

# Векторный графический редактор Inkscape

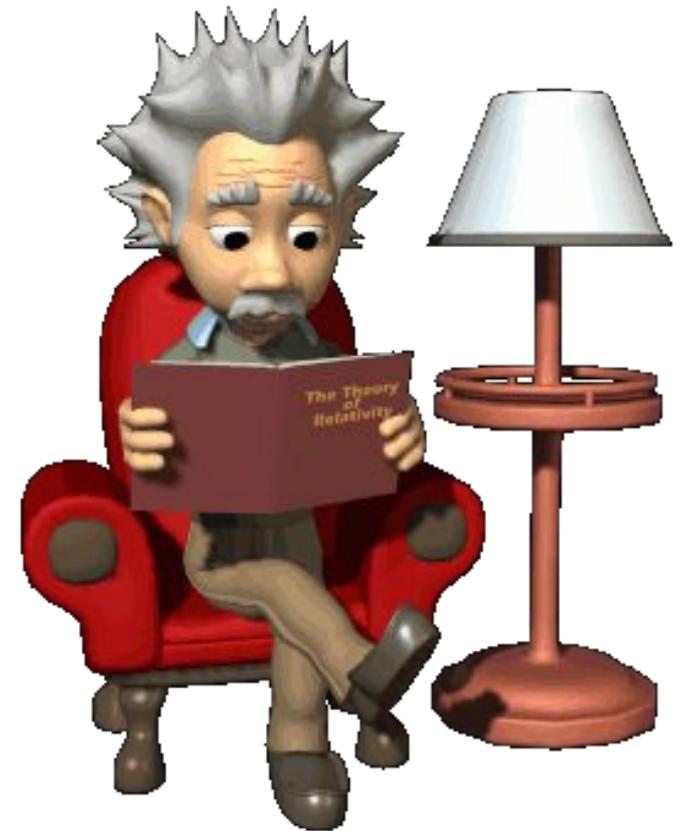


*Урок*

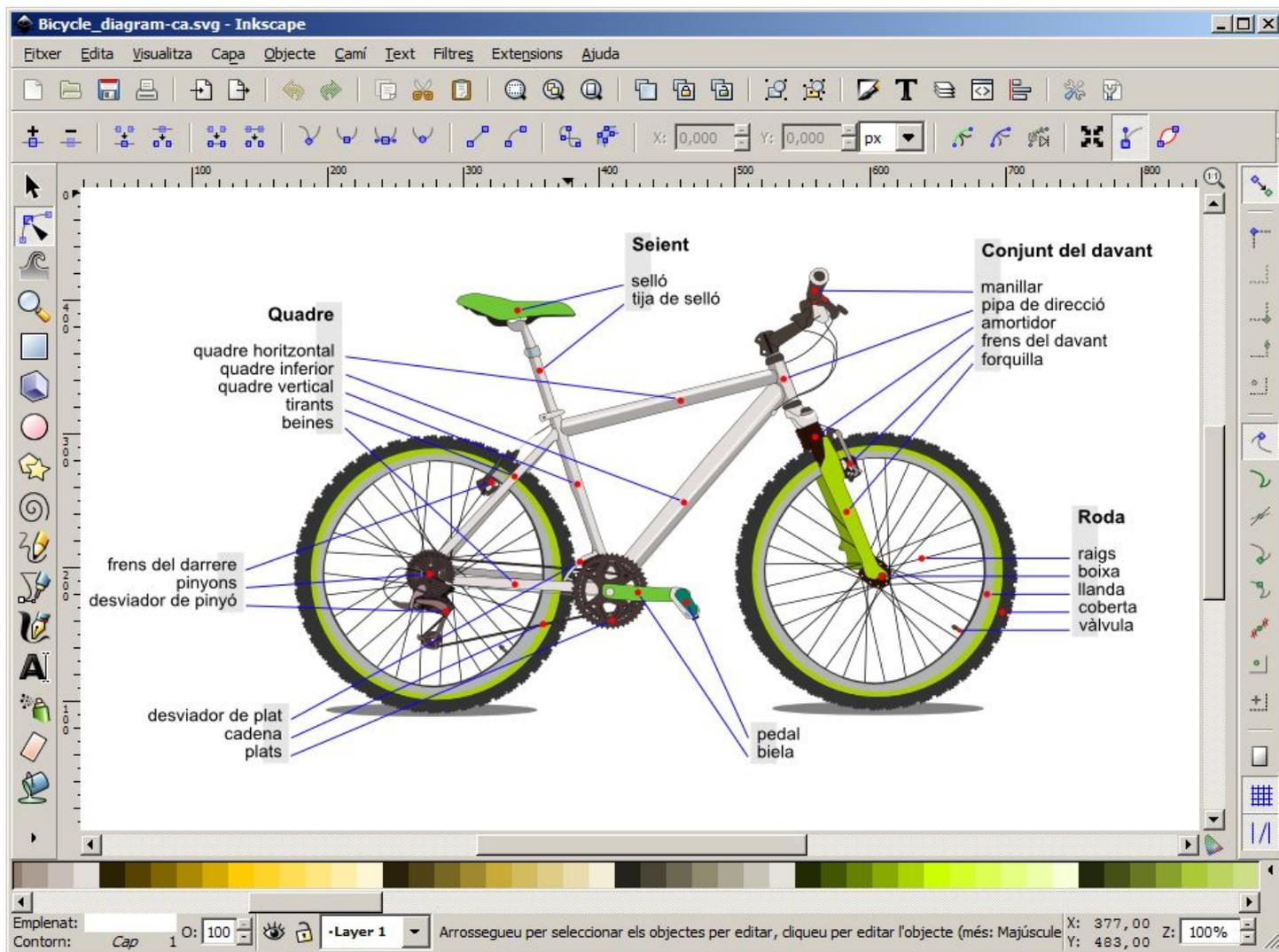
# Домашнее задание

§5, 6

Изучить презентацию.



# Что такое Inkscape



**Inkscape** – это профессиональный векторный графический редактор для Windows, Mac OS X и Linux.

# Что такое Inkscape



**Inkscape** – это **открытый** редактор **векторной** графики, функционально схожий с **CorelDraw** и использующий стандарт W3C под названием **Scalable Vector Graphics (SVG)**.

Вы можете бесплатно скачать **русскоязычную** версию

**Inkscape** с официального сайта: <https://inkscape.org/ru/>

Последняя версия **0.92.3** от 12 марта 2018 года.

# Формат SVG

**SVG** (Scalable Vector Graphics — **масштабируемая векторная графика**) — язык разметки масштабируемой векторной графики, созданный **Консорциумом Всемирной паутины (W3C)** и входящий в подмножество расширяемого языка разметки XML, предназначен для описания двумерной векторной и смешанной векторно/растровой графики в формате XML. Поддерживает как неподвижную, так и анимированную интерактивную графику. SVG – открытый стандарт, его использование не подразумевает лицензионных отчислений.

# Почему Inkscape?

**CorelDRAW**



**5000 – 24000 рублей**

**Inkscape**

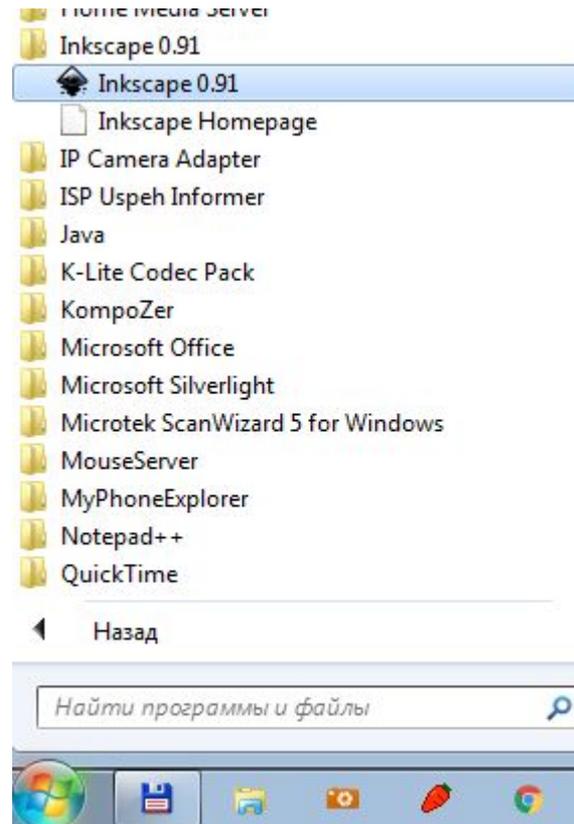


**Бесплатно!!!**

# Возможности Inkscape

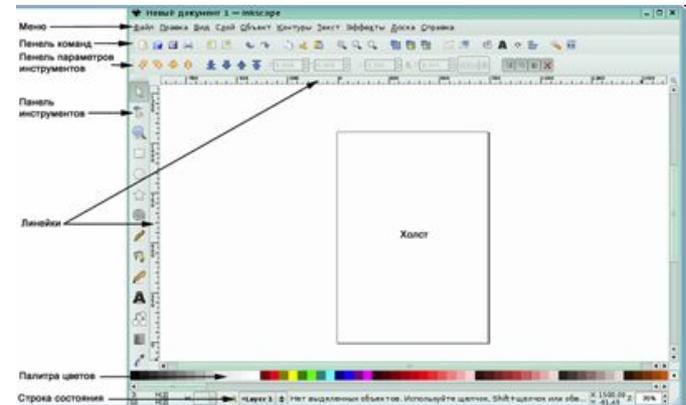
- Inkscape поддерживает такие возможности SVG, как **фигуры, контуры, текст, маркеры, клоны, альфа-канал, трансформации, градиенты, текстуры и группировку.**
- Inkscape также поддерживает **метаданные Creative Commons, правку узлов, слои, сложные операции с контурами, векторизацию растровой графики, текст по контуру, завёрстаный в фигуру текст, редактирование XML-данных напрямую и многое другое.**

# Запуск программы



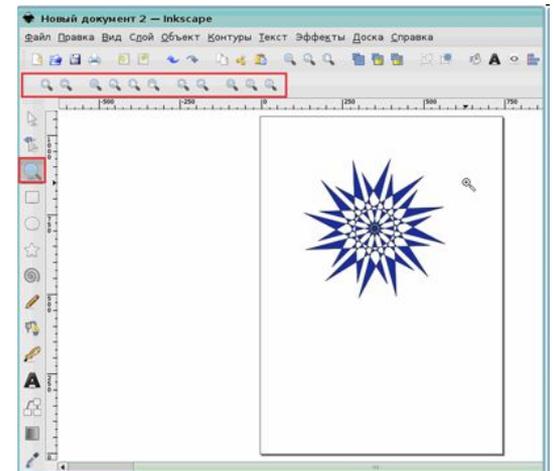
# Окно программы

- Панель с кнопками в левой части окна представляет инструменты Inkscape для рисования и редактирования.
- В верхней части окна, под меню, находится панель управления с основными командными кнопками, и чуть ниже – панель настройки инструментов, содержащая параметры, специфичные для каждого инструмента.
- **Строка состояния**, что в самом низу окна, будет показывать полезные подсказки во время работы.
- Если какая-то часть окна программы не отображается на экране, необходимо проверить наличие флажка в меню **Вид**, в пункте **Показать или спрятать**.
- Для перемещения по холсту можно воспользоваться полосами прокрутки. Чтобы использовать горизонтальное перемещение, используется **Shift** вместе с колёсиком мыши. Перемещение при помощи клавиатуры осуществляется стрелками вниз и вверх при нажатой клавише **Ctrl**. Также можно передвигаться по холсту, зажав его поверхность средней кнопкой мыши.



# Масштаб

- Простейший способ изменить масштаб – нажать клавишу «-» для уменьшения или клавишу «+» для увеличения. Другой вариант – выбрать масштаб увеличения в нижнем правом углу окна документа, на **Строке состояния**. Значение указано в процентах. Набрав нужное значение масштаба, нужно нажать **Enter**.
- Более детально работать с масштабами можно, используя инструмент **Масштаб** на панели инструментов. Инструмент масштабирования позволяет увеличивать только необходимую выделенную область, подбирать масштаб под размер холста.
- Inkscape хранит историю масштабов, использованных при работе ранее.
- Нажатие кнопки **Предыдущий масштаб** позволяет вернуться к предыдущему состоянию. Кнопка **Следующий масштаб** служит для перехода к следующему состоянию.



# Работа с документами

- Для создания нового пустого документа используется меню **Файл**, команда **Создать** или комбинация клавиш «**Ctrl+N**».
- Чтобы открыть существующий SVG-документ, в меню **Файл** используется команда **Открыть** (или комбинация «**Ctrl+O**»). В диалоговом окне **Выберите файл** указывается папка и имя нужного файла.
- Для сохранения в меню **Файл** используется команда **Сохранить** (комбинация «**Ctrl+S**») или команда **Сохранить как** (комбинация «**Shift+Ctrl+S**») для сохранения файла под другим именем.
- В диалоговом окне **Выберите файл для сохранения** необходимо указать имя файла и папку, в которую будет помещен файл. Если предложенная программой папка не подходит, можно выбрать другую, нажав на кнопку **Просмотреть другие папки**. Для увеличения рисунка щелкните на нем левой кнопкой мыши.
- Для каждого документа Inkscape открывает новое окно. Можно переключаться между ними разными способами (например, нажав «**Alt+Tab**» для переключения между документами по кругу).

# Типы файлов в Inkscape

- Inkscape использует SVG (Scalable Vector Graphics) формат для своих файлов. SVG является открытым стандартом и широко используется в графических пакетах. SVG-файлы базируются на XML и могут редактироваться любым текстовым или XML-редактором (отдельно от Inkscape).
- Inkscape импортирует файлы в таких форматах, как JPEG, PNG, TIFF, GIF, ICO, DXF, EPS, CDR, PDF и другие.
- Inkscape экспортирует файлы в формате PNG, EPS, PDF, DXF и других.

# Файл SVG

Если у вас нет программы Inkscape, вы можете открыть и просмотреть файл SVG с помощью браузера интернета (например Google Chrome).

Сегодня в язык HTML добавлены теги для встраивания SVG-объектов в веб-страницу.

# Задание

- Познакомиться с окном программы Inkscape и с его панелями инструментов.
- Открыть поочередно файлы-рисунки на рабочем столе.
- Попробовать для каждого документа изменить масштаб, ориентацию, размер.
- Построить простейшие рисунки.

# Работаем за компьютером

