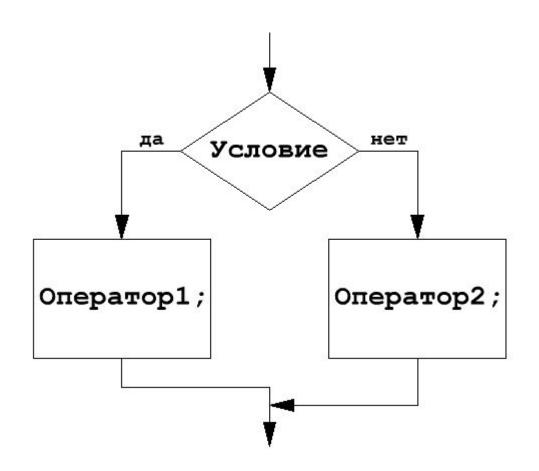
ОПЕРАТОРЫ ЯЗЫКА С++

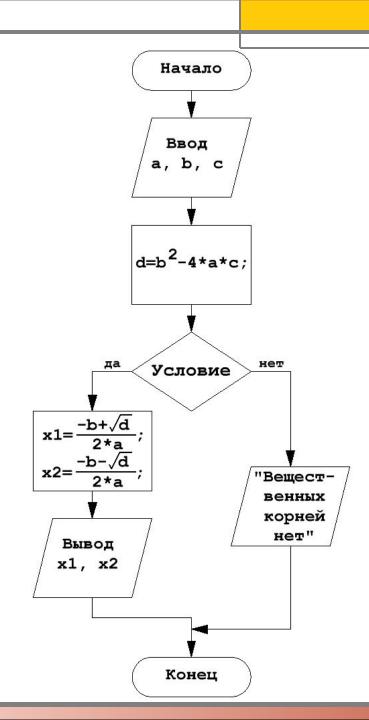
Составной оператор

Составным оператором называется группа операторов, начинающаяся с символа «{» и заканчивающаяся символом «}».

перехода



Написать программу решения квадратного 0 уравнения:



```
Введите a, b, c:
1
-5
6
x1=3
x2=2
```

```
Введите a, b, c:
1
2.5
4
Вещественных корней нет!
```

```
#include <iostream>
#include <math.h>
#include <windows.h>
using namespace std;
int main()
    SetConsoleOutputCP(1251);
    double a, b, c, d, x1, x2;
    cout << "Введите a, b, c:" << endl;
    cin >> a >> b >> c;
    d = b * b - 4 * a * c;
    if (d >= 0)
            x1 = (-b + sqrt(d)) / (2 * a);
            x2 = (-b - sqrt(d)) / (2 * a);
            cout << "x1=" << x1 << endl;
            cout << "x2=" << x2 << endl;</pre>
    else
        cout << "Вещественных корней нет!" << endl;
    return 0;
```

Написать программу решения квадратного уравнения: = 0

```
Введите a, b, c:
1
2.5
4
x1=-1.25+i1.56125
x2=-1.25-i1.56125
```

```
#include <iostream>
#include <math.h>
#include <windows.h>
using namespace std;
int main()
    SetConsoleOutputCP(1251);
    double a, b, c, d, x1, x2;
    cout << "Введите a, b, c:" << endl;
    cin >> a >> b >> c;
    d = b * b - 4 * a * c;
    if (d >= 0)
            x1 = (-b + sqrt(d)) / (2 * a);
            x2 = (-b - sqrt(d)) / (2 * a);
             cout << "x1=" << x1 << endl;</pre>
            cout << "x2=" << x2 << endl;
    else
            x1 = -b / (2 * a);
             x2 = sqrt(-d) / (2 * a);
             cout << "x1=" << x1 << "+i" << x2 << endl;</pre>
             cout << "x2=" << x1 << "-i" << x2 << endl;</pre>
             return 0;
```

Вычислить

значение,
$$x < 0$$
 функции: $f(x) = \begin{cases} x^2, 0 \le x \le 1 \\ x, x > 1 \end{cases}$

```
Введите x
-2
f(x)=0
```

```
Введите x
2
f(x)=2
```

Введите х 0.25 f(x)=0.0625

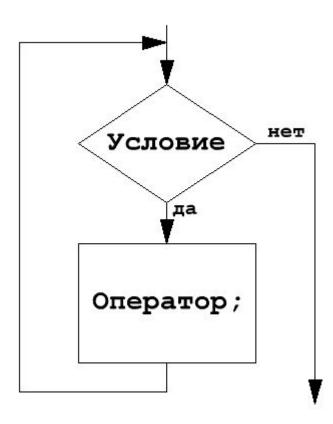
```
#include <iostream>
#include <math.h>
#include <windows.h>
using namespace std;
int main()
    SetConsoleOutputCP(1251);
    double x, f;
    cout << "Введите x" << endl;
    cin \gg x;
    if (x < 0)
        f = 0;
    else if (x \le 1)
        f = pow(x,2);
    else
        f = x;
    cout << "f(x)=" << f;
    return 0;
```

Операторы цикла

Цикл – повторение одних и тех же действий. *Тело цикла* – последовательность **Перемранища** хсиздейниеся внутри цикла и влияющие на его окончание, называются параметрами цикла.

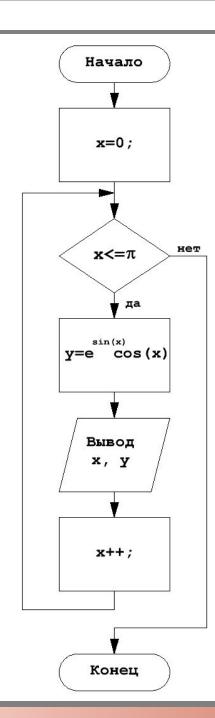
предусловием

```
while (условие) оператор;
```



Вывести таблицу $x = e^{\frac{1}{2}} \cos(x)$ функции

На интервале [0; π] с шагом 0,1.



```
#include <iostream>
#include <math.h>
using namespace std;
int main()
    double x, y;
    x = 0;
    cout << "x\ty" << endl;</pre>
    while (x \le M PI)
        y = \exp(\sin(x)) * \cos(y);
        cout << x << "\t" << y << endl;</pre>
        x += 0.1;
    return 0;
```

```
0.597027
       1.00877
       0.716127
      1.11352
       0.713099
      1.33026
0.7
      0.453693
0.8
      1.84172
      -0.585754
       1.93306
      -0.864031
1.2
      1.64921
1.3
     -0.205317
       2.62275
1.5
     -2.35463
1.6
     -1.91829
1.7
     -0.917999
1.8
      1.60849
     -0.0970898
       2.47089
2.1
     -1.85721
2.2
     -0.634111
2.3
      1.69814
2.4
     -0.249555
2.5
      1.76298
2.6
      -0.319827
2.7
      1.45548
2.8
       0.160841
      1.2539
       0.358849
       0.976054
```

постусловием

Тело цикла выполняется хотя бы один раз.



```
#include <iostream>
#include <math.h>
using namespace std;
int main()
    double x, y;
    x = 0;
    cout << "x\ty" << endl;</pre>
    do
        y = \exp(\sin(x)) * \cos(y);
        cout << x << "\t" << y << endl;</pre>
        x += 0.1;
    while (x \le M PI);
    return 0;
```

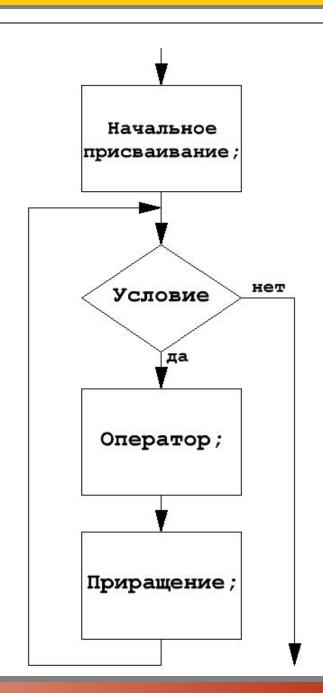
0.597027 1.00877 0.716127 1.11352 0.713099 1.33026 0.7 0.453693 0.8 1.84172 -0.585754 1.93306 -0.864031 1.2 1.64921 1.3 -0.205317 2.62275 1.5 -2.35463 1.6 -1.91829 1.7 -0.917999 1.8 1.60849 -0.0970898 2.47089 2.1 -1.85721 2.2 -0.634111 2.3 1.69814 2.4 -0.249555 2.5 1.76298 2.6 -0.319827 2.7 1.45548 2.8 0.160841 1.2539 0.358849 0.976054

параметром

```
for (начальное_присваивание; условие; приращение) оператор;
```

Olichallich davila e





```
#include <iostream>
#include <math.h>
using namespace std;
int main()
    double x, y;
    cout << "x\ty" << endl;</pre>
    for (x = 0; x \le M PI; x += 0.1)
        y = \exp(\sin(x)) * \cos(y);
        cout << x << "\t" << y << endl;
    return 0;
```

```
0.597027
       1.00877
       0.716127
      1.11352
       0.713099
      1.33026
0.7
      0.453693
0.8
      1.84172
      -0.585754
       1.93306
      -0.864031
1.2
      1.64921
     -0.205317
       2.62275
1.5
     -2.35463
1.6
     -1.91829
1.7
     -0.917999
      1.60849
     -0.0970898
       2.47089
2.1
     -1.85721
2.2
     -0.634111
2.3
      1.69814
2.4
     -0.249555
2.5
      1.76298
2.6
      -0.319827
2.7
      1.45548
2.8
       0.160841
      1.2539
       0.358849
       0.976054
```

Оператор выбора

```
switch (выражение)
   case shavehue1:
      оператор1;
      break;
   case значение2:
      оператор2;
      break;
   case значениеN:
      оператор N;
      break;
   default:
      оператор;
```

По заданному номеру месяца вывести его название.

```
#include <iostream>
#include <windows.h>
                                                  case 6:
using namespace std;
                                                          -<< "Июнь";
int main()
                 Введите номер месяца:
                                                           << "Июль";
   SetConsoleOutr
   int n;
   cout << "Введи
                  Август
                                                           << "ABTYCT";
   cin >> n;
   switch (n)
                                                  case 9:
                                                      cout << "Сентябрь";
   case 1:
       cout << "
       break;
                  Введите номер месяца:
                                                              "Октябрь";
   case 2:
       cout << "
       break;
                                                             "Ноябрь";
   case 3:
       cout << "
                                                  case 12;
       break;
                                                      cout << "Декабрь";
   case 4:
                                                     break:
       cout << "Апрель";
                                                  default:
       break;
                                                      cout << "Owmoka";
   case 5:
       cout << "Май";
                                                      return 0;
       break;
```

По заданному номеру месяца вывести пору года.

```
#include <iostream>
#include <windows.h>
                                                    case 6:
using namespace std;
                                                    case 7:
                                                    case 8:
int main()
                                                        cout << "Jeto";
                                                        break;
    SetConsoleOutputCP(1251);
                                                    case 9:
    int n;
                                                    case 10:
    cout << "Введите номер месяца: " << endl;
                                                    case 11:
    cin >> n;
                                                        cout << "Осень";
    switch (n)
                                                        break;
                                                    default:
    case 12:
                                                        cout << "Ошибка";
    case 1:
    case 2:
                                                        return 0;
       cout << "Зима";
       break;
    case 3:
                                                Введите номер месяца:
    case 4:
    case 5:
       cout << "Весна";
        break;
```

Olichallighellehenaan

управления

Передает управление оператору с меткой:

```
goto merka;
```

метка: оператор;

Оператор break; осуществляет немедленный выход из циклов и оператора выбора.

Оператор continue; осуществляет прерывание выполнение данного шага цикла и переход к Оператор щатура выражение; завершает выполнение функции и передает значение выражения в точку ее вызова.