

Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования
«Центр детского творчества» города Абакана

Создание интеллектуальной игры «Угадай мультфильм»

ВЫПОЛНИЛ: НАРОДОВ ДМИТРИЙ
УЧЕНИК 6 Г КЛАССА
МБОУ «СОШ №1» Г. АБАКАН

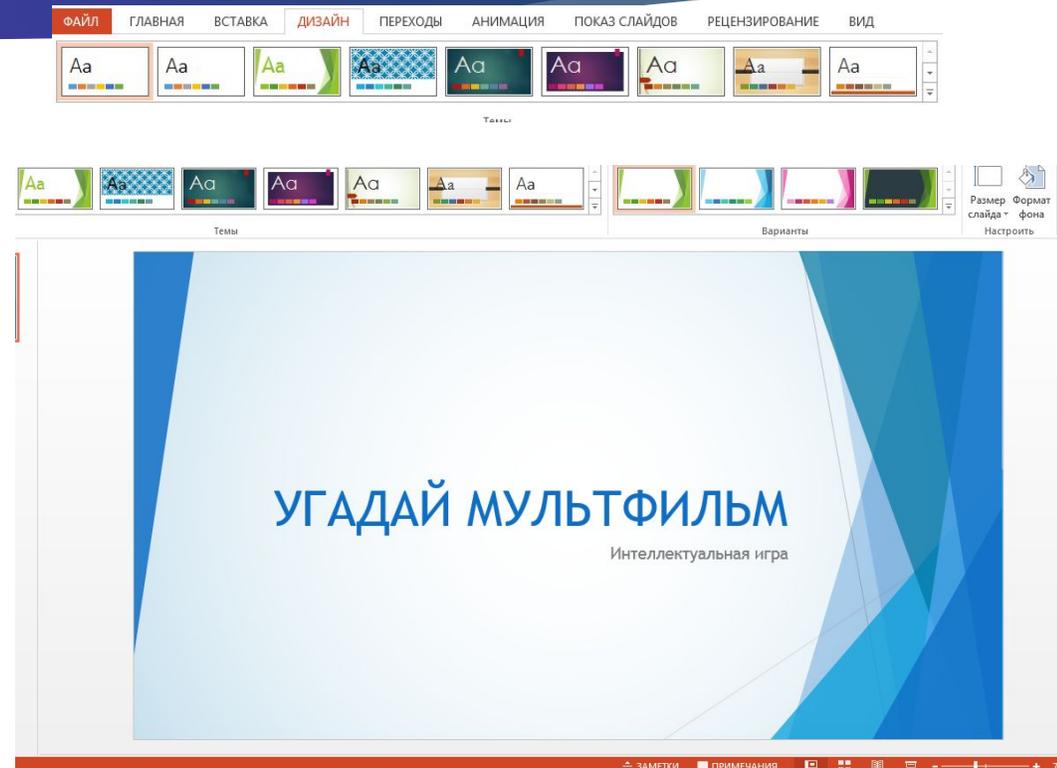
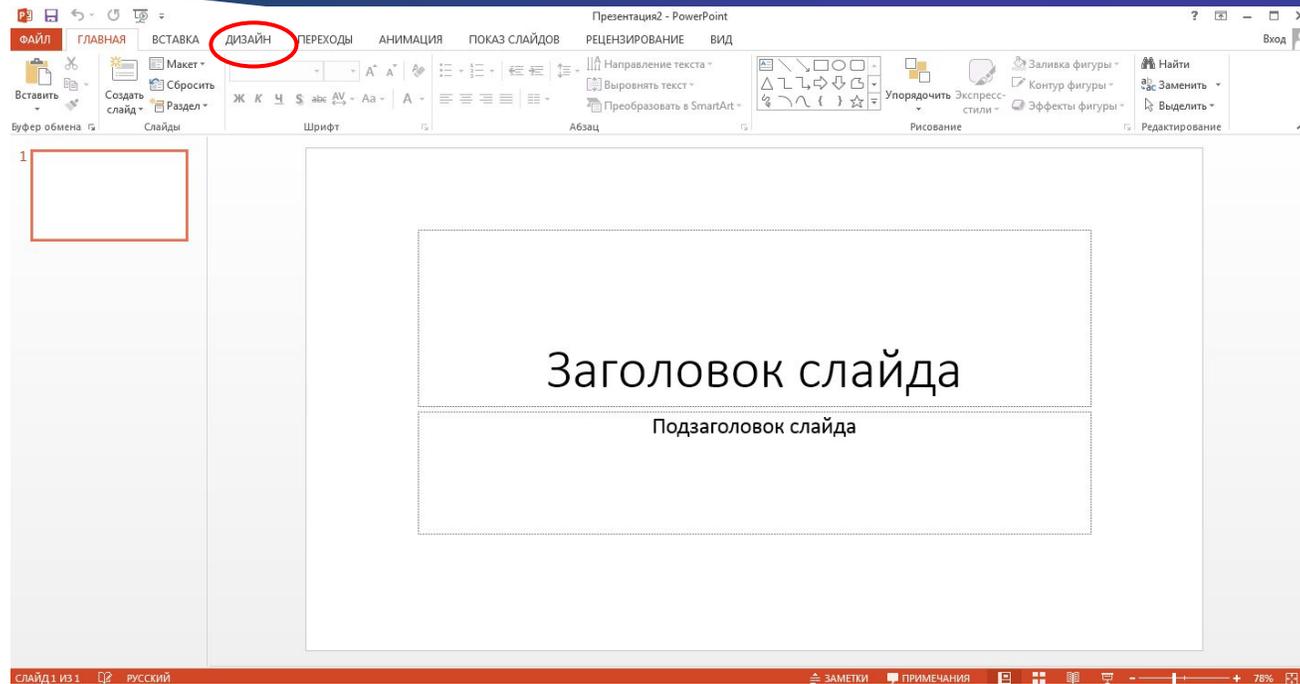
РУКОВОДИТЕЛЬ : РОМАНЮК О.В.
ПЕДАГОГ-ОРГАНИЗАТОР

Цель: Создание интеллектуальной игры по типу викторины «Угадай мультфильм»

Задачи:

- ▶ Создание титульного слайда игры, выбор темы и оформления презентации
- ▶ Создание главного меню игры, таблицы вопросов
- ▶ Создание слайдов вопросов и кнопки перехода на главный экран
- ▶ Назначение гиперссылок

Создание титульного слайда игры



Создаем пустую презентацию в Microsoft Power Point, выбираем тему во вкладке «Дизайн» и прописываем заголовок

Создание главного меню игры

УГАДАЙ МУЛЬТФИЛЬМ

Зарубежные мультфильмы	10 баллов	20 баллов	30 баллов	40 баллов	50 баллов
Советские и Русские мультфильмы и сказки	10 баллов	20 баллов	30 баллов	40 баллов	50 баллов

УГА

Для создания главного меню создаем новый пустой слайд и переходим во вкладку вставка.

Добавляем таблицу и прописываем категории вопросов и количество баллов за вопрос

Создание слайдов вопросов и ответов



Презентация2 - PowerPoint

ФАЙЛ ГЛАВНАЯ ВСТАВКА ДИЗАЙН ПЕРЕХОДЫ АНИМАЦИЯ ПОКАЗ СЛАЙДОВ РЕЦЕНЗИРОВАНИЕ ВИД ФОРМАТ

Просмотр Нет Возникнов... Выцветание Вылет Плавное п... Панорама Появление

Параметры эффектов -

Добавить анимацию -

Область анимации

Триггер -

Анимация по образцу

Расширенная анимация

Начало: -

Длительность: -

Задержка: -

Изменить порядок анимации

Переместить назад

Переместить вперед

Время показа слайдов

Добавить анимацию

Выбор эффекта анимации для добавления к выделенным объектам.

Новый эффект анимации применяется после всех эффектов, добавленных ранее к этому слайду.

Угадай сказку



Ответ: Репка

1 Угадай сказку

2

3 Угадай сказку

4 Угадай сказку

5 Угадай сказку

6 Угадай сказку

7 Угадай сказку

8 Угадай сказку

Для каждого вопроса создаем слайд, записываем вопрос, вставляем картинку. Вставляем строку с ответом и настраиваем на нее анимацию «По щелчку мыши»

Создание кнопки перехода на главный экран

Угадай сказку

Вырезать
Копировать
Параметры вставки:
Завершить изменение текста
Шрифт...
Абзац...
Маркеры
Нумерация
Преобразовать в SmartArt
Гиперссылка...
Синонимы
Перевод
Параметры анимации...
Формат фигуры...

Трещучи 18

Ж К Ч

Вставка гиперссылки

Связать с: Текст: НАЗАД

Выберите место в документе:

- Следующий слайд
- Предыдущий слайд
- Заголовки слайдов
- 2. Слайд 2
- 3. Угадай сказку
- 4. Угадай сказку
- 5. Угадай мультфильм
- 6. Угадай мультфильм
- 7. Угадай мультфильм
- 8. Угадай мультфильм

Просмотр слайда:

Показать и вернуться

OK Отмена

Ответ: Репка

НАЗАД

СЛАЙД 3 ИЗ 8 80%

С помощью вкладки «Вставка» добавляем на экран фигуру, делаем надпись «Назад» и с помощью правой клавиши мыши кликаем на надпись. Назначаем гиперссылку для перехода на слайд главного меню. Эту кнопку дублируем на все слайды с вопросами

Назначение гиперссылок

The image shows a presentation software interface with a vertical menu on the left, a slide navigation pane, a main slide area, and a 'Вставка гиперссылки' (Insert Hyperlink) dialog box.

Vertical Menu (Left):

- Вырезать
- Копировать
- Параметры вставки:
- Завершить изменение текста
- Шрифт...
- Абзац...
- Маркеры
- Нумерация
- Преобразовать в SmartArt
- Гиперссылка...**
- Синонимы
- Перевод
- Параметры анимации...
- Формат фигуры...

Slide Navigation Pane (Middle-Left):

- УГАДАЙ МУЛЬТФИЛЬМ
- Угадай мультифильм
- Угадай сказку
- Угадай мультифильм
- Угадай мультифильм
- Угадай мультифильм
- Угадай сказку
- Угадай мультифильм

Main Slide Area (Right):

Зарубежные мультифильмы	10 баллов
Советские и Русские мультифильмы и сказки	10 баллов

Вставка гиперссылки (Insert Hyperlink) Dialog Box:

- Связать с: Текст: 10 баллов
- Подсказка...
- Выберите место в документе:

 - Заголовки слайдов
 - 1. УГАДАЙ МУЛЬТФИЛЬМ
 - 2. Слайд 2
 - 3. Угадай сказку
 - 4. Угадай мультифильм
 - 5. Угадай мультифильм
 - 6. Угадай мультифильм
 - 7. Угадай сказку
 - 8. Угадай мультифильм
 - 9. Угадай мультифильм
 - 10. Угадай мультифильм

- Просмотр слайда: (Preview of a slide with a cartoon image)
- Показать и вернуться
- OK, Отмена

Когда все слайды с вопросами созданы переходим на слайд с главным экраном и назначаем гиперссылки на строки с баллами.

Наша игра готова!

Видео обзор игры
Нажмите на видео для
запуска

