

БАНКОМАТЫ

- Банкомат - это устройство, позволяющее произвести выдачу пользователю хранящихся в нем наличных денег, принять их от пользователя. Как правило, для проведения операций с банкоматом пользователь должен иметь пластиковую банковскую карту. Международное обозначение банкомата - АТМ (automatic (automated) teller machine), что можно перевести примерно как “машина - автоматический кассир”.

История изобретения и появления

- Первая машина, работавшая с деньгами, появилась в 1960. Нью-Йоркский Ситибанк установил у себя банкограф — изобретение Лютера Симджяна. Аппарат мог принимать средства (банкноты, монеты, чеки), но не выдавать. Через шесть месяцев банкограф убрали, поскольку консервативные клиенты предпочитали оформить свой взнос у живого кассира. В 1967 году на другом континенте, в лондонском Барклайз банке появилась разработка Джона Шеппард-Барона. Машина, выдающая наличные в обмен на особый банковский чек. Фактически, это и был первый в мире банкомат. Аппарат был широко разрекламирован: первым клиентом стал известный комик Ред Варней, получивший свои деньги из АТМ в окружении многочисленных журналистов и фотографов.



Распространение сегодня

- За почти 50 лет банкомат прошел путь от диковинной машины из Лондона до обычного предмета в любом городе мира. На сегодня по всему миру функционирует более 2.5 миллиона таких аппаратов: от архипелага Шпицберген до Антарктики. На территории Советского Союза первый АТМ появился в 1991 году в Москве, он выдавал дорожные чеки Америкен Экспресс. В Украине сейчас работает более 40 тысяч банкоматов, и число это в последнее время немного сократилось из-за их износа. В РФ функционирует более 100 тысяч банкоматов, из которых большинство (свыше 40 тысяч) приходится на долю Сбербанка.



CASH WITHDRAWAL

FROM CHECKING ACCOUNT

FROM MAINTENANCE CHECKS

FROM SAVINGS ACCOUNT

DEPOSIT

TO CHECKING ACCOUNT

DO NOT DEPOSIT CASH

TO SAVINGS ACCOUNT

TRANSFER MONEY

CHECKS TO SAVINGS

TRANSFER TO SAVINGS

SAVINGS TO SAVINGS

PROVIDE FROM CHECKING

1 2 3
4 5 6
7 8 9
0

ENTER

STOP





