



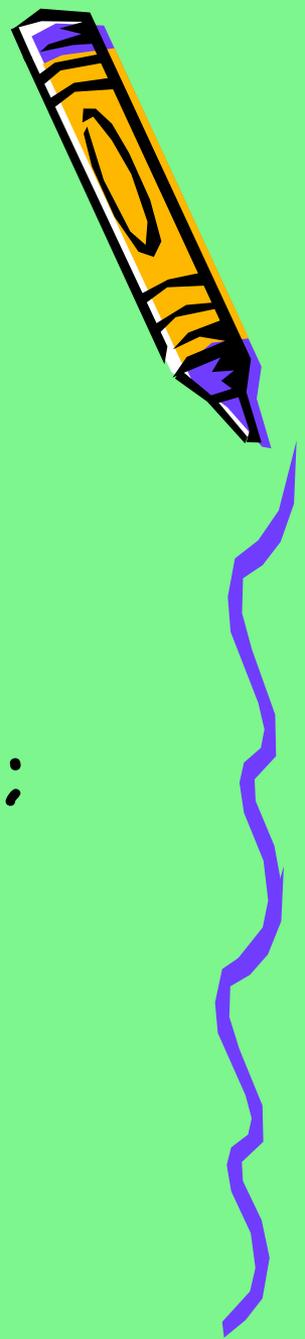
Кроссворды, ребусы,
сканворды.

Представление информации



Цели урока:

1. Упорядочить знания о форме представления информации;
2. Сформировать представление о различии разного вида головоломок;
3. Развивать логическое, творческое и абстрактное мышление



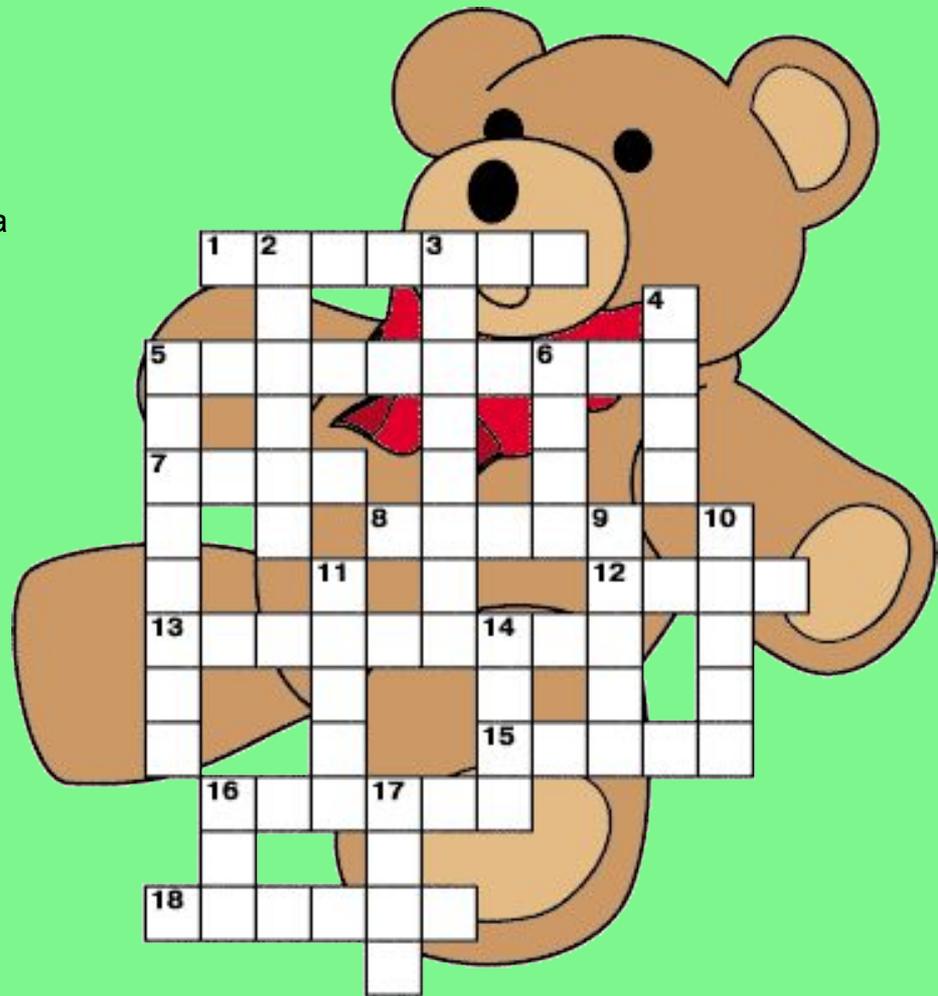
Кроссворд – Задача-головоломка - заполнение буквами перекрещивающихся рядов клеточек так, чтобы по горизонталям и вертикалям получились заданные по значениям слова.

По горизонтали:

1. Как звали лучшего друга Малыша?
5. Кого дети дразнят: "хвост поджала!"?
7. "Пешеходный переход" или "Осторожно, дети!" - как назвать это одним словом?
8. Ответьте в рифму: "Скривлен нос, зеленый хвост. Что за птица это?"
12. Какой герой мультфильма ходил в тумане?
13. Ушастик, друг крокодила.
15. Как правильно называется шахматная королева?
16. Шляпа для светильника.
18. Так называют картошку в Белоруссии, а еще так звали Тараса из повести Гоголя.

По вертикали:

2. Приятный запах цветов.
3. Отгадайте загадку: "Я прыгаю через нее, а она - через меня".
4. Для какого изделия из снега нужна морковь?
5. Человек, которого постоянно сопровождает удача - например, когда он уроки не выучил, его не спрашивают в школе.
6. Один из трех мушкетеров.
9. Место, где одни люди смотрят, как другие играют.
10. Художник берет это и этим же самым держит.
11. Игрушка в виде человечка.
14. Каким еще словом можно назвать код, которым вы с приятелем засекречиваете записки друг другу?
16. Что говорит малыш, когда еще ничего не умеет говорить?
17. Очень большая и очень противная лягушка.



Ребус – загадка, в которой искомое слово или фраза изображены комбинацией фигур букв или знаков (С.И. Ожегов)



Правила решения ребусов

Правило 1. Изображенные на рисунках предметы и живые существа чаще всего (за редким исключением) читаются как слова в именительном падеже и единственном числе. Иногда нужный объект на картинке указывается стрелкой.

Правило 2. Если картинка нарисована вверх ногами, читаем слово задом наперед. Например, нарисован вверх ногами кот - читаем ТОК.

Правило 3. Запятые после картинки указывают, сколько букв нужно убрать с конца слова, обозначающего то, что изображено на картинке. Например, нарисована коза с двумя запятыми после нее - читаем КО.

Правило 4. Перевернутые запятые перед картинкой указывают, сколько букв нужно убрать в начале слова, обозначающего то, что изображено на картинке. Например, нарисован слон с запятой перед картинкой - читаем ЛОН.

Правило 5. Над картинкой или под ней могут появиться цифры. Каждая цифра - это номер буквы в слове: 1 - первая буква слова, 2 - вторая буква, 3 - третья, и так далее. Определенный набор цифр под или над картинкой говорит о том, что нужно взять только эти буквы и прочитать их в указанном порядке. Перечеркнутая цифра означает, что данная буква должна быть опущена. Например, нарисован конь и цифры 2, 1 под ним - читаем ОК. При объединении примеров в правилах 3, 4 и 5 получаем загаданное слово КОЛОНОК.

Правило 6. Знак равенства между буквами означает замену определенной буквы (или сочетания букв) слова на другую букву (или на сочетание букв). Знак равенства может быть заменен на стрелку. Действие замены обозначается и третьим способом - буквы, которые заменяются, перечеркиваются, а над ними пишутся заменяющие. Например, нарисован крот, а рядом перечеркнутые буквы РО и сверху буква И - читаем КИТ.

Правило 7. Буквы могут быть изображены внутри других букв, над другими буквами, под и за ними. В таких случаях необходимо понять, в каких пространственных отношениях состоят изображенные буквы. Например, внутри буквы О нарисованы буквы ЛК - читаем ВОЛК (хотя можно прочесть и как ЛКВО). Сверху написаны буквы АР, снизу ОК - читаем ПОДАРОК (можно было прочесть и ОКПОДАР, НАДОКАР, АРНАДОК - но здесь уж приходится выбирать то, что подходит по смыслу). Впереди написаны буквы ДА, сзади ЧА - читаем ЗАДАЧА.

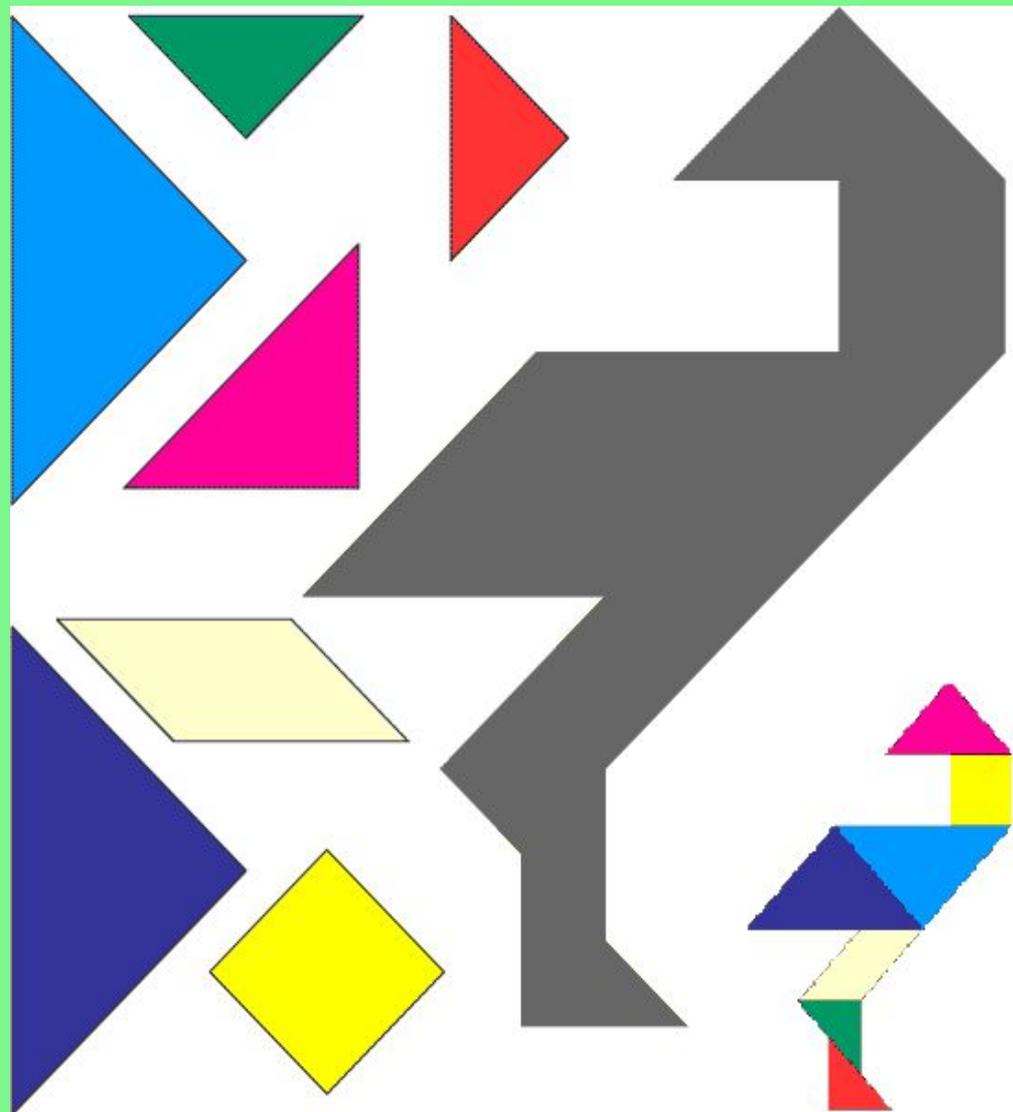
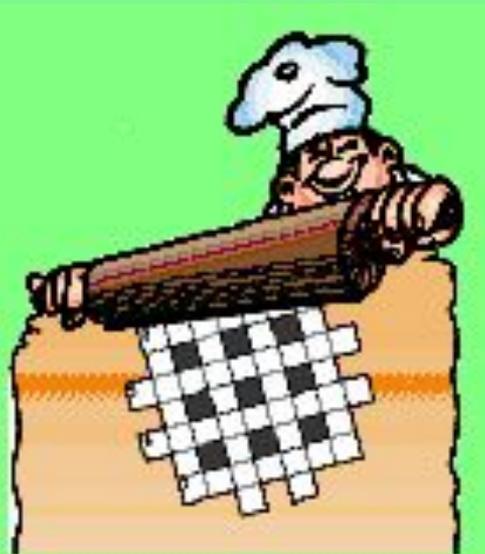
Правило 8. Буквы могут быть изображены по поверхности других букв. Например, изображена большая буква Н, а по ней разбросаны маленькие И - читаем ПОНИ (хотя можно прочитать и как ИПОН, НИЗИ или ИЗИН).

Правило 9. Перечисленные выше приемы могут объединяться друг с другом.

Сканворд – это тот же кроссворд, только вопросы записываются не отдельно, а прямо в клеточках. Самая популярная головоломка.

↖	Миксер для горячей смеси в автомобиле	↗	Канат-буксировщик	↖	Небольшая площадка для автогонок	↗		↖		↗		↖		↗	Лошадина автомобильная
	Марка латвийских микроавтобусов	↗	Обшивка в сборку	↖		↗	Самый распространенный в земной атмосфере газ	↖	Старинная многоместная конная карета	↗	Антилопа Адама Козлевича	↖		↗	
↖		↗	Изобретатель конвейерного автомобильного производства	↖	Привычное обращение к таксисту	↗		↖		↗	Средство передвижения - Бенц и Драймлер называли его "костотрясом"	↖	Разводили картошку до Колумба	↗	
	Прибор, помогающий милиции ловить лихачей-автомобилистов	↗		↖	Яровой злак, зерна которого идут на корм лошадям	↗	Марка первого отечественного грузового автомобиля	↖	Оно есть на гражданском паспорте и отсутствует на техническом	↗	Что делает колесо вокруг своей оси?	↖		↗	"Машина времени" звалась рок-группой, а не этой аббревиатурой
↖		↗		↖		↗		↖		↗		↖		↗	
	Профессия Олега Ефремова в фильме "Три тополя на Плющихе"	↗	Заведение, где "подкармливают" автомобиль	↖		↗	Возглас судьи, означающий, что боксер нокаутирован	↖	Религия, заставляющая даже женщину-водителя скрывать лицо	↗	Ее мы можем увидеть внутри автомобиля и на мягкой мебели	↖	Месяц, сдающий вахту лету	↗	
↖		↗		↖		↗		↖		↗		↖		↗	"Жигули" в экспортном исполнении
	Человек, запряженный в коляску с пассажирами	↗	Автомобильная "калоша"	↖	Автомобильный завод в бывшей ГДР	↗	Болезненный звук клапана в двигателе	↖		↗	Смазочное масло для автомобиля Винтика и Шпунтика	↖	Российская нефтяная компания, производящая также и моторные масла	↗	
↖		↗		↖		↗		↖		↗		↖		↗	
	Была у Ильича подруга - увы, совсем и не супруга	↗	"Пилот", в честь которого назвали венгерский автобус	↖	Актер, снявшийся в кино "Автомобиль, скрипка и собака Клякса"	↗		↖		↗	"Шашечная" взрывчатка	↖	Вмятина на разбитой дороге	↗	Колесо - это ... со спицами
↖		↗		↖	От Рождества до Рождества	↗		↖	Есть у некоторых моделей джипов для вытягивания самих себя	↗		↖		↗	

Виды головоломок



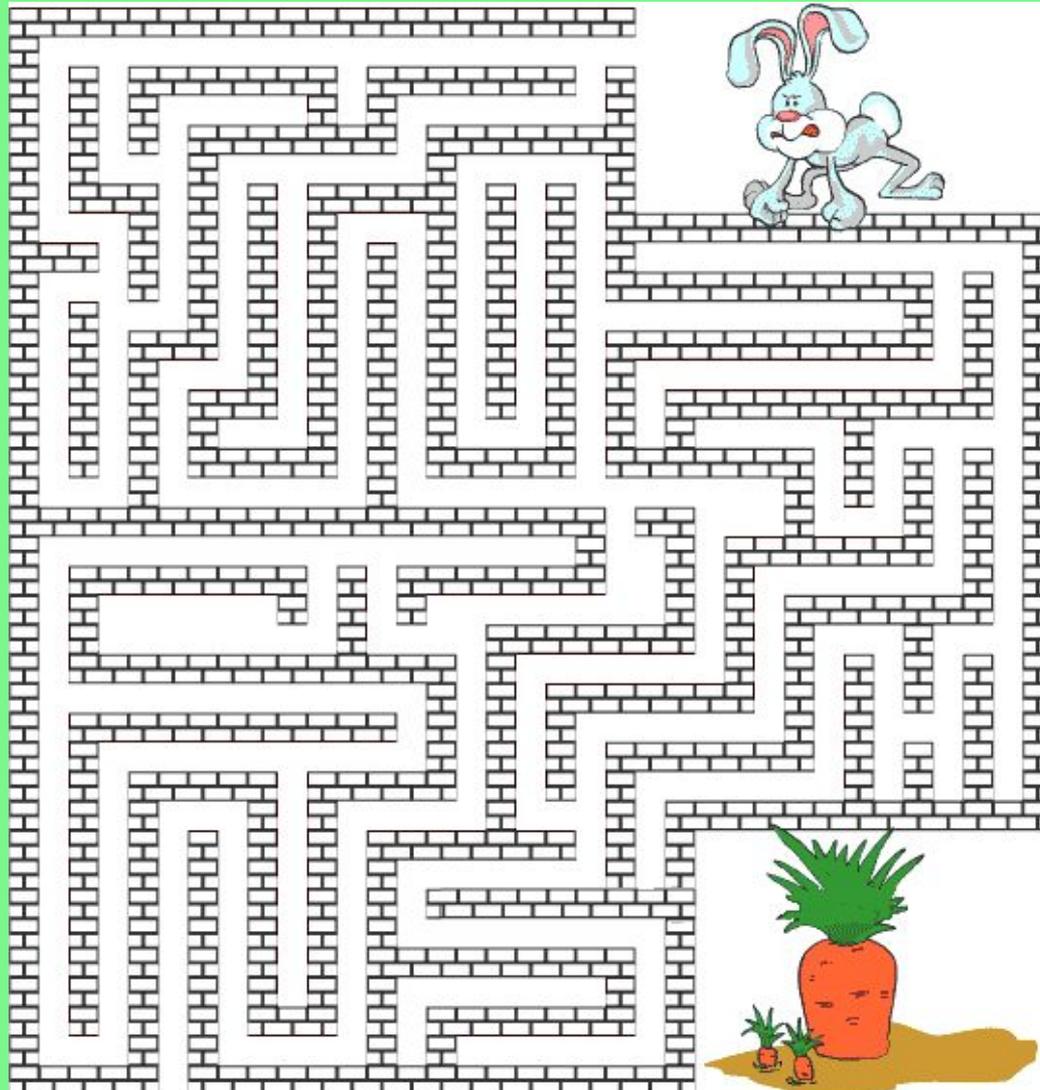
Танграмм

Найди 10 отличий

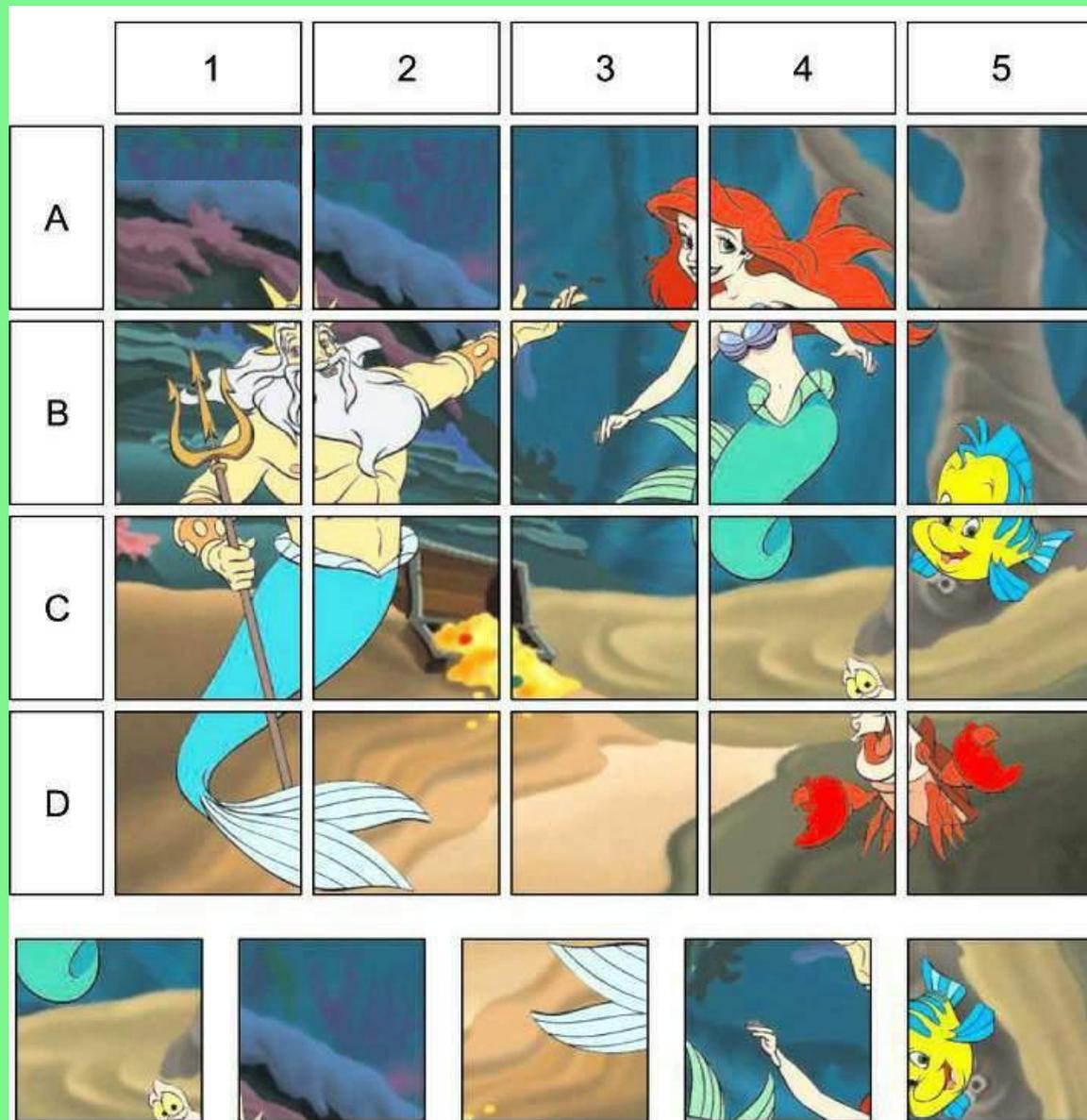


Лабиринт

Помогите голодному зайцу добраться до чудо-морковки

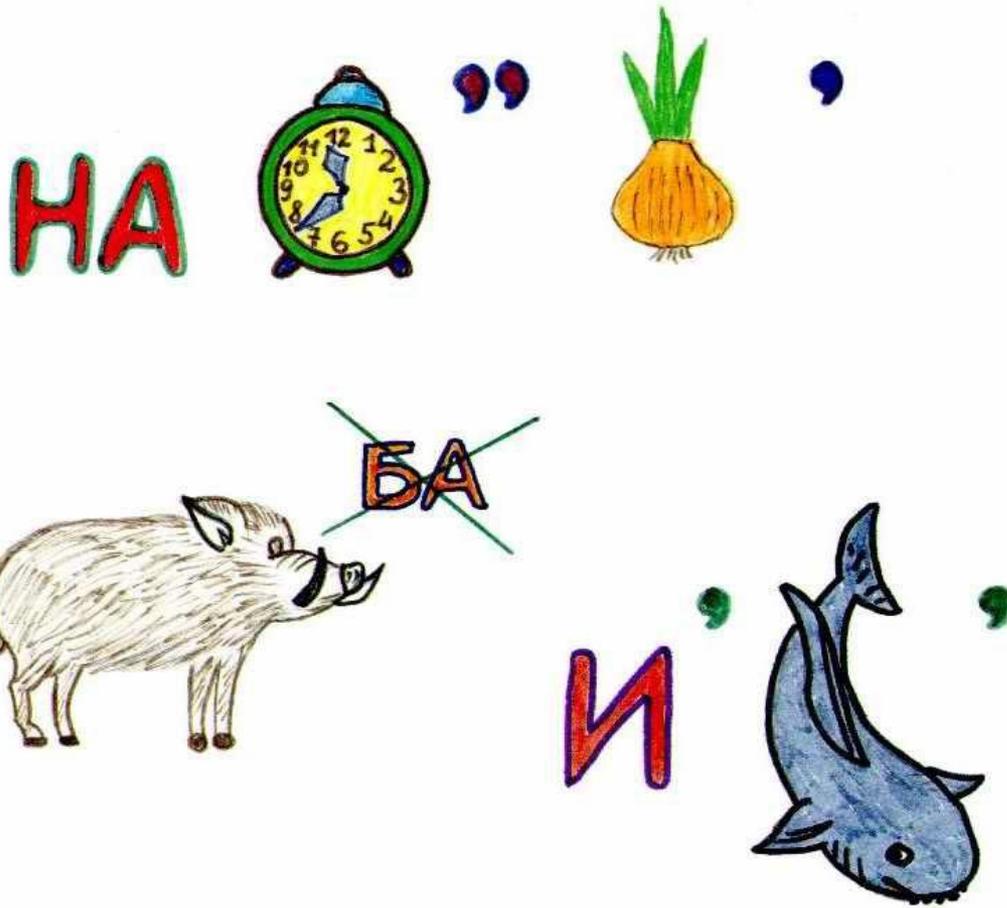


Пазлы



Найди, какие пять квадратов из рисунка мы вынесли вниз. Имей в виду, что квадраты могут быть повернуты.

Разгадайте фразу



Чему рады все
ученики?

