



КОМПЬЮТЕРНАЯ
АКАДЕМИЯ

Группа: С4221

ПРОЙДЕННЫЕ ДИСЦИПЛИНЫ

ПРОЙДЕННЫЕ ДИСЦИПЛИНЫ

ПРОЙДЕННЫЕ ДИСЦИПЛИНЫ

ПРОЙДЕННЫЕ ДИСЦИПЛИНЫ

ПРОЙДЕННЫЕ ДИСЦИПЛИНЫ

ПРОЙДЕННЫЕ ДИСЦИПЛИНЫ

ПРОЙДЕННЫЕ ДИСЦИПЛИНЫ

ПРОЙДЕННЫЕ ДИСЦИПЛИНЫ

ПРОЙДЕННЫЕ ДИСЦИПЛИНЫ

ПРОЙДЕННЫЕ ДИСЦИПЛИНЫ

- 3D–МОДЕЛИРОВАНИЕ
И 3D–ПЕЧАТЬ
- ИГРОВОЙ ДИЗАЙН

3D-МОДЕЛИРОВАНИЕ И 3D-печать (Tinkercad и Sketch up)



ЦЕЛИ КУРСА:

- ознакомить студентов с увлекательным направлением 3D-моделирования;
 - научить моделировать сложные 3D-объекты: космодром, космопорт, транспорт для передвижения по звезде;
 - получить практические навыки в работе с программой SketchUp;
 - научить проектировать здания и рельефные поверхности;
 - научить моделировать объекты при помощи графических эскизов;
 - научить работать с материалами и текстурами в трехмерном моделировании.
- ## РЕЗУЛЬТАТ КУРСА.

Студент умеет создавать 3D-модели зданий, транспорта и персонажей, внутренний интерьер помещений, города будущего на платформе SketchUp и Tinkercad.

ПРИМЕРЫ РАБОТ СТУДЕНТОВ

ИГРОВОЙ ДИЗАЙН

ЦЕЛИ КУРСА:

- заложить основы дизайн-мышления;
- заинтересовать студентов созданием игровых ассетов;
- ознакомить студентов с основными направлениями дизайна игр: Pixel Art, Isometric Art, 2D-скетч, анимация;
- научить создавать основные элементы игр: персонажи, меню, уровни, кнопки, загрузочный экран;
- создать концепцию дизайна собственной игры.
- научить использовать основные инструменты: инструменты прорисовки, раскрашивания, изменения контура и цвета, работы с линиями

РЕЗУЛЬТАТ КУРСА:

Студент умеет создавать графические элементы видеоигр.



ПРИМЕРЫ РАБОТ СТУДЕНТОВ

ЧТО НАС ЖДЕТ ДАЛЬШЕ?

РАЗРАБОТКА ИГР-JUNIOR
(CONSTRUCT2)

ПРОГРАММИРОВАНИЕ НА
PYTHON – JUNIOR

ФОТОЛАБОРАТОРИЯ



ПРОГРАММИРОВАНИЕ
МИКРОКОНТРОЛЛЕРОВ НА
ARDUINO

ВЕБ-ДИЗАЙН – JUNIOR
(HTML & CSS)

КОМПЬЮТЕРНАЯ
АКАДЕМИЯ


РОБОТОТЕХНИКА И
ТЕХНИКА

ЭТО МЫ

ВОСПОМИНАНИЯ

КАНИКУЛЫ С TOP

8 - 14 лет



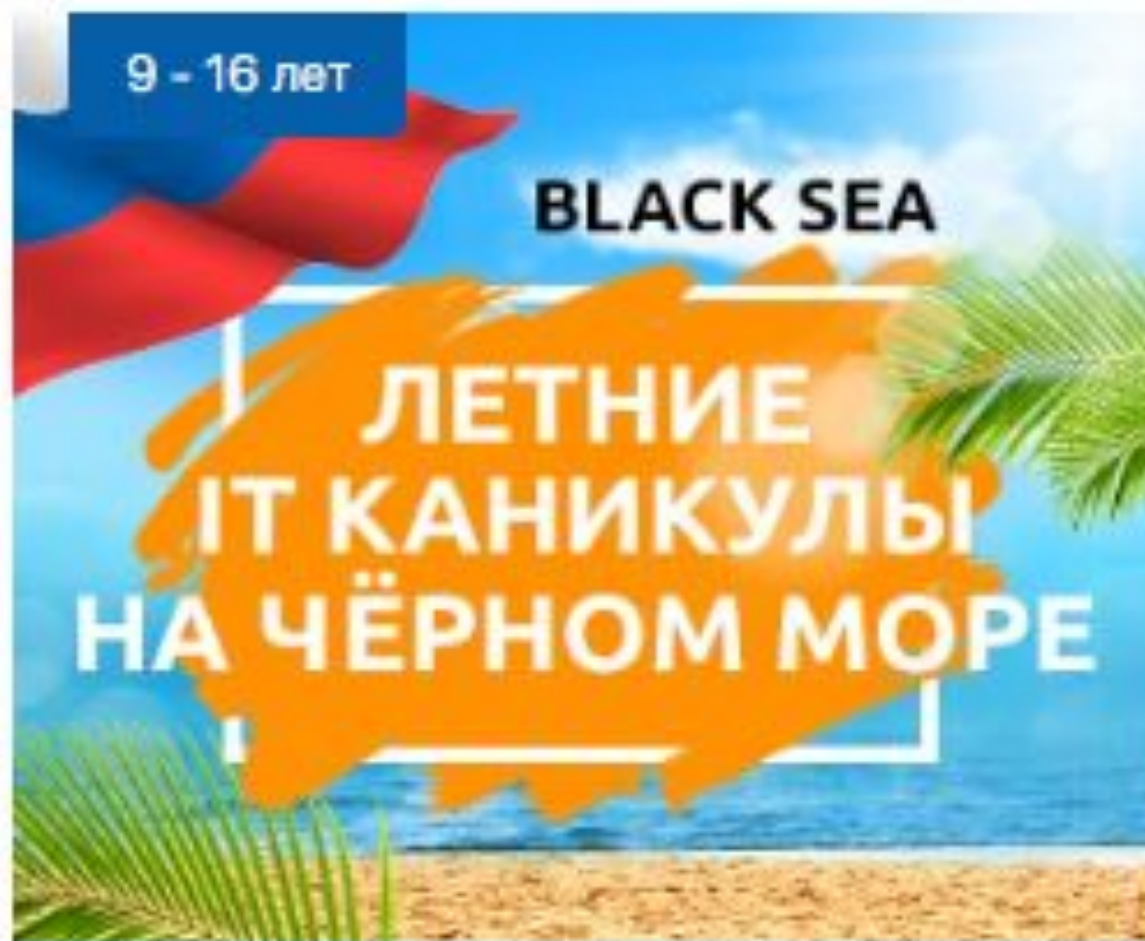
Летний IT-клуб в Уфе

→

9 - 16 лет

BLACK SEA

ЛЕТНИЕ
IT КАНИКУЛЫ
НА ЧЁРНОМ МОРЕ



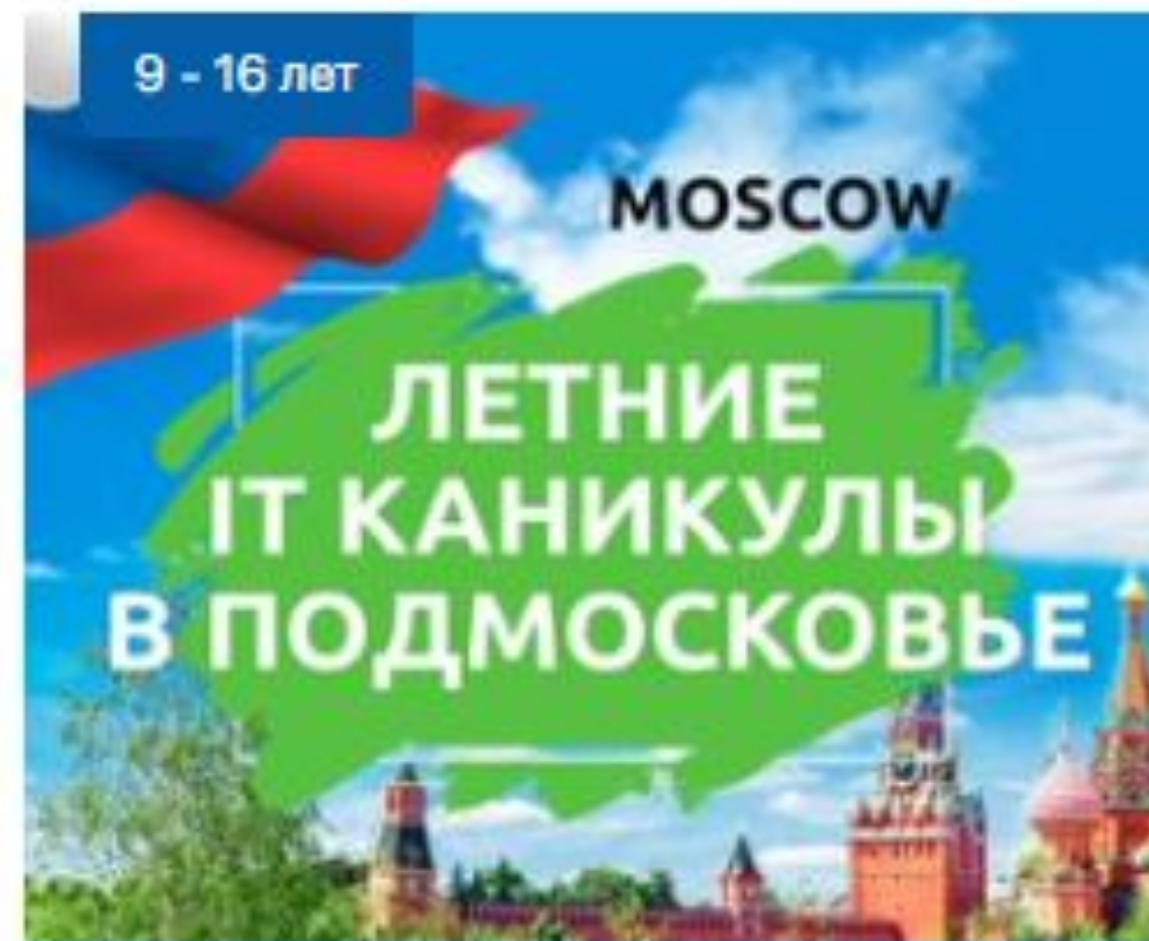
Летний IT-лагерь на
Черном море

→

9 - 16 лет

MOSCOW

ЛЕТНИЕ
IT КАНИКУЛЫ
В ПОДМОСКОВЬЕ



Летний IT-ЛАГЕРЬ в
Подмосковье!

→

КОНТАКТЫ
КОНТАКТЫ
КОНТАКТЫ
КОНТАКТЫ
КОНТАКТЫ
КОНТАКТЫ
КОНТАКТЫ
КОНТАКТЫ



КОМПЬЮТЕРНАЯ
АКАДЕМИЯ

+7 (347) 225 25 10

Wa: +7 927 318-43-53

<https://ufa.top-academy.ru/>

ufa@top-academy.ru