starcraft II, FIFA 21
- Медиа: Twitch tv, Youtube, Wink
- Сопровождение: Профессиональные ведущие

ПОКАЗАТЕЛИ:

320
УЧАСТНИКОВ
ОТБОРОЧНЫХ

48
КОМАНД

300+
ЧАСОВ
ТРАНСЛЯЦИИ

100.000+
ОХВАТЫ ТРАНСЛЯЦИИ



ПЕРВАЯ В ИСТОРИИ
БИТВА

ГЕНЕРАЛЬНЫЕ ПАРТНЕРЫ:



КЕЙС: МЕЖДУНАРОДНАЯ IT ЛИГА “РОСТЕЛЕКОМ IT CUP”

ОПИСАНИЕ:

Ростелеком IT CUP - это первая международная киберспортивная корпоративная IT Лига.

Команда-победитель в каждой дисциплине получила 150 000 рублей. За призовые второе и третье места — награда 100 000 и 50 000 рублей.

Медийная поддержка осуществлялась путем трансляции на стриминговых сервисах YouTube и Twitch с участием профессиональных ведущих по соответствующим дисциплинам.

— Участники: IT подразделения крупнейших компаний России

— Формат: онлайн 2 месяца

— Командные дисциплины: World of Tanks, Dota 2, CS:GO

— Медиа: Twitch.tv, Youtube, WINK, телеканал E TV

— Сопровождают: Профессиональные ведущие

РЕЗУЛЬТАТЫ:

320+
УЧАСТНИКОВ
ОТБОРОЧНЫХ

48
КОМАНД

97%
ПОЛОЖИТЕЛЬНЫХ
ОТЗЫВОВ

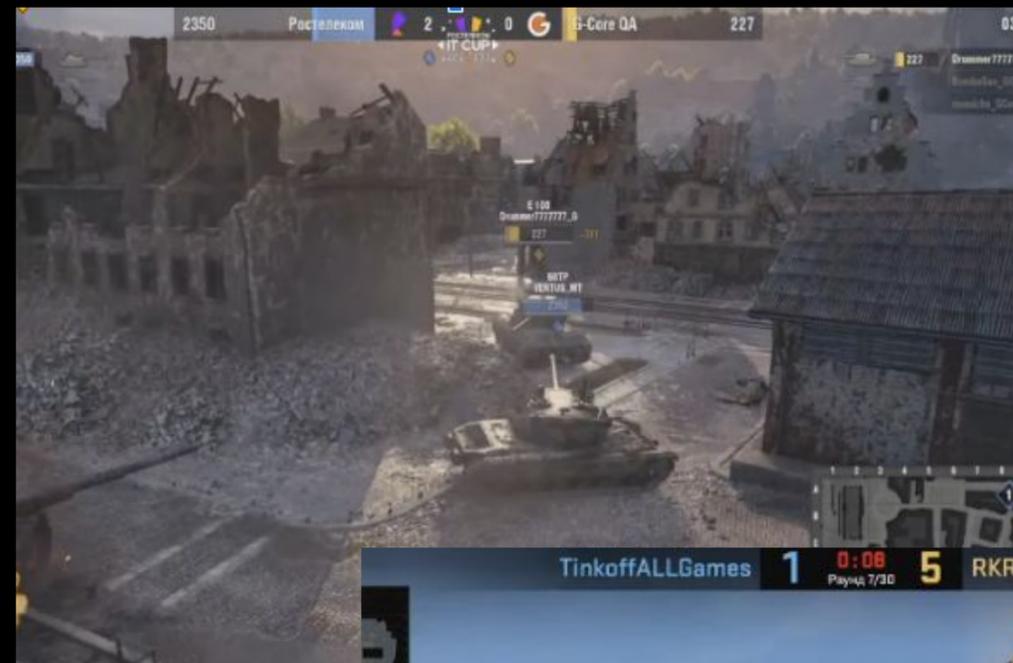
100.000+
ОХВАТ ТРАНСЛЯЦИИ

КОММЕНТАРИЙ:

“Всем желаю удачи! Киберспорт - это прекрасно!

Это точно наш не последний корпоративный турнир. Отдельная благодарность компаниям-участникам, которые дошли до финального дня!”

- Старший Вице-Президент по информационным технологиям «Ростелеком»
Меньшов Кирилл Алексеевич





КЕЙС: РАМЕНСКИЙ МОЛОДЁЖНЫЙ КИБЕРТУРНИР

ОПИСАНИЕ:

Киберспортивный турнир по CS:GO среди жителей Раменского городского округа.

Финальный матч прошёл в дворце спорта Борисоглебский и был хедлайнером всего фестиваля, где были стенды с классическими играми, VR-зоны с Sony Playstation и XBOX.

- Формат: онлайн 3 дня отборочных, оффлайн финалы в Борисоглебском дворце спорта
- Дисциплина: CS:GO
- Медиа: Twitch.tv, VK
- Сопровождение: Профессиональные ведущие

РЕЗУЛЬТАТЫ:

198

УЧАСТНИКОВ
ОТБОРОЧНЫХ

33

КОМАНД

99%

ПОЛОЖИТЕЛЬНЫХ
ОТЗЫВОВ

5000+

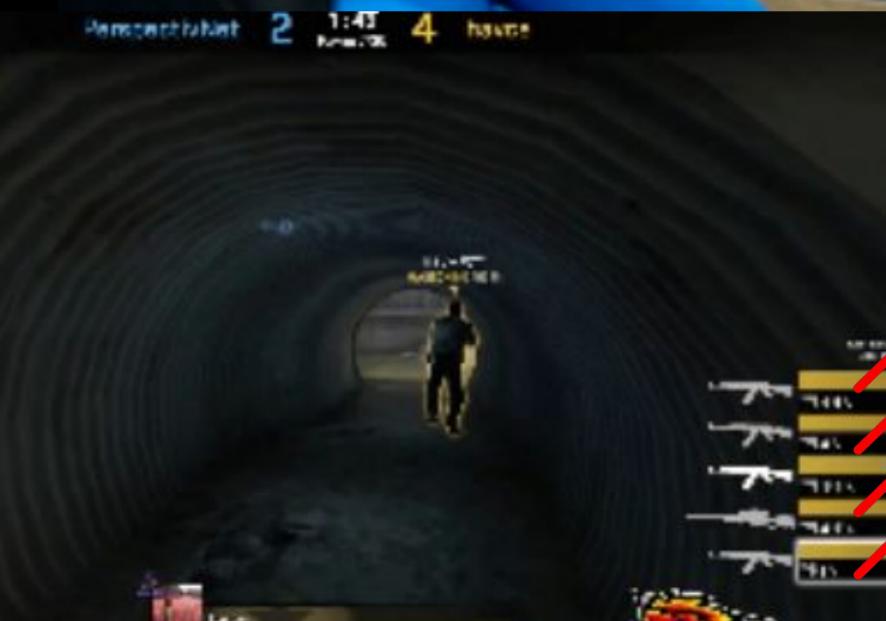
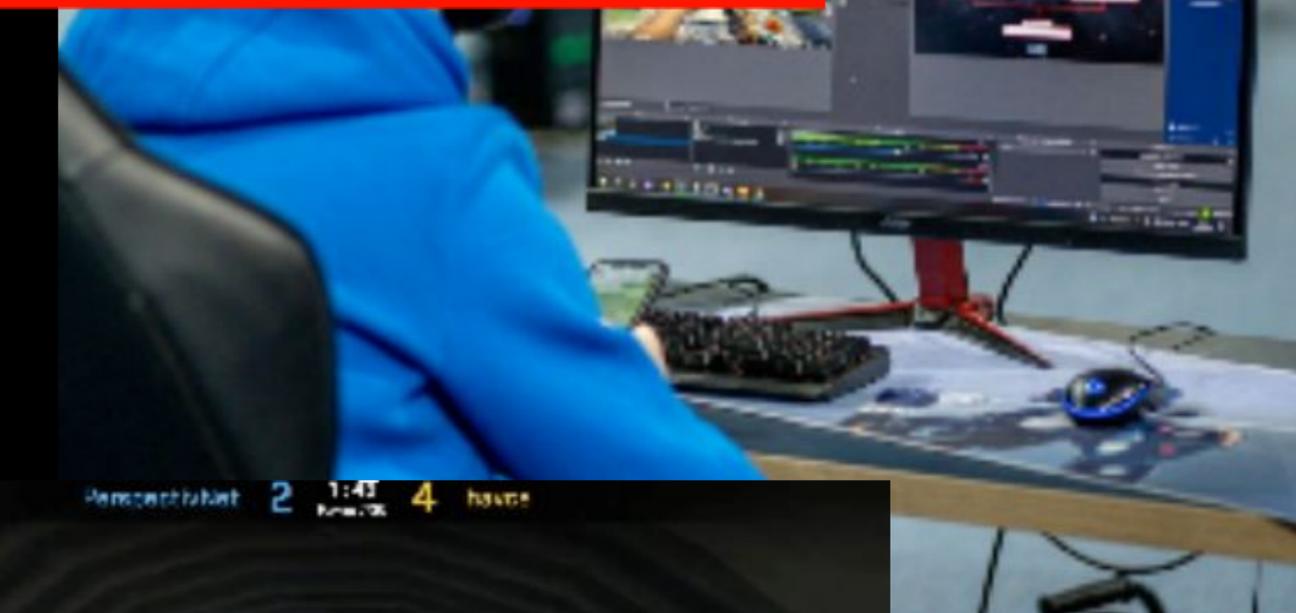
ОХВАТ МЕРОПРИЯТИЯ



КОММЕНТАРИЙ:

“Я уверен, что кто для себя выбрал путь заработка денег с помощью увлечений играми, должен совершенствоваться в нём до бесконечности. Много меняется в цифровом мире, что это становится не только интересно, но и прибыльно.”

- Глава Раменского городского округа
Виктор Неволин



КЕЙС: КИБЕРСПОРТИВНЫЙ ЧЕМПИОНАТ “ИКС ХОЛДИНГА”

ОПИСАНИЕ:

Корпоративный турнир по CS:GO среди компаний ИКС Холдинга. 32 команды, 6 дней турнира.

Медийная поддержка осуществлялась путем трансляции на сервисе стримов Twitch и Youtube с участием профессиональных ведущих по соответствующим дисциплинам.

- Участники: Сотрудники Икс Холдинга
- Формат: онлайн 6 дней
- Командные дисциплина: CS:GO
- Медиа: Twitch.tv, Youtube
- Сопровождение: Профессиональные ведущие

РЕЗУЛЬТАТЫ:

160	32	100%	5000+
УЧАСТНИКОВ ОТБОРОЧНЫХ	КОМАНД	ПОЛОЖИТЕЛЬНЫХ ОТЗЫВОВ	ОХВАТ ТРАНСЛЯЦИИ

КОММЕНТАРИЙ:

“Большое спасибо организаторам за турнир. Я действительно получил массу удовольствия. Не являясь прямо таки игроком в шутеры, да и вообще обычным работягой во мне загорелся давно забытый азарт.”

- Участник турнира Fenrir



КЕЙС: КИБЕРСПОРТИВНАЯ ЕЛКА ДЛЯ ДЕТЕЙ

ОПИСАНИЕ:

Мероприятие проведено для детей сотрудников Банка Уралсиб вместо традиционной Новогодней Елки.

Соревнования проводились в 2-х киберспортивных дисциплинах и Шахматах, а для самых маленьких участников был организован онлайн квест в игре Minecraft.

Медийная поддержка осуществлялась путем трансляции на сервисе стримов Twitch с участием профессиональных ведущих по соответствующим дисциплинам. В процессе трансляции был проведен увлекательный квест с ценными призами.

- Участники: дети сотрудников
- Формат: онлайн 1 день
- Одиночные дисциплины: Шахматы, Clash Royale, Brawl Stars, Minecraft
- Медиа: Twitch.tv

Сопровождение: Профессиональные ведущие

ПОКАЗАТЕЛИ:

100+
УЧАСТНИКОВ
ОТБОРОЧНЫХ

2
ВОЗРАСТНЫЕ
ГРУППЫ

95%
ПОЛОЖИТЕЛЬНЫХ
ОТЗЫВОВ

4000+
ОХВАТЫ ТРАНСЛЯЦИИ



КОММЕНТАРИЙ:

“УРАЛСИБ продолжает добрую традицию проведения праздников для сотрудников банка и их близких. Участники отлично провели время, участвовали в конкурсах всей семьёй. КиберЁлка принесла только самые позитивные эмоции.”

- Председатель правления ПАО “БАНК УРАЛСИБ”
Сазонов Алексей Валерьевич





SUNRISE
VISION

По вопросам
сотрудничества:



Олеся Иванченко

+7 915 210-22-65

info@sunrise.vision



<http://sunrise.vision>