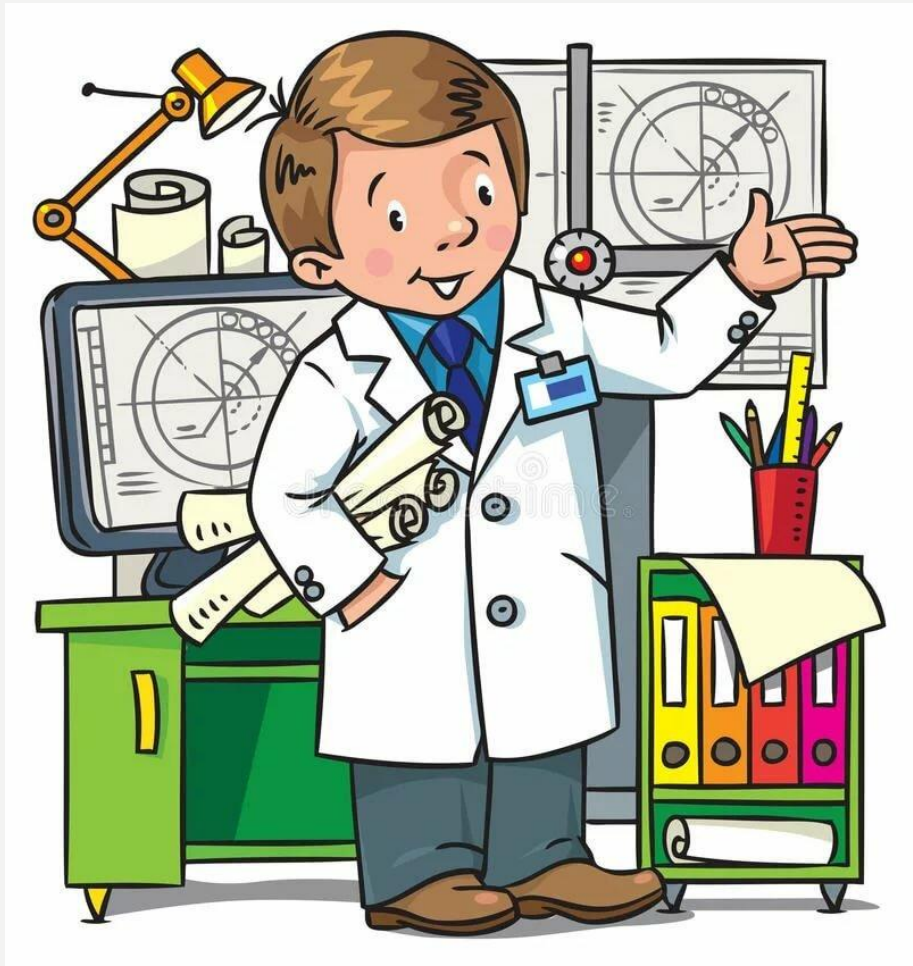


ГОРОД БУДУЩЕГО





Согласно статистическим данным, 54% людей на нашей планете живёт в городах. По прогнозам учёных, к середине XXI века их будет уже 66%. Сегодня инженеры и дизайнеры разрабатывают проекты город будущего, в которых все ресурсы будут расходоваться максимально эффективно. Давайте узнаем о самых интересных из них.



ПЛАВУЧИЙ ГОРОД

Гаити представляет собой островное государство, разоренное стихийными бедствиями, вроде землетрясений, которые оставили миллионы людей без жилья. Архитектор Э. Кевин Шопфер представил новый плавучий город на 30 000 жителей в непосредственной близости от берега с жилой площадью, поддерживающей сельское хозяйство и легкую промышленность. 3-километровый в диаметре комплекс состоит из четырех кварталов в виде плавающих модулей, соединенных между собой линейной системой каналов. Способный выдерживать ураганы и тайфуны, город может быть при необходимости расширен.



ВЕРТИКАЛЬНЫЙ ГОРОД

«Мельбурн не разрастается, а растет вверх и вниз». «Новые воздушные и подземные пути открывают городу совершенно новые перспективы. Самолеты и городская топография позволяют в будущем собирать продукты питания, дождевую воду и энергию из **НОВЫХ ИСТОЧНИКОВ**».



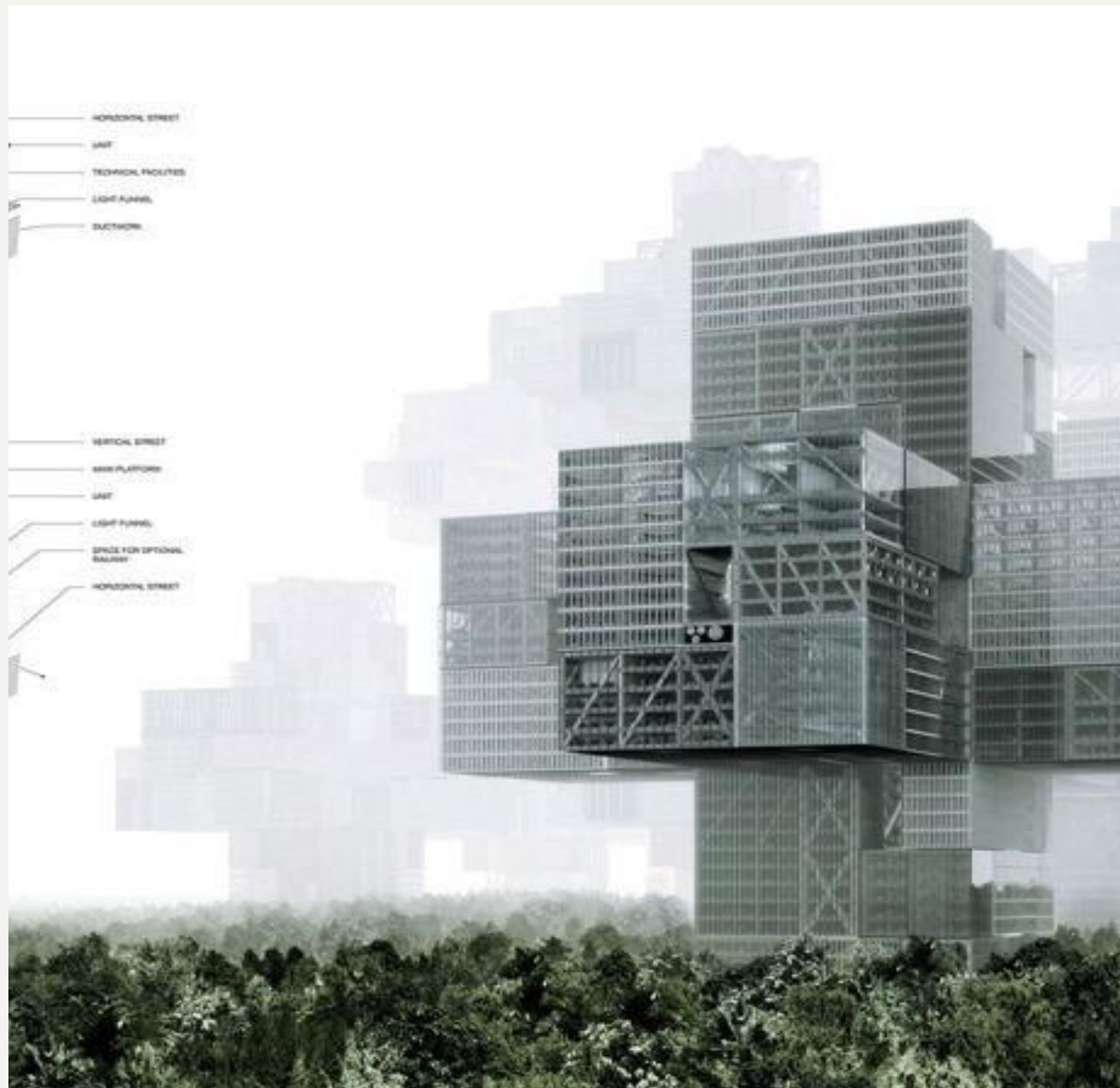
ГОРОД БЕЗ МАШИН

Китай создает город без автомобилей с нуля, выстраивая городской центр вокруг жилого ядра, в котором помещается 80 000 человек. Great City (Большой город) должен появиться в сельской местности. Он будет полностью пешеходным и зеленым. От центра до внешнего кольца парков на ногах можно добраться меньше чем за десять минут. Другие ближайшие городские центры будут доступны через общественный транспорт. Город будет использовать на 48% меньше энергии и на 58% меньше воды, чем другие



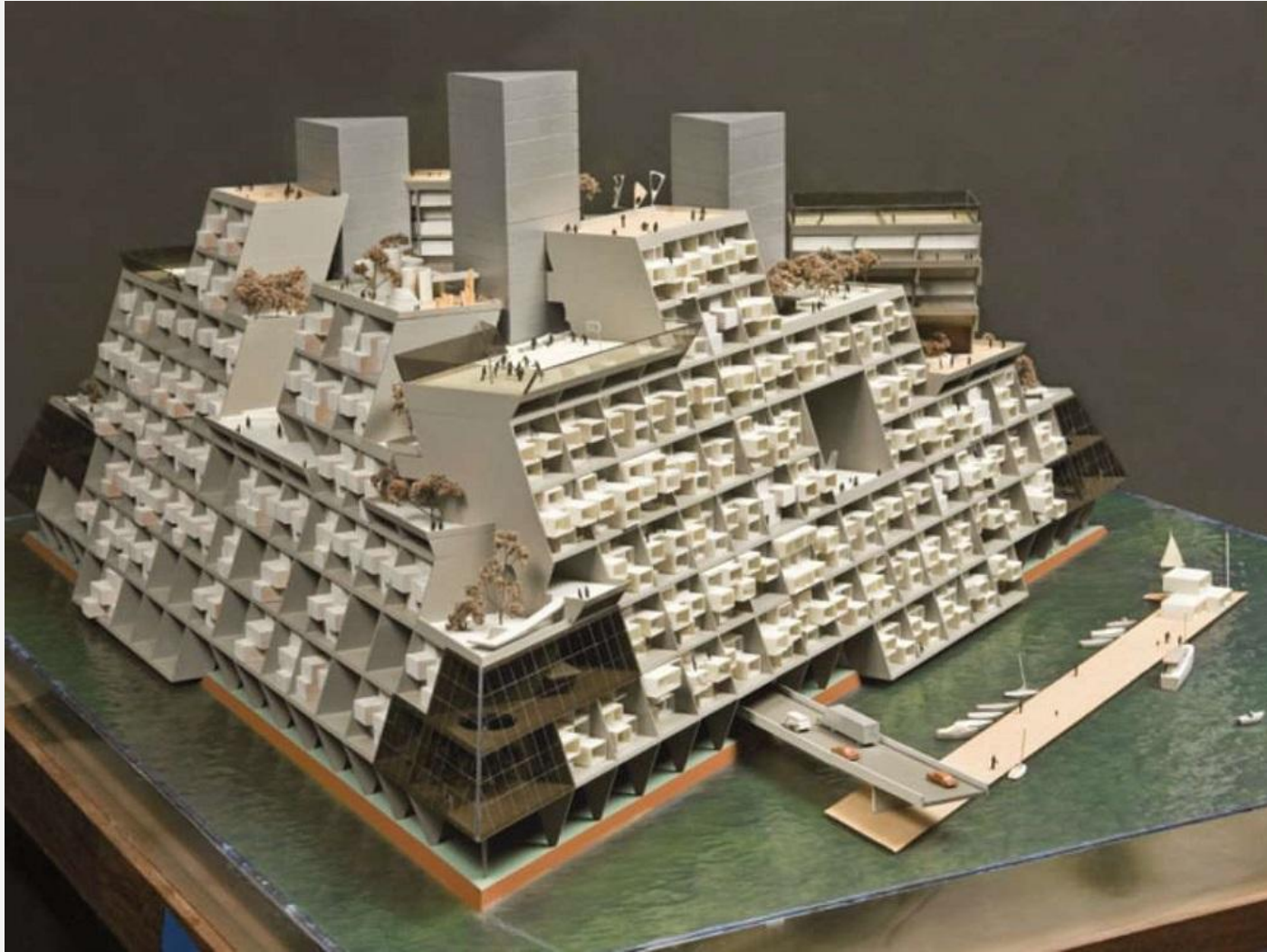
ГОРОД ПЕШЕХОДОВ

Город Сан-Хуан в Пуэрто-Рико «город для прогулок» с новой системой общественного транспорта. В черте города запрещены автомобили. Сан-Хуан страдает от сокращения населения последние 60 лет, и власти хотят привлечь новых людей, очаровав их пешеходной зоной в самом центре города, где пешеходам не придется переживать об автомобилях или вдыхать выхлопные газы. Прекрасные пляжи города сейчас недоступны из-за портов и чрезмерной зависимости от автомобилей.



ТРЕХМЕРНЫЙ ГОРОД

Что, если бы наши города были такими, словно наши архитекторы работали с трехмерной сеткой? Организованные в горизонтальную и вертикальную сетки улиц, здания основаны на модульной системе, где каждый модуль можно рассматривать как отдельное здание, соединенное с другим на уровне земли. Грубо говоря, все мы будем соседями и не будем корчевать зеленые насаждения ради строительства.



ТРИТОН-СИТИ – ГОРОД-КОРАБЛЬ

В 1960-е годы американский инженер-изобретатель Бакминстер Фуллер предложил построить город на воде в форме четырехгранника. Он был бы полностью автономным, опресняя воду на собственных установках, и устойчивым к штормам и даже цунами. Такой плавучий город был бы спасением для стран с дефицитом земли и высокой плотностью населения. Идеей сразу загорелся один богатый японский бизнесмен: но умер раньше, чем что-либо успело реализоваться. Потом интерес проявили сами американцы. В их варианте город не обязательно напоминал бы гигантский корабль, а мог быть, например, таким:





инфограф

LILYPAD («ЦВЕТОК ЛИЛИИ»)

Проект плавающего города бельгийского архитектора Винсента Каллебо. Город рассчитан на 50 тысяч жителей и будет иметь нулевой уровень выбросов углерода в окружающую среду. В центре размещается глубокая искусственная лагуна, которая используется в качестве хранилища пресной воды и заодно выполняет функции стабилизирующего килля для устойчивости во время шторма. На искусственном острове расположатся многочисленные висячие сады для культивирования полезных растений.



SEASTEAD

Проект группы морских биологов Сан-Франциско. Он будет состоять из модулей площадью 50 квадратных метров каждый. Части города выстраиваются по принципу пазла, их легко можно менять местами. Гарантированный срок службы модулей — не менее 100 лет. В таком городе будут жить 250-300 человек. На искусственных островах можно расположить исследовательские станции и морские фермерские хозяйства.

ГОРОД БЕЗ ВЫБРОСОВ УГЛЕРОДА

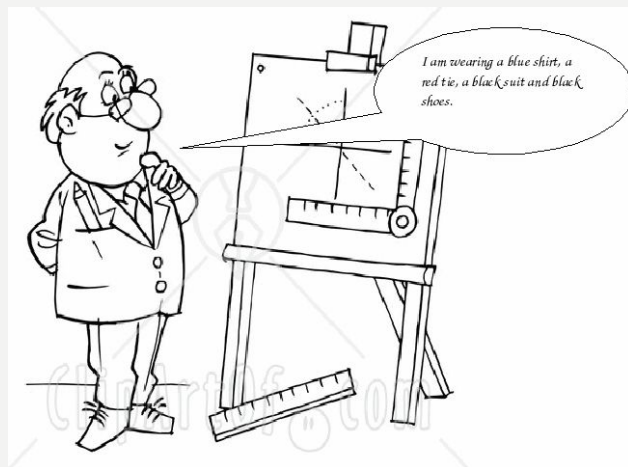
Город без машин и без небоскребов. Масдар уже сегодня строится с нуля в центре пустыни недалеко от Абу-Даби. Главной особенностью города станет его полная независимость от традиционных источников энергии. Вместо нефти, газа и угля Масдар будет получать энергию от солнца, ветра. В этом городе будущего особое место будет уделено скоростному общественному транспорту, исполинские «подсолнухи» будут укрывать улицы от дневного зноя, а накопленная ими энергия будет использоваться лишь в ночное время.





«ДЕВЯТОЕ НЕБО» — ГОРОД, ПАРЯЩИЙ В ОБЛАКАХ

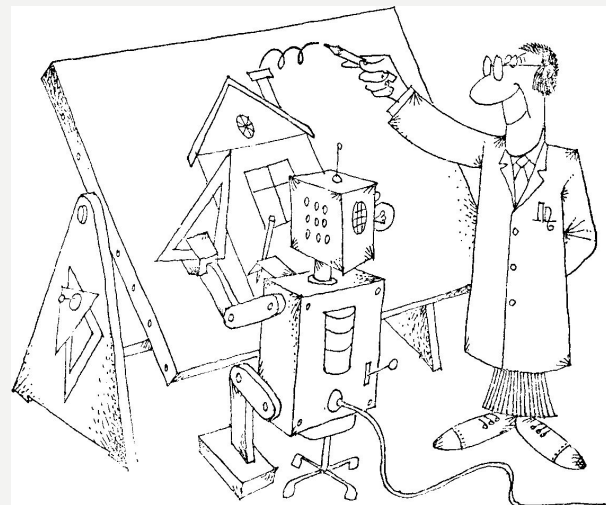
Инженер предполагал, что такие сферы смогут стоять на привязи, свободно парить или перемещаться в зависимости от климатических условий. Если бы расчеты оказались верны и проект удалось реализовать, то проблема перенаселенности Токио была бы решена еще в середине прошлого века. Пока же самый известный парящий город можно увидеть лишь в японском полнометражном мультфильме «Небесный замок Лапута».



ГОРОД С ПУСТЫМИ ПОСТРОЙКАМИ

Идея проекта состоит в том, чтобы заполнить город Гетеборг, который находится в Швеции, плотными застройками. А для еще большей экономии площади предлагается на крышах домов разместить участки для выращивания овощей, солнечные батареи и ветряные мельницы. Это поможет удовлетворять потребности жителей с минимальными затратами.

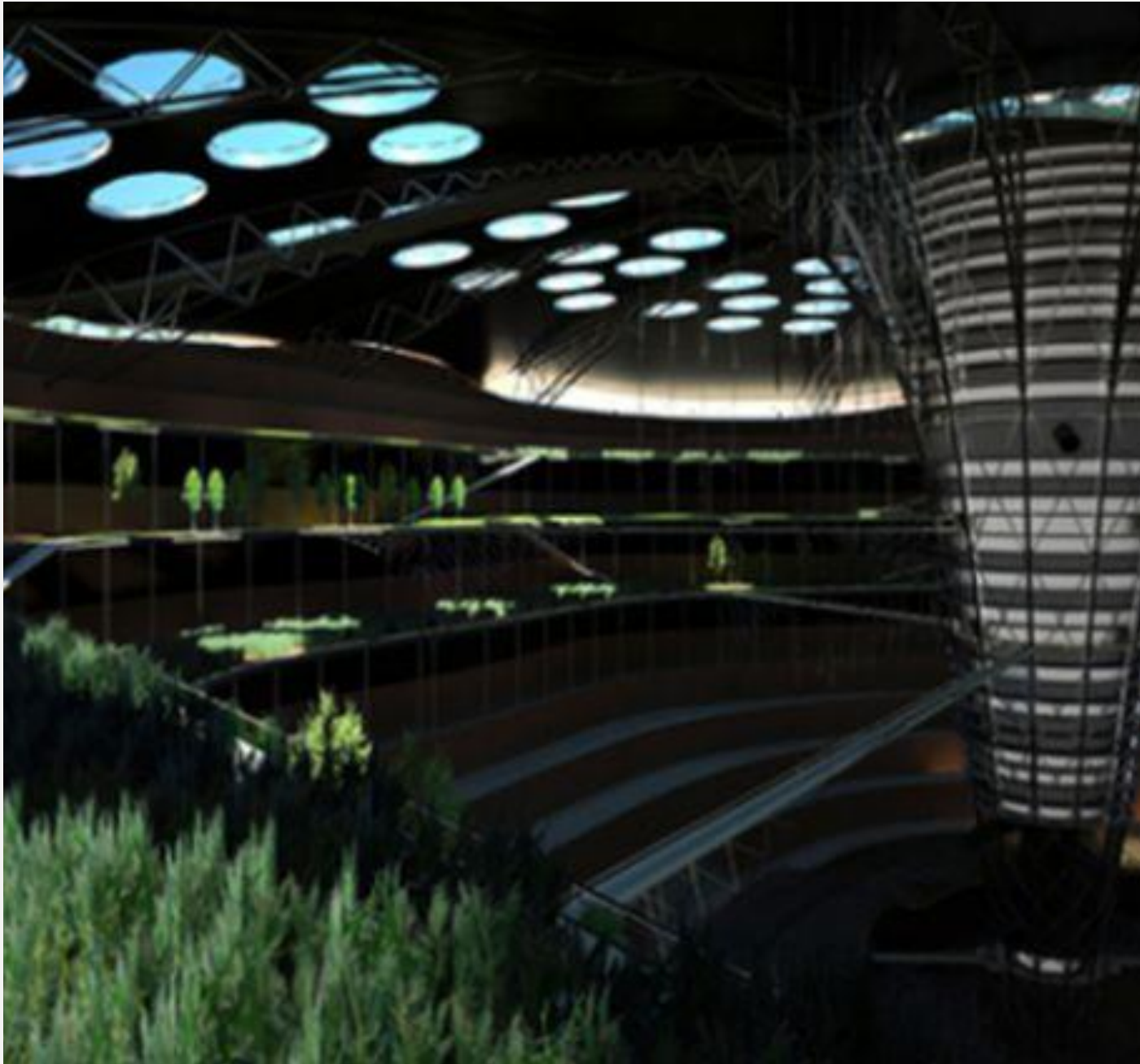




ГОРОД- ВОСЬМИГРАННИК

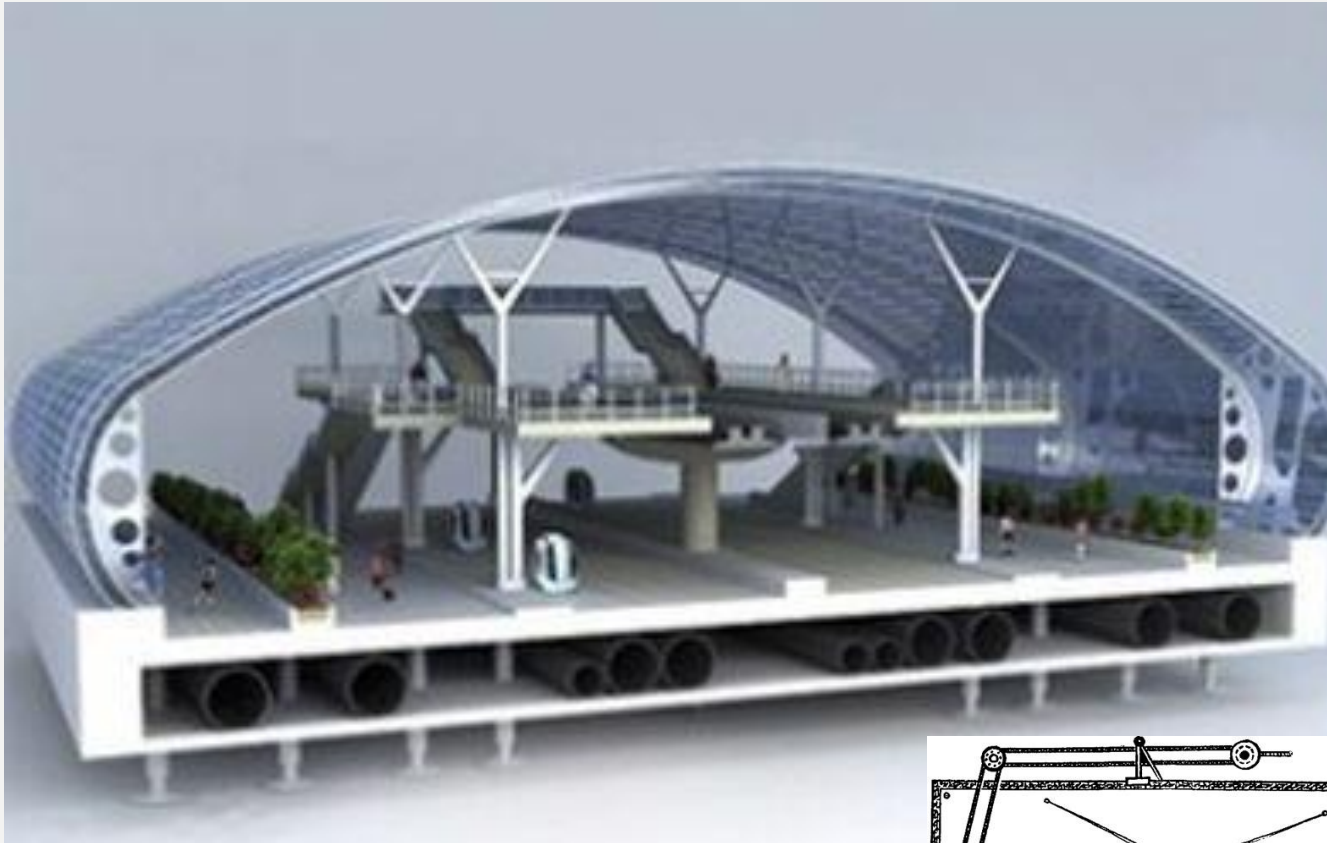
От центральной площади правильной восьмиугольной формы должны были расходиться 8 главных улиц, пространство между которыми заполнили бы дома, тоже восьмиугольники. Восмиугольная архитектура почему-то была популярна в Америке середины 19 века.





«КРОЛИЧЬЯ НОРА» В МЕКСИКЕ

Мексиканцы удивили весь мир, заявив о строительстве подземного небоскрёба. Забавно, что называться он будет Earthscraper, что в переводе означает «землескрёб». Архитекторы и инженеры рассчитывают построить в центре Мехико 65-этажное здание в форме перевернутой вверх дном пирамиды с площадью основания в 7600 квадратных метров. «Крышей» уходящего вглубь земли небоскрёба станет прочная стеклянная панель размером 240 на 240 метров. Она будет служить ещё и общественной площадью, на которой планируется проводить концерты и торжественные военные парады.



УМКА, РОССИЯ

в России обсуждается проект автономного города Умка, названного в честь полярного медвежонка из одноимённого советского мультфильма. Он будет располагаться на острове Котельный. Отсюда до Северного полюса – всего 1600 километров.

Средняя температура воздуха в январе здесь составляет -30°C , в июле – около $+1^{\circ}\text{C}$. Круглый год с моря дуют пронизывающие северные ветра.

Город Умка будет напоминать Международную космическую станцию, увеличенную в десятки раз. В нём смогут жить до 6 тысяч человек. Город будет самодостаточным и изолированным от внешнего мира. Умка – широкомасштабный эксперимент, который, кроме всего прочего, поможет учёным усовершенствовать проекты будущих космических колоний.



ГОРОДА- НЕБОСКРЁБЫ

Такие небоскрёбы, как 828-метровый Бурдж Халифа (Дубаи) – пример эффективного использования пространства в городах. Главный плюс такого подхода – рациональное использование ограниченных ресурсов (топлива, воды, электричества и т.д.).

Поэтому в некоторых странах всерьёз обсуждаются проекты возведения футуристических небоскрёбов, которые станут полноценными городами. В них будут располагаться парки, магазины, офисы, зоны развлечений, рестораны и т.д. То есть люди смогут вести полноценную жизнь, не покидая пределов города-высотки.

В Кувейте идёт строительство здания Мубарак аль-Кабира (его высота достигнет 100 метров), а в Азербайджане – небоскрёба Азербайджан (1049 метров). Первый проект будет завершён в 2016-ом, второй – в 2019-ом году. Такие здания – конечно, не полноценные высотные города, а просто верный шаг в этом направлении.

Это интересно: Все мыслимые рекорды в ближайшем будущем побьёт небоскрёб Дубай Сити Тауэр. Его высота превысит 2400 метров! Строительство будет завершено в 2025-м году.