Разработка

интерактивной игры духовно – нравственной направленности по мотивам рассказа Б. Ганаго «Исчезло слово»

Возрастная направленность: для детей старшего дошкольного возраста

Цель: закрепить понятия о хороших и плохих поступках.

Задачи: развитие памяти, логического мышления, умения предварительно обдумывать последовательность своих действий; активизация интереса к развивающим играм духовно-нравственной направленности.

Условия игры: игрокам предлагается помочь мальчику Феде вернуть слово, выполнив все задания.

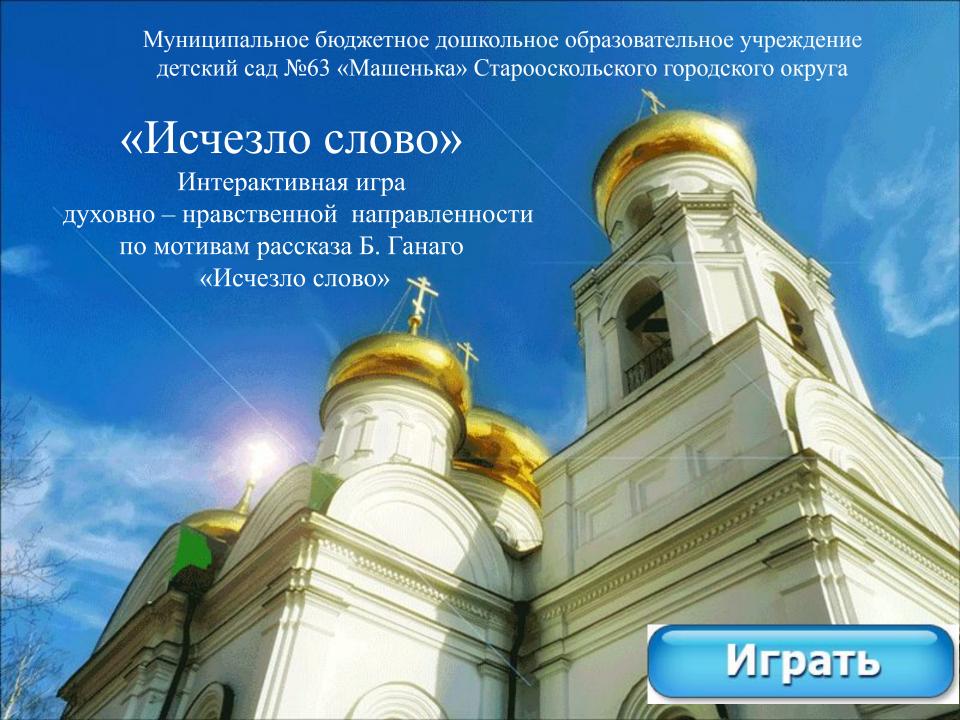
В качестве гиперссылки выступает надпись, картинка, значок, символ.



Вернуться на первый слайд



Управляющая кнопка: далее









Но Федя не смог понять, где он совершал добрые поступки, а где плохие. Помоги Феде разобраться. Выбери картинки с плохими поступками, а затем замени их соответствующими хорошими.



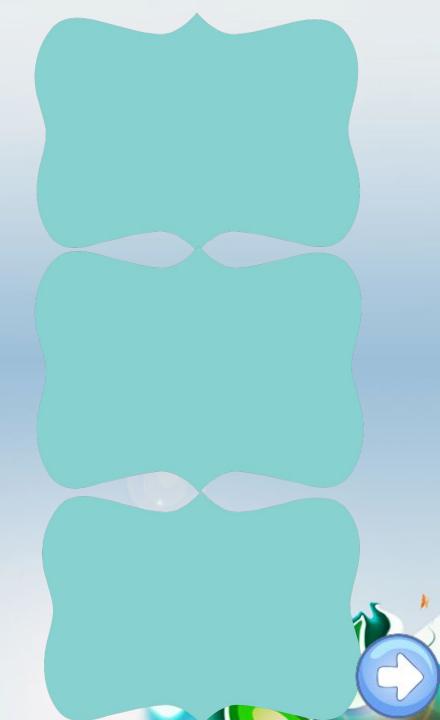












ФЕДЯ ОЧЕНЬ ЛЮБИТ СМОТРЕТЬ МУЛЬТИКИ. ДАВАЙТЕ ВМЕСТЕ С ФЕДЕЙ ВЫБЕРЕМ ДОБРОГО ПЕРСОНАЖА.













Белоснежка



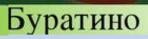


Соловей - Разбойник









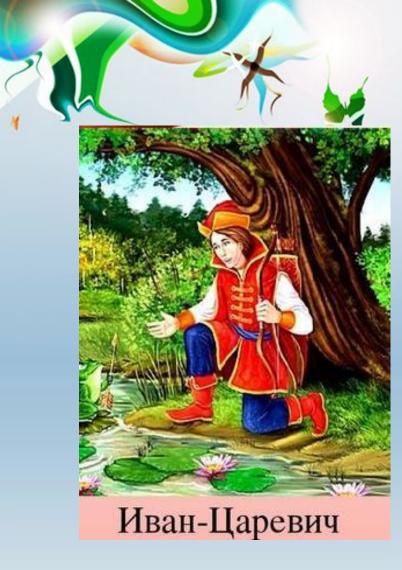






Карабас - Барабас















А теперь, познакомим Федю с пословицами про добро, которые надо продолжить. Проверь себя, нажимая на кнопку «ответ»

За добрые дела... Зло забывай жизнь дана

Добрый человек... Доброе дело... Ответ:

всегда

Ответ:

похвала а дружбу

Ответ:

помни на добрые

Ответ:

дела не помнит

Ответ:

ЗЛАДВА Века

живет









СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

1. Шевченко Л.Л, ДОБРЫЙ МИР. Православная культура для малышей. Книга 2. Хорошо- плохо. Под ред. Л.Н. Антоновой. Экспериментальный учебно- методический комплект для дошкольных образовательных учреждений. –М.: Центр поддержки культурно- исторических традиций Отечества, 2011

ИНТЕРНЕТ - РЕСУРСЫ

1. https://azbyka.ru/fiction/detyam-o-slove/

