

# Растровая и векторная анимация



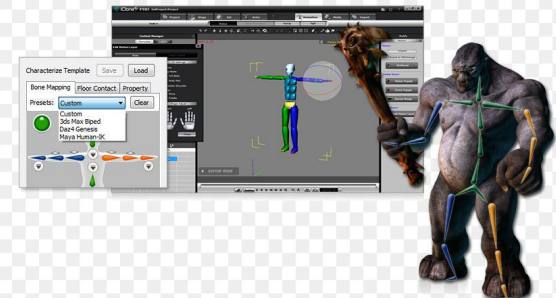
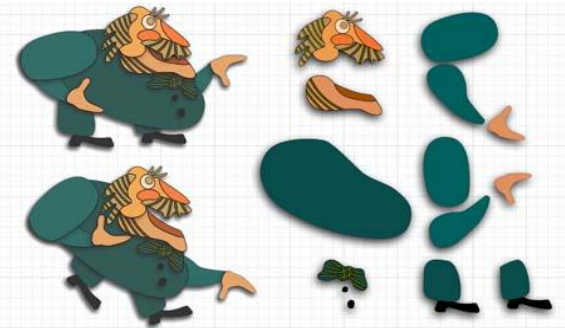
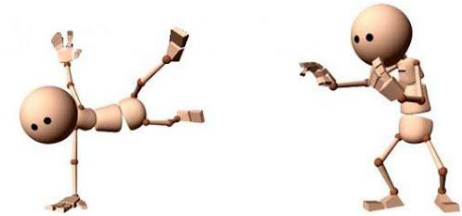
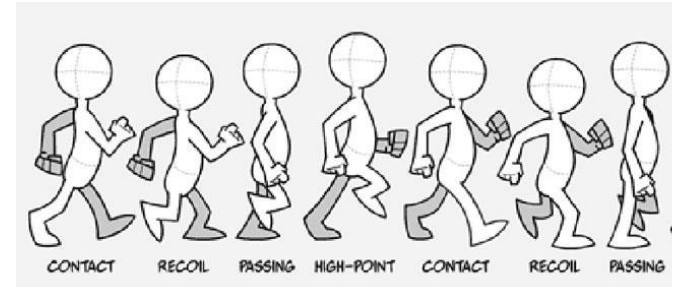
# План:

1. Зарождение анимации;
2. Понятие анимация и кадр;
3. Основоположники анимации;
4. Принципы современной компьютерной анимации;
5. Основные виды анимации и программы для их создания.



# 5 ОСНОВНЫХ ВИДОВ АНИМАЦИИ

1. Классическая покадровая анимация;
2. 3D анимация;
3. Перекладная анимация (перекладка);
4. Стоп моушен анимация (кукольная, пластилиновая);
5. Скелетная анимация;



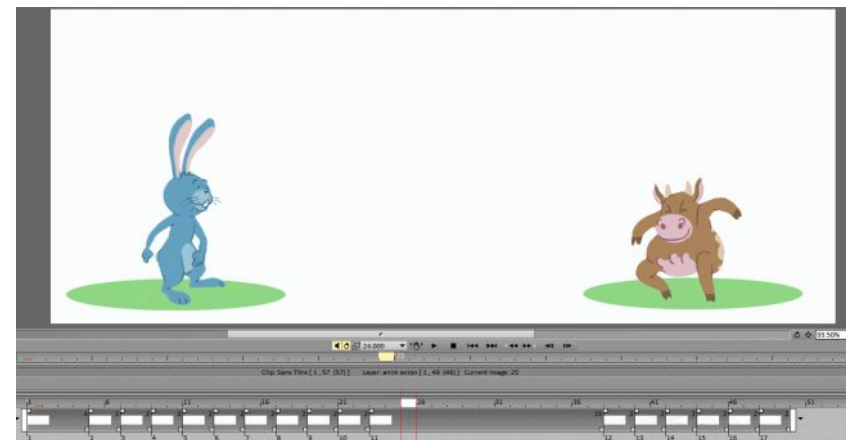
# Классическая покадровая анимация

## 1. Toon Boom Harmony



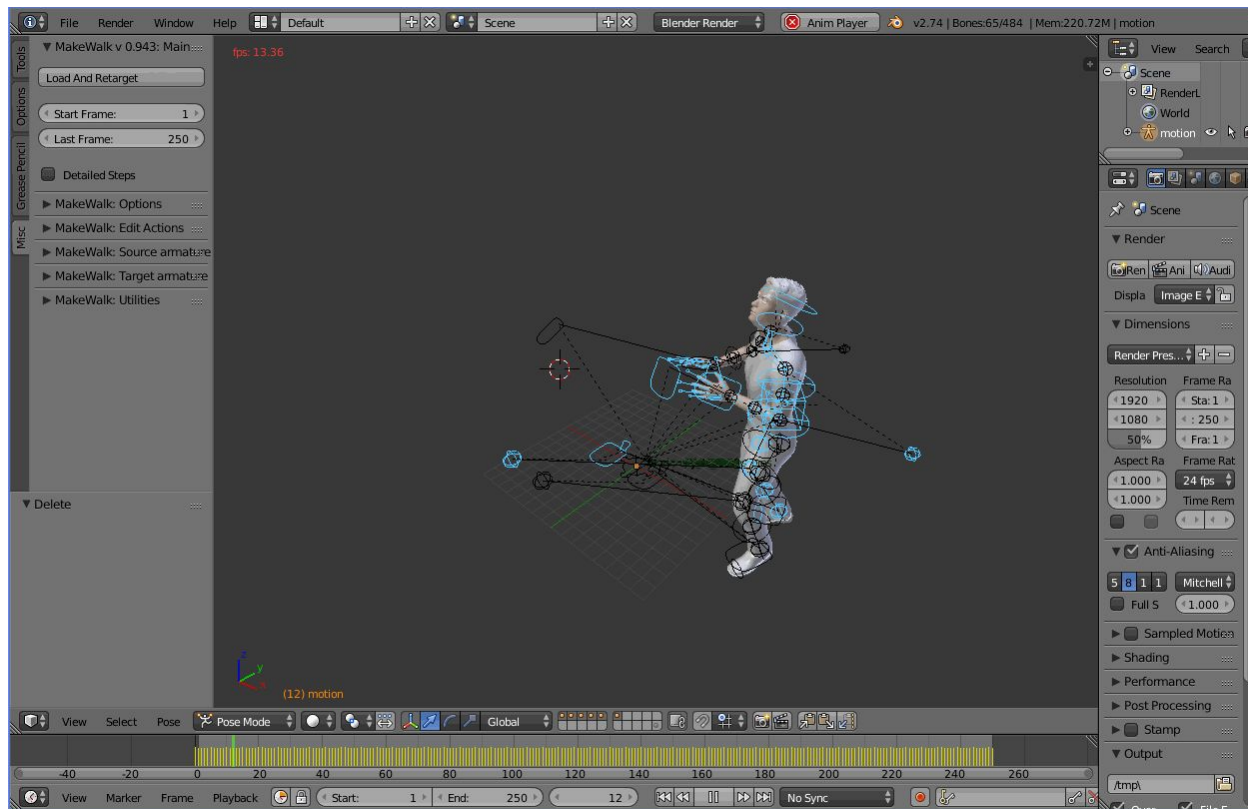
Harmony

## 2. TV Paint

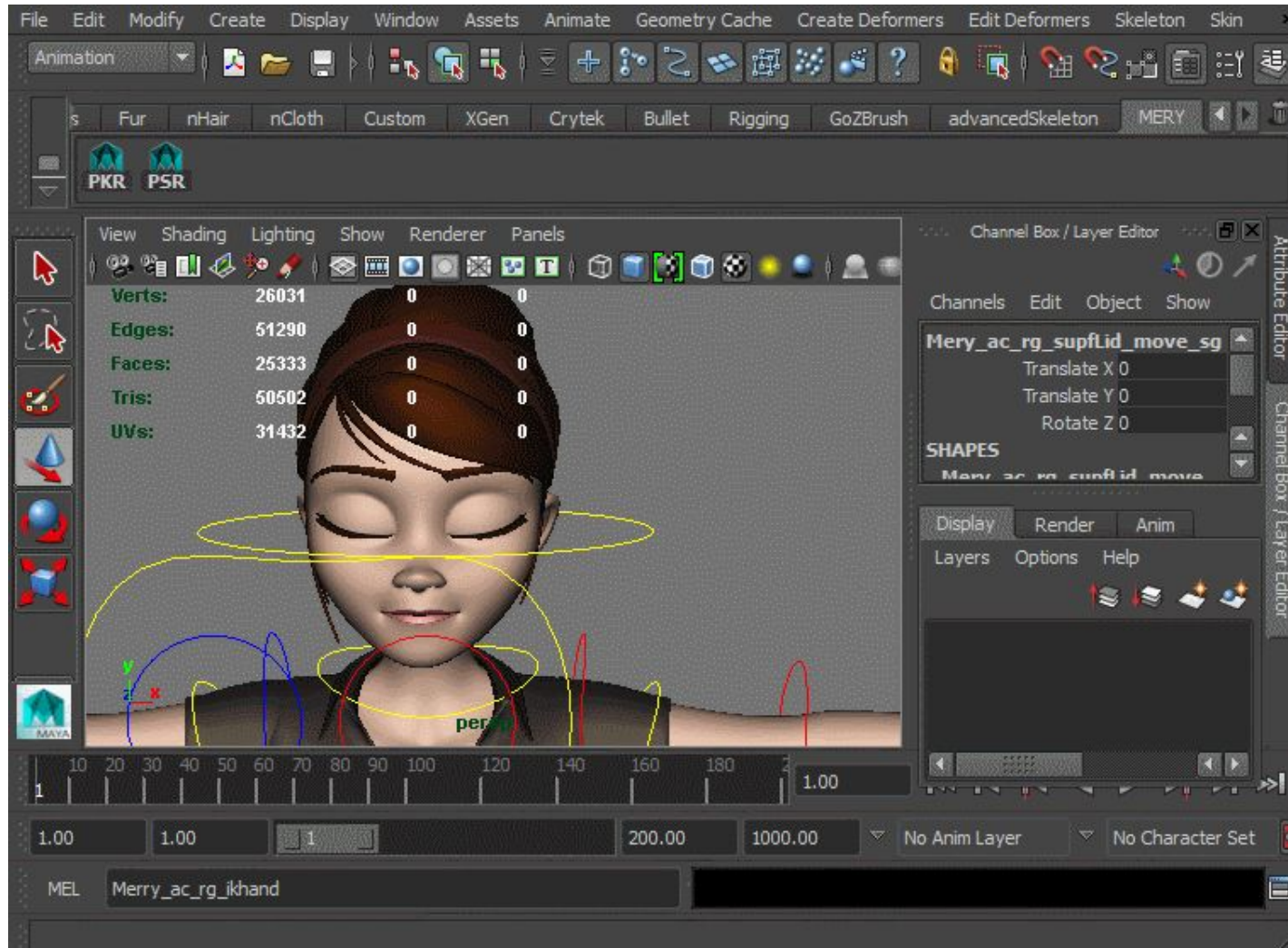


# 3D анимация

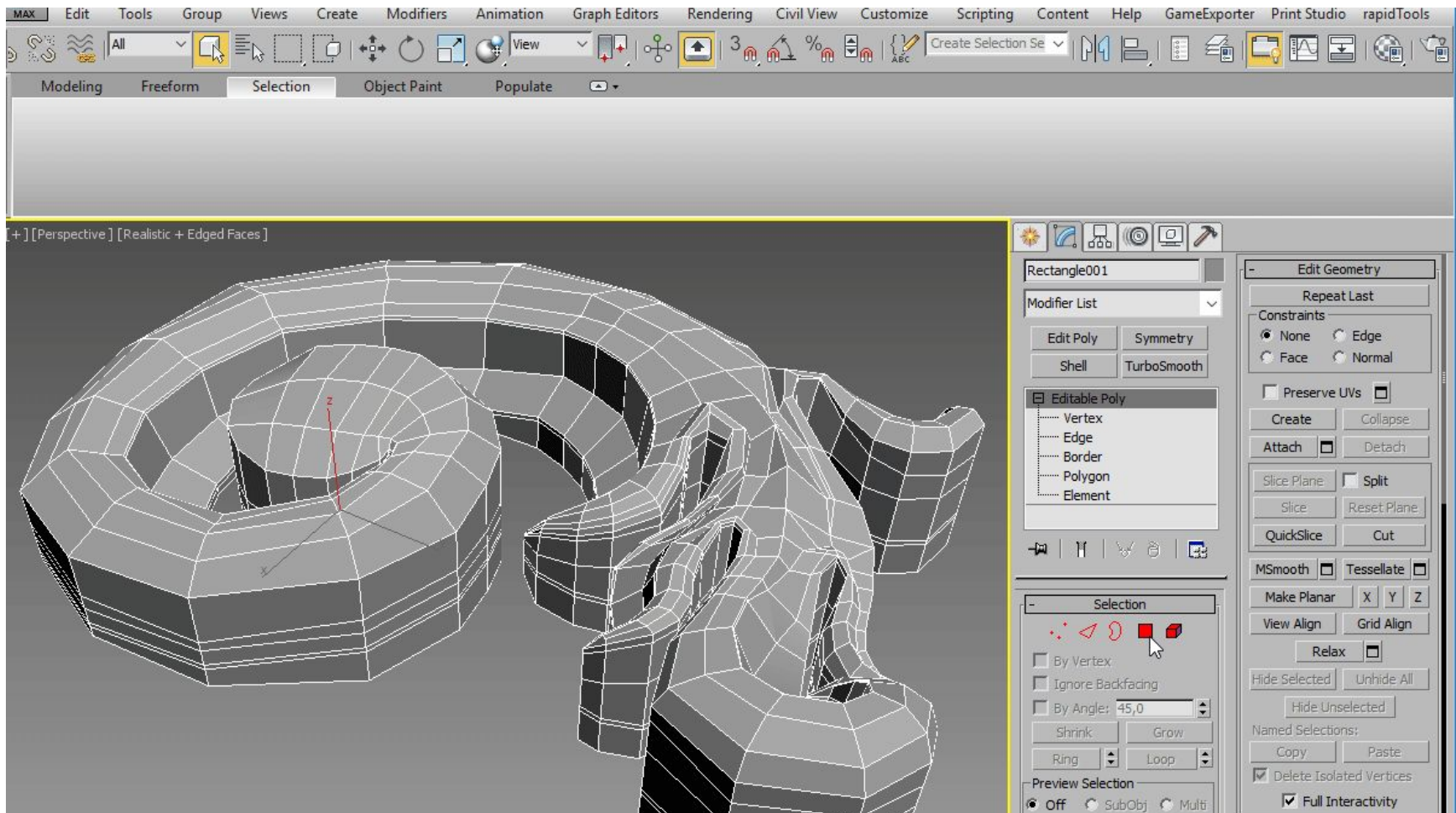
- 1. Blender



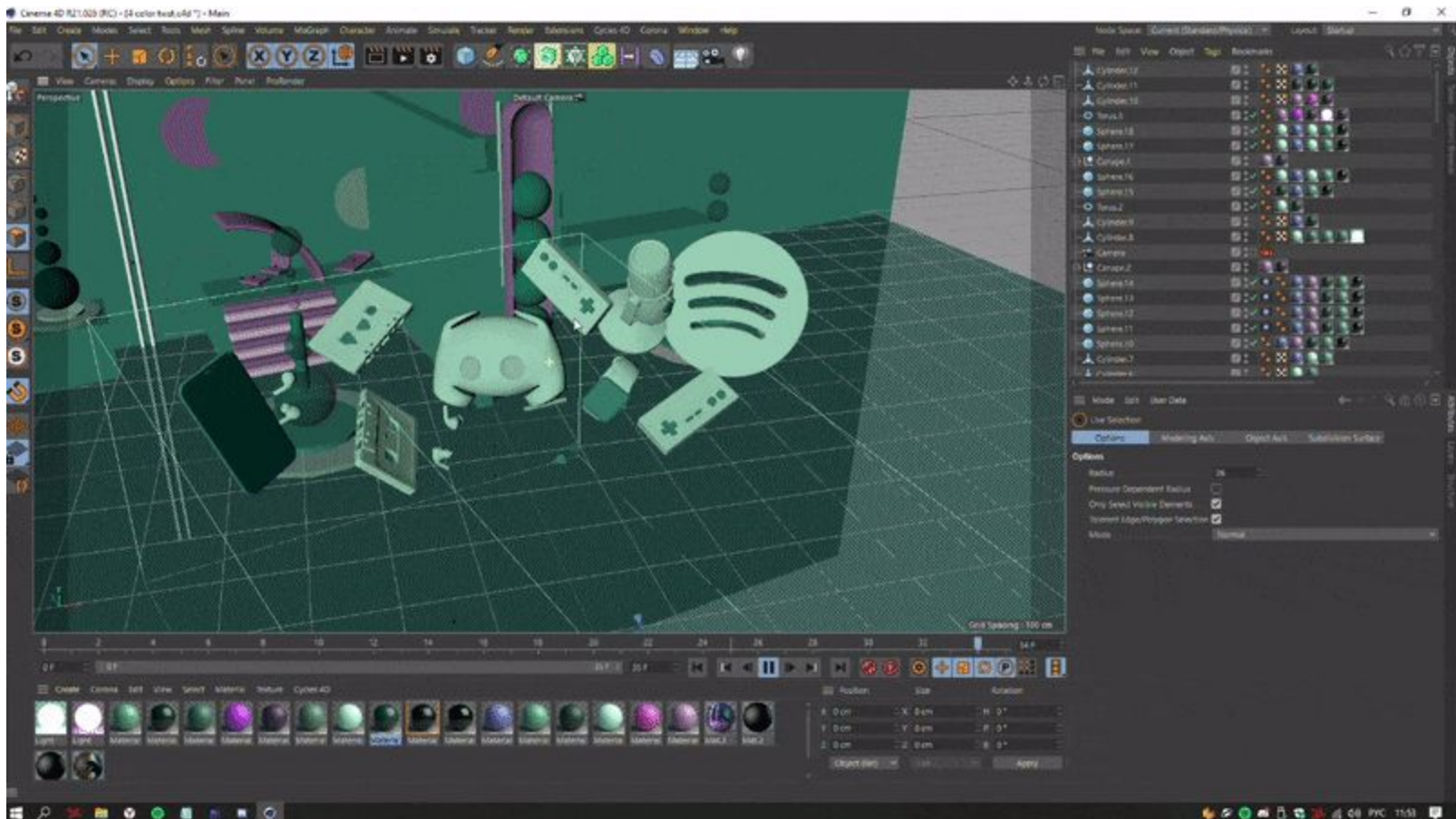
- 2. Maya



- 3. 3D Max



# 4. Cinema 4D





# Перекладная анимация

- 1. Adobe After Effects
- 2. Adobe Flash;
- 3. Toon Boom Harmony,



Adobe  
After Effects CC



ADOBE  
FLASH PLAYER



Harmony

