



Основные сведения о Web- странице. Язык HTML



Что такое Web-страница

- **Гиперссылка** – «активная» ссылка на другой документ.
- **Гипертекст** – текст, содержащий гиперссылки.
- **Гипермедиа-документ** – документ, включающий текст, рисунки, звуки, видео, в котором любой элемент **может быть гиперссылкой**.
- **WWW (World Wide Web)** – «всемирная паутина», служба Интернет для обмена информацией в виде гипертекста (и гипермедиа).
- **Web-страница** – текстовый файл, в котором описано размещение материала на экране.
- **Браузер** – программа для просмотра Web-страниц на экране (*Internet Explorer, Mozilla Firefox, Opera*).

Web-сайт и Web-страницы

Web-сайт состоит из Web-страниц, объединенных гиперссылками. Web-страницы могут быть интерактивными и могут содержать мультимедийные и динамические объекты.

Создание Web-сайтов реализуется с использованием языка разметки гипертекстовых документов HTML.

Технология HTML состоит в том, что в обычный текстовый документ вставляются управляющие символы (тэги) и в результате мы получаем Web-страницу.



HTML – это не язык программирования!

HTML-страница – это текстовый файл (*Блокнот*)

Какие бывают Web-страницы

- **статические** – существуют на сервере в виде готовых файлов:
*.htm, *.html
- **динамические** – полностью или частично создаются на сервере в момент запроса (выбор информации из базы данных)
*.shtml, *.asp, *.pl, *.php

1. Вид Web-страницы задается тэгами, которые заключаются в угловые скобки.
2. Тэги могут быть одиночными или парными, для которых обязательно наличие открывающего и закрывающего тегов (такая пара тэгов называется *контейнером*).
3. Закрывающий тэг содержит прямой *слэш* (/) перед обозначением.

- HTML-код страницы помещается внутрь контейнера `<HTML></HTML>`
- Заголовок Web-страницы заключается в контейнер `<HEAD></HEAD>`
- Название Web-страницы содержится в контейнере `< TITLE ></TITLE>`

`<HTML>`

`<HEAD>`

`<TITLE>Компьютер</TITLE>`

`</HEAD>`

`</HTML>`

Основное содержание страницы помещается в контейнер `<BODY></BODY>`

`<HTML>`

`<HEAD>`

`<TITLE>Компьютер</TITLE>`

`</HEAD>`

`<BODY>`

`Все о компьютере`

`</BODY>`

`</HTML>`

- Размер шрифта для имеющихся в тексте заголовков задается тэгами от <H1> (самый крупный) до <H6> (самый мелкий)

<H1>Все о компьютере</H1>

- Задать тип выравнивания заголовка для тэга заголовка позволяет атрибут ALIGN
- Выравнивание по правой границе окна реализуется с помощью записи ALIGN="right", а по центру — ALIGN="center“

<H1 ALIGN="center">Все о компьютере</H1>

- С помощью тэга FONT и его атрибутов можно задать параметры форматирования шрифта любого фрагмента текста. Атрибут FACE позволяет задать гарнитуру шрифта (например, FACE="Arial"), атрибут SIZE — размер шрифта (например, SIZE=4), атрибут COLOR — цвет шрифта (например, COLOR="blue")

<H1 ALIGN="center">Все о компьютере</H1>

- Заголовок целесообразно отделить от остального содержания страницы горизонтальной линией с помощью одиночного тэга <HR>

- Разделение текста на абзацы производится с помощью контейнера `<P></P>`
- Поместим на титульную страницу текст, разбитый на абзацы с различным выравниванием

```
<HTML>
```

```
<HEAD>
```

```
<TITLE>Компьютер</TITLE>
```

```
</HEAD>
```

```
<BODY>
```

```
<FONT COLOR="blue">
```

```
<H1 ALIGN="center">Все о компьютере</H1>
```

```
</FONT>
```

```
<HR>
```

```
<P ALIGN="left">На этом сайте вы сможете  
получить различную информацию о компьютере,  
его программном обеспечении и ценах на  
компьютерные комплектующие.</P>
```

```
<P ALIGN="right">Терминологический словарь  
познакомит вас с компьютерными терминами, а  
также вы сможете заполнить анкету.</P>
```

```
<BODY>
```

```
</HTML>
```

Вставка изображений

Для вставки изображения используется тэг с атрибутом SRC

```
<IMG SRC="COMP6.gif">
```

Поясняющий текст выводится с помощью атрибута ALT, значением которого является текст, поясняющий, что должен был бы увидеть пользователь на рисунке:

```
<IMG SRC="COMP6.gif" ALT "Компьютер">
```

- Расположить рисунок относительно текста различными способами позволяет атрибут ALIGN тэга , который может принимать пять различных значений:
- TOP (верх),
- MIDDLE (середина),
- BOTTOM (низ),
- LEFT (слева)
- RIGHT (справа).

```
<IMG SRC="COMP6.gif" ALT="Компьютер"  
ALIGN="right" >
```

Гиперссылки

Первая титульная страница должна предоставлять посетителю Web-сайта возможность начать путешествие по сайту. Для этого на титульную страницу должны быть помещены гиперссылки на другие страницы сайта.

<HTML>

<HEAD>

<TITLE>Заголовок страницы</TITLE>

</HEAD>

<BODY>

</BODY>

</HTML>

Панель навигации

Панель навигации будет представлять собой абзац, выровненный по центру, в котором указатели гиперссылок разделены пробелами ():

```
<P ALIGN="center">
```

```
[Программы] &nbsp; [Словарь] &nbsp;
```

```
[Комплекующие] &nbsp; [Анкета]
```

```
</P>
```

```
<P ALIGN="center">
```

```
[<A HREF="software.htm">Программы</A>] &nbsp;
```

```
[<A HREF="glossary.htm">Словарь</A>] &nbsp;
```

```
[<A HREF="hardware.htm">Комплекующие</A>] &nbsp;
```

```
[<A HREF="anketa.htm">Анкета</A>]
```

```
</P>
```

<P ALIGN="center">

[Программы] nbsp;

[Словарь] nbsp;

[Комплектующие] nbsp;

[Анкета]

</P>

Ссылка на электронный адрес

<ADDRESS>

E-mail:

**mailbox@provaider.ru **

</ADDRESS>

Списки

Список располагается внутри контейнера , а каждый элемент списка определяется тэгом . С помощью атрибута TYPE тэга можно задать тип нумерации: арабские цифры (по умолчанию), "I" (римские цифры), "a" (строчные буквы) и т.д.

Программное обеспечение

Системные программы

Прикладные программы

Системы программирования

Вложенный нумерованный список располагается внутри контейнера ``, а каждый элемент списка определяется также тэгом ``. С помощью атрибута `TYPE` тэга `` можно задать вид маркера списка: "disc" (диск), "square" (квадрат) или "circle" (окружность).

Для прикладных программ:

``

`<LI TYPE="square">` текстовые редакторы;

`<LI TYPE="square">` графические редакторы;

`<LI TYPE="square">` электронные таблицы;

`<LI TYPE="square">` системы управления базами

данных.

``