

Феєрверки над містом



Створення Ракети, що летить за рухом мишки

```
коли натиснуто зелений прапорець
```

```
сховати
```

```
завжди якщо мишку натиснуто?
```

```
    переміститись в x: мишка x y: -200
```

```
    показати
```

```
    ковзати 1 сек до x: мишка x y: мишка y
```

```
(кінець завжди)
```

Додаємо ще команди

коли натиснуто зелений прапорець

сховати

завжди якщо мишку натиснуто?

переміститись в x: мишка x y: -200

грати звук бах

показати

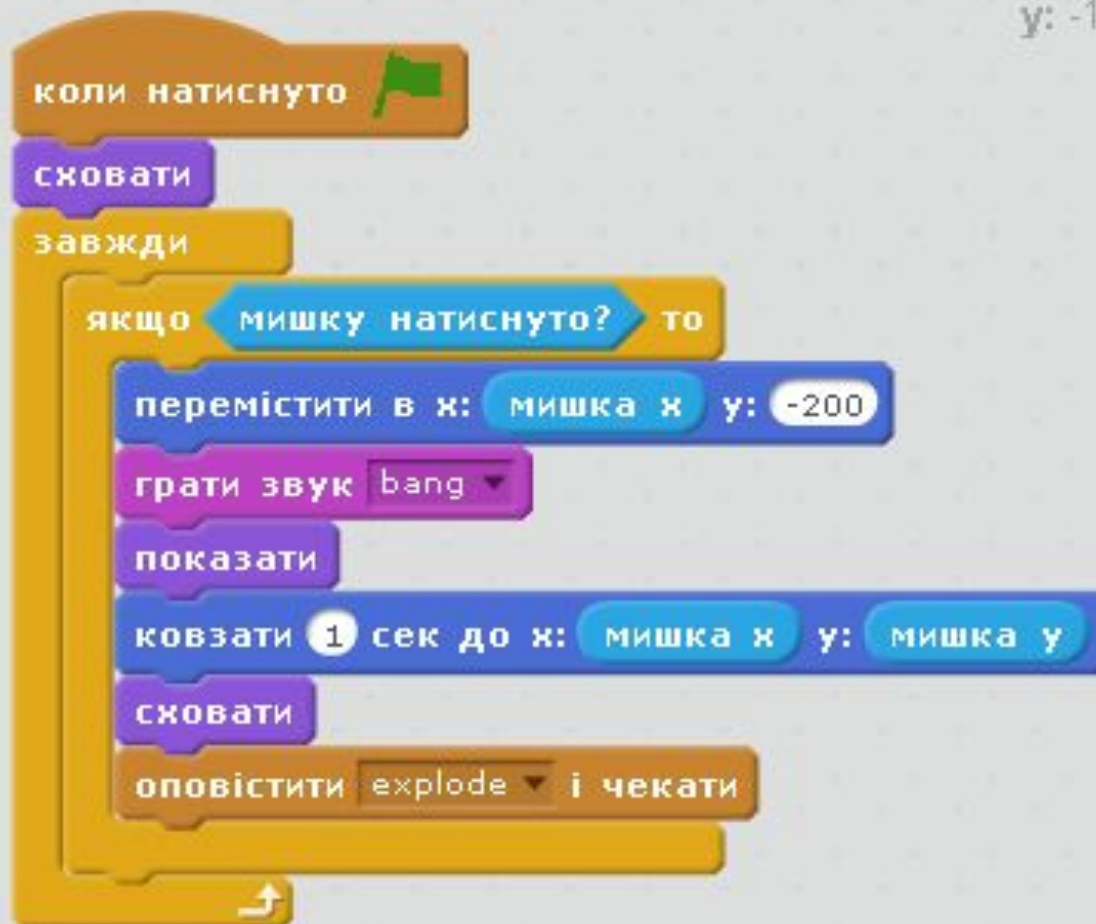
ковзати 1 сек до x: мишка x y: мишка y

сховати

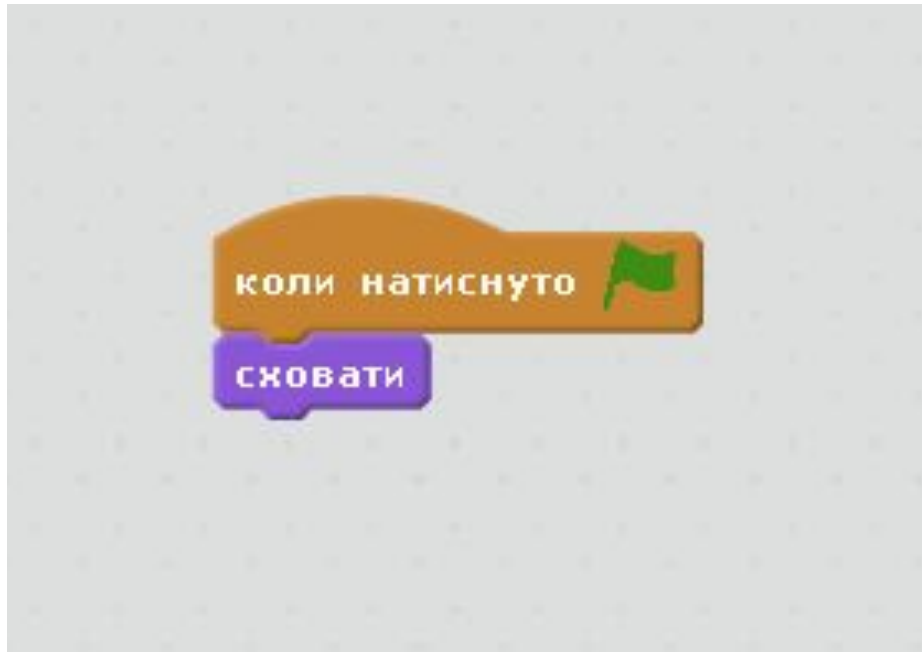
оповістити вибух

(кінець завжди)

x: -193
y: -176



Спрайт Феєрверк



Після отримання повідомлення про вибух

коли одержую вибух

сховати

переміститись в x: значення x ракети у: значення у ракети

показати

чекати 1 сек

сховати

якщо я отримаю explode

сховати

перемістити в x: значення x до Roskes y: значення y до Roskes

показати

чекати 1 секунд

сховати

Кожен вибух стає різним

доповнюємо скрипт

коли одержую вибух

сховати

встановити ефект колір в вибрати випадкове від 1 до 200

переміститись в x: значення x ракети у: значення у ракети

показати

чекати 1 сек

сховати

Ефект наростання вибуху

доповнюємо скрипт

Замість команди "чекати 1 сек" - "встановити розмір на 5%"

коли одержую вибух

сховати

встановити ефект колір в вибрати випадкове від 1 до 200

переміститись в x: значення x ракети у: значення у ракети

задати розмір 5%

M

показати

повторити 50

змінити розмір на 2
(кінець повторити)

M

сховати

коли я отримаю **вск**

сховати

встановити ефект **коло** в **випадкове** від **1** до **200**

перемістити в **x**: **значення x** **в** **градус** **y**: **значення y** **в** **градус**

задати розмір **5** %

показати

постарити **50**

змінити розмір на **2**

сховати

Додаткові ефекти

- 1 – випадкова зміна спрайтів феєрверку від 1 до 3
- 2 – випадкова зміна швидкості появи від 10 до 50
- 3 – випадкова зміна розміру спрайтів феєрверку від 1 до 6

коли я отримаю **вх**

сховати

змінити образ на випадкове від **1** до **3**

встановити ефект **кола** в випадкове від **1** до **200**

перемістити в **x**: **зачеचना x** **кос кос** **y**: **зачеचना y** **firework2**

задати розмір **5** %

показати

побитрати випадкове від **10** до **90**

змінити розмір на випадкове від **1** до **6**

сховати