

# Мастер – класс «Интерактивная экскурсия в музей удмуртского быта»



Цель: создание условий для развития познавательной деятельности воспитанников

Задачи:

- **Образовательные:** сформировать представление о музее; расширить и углубить знания воспитанников об истории родного края;
- **Развивающие:** развивать логическое мышление, любознательность, умение проводить сравнительный анализ;
- **Воспитывающие:** воспитывать любовь к родному краю, уважение к нашим предкам, гордость за жителей района и села.

# Интерактивная экскурсия -

экскурсионная программа, предполагающая активное включение экскурсантов в мероприятие, взаимодействие всех участников между собой в современном музейном пространстве. Похожа на волшебную сказку или веселое приключение с возможным включением квест-игры.

# Содержание:

- Обогащение предметно-пространственной среды;
- Включение элементов занимательности в мероприятие;
- Выполнение творческих заданий;
- Интеграция разнообразных видов деятельности;
- Придание игровой ситуации проблемно-поисковый характер.

# Экскурсии:

## 1. С элементом квест-игры «Йыртэмась Обыда» («Бездельница Баба Яга»)



## 2. С элементами квест- игры «Кытысь вуэ ыжгон носки пыдамы?» («Откуда появляются шерстяные носки?»)



### 3. «Ческыт жуко мильым» (Вкусные блины с кашей) (с кулинарным мастер – классом)



# Гажаса өтиськом экскурсиямы!!!

