

В О П Р О С Ы

ДЛЯ ПОДГОТОВКИ К

Э К З А М Е Н У

1. Общая структура программы.
2. Общая структура функции, функция *main*.
3. Характеристика и способы размещения базовых типов данных, тип *void*.
4. Препроцессор, его основные директивы.
5. Константы, их характеристика.
6. Стандартные функции вывода.
7. Стандартные функции ввода.
8. Ввод-вывод в потоке (*cin – cout*).
- 9*. Компоненты ввода-вывода в *Builder C++*.
Функции преобразования строковых данных в числовые и наоборот.

10. Общий синтаксис операторов языка Си.
Классификация ошибок при написании программы.

11*. Создание функций-обработчиков в ***Builder C++***.

12. Арифметические операции, преобразование типов.

13. Операция явного преобразования типа.

14. Операция присваивания и ее формы.

15. Операции сравнения и логические операции.

16. Условные операторы.

17. Условная тернарная операция.

18. Операция ***запятая***.

19. Оператор ***switch***.

20. Операторы передачи управления: ***goto***, ***continue***, ***break***, ***return***.

21*. Компоненты среды ***Builder C++*** для организации разветвлений.

22. Массивы.

23. Циклические алгоритмы. Основные правила их использования.

24. Оператор цикла с предусловием ***while***.

25. Оператор цикла с постусловием ***do - while***.

26. Оператор цикла с предусловием и коррекцией ***for***.

27*. Компонента ***StringGrig****, особенности ее использования.

28. Использование функций *rand*, *random*, *randomize* (*srand*) при инициализации массивов.

29. Досрочный выход из блока, функции и проекта.

30. Указатели, операции * и &.

31. Операции над указателями.

32. Связь указателей с массивами.

33. Указатель на указатель.

34. Работа с динамической памятью. Операции *new*, *delete*.

35. Строки в языке Си. Стандартные функции работы со строками.

36*. Тип ***String***. Функции преобразования строки ***char St []*** в ***String*** и наоборот.

37. Краткая характеристика стандартных библиотечных файлов ****.h***.

38. Функции пользователя, способы описания, вызов функции.

39. Передача данных по значению, по адресу.

40. Указатели на функции. Операция ***typedef***.

41. Классы памяти, зоны действия объектов.

42. Тип данных ***struct***, общая характеристика, обращение к полям структуры.
43. Вложенные структуры, указатели на структуру, массивы структур.
44. Файлы в **C**. Типы файлов, понятие файловой переменной и ее связь с физическим файлом.
45. Текстовые файлы.
46. Основные режимы работы с бинарными файлами, последовательный и прямой доступ.