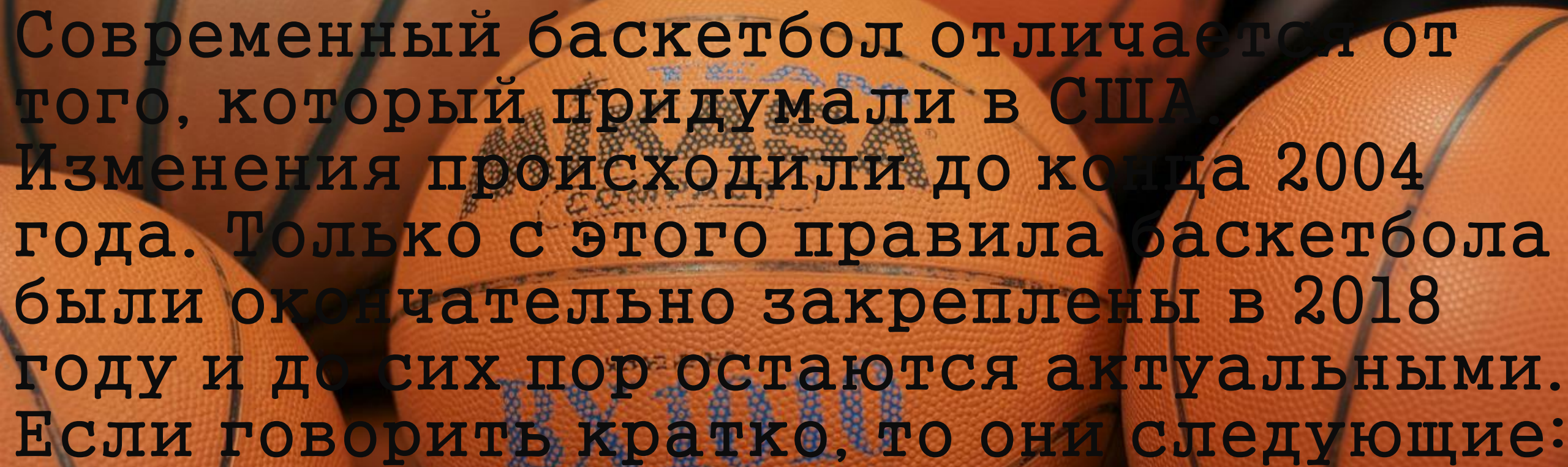


A photograph of a basketball on a wooden court floor. The ball is orange with black lines and is positioned on the right side of the frame. The floor is made of light-colored wood planks with dark lines marking the court boundaries. The lighting is dramatic, with strong shadows.

Правила игры в баскетбол

ПРЕЗЕНТАЦИЮ ПОДГОТОВИЛА
УЧЕНИЦА 10А КЛАССА, КСЕНИЯ
КАДУШКИНА



Современный баскетбол отличается от того, который придумали в США. Изменения происходили до конца 2004 года. Только с этого правила баскетбола были окончательно закреплены в 2018 году и до сих пор остаются актуальными. Если говорить кратко, то они следующие:

Необходимы две команды, в каждой из которых должно быть по 12 человек. Полевыми игроками считаются 5, остальные при необходимости заменяют основной состав (количество замен не ограничивается).





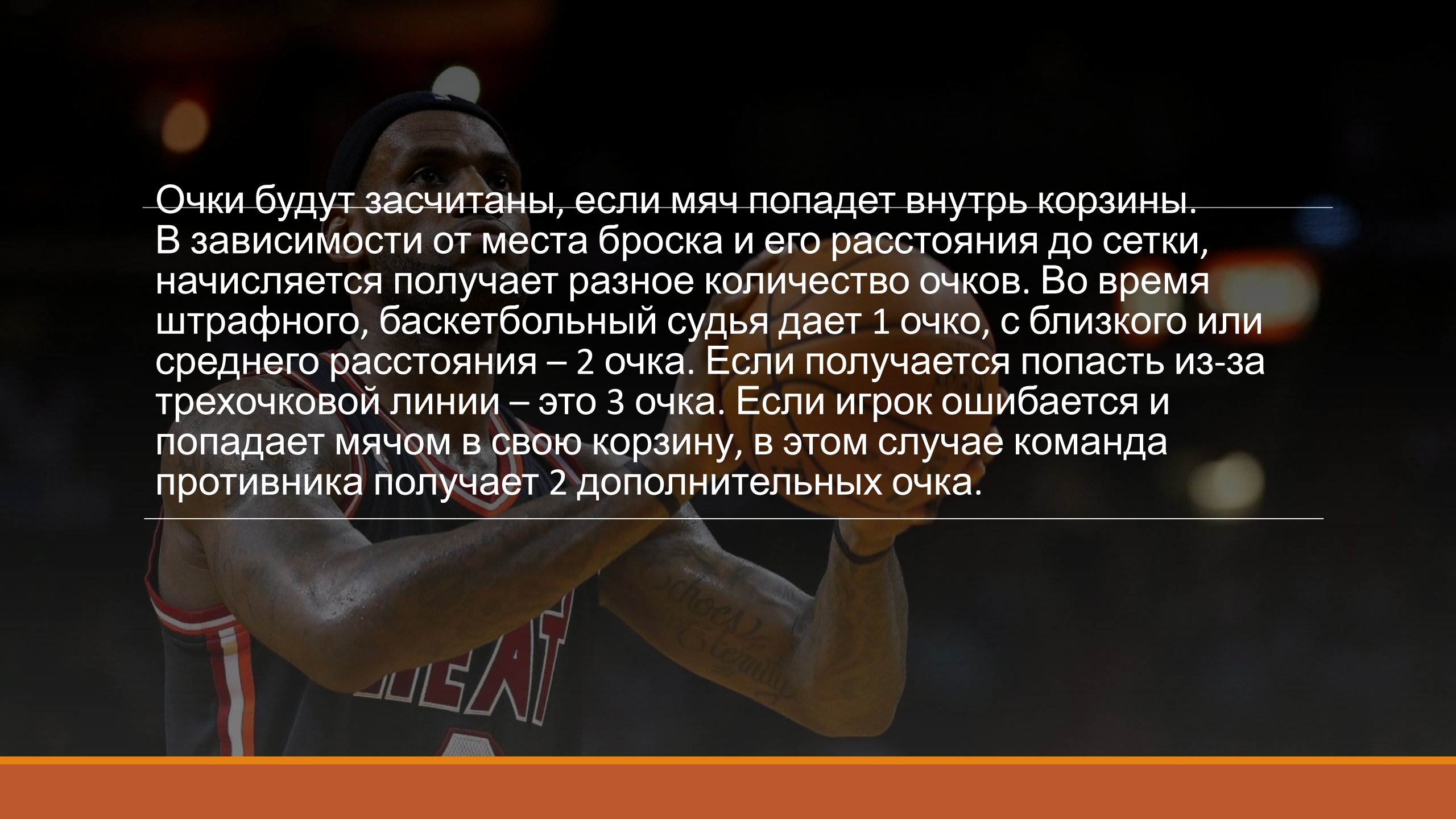
Матч по баскетболу состоит из 4-х четвертей. Точное время зависит от баскетбольной ассоциации, которая проводит встречу. Например, FIBA проводит каждую четверть по 10 минут, а NBA – по 12. Это так называемое чистое время. Перерыв между четвертями – 2 минуты, между двумя частями встречи – 15 минут.



М'яч можна трогать только руками.

Нельзя бежать с мячом, просто держа его в руках, наносит удары по мячу рукой или ногой, блокировать телом.

Неумышленное касание какой-либо частью ноги не считается нарушением.

A basketball player in a Miami Heat jersey is shown from the chest up, holding a basketball with both hands. He is looking upwards and to the left. The background is dark with some blurred lights. The text is overlaid on the image in white, with horizontal lines above and below it.

Очки будут засчитаны, если мяч попадет внутрь корзины. В зависимости от места броска и его расстояния до сетки, начисляется получает разное количество очков. Во время штрафного, баскетбольный судья дает 1 очко, с близкого или среднего расстояния – 2 очка. Если получается попасть из-за трехочковой линии – это 3 очка. Если игрок ошибается и попадает мячом в свою корзину, в этом случае команда противника получает 2 дополнительных очка.

одинакового
турнирного счета,
командам
предоставляется 5-
минутный
овертайм. Если за
этот промежуток
времени
победитель не
выявлен, овертайм
назначается вновь.
Игра будет
продолжаться до
тех пор, пока одна
из команд не
выиграет.

