Как дополнить программу для вычисления корней Вспомни алгоритм решения квадратного уравнения.

<del>program pr;</del>

Алгоритм решения уравнения  $ax^2 + bx$  ¥ar<sub>0</sub>a,b,c,d: integer;

2. Если 
$$D < 0$$
, то квадратное уравнение не имеет корней.  
3. Если  $D = 0$ , то квадратное уравнение имеет один корень: 
$$x = -\frac{\mathbf{d}}{2a} := \mathbf{Sqr}(\mathbf{b}) - \mathbf{4} \cdot \mathbf{a} \cdot \mathbf{c};$$

4. Если D > 0, то квадратное уравнение имеет два корня:

$$x_1 = \frac{-b + \sqrt{D}}{2a}$$
,  $x_2 = \frac{-b - \sqrt{D}}{2a}$ 

#### Тема урока:

«Программирование алгоритмической конструкции «ветвление»



### Задачи урока:

Познакомитьс с правилами записи

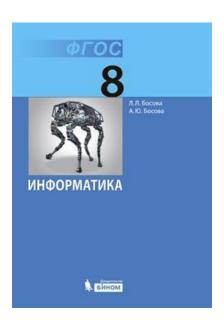
я: ветвлений в языке

Pascal.

Научиться составлять

программы с ветвлением.

# Работа с учебником.



c. 129

## Дополни таблицу:

**Алгоритмический** язык

Язык Pascal

Полное ветвление

если <условие>

то <серия 1>

иначе< серия 2>

Краткое ветвление

если <условие>

то <серия 1>

Полное ветвление

if <условие>

then<oператор1>

else<oператор2>

Краткое ветвление

if <условие>

then <oпepaтop>

# Выполни в РТ № 180 по учебнику

Induded yn mune no amii choeal

if	
then	
else	
and	
or	

#### Контрольные вопросы:

- 1. Как переводятся на русский язык слова IF, THEN, ELSE
- Какие виды логических выражений могут быть использованы в качестве условий?

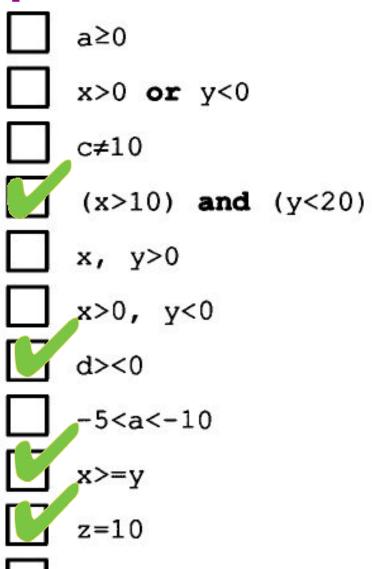
#### ыполни вместе с учителе**М**: № 182

182. Запишите на языке Паскаль следующие условия.

Условие	Запись на языке Паскаль
$y \neq 0$	y><0
х не кратно 7	x mod 7 >< 0
-5 < x < 10	(x>-5) and (x<10)
$x \in [-1; 1]$	(x>=-1) and (x=<1)

#### Выполировано в полирование в п





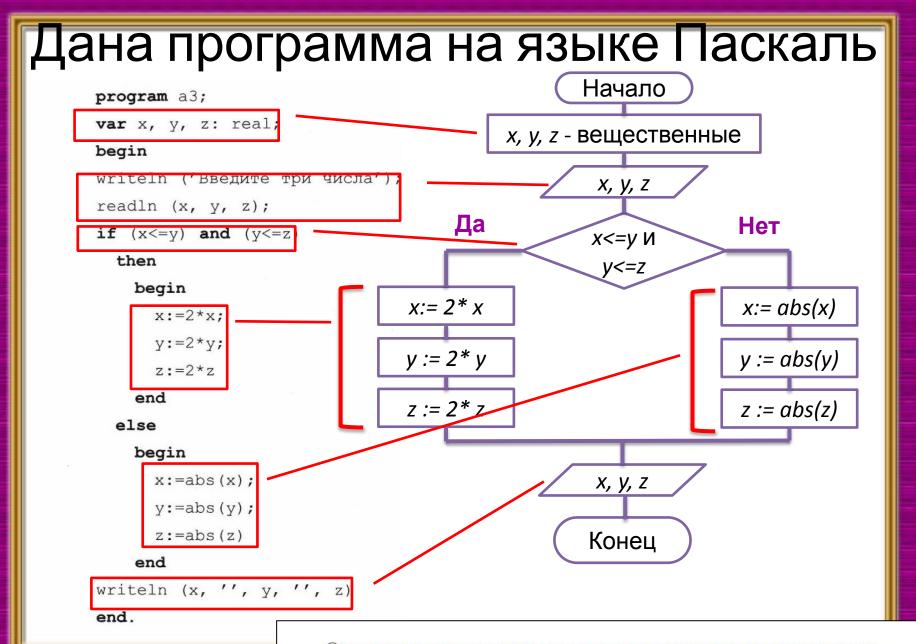
x=y=z

# Многообразие форм записи оператора ветвления. Составной оператор.

#### Выполни вместе с учителем:



PT. Nº 184



*Ответ*: если  $x \le y$  и  $y \le z$ , то исходные числа удваиваются, иначе определяются модули каждого числа.

#### Выполни самостоятельно:



PT. Nº 185

#### Проверь себя:

Найдите ошибки в операторах на языке Паскаль.

- a) if 1 < x < 2 then begin x := x + 1; y := 0 end; else begin x := 0; y := y + 1; end

№ 185. Ошибки:

- а) неправильно записано условие; не ставится знак «;» перед else и перед end;
- б) неправильно записано условие простые условия следует взять в круглые скобки; не использован составной оператор после then и else.

```
Правильный вариант записи фрагмента программы:
if (x>1) and (x<2) then
     begin
       x := x+1;
       y := 0
     end
  else
     begin
       x := 0;
       y := y+1
     end;
                     Да
                                              Нет
                          (x > 1) and (x < 2)
                x := x + 1
                                                x := 0
                                              y := y + 1
                 y := 0
```

# Использованные материалы:

- Л.Л. Босова, А.Ю. Босова « Информатика 8 класс». Бином. 2013.
- Л. Л. Босова, А.Ю. Босова. Методическое пособие для 7-9 классов .ФГОС.
- http://ok-t.ru/life-prog/baza2/334099811234.files/image008.png