



Тема: Подсистема управления заказами.

Специальность: Программирование в компьютерных системах.

Автор работы: Бакаев В.С.

Научный руководитель: Кравченко Н.В.

Проблема и актуальность

- Количество пользователей сети Интернета постоянно растет. Интернет с каждым днем все сильнее влияет на различные сферы нашей жизни. Сейчас почти невозможно представить жизнь без интернета. Интернет везде - и дома, и на работе, и в дороге. Интернет - это не только огромная база информации, но и средство коммуникации людей друг с другом, и уже один из способов ведения бизнеса. Это огромная площадка с неисчерпаемыми возможностями, именно поэтому, бизнес в сети является одним из самых прибыльных и эффективных способов заработка для огромного количества людей. Интернет становится дополнительным инструментом для того, чтобы продавать товары и услуги, осуществлять поиск возможных клиентов и развивать бизнес. Ярким примером использования сети Интернет в среде бизнеса можно назвать интернет-магазины.

Цели и задачи

Основной целью данной работы является разработка подсистемы расчета калорийности блюд, которая должна обладать такими функциональными возможностями, как:

- - расчёт калорийности блюда;**
- - возможность добавления и редактирования продуктов;**
- - печать готового расчёта;**
- - экспорт расчёта.**

Задачи:

Структура работы

- В первой части работы были рассмотрены существующие аналоги, проведён обзор, сравнение и выбор языка программирования, фреймворка и среды разработки.
- Во второй части показаны некоторые этапы разработки приложения
- В третьей части представлено описание программы и руководство пользователя.

- Для создания приложения был выбран язык html,css и javascript, т.к. хотелось создать приложение которое будет доступно на любом устройстве вне зависимости от его операционной системы.

Фреймворки

- Недостаточно лишь знания одних языков программирования чтобы создать приложение, для облегчения, и повышения качества продукта, необходимо было выбрать *фреймворк для чего был произведен обзор и сравнение 4х популярных на сегодня фреймворков:
 - Next.js
 - Vue.js
 - React.js
 - Angular.js

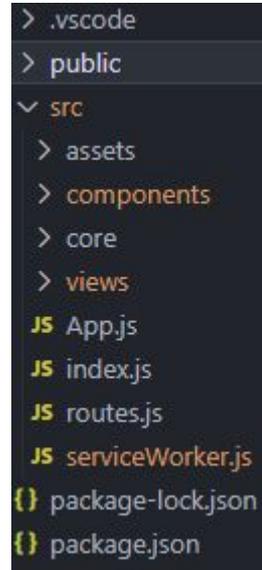
Решено было остановится на React.js как на самом популярном и более простом на сегодняшний день, отлично подходящим под

*Фреймворк - программная платформа, определяющая структуру программной системы; программное обеспечение, облегчающее разработку и объединение разных компонентов большого программного проекта.

Среды разработки

- После выбора языков, фреймворков, необходимо определить среду разработки. При анализе и обзоре, выяснилось, что сред разработки огромное количество и каждая имеет свои преимущества и недостатки, после сравнения 13 сред, было решено остановить выбор на Visual Studio Code. Т.к. он бесплатен, имеет поддержку нашего фреймворка, огромное количество дополнений, гибкую настройку, а так же одна из популярных сред для разработки web-приложений, на сегодня поддерживающая html,css,javascript одновременно.

Структура проекта



- `public` - статичный контент веб-приложения;
- `src` – содержит весь исходный код;
- `.vscode` – содержит дополнительные настройки среды;
- `views` - основные страницы веб-

Интерфейс приложения

Главная страница

Главная Продукты					
Докторская колбаса (150 г)	82.5 Б	232.5 Ж	360 У	1650 Ккал	
Хлеб белый (65 г)	6.5 Б	1.3 Ж	71.5 У	130 Ккал	
Всего	89 Б	233.8 Ж	431.5 У	1780 Ккал	

+

Страница «Продукты»

Главная Продукты					
Докторская колбаса	55 Б	155 Ж	240 У	1100 Ккал	
Хлеб белый	10 Б	2 Ж	110 У	200 Ккал	

+

Интерфейс приложения

Окно добавления продуктов

Главная [Продукты](#)

Новый продукт

Название продукта

Белки

Жиры

Углеводы

Ккал

Добавить

Окно добавления рациона

Главная [Продукты](#)

Добавить рацион

Не выбрано ▾

Вес (г)

Добавить

- **Результатом работы стала демонстрация лучших практик для создания веб-приложений, собранных на основе личного опыта и современных тенденций в мире веб-разработки, а также были рассмотрены достоинства и недостатки существующих популярных инструментов и подходов.**
- **В ходе работы был представлен тщательный сравнительный анализ фреймворков и сред для разработки**

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!