

Web-страницы. Язык HTML и др.

Тема 1. Введение

Что такое Web-страницы?

Гиперссылка – «активная»ссылка на другой документ.

Гипертекст – текст, содержащий гиперссылки.

Гипермедиа-документ – документ, включающий текст, рисунки, звуки, видео, в котором любой элемент может быть гиперссылкой.

WWW (World Wide Web) – «всемирная паутина», служба Интернет для обмена информацией в виде гипертекста (и гипермедиа).

Web-страница – текстовый файл, в котором описано размещение материала на экране.

Браузер – программа для просмотра Web-страниц на экране (*Internet Explorer, Mozilla Firefox, Opera*).

Язык HTML

HTML = *Hypertext Markup Language*
(язык разметки гипертекста)



HTML – это не язык программирования!

HTML-страница – это текстовый файл (*Блокнот*):

index.html

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Моя страница</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
Привет!
...
</BODY>
</HTML>
```



images



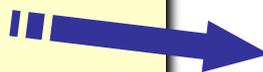
sail.jpg



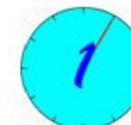
man.jpg



sunset.jpg



bee.wav



clock.avi



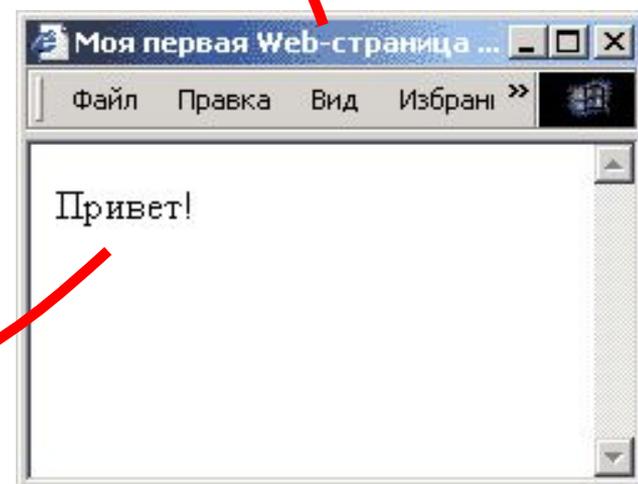
ball.swf

Простейшая Web-страница

first.html

шапка («голова»)

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Моя первая
  Web-страница</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
Привет!
</BODY>
</HTML>
```



основная часть
(«тело»)

Web-страницы. Язык HTML и др.

Тема 2. Структура документа. Специальные символы

Заголовки: H1 ... H6

```
<BODY>
```

```
<H1>Заголовок документа</H1>
```

```
<H2>Заголовок раздела</H2>
```

```
<H3>Заголовок подраздела</H3>
```

```
<H4>Заголовок параграфа</H4>
```

```
<H5>Комментарий</H5>
```

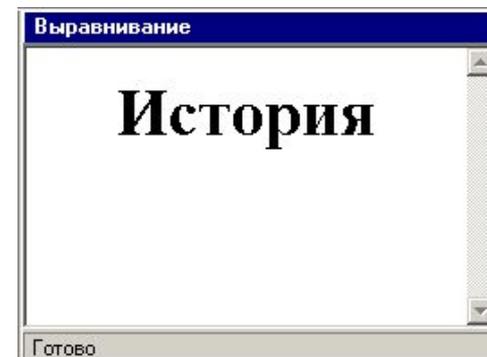
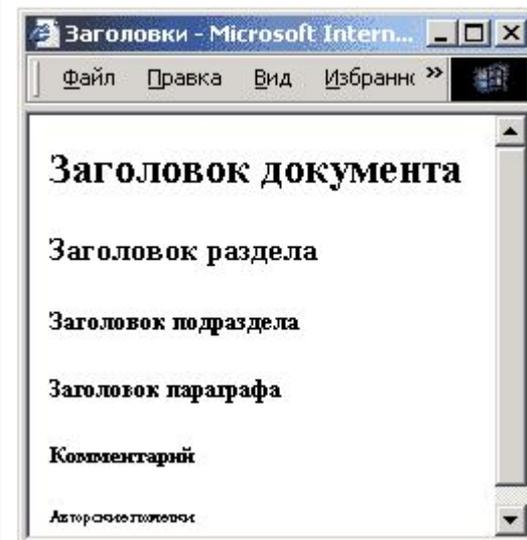
```
<H6>Авторские пометки</H6>
```

```
</BODY>
```

выравнивание:

left,
center,
right

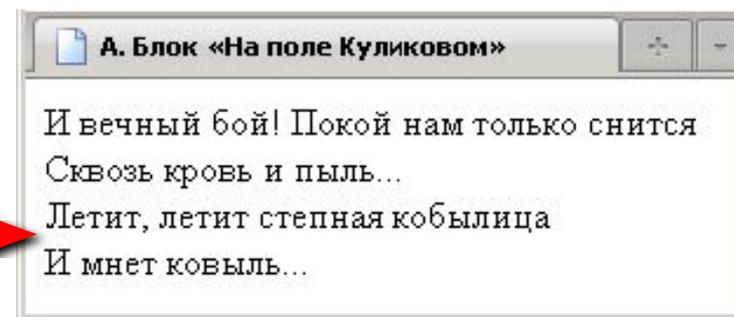
```
<H1 ALIGN=center>История</H1>
```



Абзацы

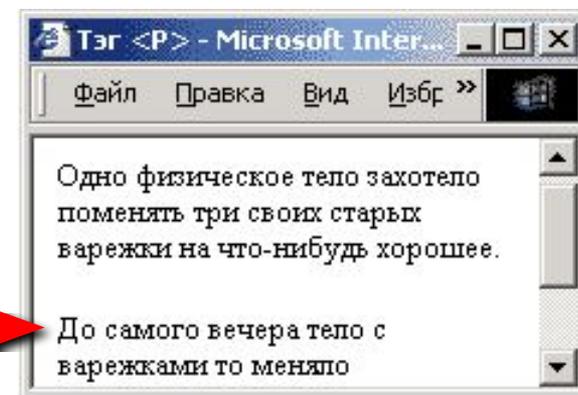
- переход на новую строку

```
И вечный бой! Покой  
нам только снится<BR>  
Сквозь кровь и пыль...<BR>  
Летит, летит степная  
кобылица<BR>  
И мнет ковыль...
```



- абзац (с отступами)

```
<P>  
Одно физическое тело захотело  
поменять три своих старых варежки  
на что-нибудь хорошее.  
</P>  
<P>  
До самого вечера тело с  
варежками ...  
</P>
```



Выравнивание

атрибут тэга `<P>`

```
<P ALIGN="center">
```

Этот текст выровнен по центру.

```
</P>
```

```
<P ALIGN="justify">
```

Этот текст выровнен по ширине.

```
</P>
```



left	по левой границе
right	по правой границе
center	по центру
justify	по ширине



Не используйте выравнивание по ширине для узких столбцов!

Специальные символы

Символ	HTML-код	Название
–	—	(длинное) тире
	 	неразрывный пробел
§	§	параграф
©	©	символ авторского права
«	«	левая русская кавычка
»	»	правая русская кавычка
®	®	зарегистрированная торговая марка
°	°	градус
²	²	квадрат
³	³	куб
¼	¼	четверть
½	½	половина
¾	¾	три четверти
×	×	знак умножения
÷	÷	знак деления

Маркированные списки

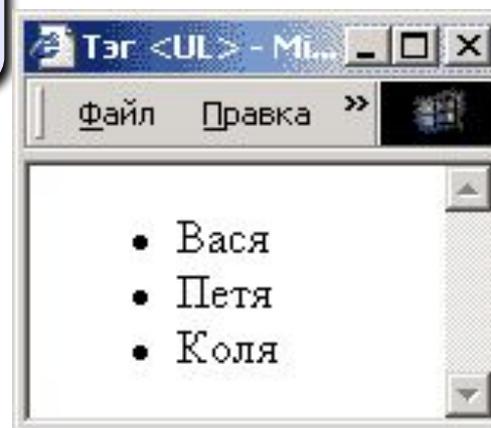
unordered list

(неупорядоченный список)

list item

(элемент списка)

```
<UL>  
<LI>Вася  
<LI>Петя  
<LI>Коля  
</UL>
```



изменение маркера:

```
<UL TYPE="disc">  
...  
</UL>
```

disc ·
circle ○
square ■

Нумерованные списки

ordered list

(упорядоченный список)

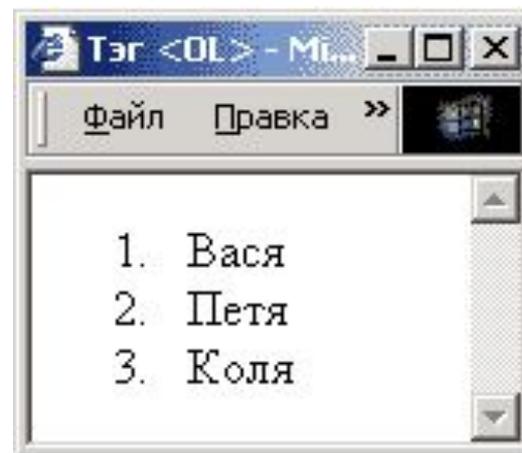
```
<OL>
```

```
<LI>Вася
```

```
<LI>Петя
```

```
<LI>Коля
```

```
</OL>
```



изменение нумерации:

1, i, l, a, A

```
<OL TYPE=i
```

```
START=3>
```

```
...
```

```
</OL>
```



Многоуровневые списки

```
<UL>
```

```
<LI>Города России
```

```
<OL>
```

```
<LI>Москва
```

```
<LI>Санкт-Петербург
```

```
</OL>
```

```
<LI>Города Украины
```

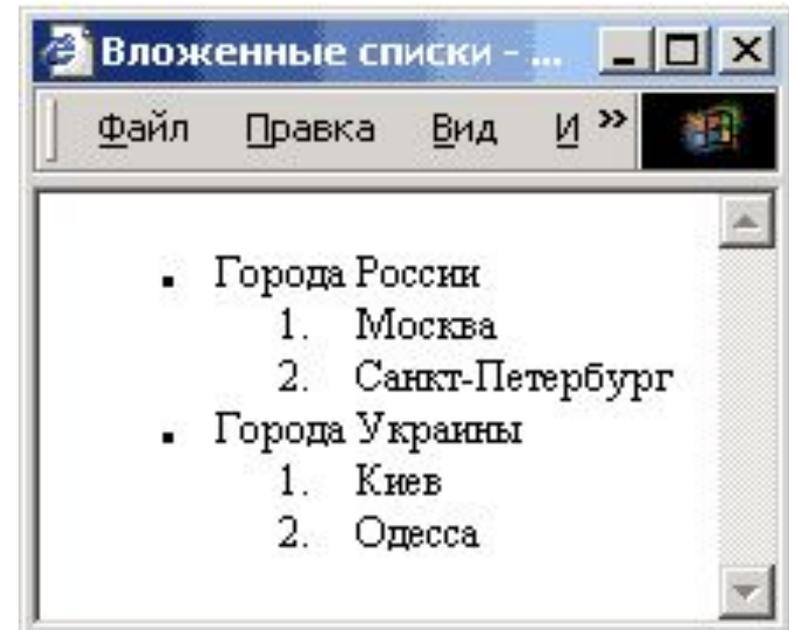
```
<OL>
```

```
<LI>Киев
```

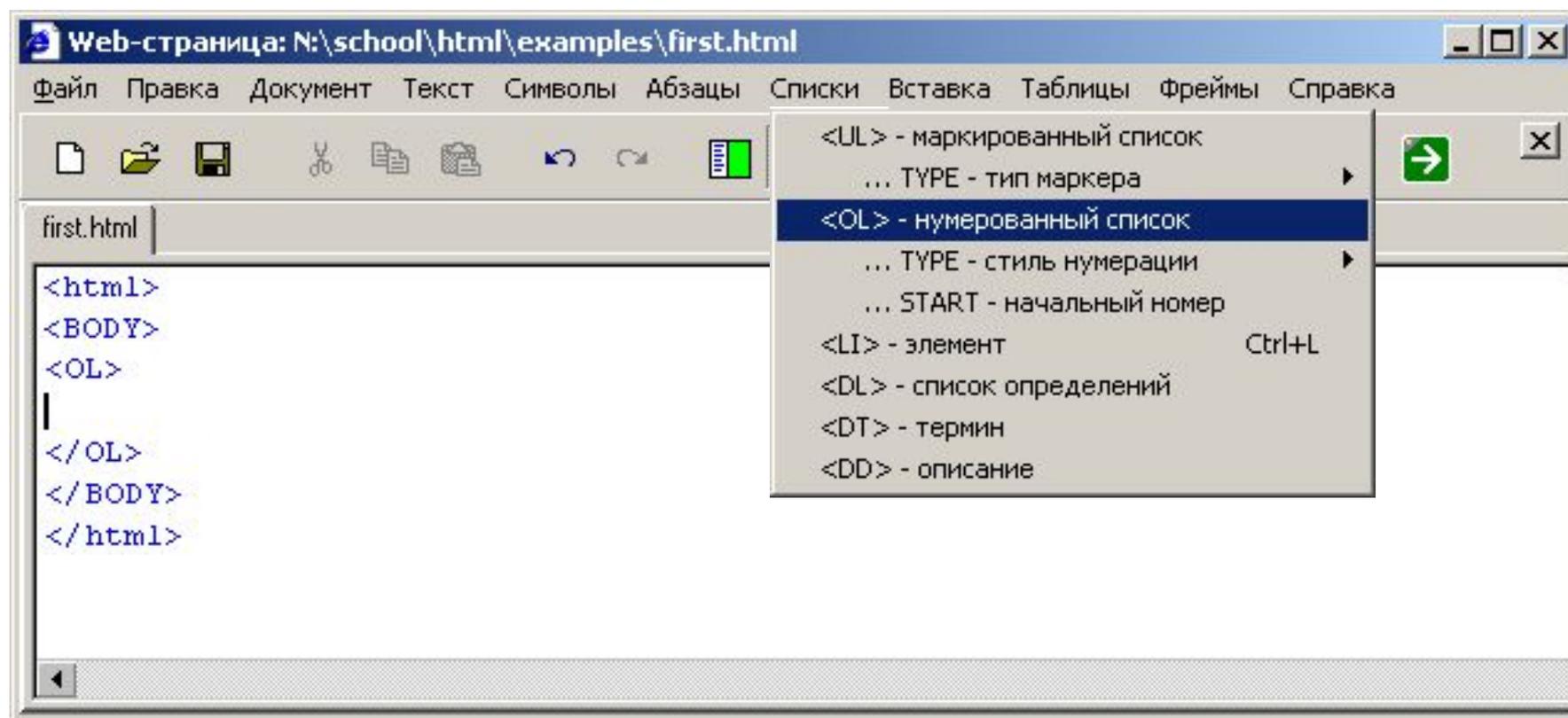
```
<LI>Одесса
```

```
</OL>
```

```
</UL>
```



Списки в HEFS



Ctrl-L вставить элемент списка

Web-страницы. Язык HTML и др.

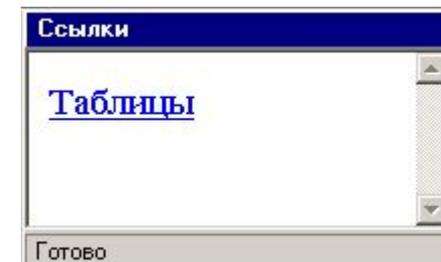
Тема 4. Гиперссылки

Ссылки на другие страницы сайта

- страница в той же папке

anchor (якорь)

```
<A HREF="table.htm">Таблицы</A>
```



hyper reference
(гиперссылка)

- страница во вложенной папке

```
<A HREF="example/ex1.htm">Пример</A>
```

- страница в соседней папке

```
<A HREF=" ../texts/text1.htm">Текст</A>
```

ВЫЙТИ ИЗ ТЕКУЩЕЙ ПАПКИ

Ссылки на другие сайты

- на главную страницу сайта

```
<A HREF="http://www.mail.ru">Почта</A>
```

index.htm, index.html, default.asp, ...

- на конкретную страницу сайта (URL)

```
<A HREF="http://www.vasya.ru/text/a.htm">  
Васин текст</A>
```

- на файл для скачивания

```
<A HREF="http://www.vasya.ru/prog.zip">  
Скачать</A>
```

Ссылки внутри страницы

```
<A NAME="up"></A>
```

переход на метку

```
<A HREF="#chap1">Глава 1</A><br>
```

```
<A HREF="#chap2">Глава 2</A><br>
```

```
<A NAME="chap1"></A>
```

```
<H1>Глава 1</H1>
```

Это текст главы 1. Это текст главы 1.

метка (якорь)

Это текст главы 1. Это текст главы 1.
1.


```
<A HREF="#up">Наверх</A>
```

```
<A NAME="chap2"></A>
```

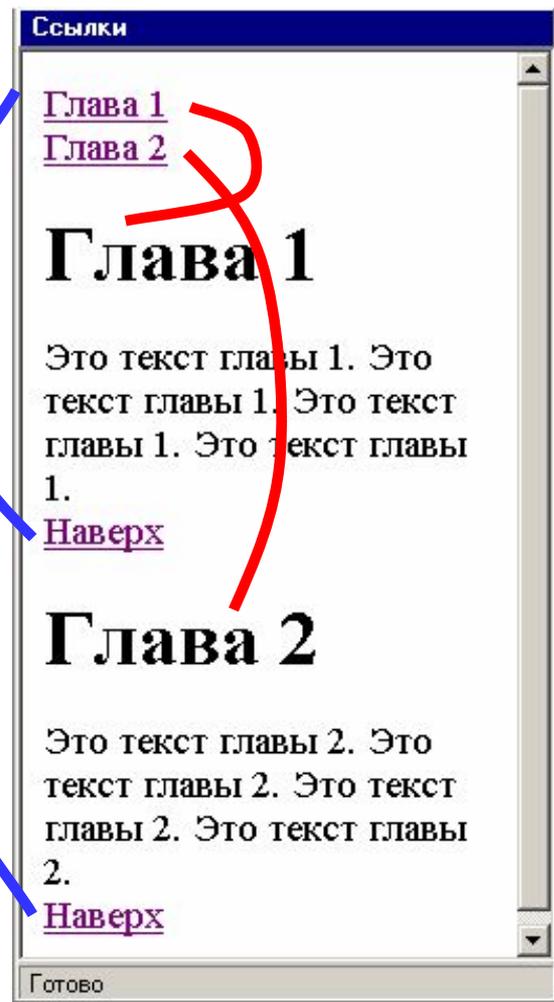
```
<H1>Глава 2</H1>
```

Это текст главы 2. Это текст главы 2.

Это текст главы 2. Это текст главы 2.
2.


```
<A HREF="#up">Наверх</A>
```

• в другом файле



```
<A HREF="texts.html#color">Цвет текста</A>
```

Web-страницы. Язык HTML и др.

Тема 5. Оформление документа. Стилевые файлы (CSS)

Содержание и оформление

логическая разметка
(* .html)

```
<H1>Сборник задач по физике</H1>  
<P class="author">Григорий  
Остер</P>  
<H2>Задача 61</H2>  
Петя ехал к бабушке на электричке, и  
всю дорогу над ним издевались  
какие-то два неведомые ему явления.  
Одно при каждой остановке толкало  
Петю вперед, а другое, когда вагон  
трогался – дергало назад. Что это за  
хулиганские явления, и может ли  
транспортная милиция с ними  
справиться?
```

содержание (контент)

физическая разметка
(* .css)

main.css



mini.css



print.css



оформление

Логическая разметка

выделение (<i>emphasize</i>)	Это моя первая победа.
сильное выделение (<i>strong</i>)	Вася
код программы	<CODE>a := 2*b</CODE>
определение (<i>definition</i>)	<DFN>Сурок</DFN> - это...
цитата (<i>citation</i>)	<CITE>Блажен, кто верует, ...</CITE>
сокращение (<i>abbreviation</i>)	<ABBR>НИИЧАВО</ABBR>

Форматированный текст (тексты программ)

```

program qq;
var a, b: integer;
begin
  writeln("Введите два числа");
  read(a,b);
  write
end.

```

отформатированный текст
(*preformatted*)

```

program qq; var a, b: integer;
begin writeln("Введите два
числа"); read(a,b); writeln
a,'+',b,'=',a+b); end.

```

```

<PRE>
program qq;
var a, b: integer;
begin
  writeln("Введите два ч
  read(a,b);
  writeln(a,'+',b,'=',a+
end.
</PRE>

```

```

program qq;
var a, b: integer;
begin
  writeln("Введите два числа");
  read(a,b);
  writeln(a,'+',b,'=',a+b);
end.

```

Физическая разметка

курсив (<i>italic</i>)	<code><I>Вася</I></code>	<i>Вася</i>
жирный (<i>bold</i>)	<code>Вася</code>	Вася
подчеркивание (<i>underline</i>)	<code><U>Вася</U></code>	<u>Вася</u>
зачеркивание (<i>strike out</i>)	<code><S>Вася</S></code>	Вася
верхний индекс (<i>superscript</i>)	<code>Вася<SUP>2</SUP></code>	Вася ²
нижний индекс (<i>subscript</i>)	<code>Вася<SUB>2</SUB></code>	Вася ₂