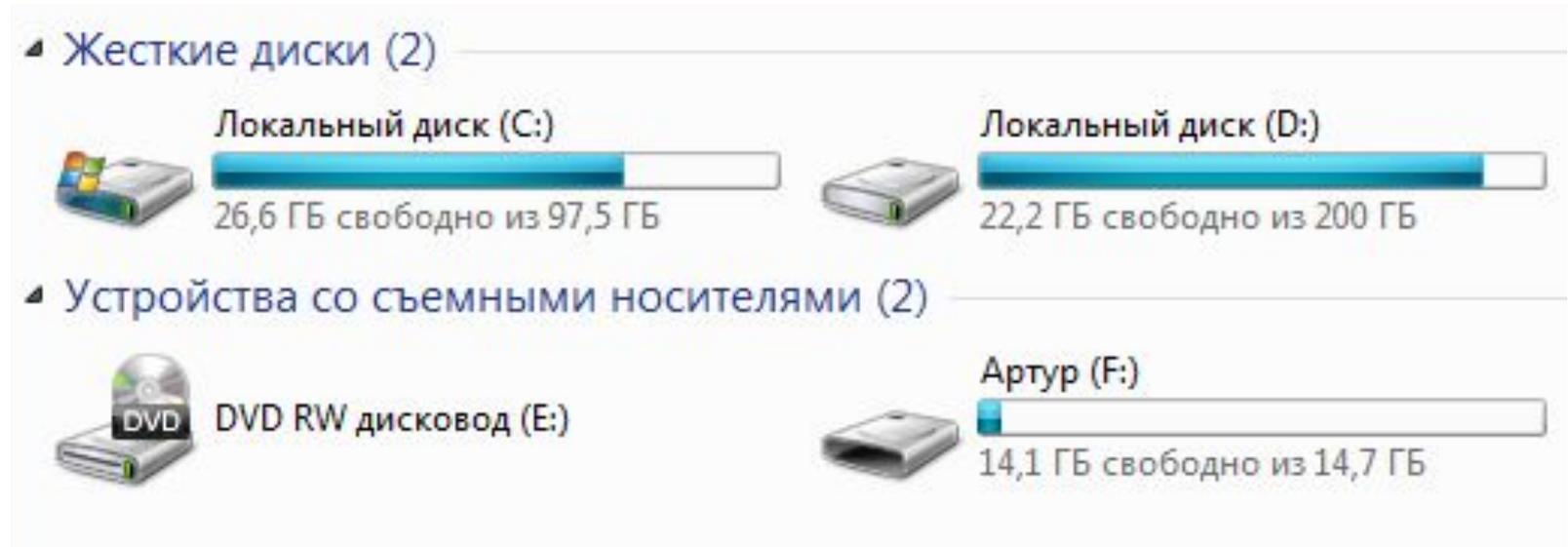


# Файлы и файловые структуры

# Логические имена устройств внешней памяти

Каждое подключаемое к компьютеру устройство внешней памяти имеет **логическое имя**.

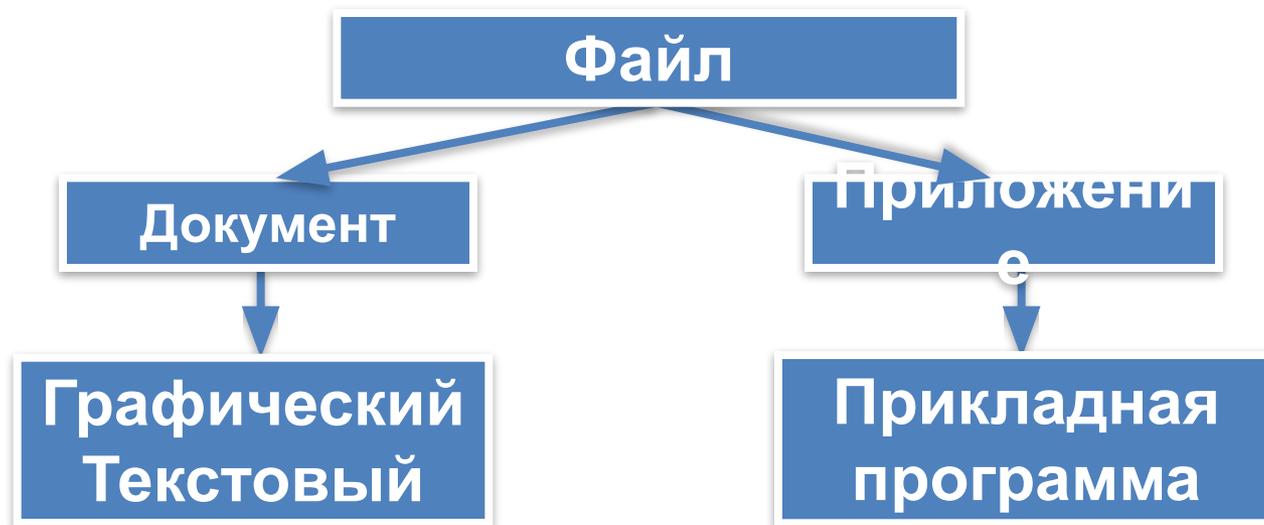
В ОС Windows приняты логические имена латинской буквы и знака двоеточия: **C:** **D:** **E:**



# Файл

**Файл** - это поименованная область внешней памяти.

**Файловая система** - это часть ОС, определяющая способ организации, хранения и именования файлов на носителях информации.



Файлы-документы создаются и обрабатываются с помощью файлов-приложений.

**Имя файла** состоит из двух частей, разделённых точкой: **собственно имени** файла и **расширения**. Собственно имя файлу даёт пользователь. Расширение имени обычно задаётся программой автоматически...

Тип файла	Примеры расширений
Системный файл	drv, sys
Текстовый файл	txt, rtf, doc, docx, odt
Графический файл	bmp, gif, jpg, tif, png, pds
Web-страница	htm, html
Звуковой файл	wav, mp3, midi, kar, ogg
Видеофайл	avi, mpeg
Архив	zip, rar
Электронная таблица	xls, ods
Код (текст) программы	bas, pas

# Каталоги (папки)

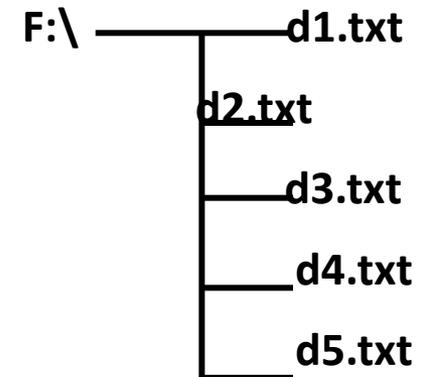
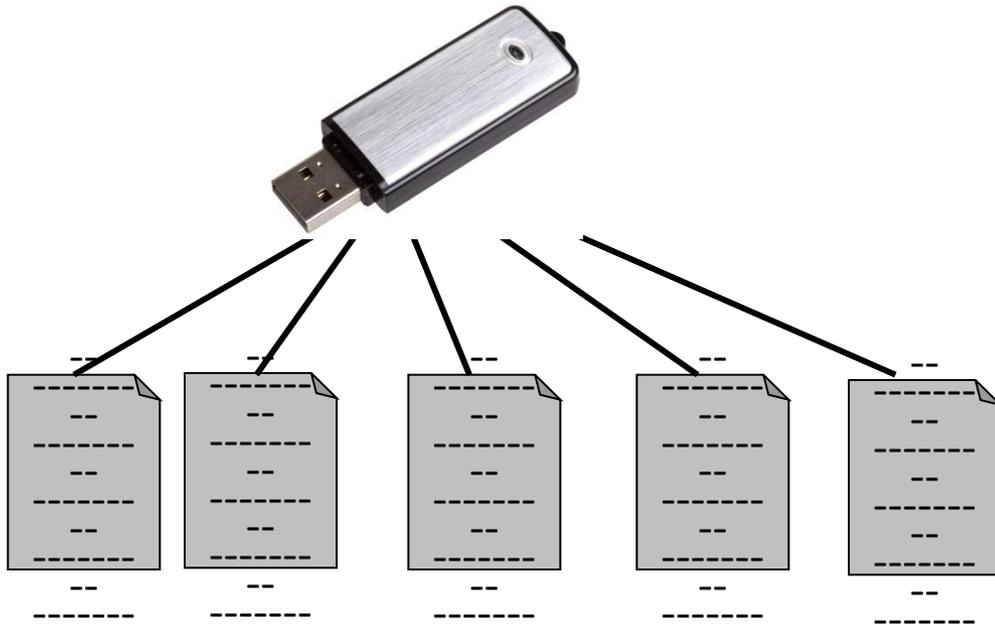
*Папка – хранилище файлов и других папок*

Папка самого верхнего уровня называется **корневой папкой**.

В ОС Windows корневые папки обозначаются A:\ C:\ D:\ E:\

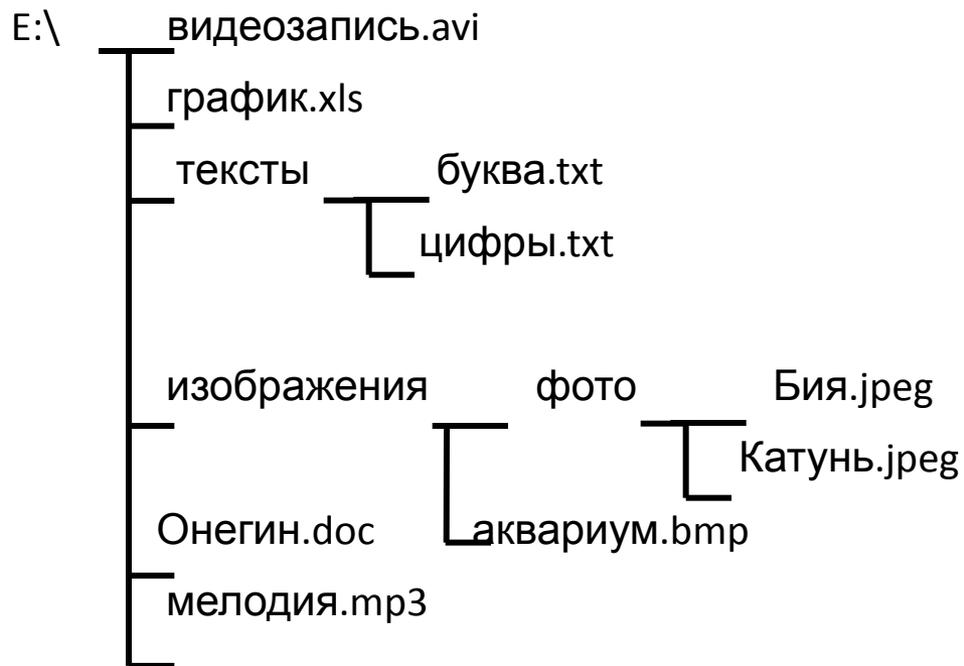
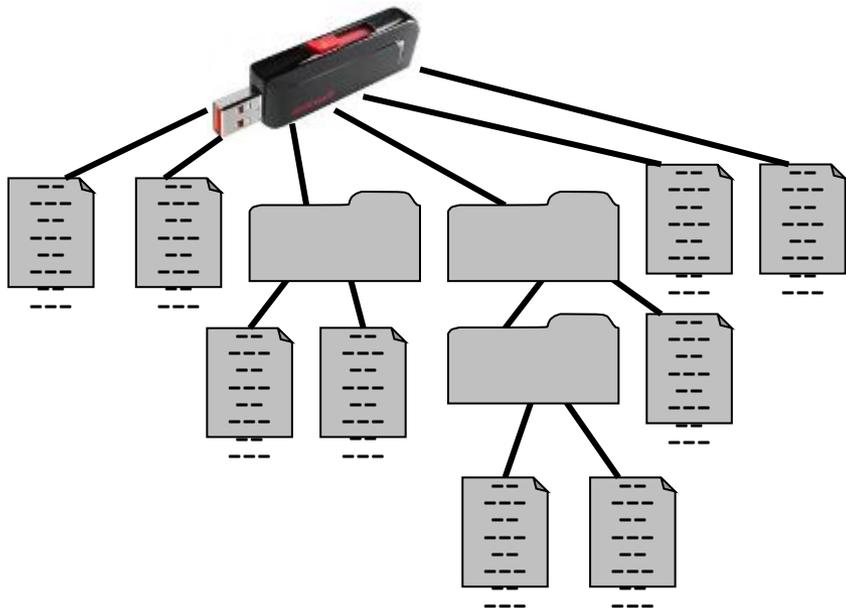
# Файловая структура диска

**Файловая структура диска - это совокупность файлов на диске и взаимосвязей между ними.**



# Иерархические древовидные файловые структуры

Графическое изображение иерархической файловой структуры называется **деревом**.



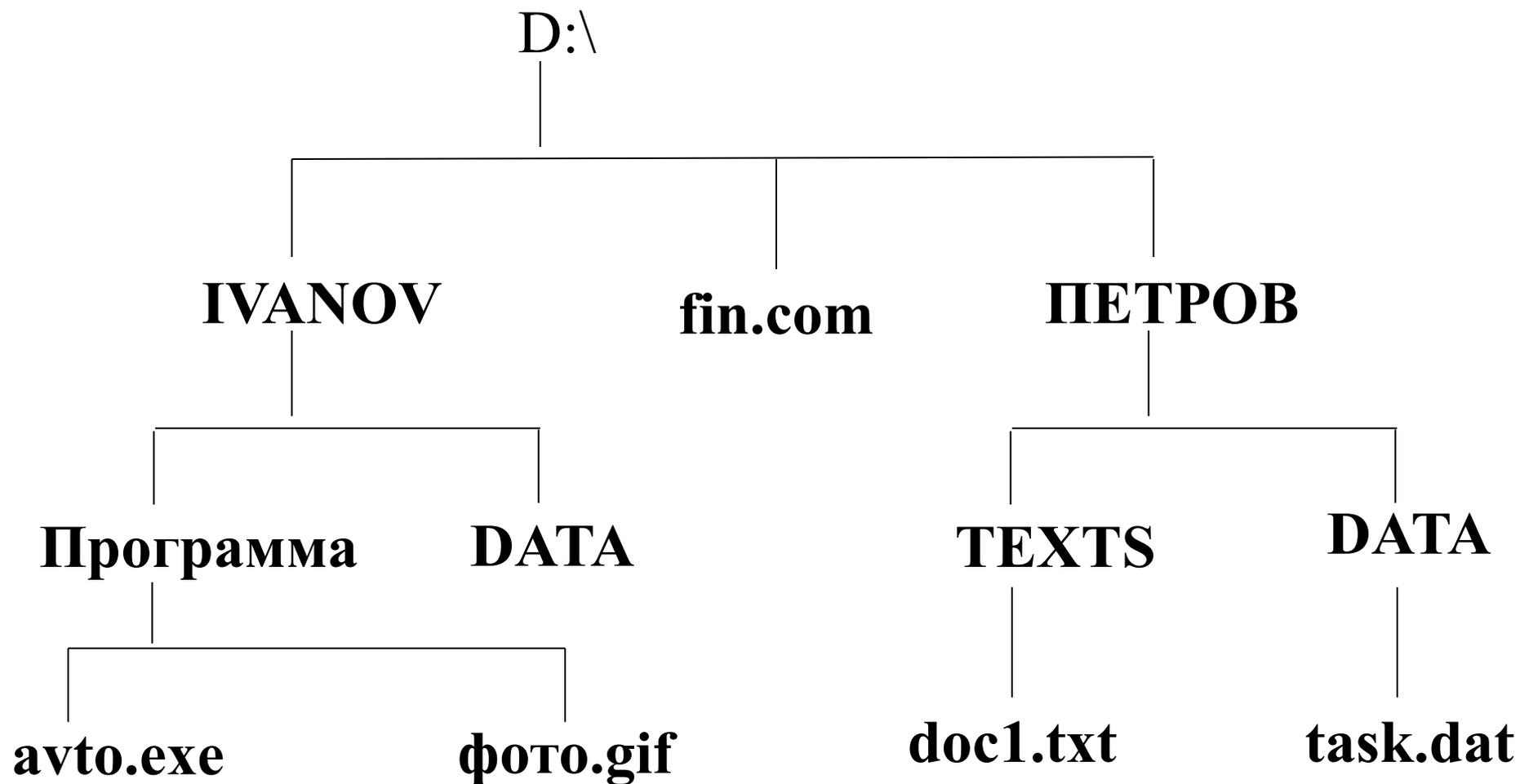
***Путь к файлу*** - имена всех папок (каталогов) от корневого до того, в котором непосредственно находится файл.

**E:\изображения\фото\Сакмара.jpeg**

***Путь к файлу и имя самого файла - это полное имя файла.***

**E:\изображения\фото\Сакмара.jpeg**

# Файловая структура дисков



**D:\IVANOV\Программа**

**D:\IVANOV\Программа\avto.exe**

# Работа с файлами

Создаются файлы с помощью систем программирования и прикладного программного обеспечения.

## Основные операции с файлами:

- **копирование** (создаётся копия файла в другом каталоге или на другом носителе);
- **перемещение** (производится перенос файла в другой каталог или на другой носитель, исходный файл уничтожается);
- **переименование** (производится переименование собственно имени файла);
- **удаление** (в исходном каталоге объект уничтожается).

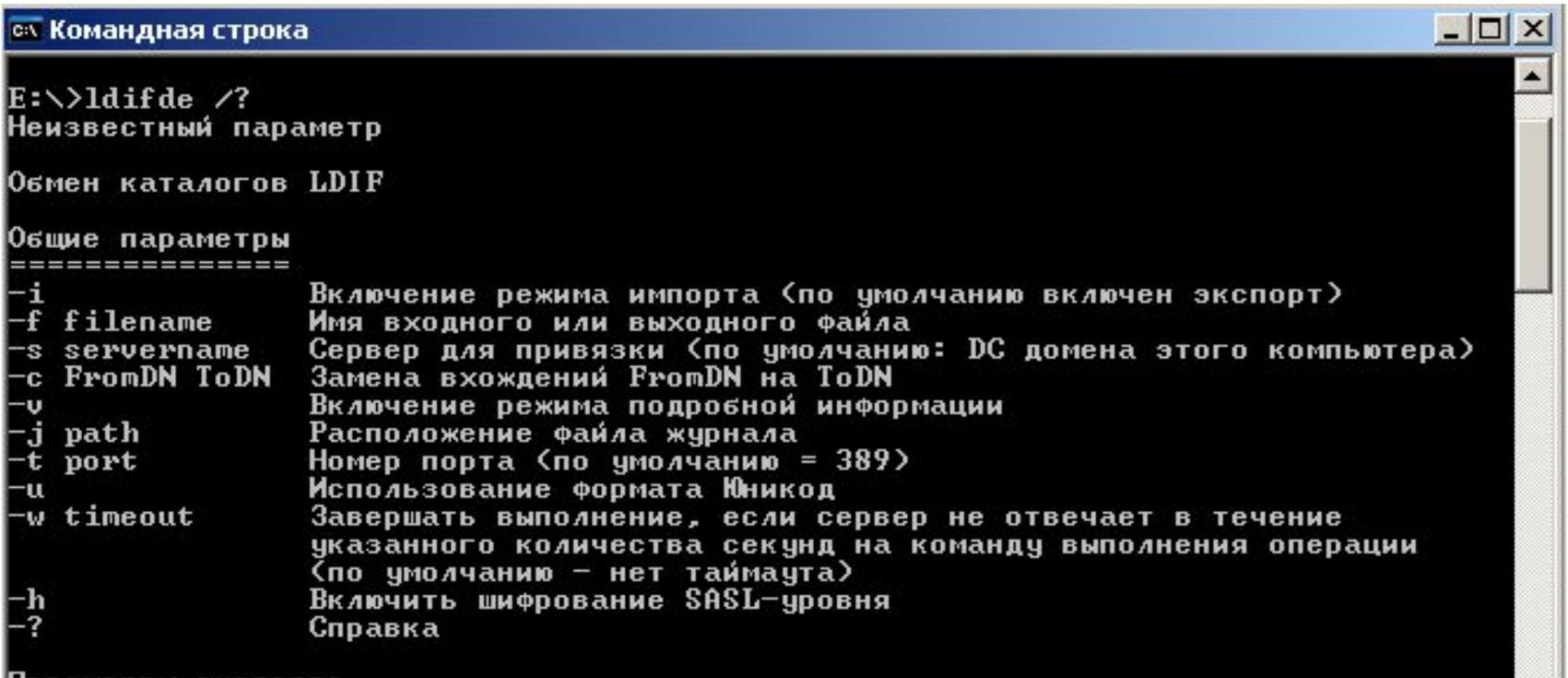
# Домашнее задание

тетрадь, § 2.4 , стр. 81 - 89

# ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСК ИЙ ИНТЕРФЕЙС

# Пользовательский интерфейс

## Командный интерфейс

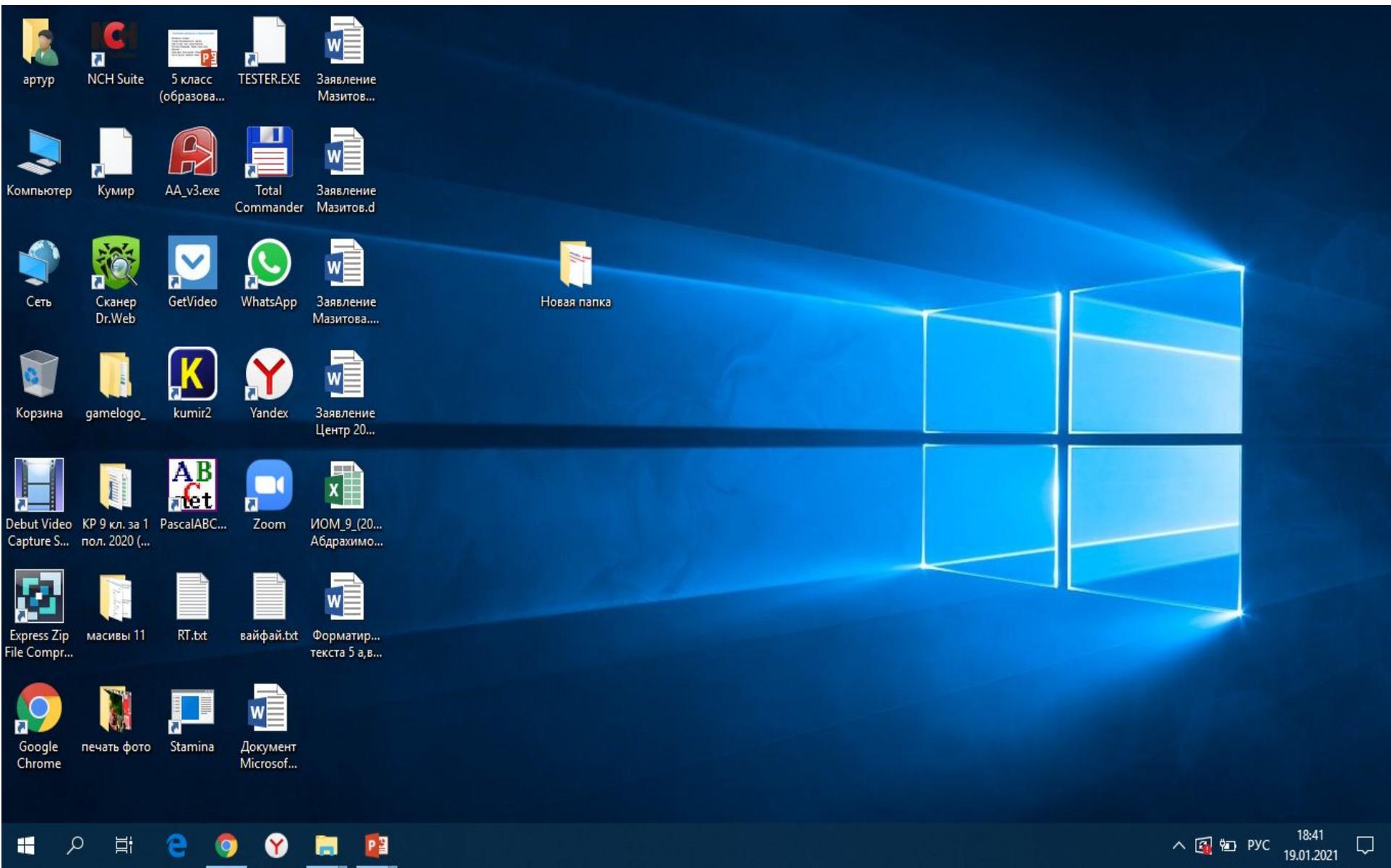


```
с:\ Командная строка
E:\>ldifde /?
Неизвестный параметр

Обмен каталогов LDAP

Общие параметры
=====
-i          Включение режима импорта (по умолчанию включен экспорт)
-f filename Имя входного или выходного файла
-s servername Сервер для привязки (по умолчанию: DC домена этого компьютера)
-c FromDN ToDN Замена вхождений FromDN на ToDN
-v          Включение режима подробной информации
-j path     Расположение файла журнала
-t port     Номер порта (по умолчанию = 389)
-u          Использование формата Юникод
-w timeout  Завершать выполнение, если сервер не отвечает в течение
            указанного количества секунд на команду выполнения операции
            (по умолчанию - нет таймаута)
-h          Включить шифрование SASL-уровня
-?         Справка
```

# Графический интерфейс (объектно-ориентированный)



# Основные элементы графического интерфейса

## Основные элементы графического интерфейса

Окно

Рабочий стол

Окно папок

Диалоговое окно

Окно приложения

Окно  
документа

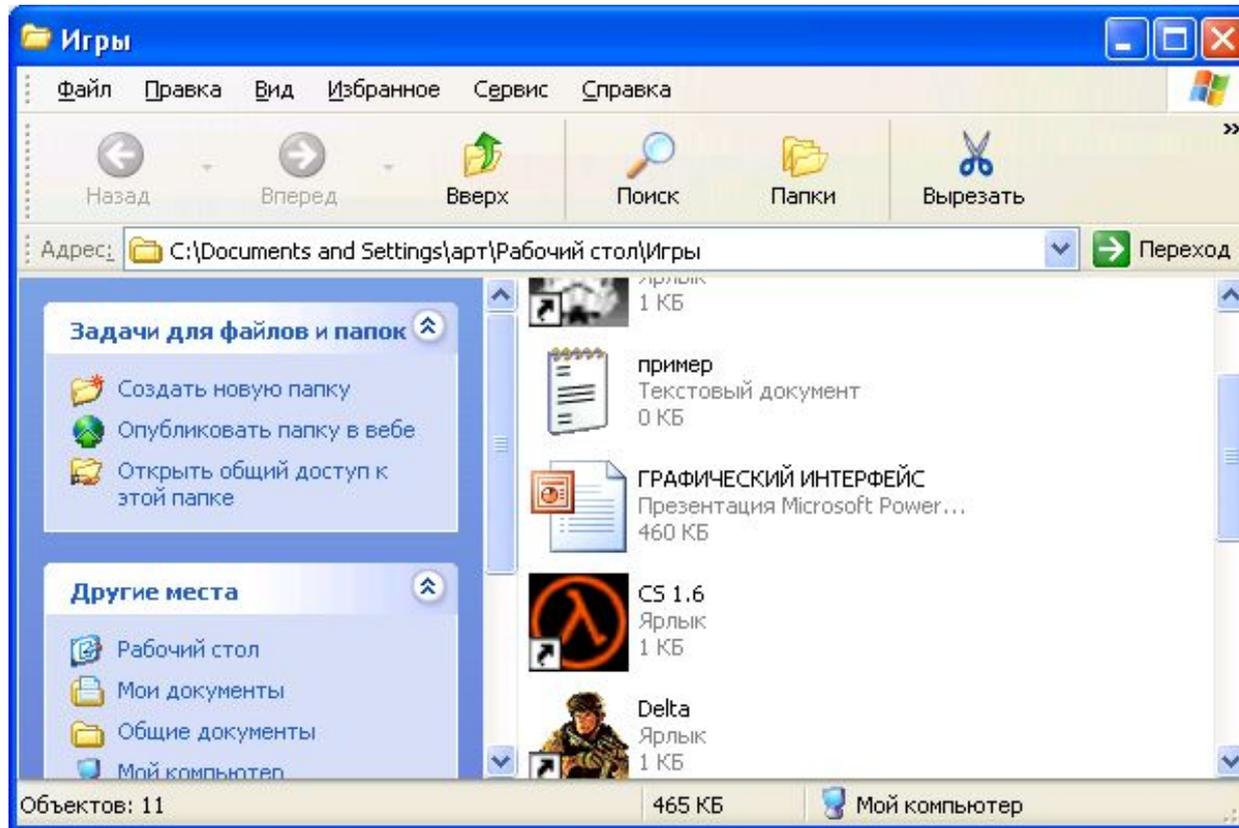
Меню

Главное меню

Контекстное меню

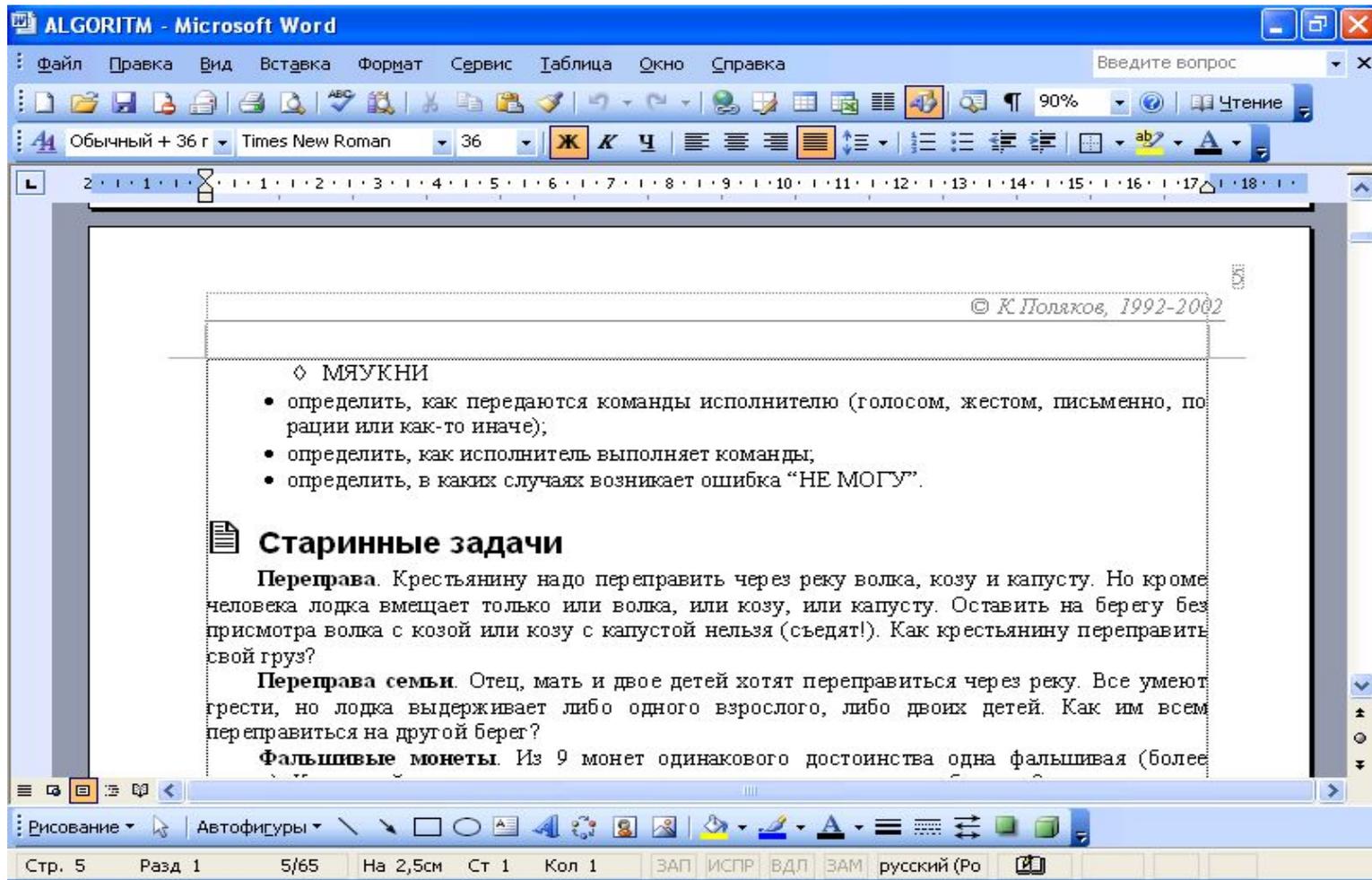
# Окна приложений

В окне приложения выполняется любое запущенное на выполнение приложение или отражается содержимое папки.



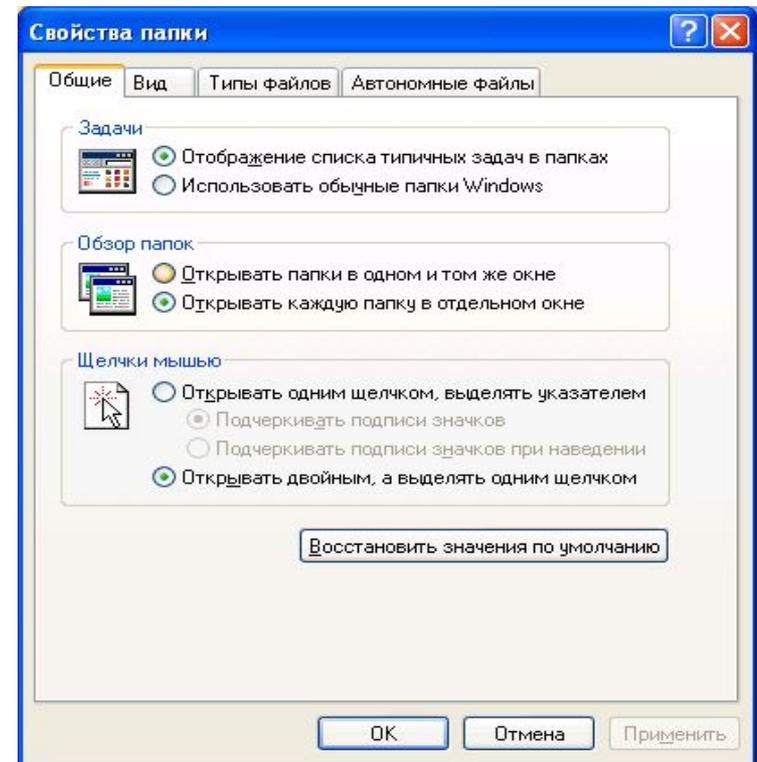
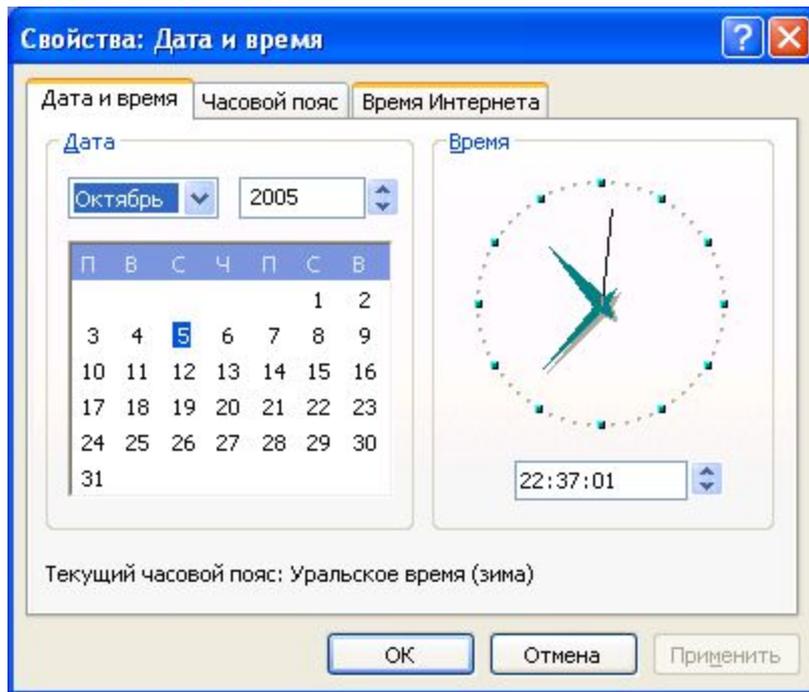
# Окна документов

Они предназначены для работы с документами и «живут» внутри окон программ (приложений).

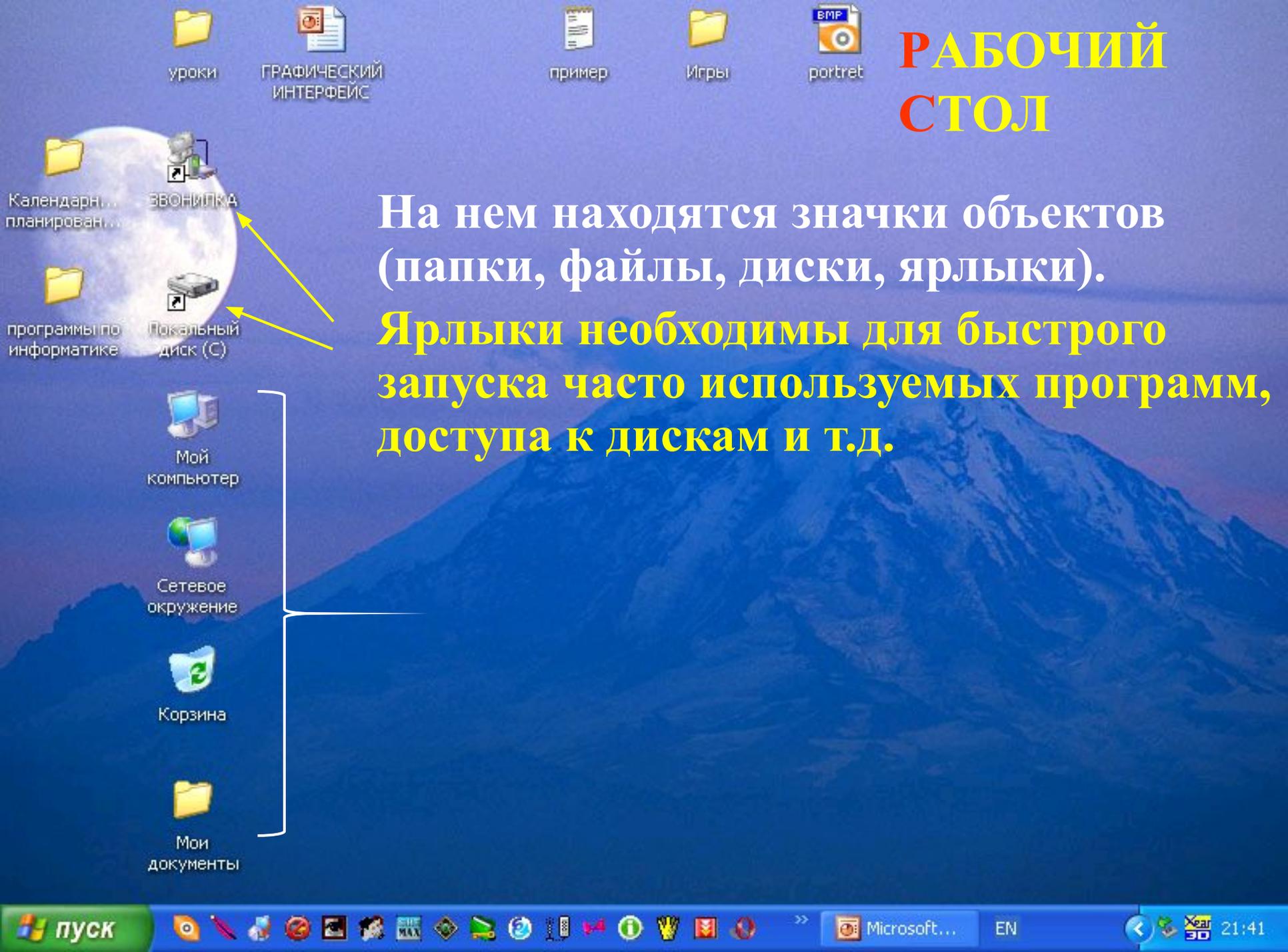


# Диалоговые окна

Они предназначены для настройки устройств и программ.



# РАБОЧИЙ СТОЛ



На нем находятся значки объектов (папки, файлы, диски, ярлыки).

Ярлыки необходимы для быстрого запуска часто используемых программ, доступа к дискам и т.д.

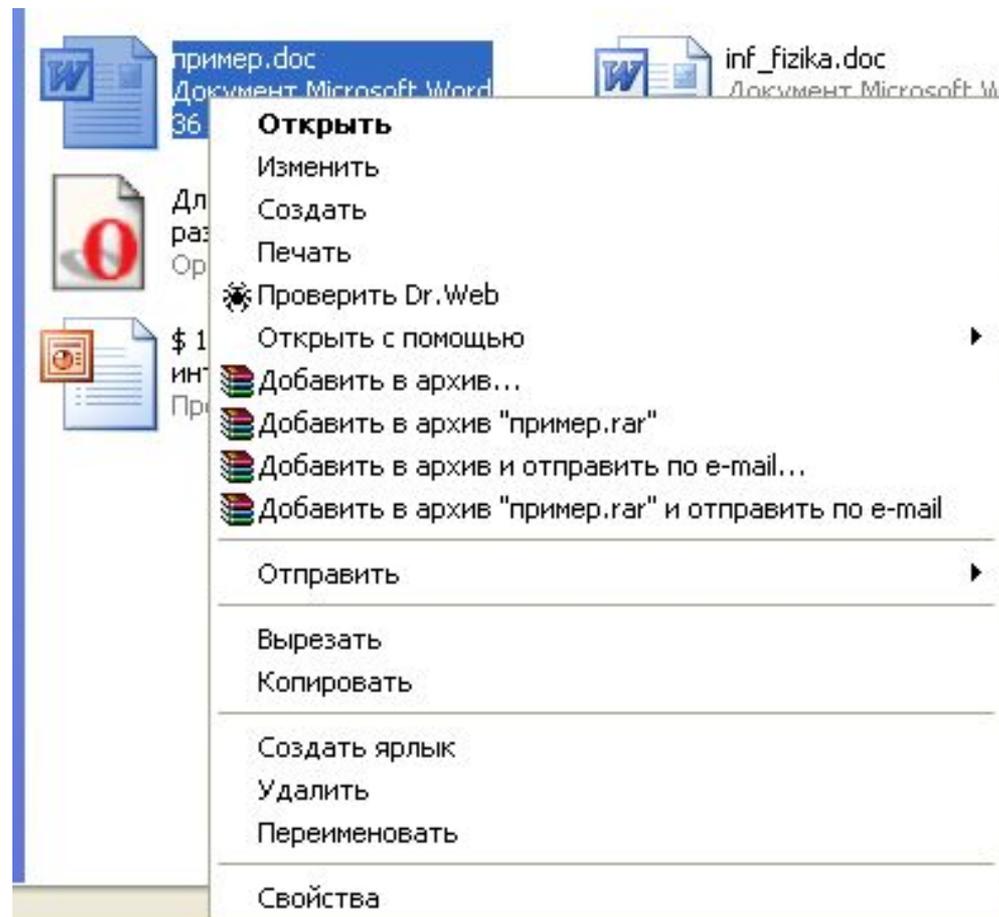
# Меню

**Список команд (как правило тематически сгруппированных), из которых необходимо сделать выбор.**



# Контекстное меню

Контекстное вызывается щелчком правой кнопки мыши на значке нужного объекта



# Домашнее задание

§ 2.5 , стр. 96 – 101