



# ACHIEVE

Imagine. Believe. Get.



## Achieve

---

Мобильное приложение для Android и IOS, пользователи которого смогут получать и делиться своими достижениями с друзьями.

Achieve выделит самые яркие моменты жизни, и превратит даже рутинные дни в игру, полем которой будет весь мир.



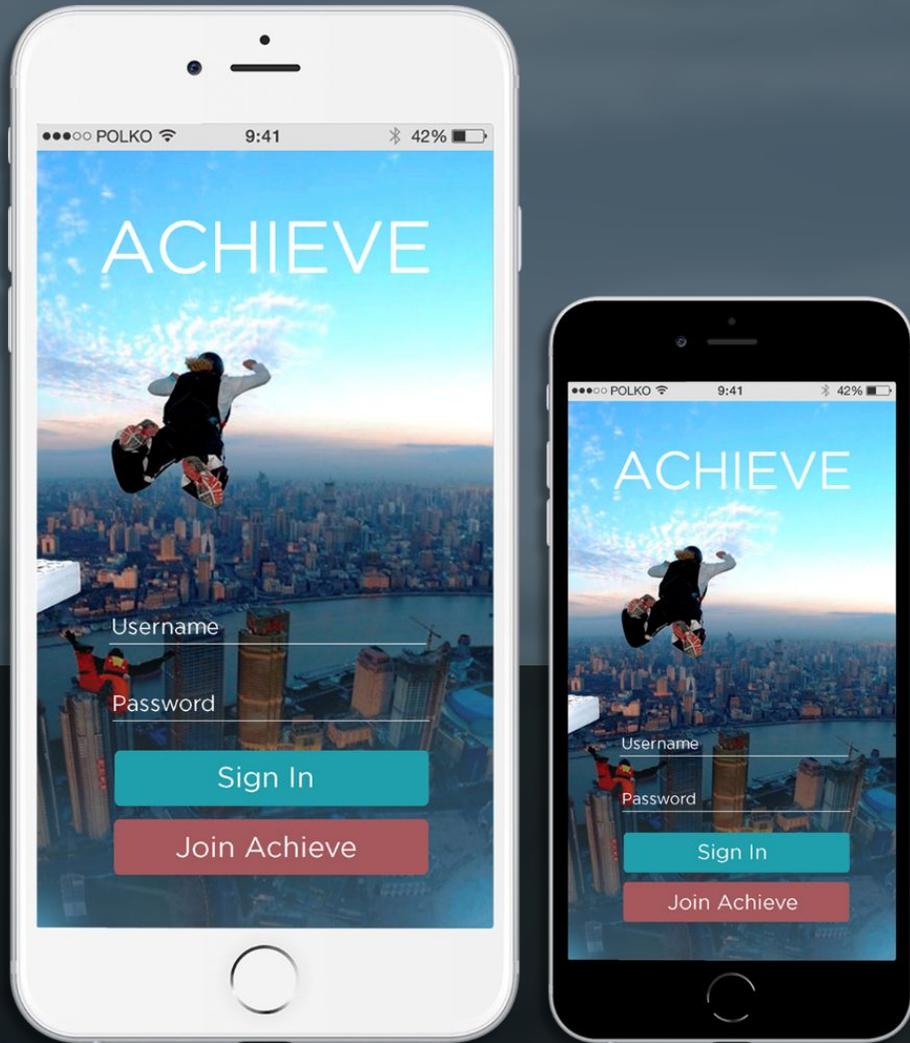
Фотографируйте моменты своих побед и делитесь с друзьями



Делитесь короткими роликами о процессе достижения



Отмечайте места вашего триумфа на карте



## Мобильное приложение

Приложения для Android и IOS будут являться основным инструментом для взаимодействия с сервисом, что обязывает нас сделать его максимально эргономичным и приятным в использовании.

Для создания сервиса был выбран следующий стек технологий:



Java



PHP



MySQL



AJAX

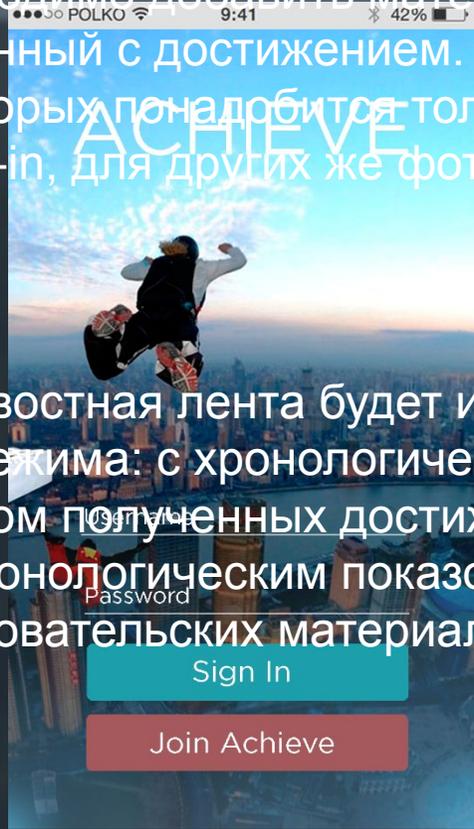
## Дизайн приложения

Внешний вид приложения будет выполнен в классическом для социальных сетей стиле: бело-синяя цветовая схема и «Flat» дизайн.

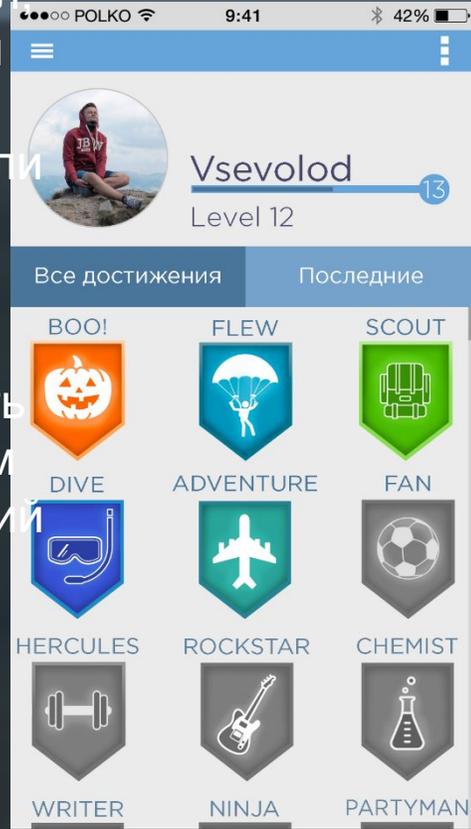
# Структура приложения

- Для получения достижения необходимо добавить материал, связанный с достижением. Для некоторых понадобится только check-in, для других же фото или видео

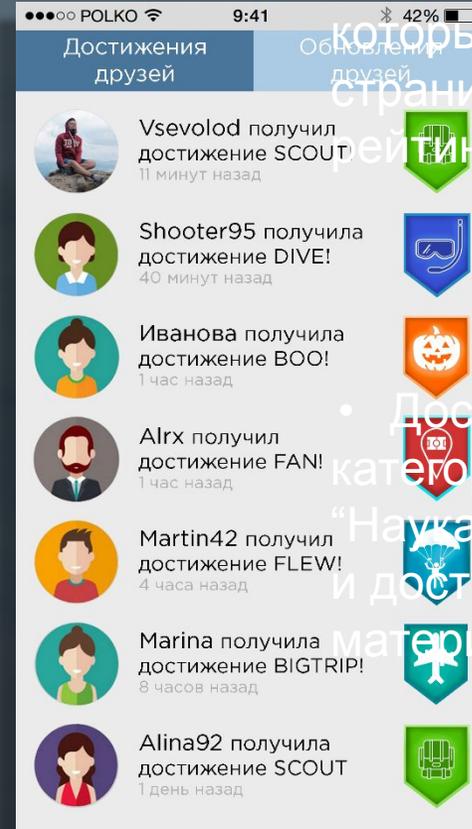
- Новостная лента будет иметь два режима: с хронологическим показом полученных достижений и с хронологическим показом пользовательских материалов



## Аккаунт

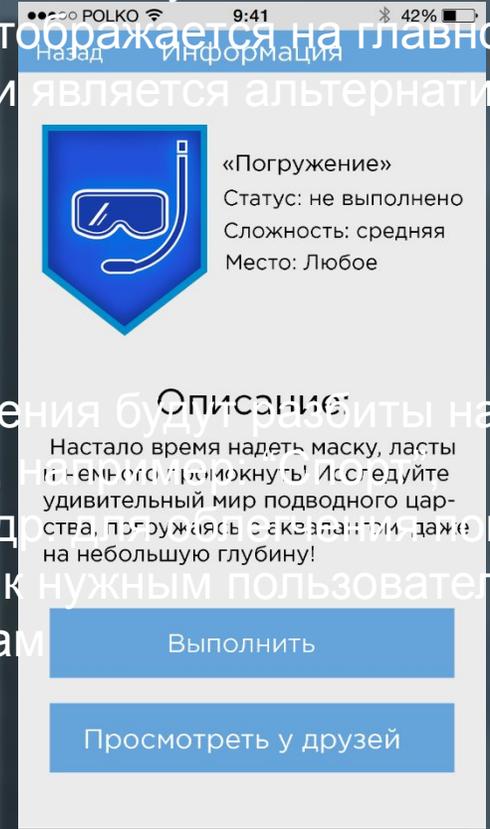


## Лента



- За каждое достижение пользователь получает опыт, который отображается на главной странице и является альтернативой рейтинга.

- Достижения будут разбиты на категории, на которые будет дан доступ к нужным материалам



# Интеграция с другими сервисами

---



## Facebook

- Отправка в ленту
- Добавление фото прямо из FB
- Логин используя аккаунт FB



## Instagram

- Добавление фото и видео напрямую из вашего профиля Instagram в Achieve



## Nike Run

- Интеграция достижений из Nike Run
- Добавление фото из Nike Run в Achieve



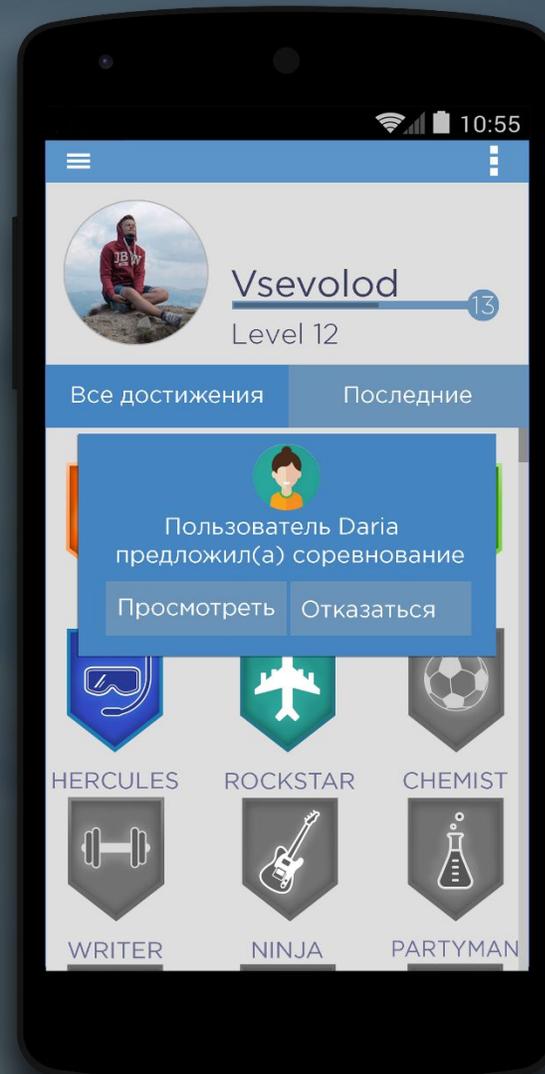
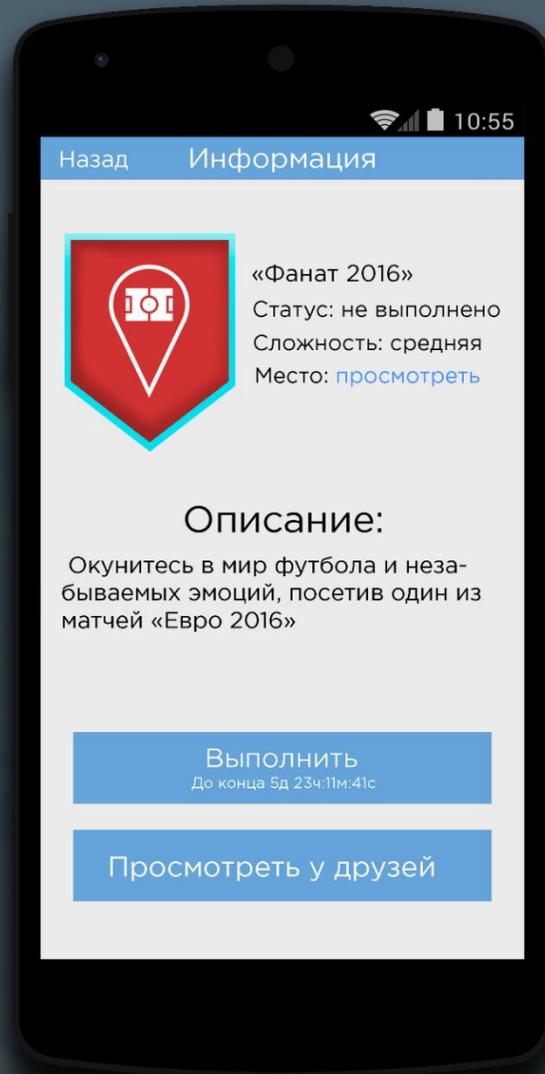
## Strava

- Интеграция достижений из STRAVA
- Добавление фото из STRAVA в Achieve

# Дополнительные возможности

## “Горячие достижения”

Некоторые достижения будут привязаны к определенной дате или событию. Достижение будет открыто для выполнения только в некоторый промежуток времени, а повторное получение большинства из них будет невозможным.



## Соревнования

Любой пользователь может пригласить друга на соревнование достижений. Для победы достаточно выполнить достижение быстрее своего соперника. Победивший участник получит большее количество опыта за достижение, проигравший лишится возможности получить текущее достижение на некоторое время.

Так что же такое Achieve?



---

Achieve - это сборник историй о ваших приключениях и достижениях,  
состоящий из самых ярких воспоминаний из вашей жизни



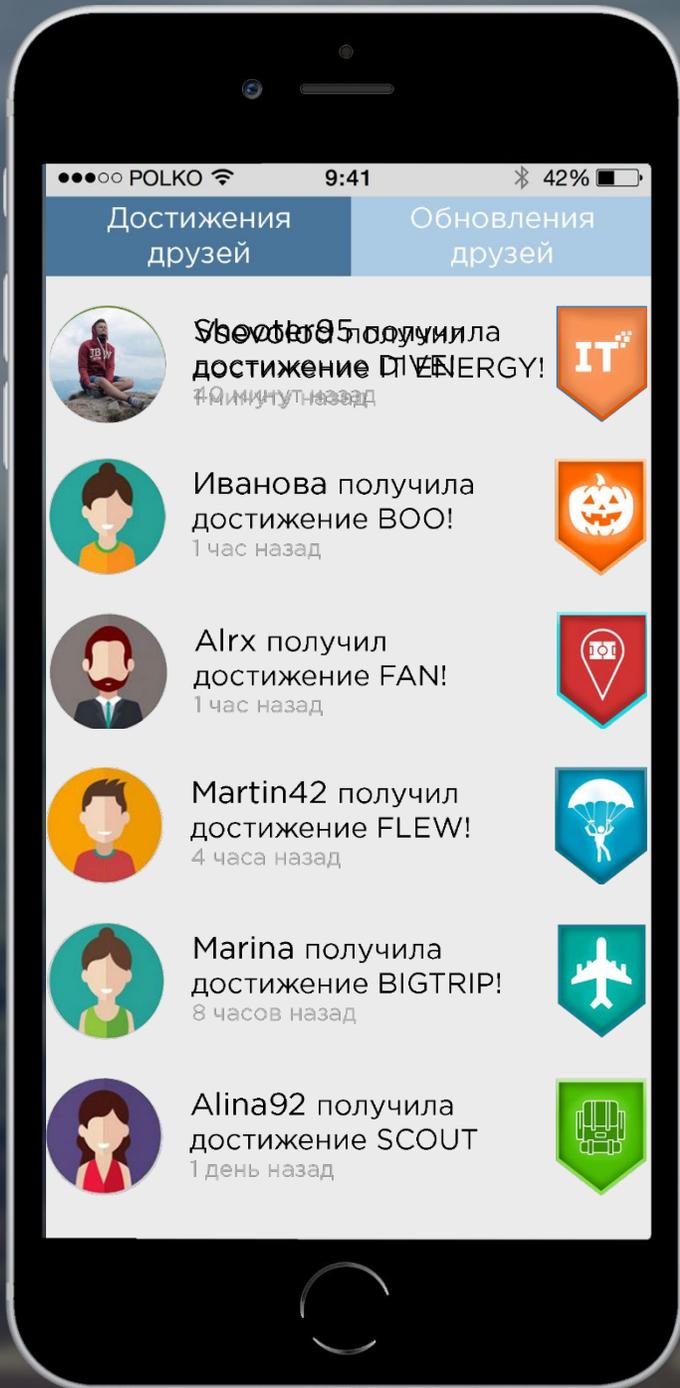
---

Achieve – это готовый набор идей для досуга и развлечения,  
мотивирующий пробовать новое и брать  
от жизни все



---

Achieve – это игра, в которой вам предстоит соревноваться с друзьями, знакомыми и просто другими пользователями сервиса



Achieve – это достижения,  
а у вас их много.

Поделитесь с друзьями :)

Спасибо за внимание