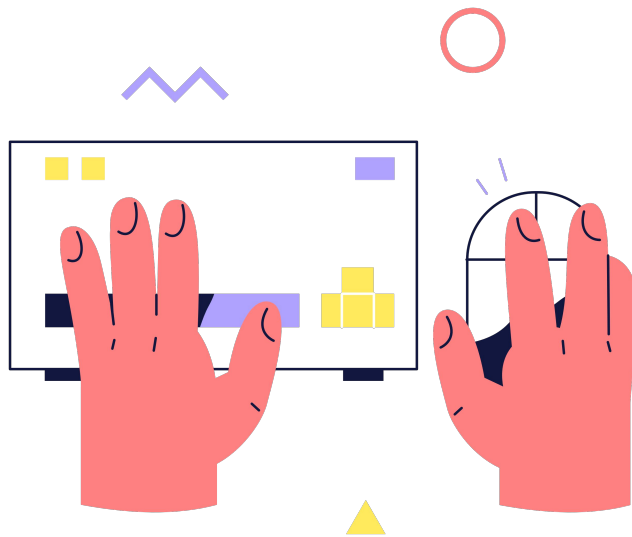
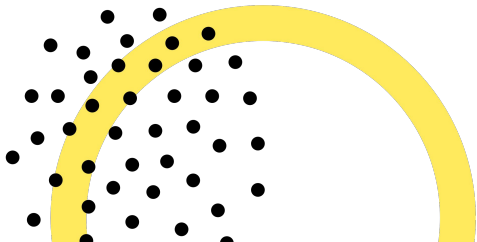


Знакомство с анимацией

Основы компьютерной
анимации



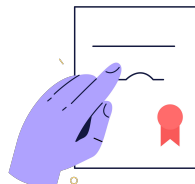
Ставь
+
в чат, если
хорошо слышно
и видно



О GeekSchool



Образовательный проект
GeekBrains



Лицензия на образовательную
деятельность



Более 5 000 детей-
учащихся на курсах



10 лет на рынке
онлайн-образования



Запуск двух новых
курсов в месяц



Аня Матушкина

Преподаватель курса. Веду уроки, проверяю домашние задания и помогаю в чате.

- **Опыт:** 10 лет в блогерстве. Продвинула блогеров от нуля до миллионов подписчиков. Снимаю видеоконтент, пишу песни, веду свой блог в Instagram.
- **Хобби:** обожаю музыку, танцы, а ещё путешествовать!
- **Интересный факт:** написала главный саундтрек для международного шоу, которое каждый день показывают в московском «Острове мечты».



Обо мне:

Автор и ведущий.

Буду подсказывать вам нужные кнопки и действия

Мой опыт:

- ◆ Преподаю более 12 лет
- ◆ Работала художником и аниматором на кукольных и компьютерных проектах.

Какие курсы я веду:

- ◆ Основы компьютерной анимации
- ◆ Компьютерная графика
- ◆ Веб-дизайн



Обо мне:

Куратор потока, буду помогать вам с организационными вопросами

Мой опыт:

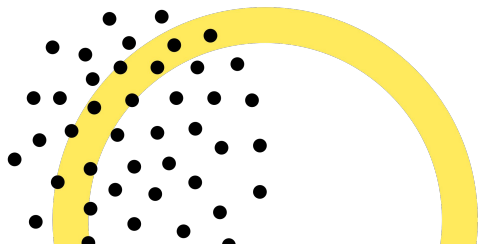
- ◆ Начала работать с детьми в 2018 году. Была вожатой и преподавателем
- ◆ Работаю в GeekSchool с мая 2021 года

С какими вопросами я могу помочь?

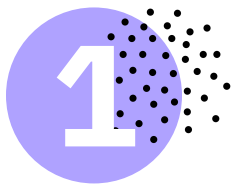
- ◆ Как устроен личный кабинет?
- ◆ Что делать, если я пропущу занятие?
- ◆ Как загрузить домашнее задание?



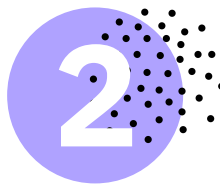
Давайте
знакомиться!



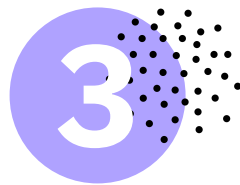
Я пришёл на курс, чтобы...



Весело провести
время и найти
новых друзей



Найти себе
интересное хобби и
научиться новому



Я люблю
мультфильмы и мне
интересно узнать, как
они создаются



Хочу научиться
рисовать собственные
мультфильмы



Всё вместе





Наши правила

1.

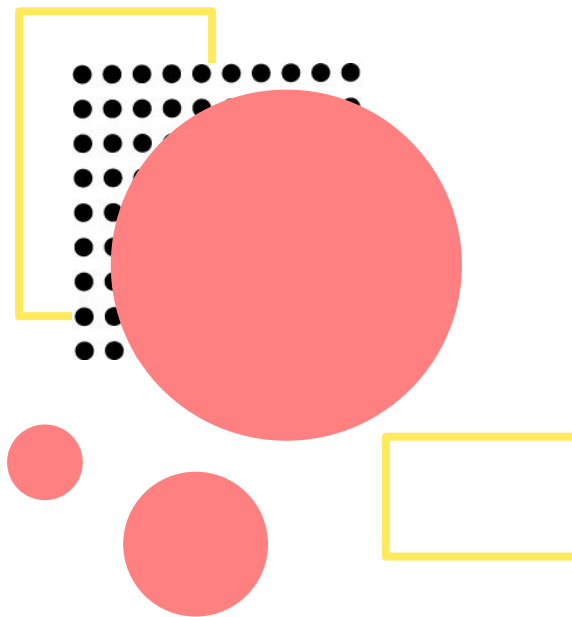
2.

Ставь палец вверх, если согласен

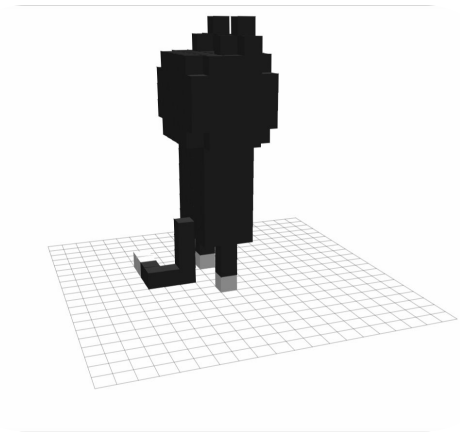


Что вы сделаете за время работы на курсе?

1. Научитесь создавать 2D- и 3D-анимацию
2. Соберёте портфолио из 10 анимаций
3. Научитесь работать в 4 программах для создания анимации



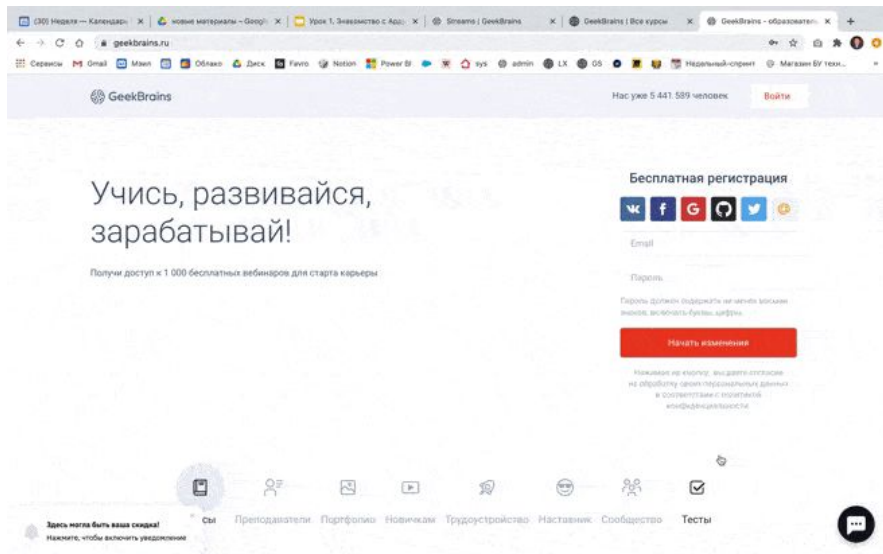
Такие работы у вас получатся за время обучения на курсе:



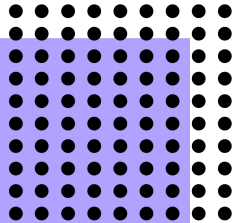
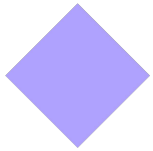
ZOOM — вебинары, **TELEGRAM** — ДЗ, вопросы
и общение вне урока, **GEEKBRAINS.RU** —
записи вебинаров и презентации

geekbrains.ru

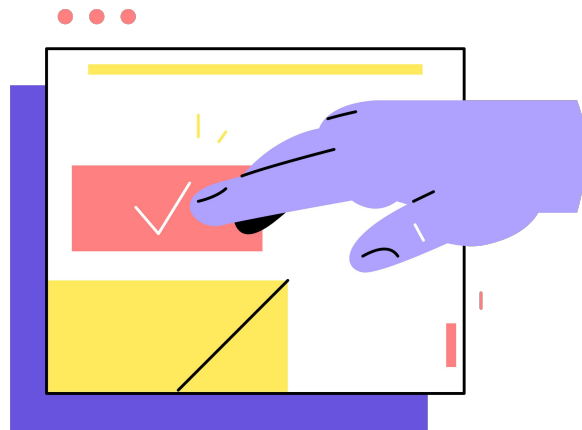
1. Зайдите в geekbrains.ru
2. Откройте раздел «Обучение»
3. Выберите свой курс
4. Начните проходить обучение
5. Ссылка на вебинары — в разделе курса



**А что вы знаете
об анимации?**



А теперь заполним
небольшую форму



Как получить максимум от урока?



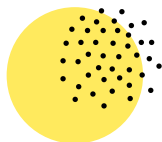
Отключить телефон
на ближайшие 1,5 часа



Уважать друг друга



Помнить, с какой целью
вы пришли на вебинар



Сегодня вы узнаете:

1

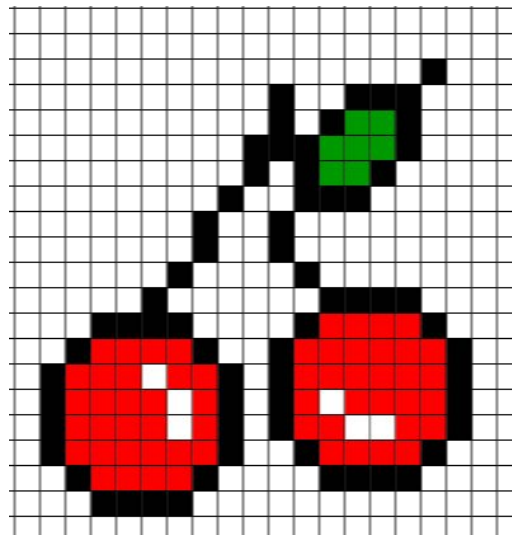
Что такое покадровая анимация.
Этапы работы

2

Что такое Pixel Art (пиксель-арт)

3

Как быстро и красиво создать
небольшую анимационную
зарисовку

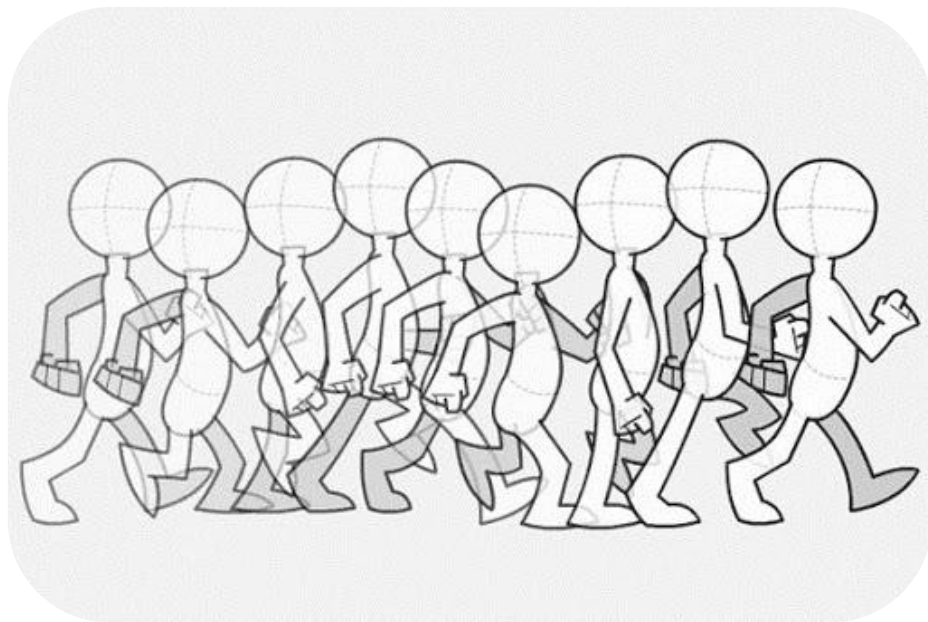


Сегодня у вас
получится



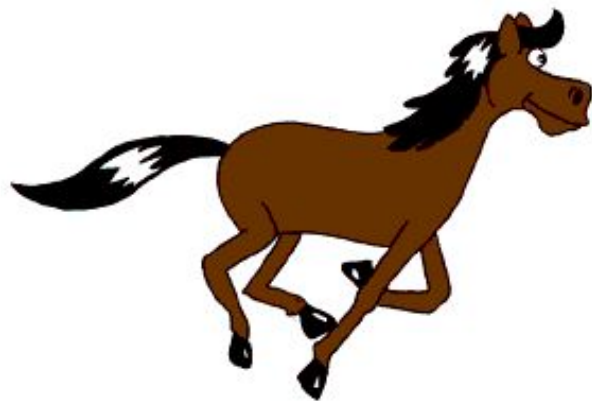
Анимация

Создание иллюзии движущихся изображений посредством последовательности неподвижных изображений (кадров), сменяющих друг друга



Виды анимации

1. Покадровая (рисованная или перекладка)
2. Трёхмерная
3. Предметная



Покадровая анимация: **рисованная,** пиксельная и перекладка

Художник рисует каждый кадр и персонажа в нём отдельно — вручную или на компьютере. Далее из последовательности этих кадров получается движение.



Трёхмерная анимация

Компьютерная анимация.

Художник покадрово двигает уже готового трёхмерного персонажа.



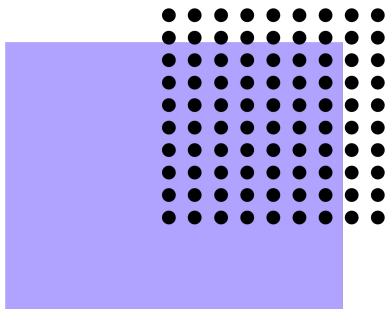
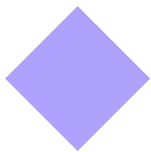
Предметная анимация

Съёмка ведётся на камеру.
Анимация различных предметов
под камерой. К предметной
анимации относится:

- кукольная;
- песочная;
- лего;
- анимация стоп-моушен.



Сегодня мы займёмся
покадровой пиксельной анимацией



Пиксель (Pixel)

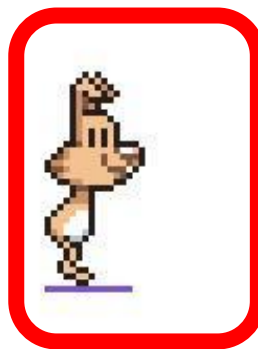
Отдельная цветная или чёрно-белая точка. Из этих точек состоит кадр.

Пиксель



Кадр (Frame)

Отдельная картинка в анимации,
входящая в цепочку других, видимая
часть изображения.

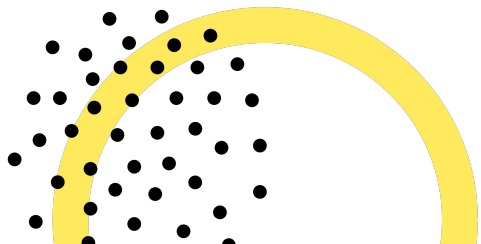


Анимационная сцена

Логически завершённый фрагмент анимации, состоящий из нескольких кадров.



Правила работы над анимационной сценой



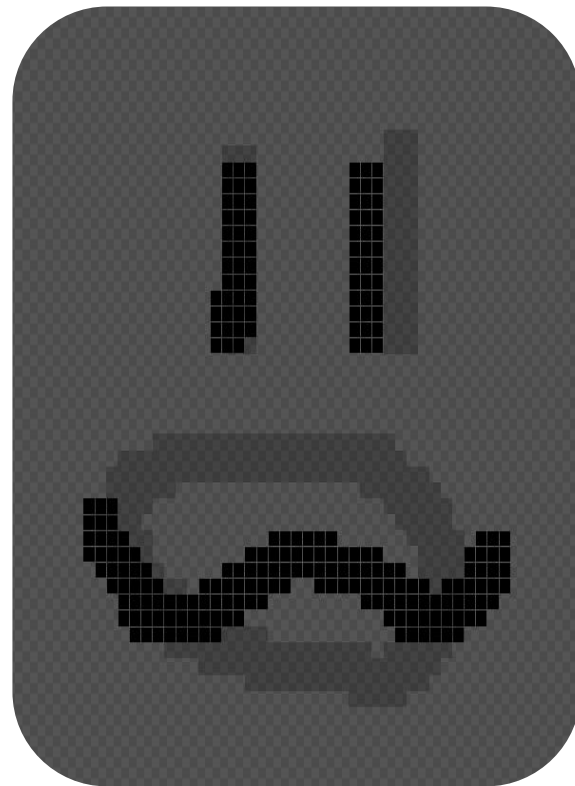
1. От простого к сложному



2. Рисуем кадр за кадром —
картинку можно и нужно
копировать



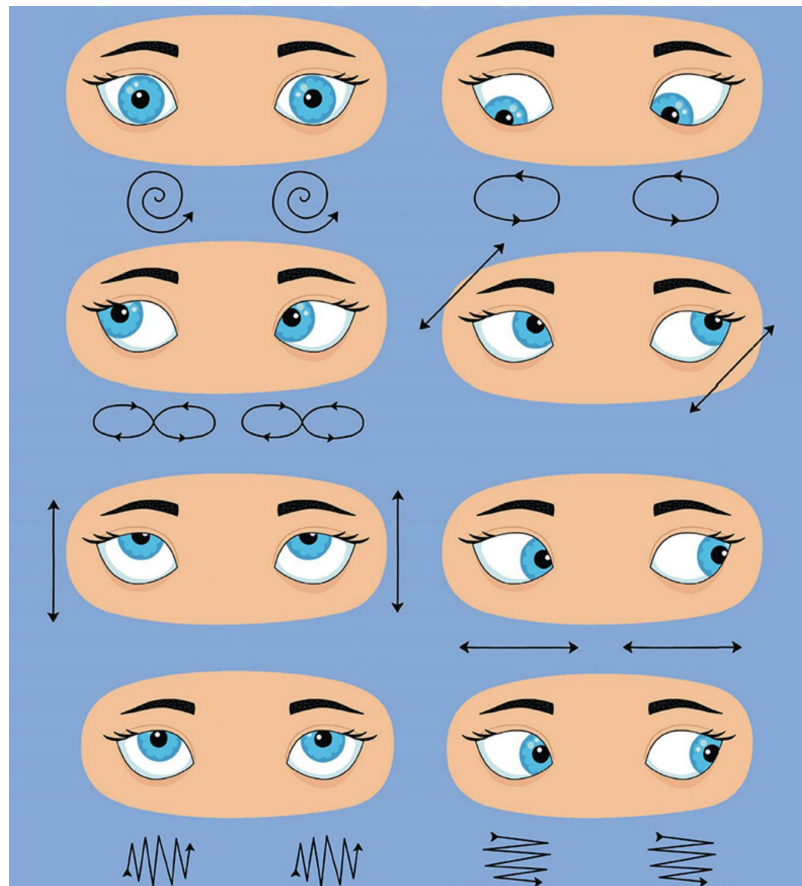
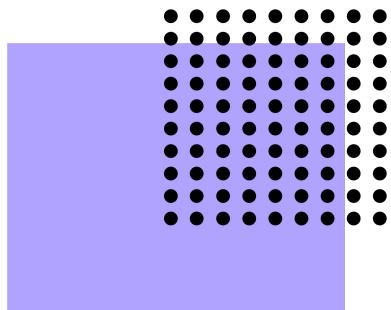
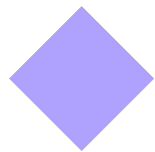
3. Смотрим в прошлое
и в будущее — используем
onion skin



Чтобы понять, получилась ли анимация, надо посмотреть её в движении (включить видео)

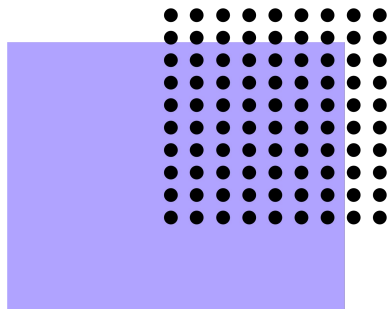
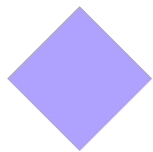


Время размять наши глазки

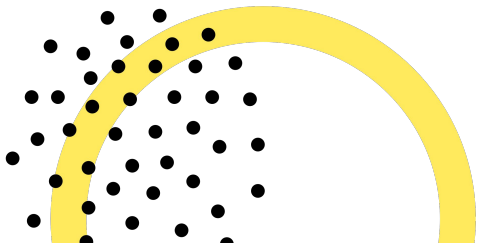




Перерыв

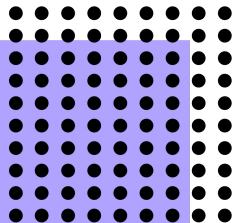
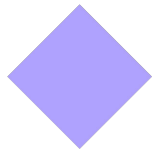


Перейдем
к практике

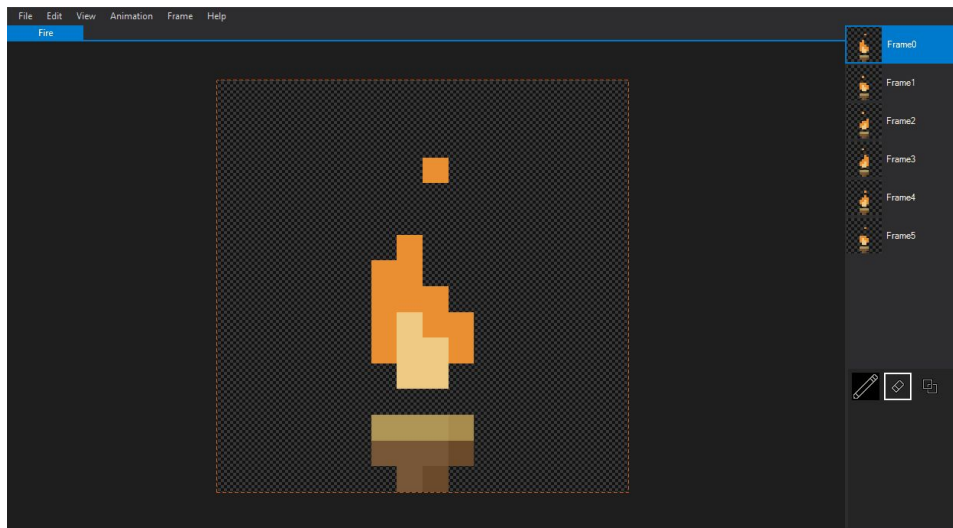


Наш сегодняшний редактор

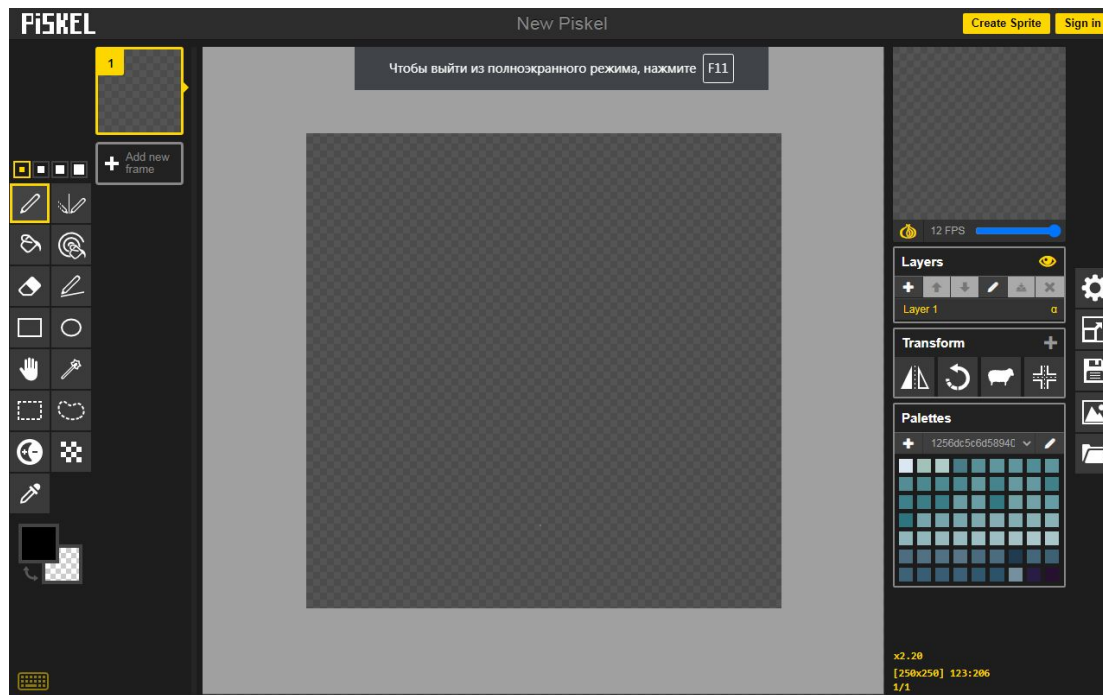
<https://www.piskelapp.com>



Что нарисовать?
Начнём с огонька!

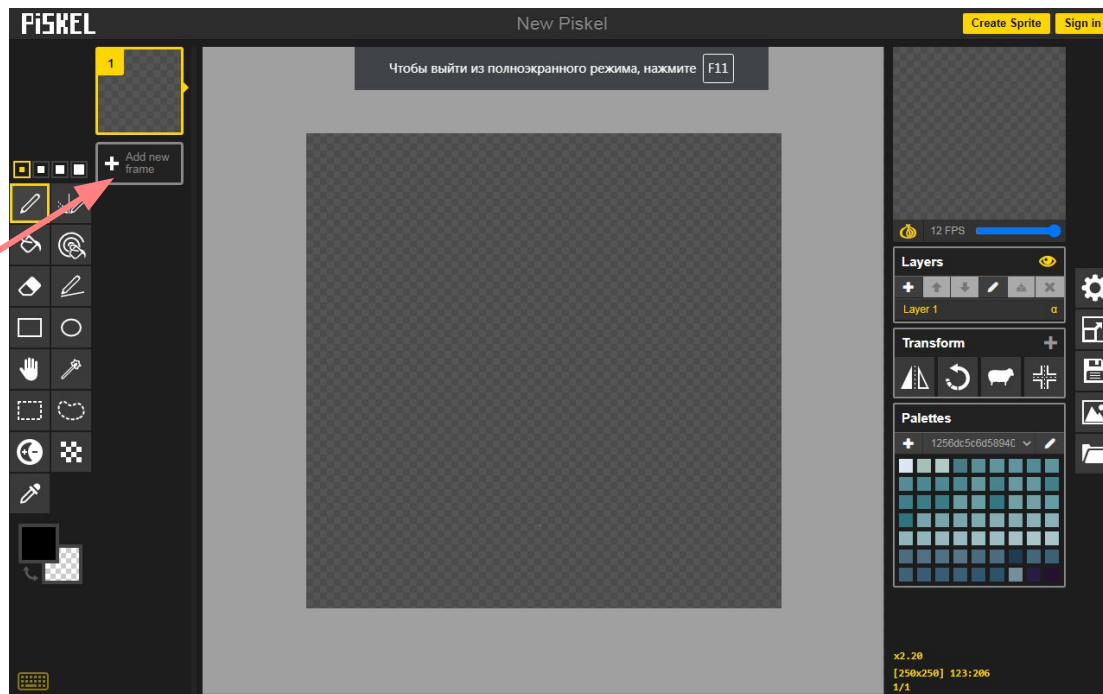


Инструменты рисования



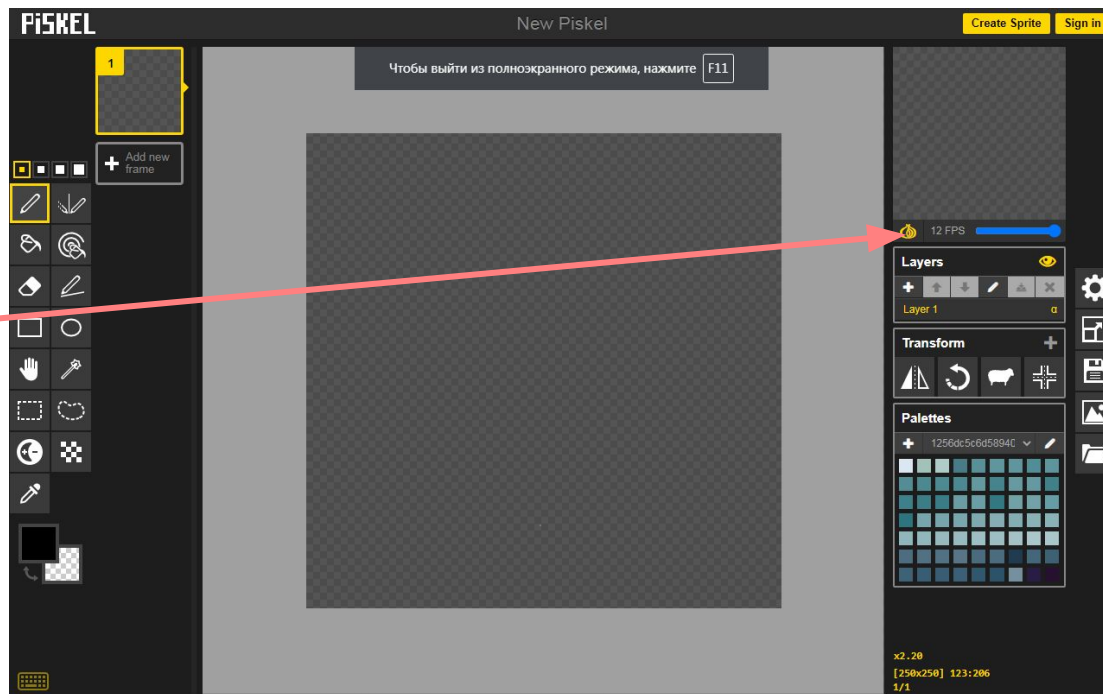
**Кадры: кнопки
копирования и
удаления**

Frame

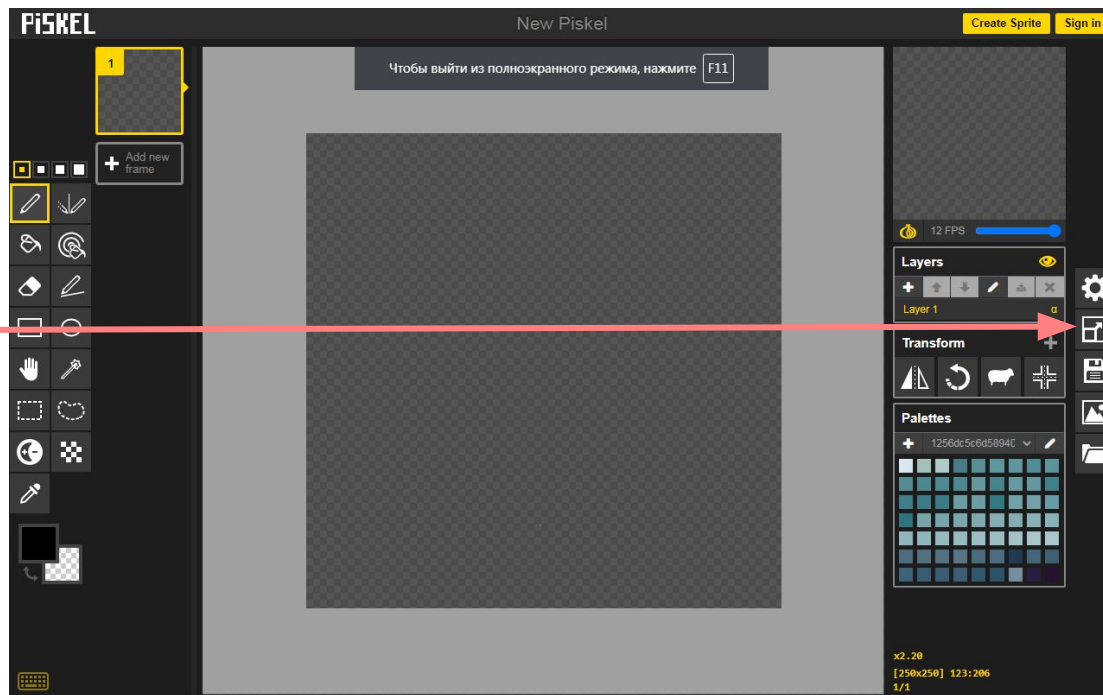


**Скорость
анимации и
«луковка»**

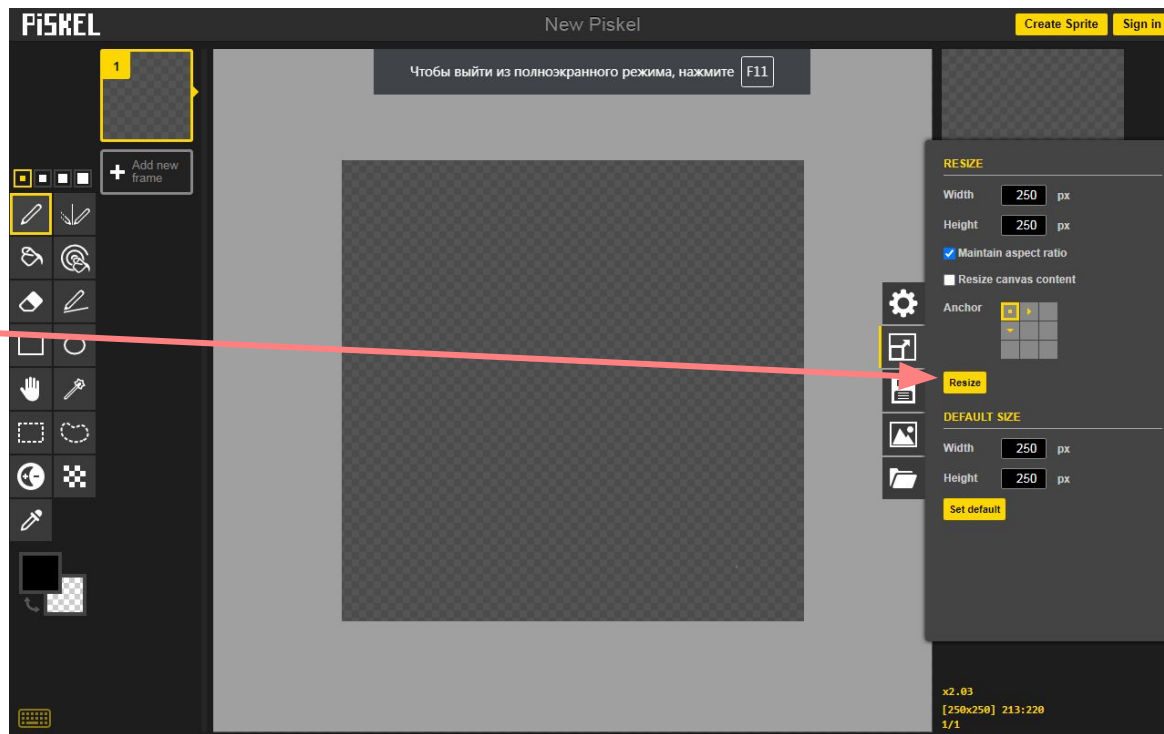
**FPS
Onion skin**



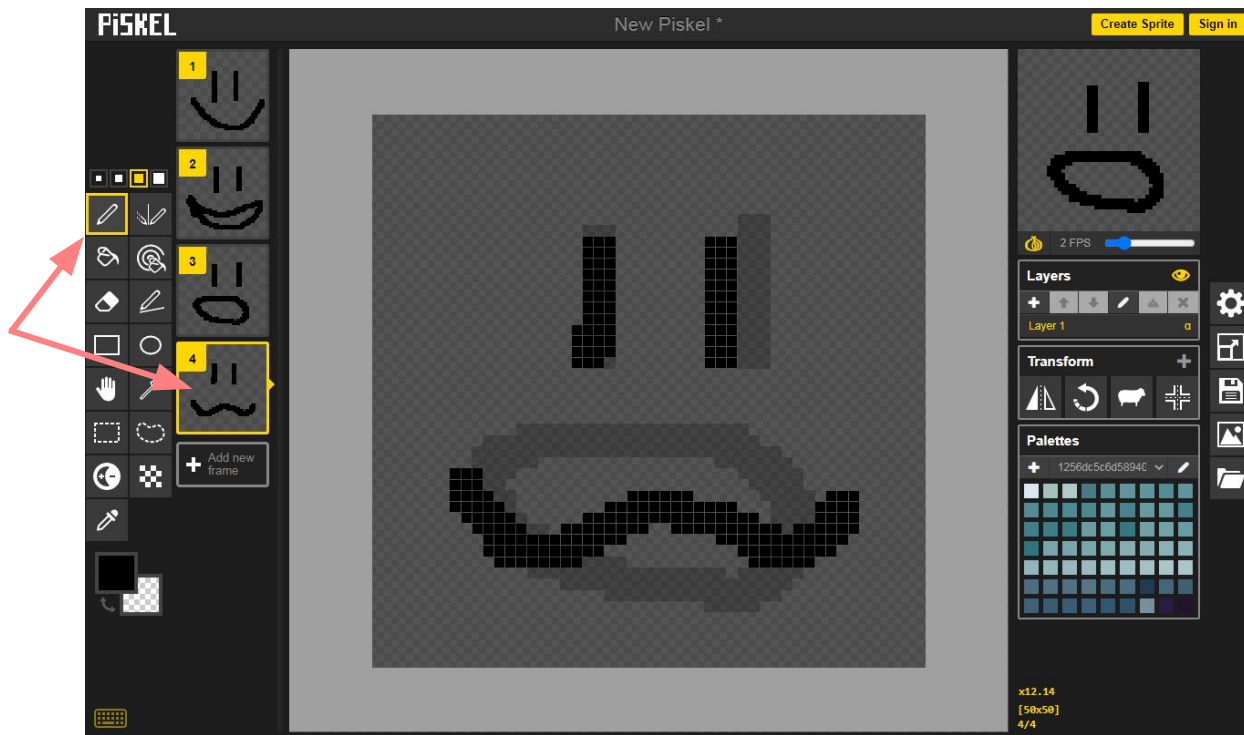
Настройки размера листа



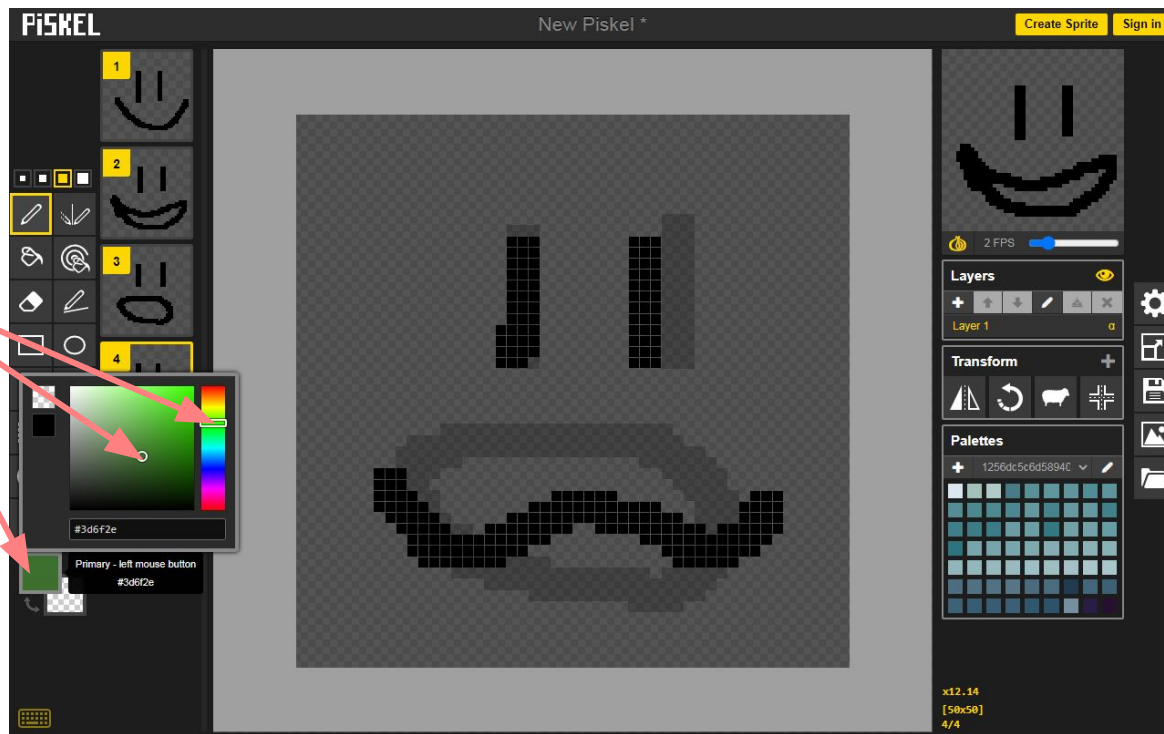
Настройки размера листа



Рисуем
карандашом
в кадре

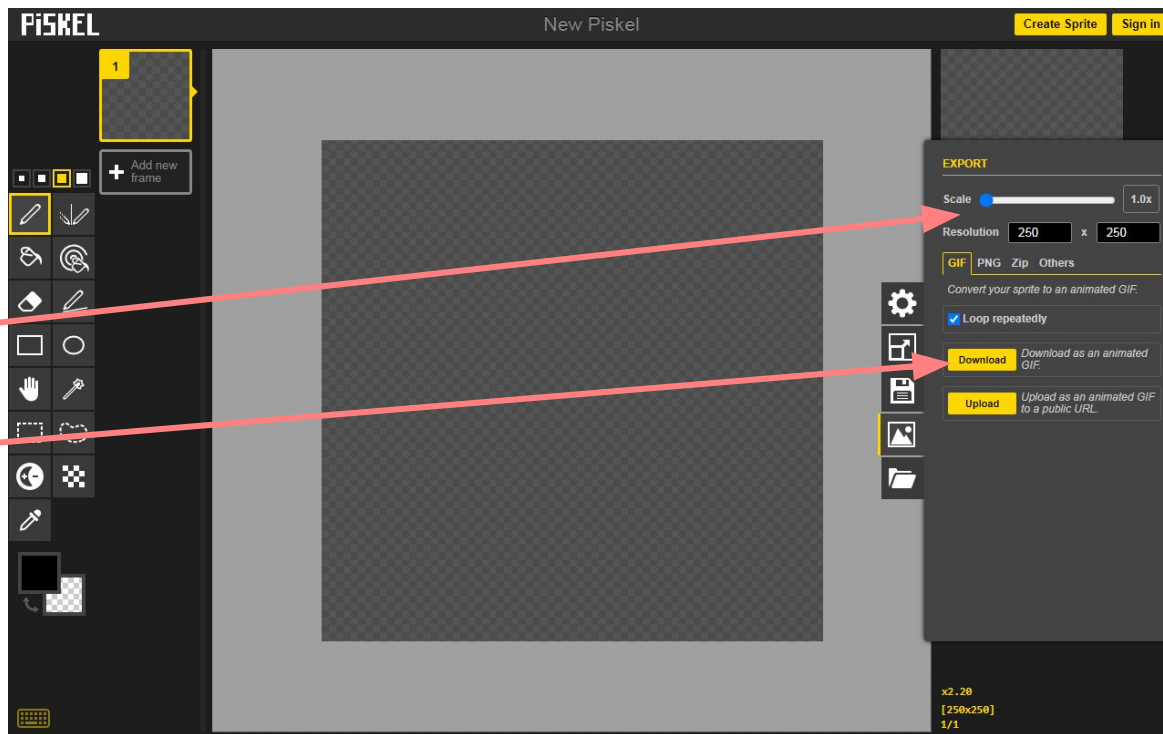


**Выбираем
цвет**

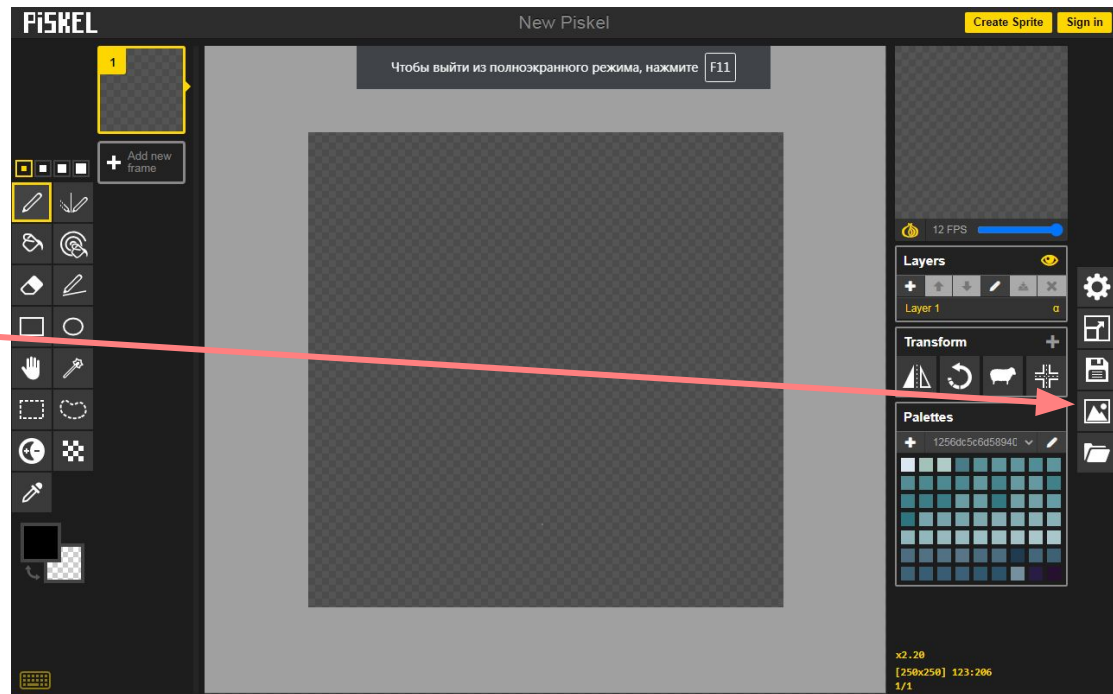


Размер картинки
в точках

«Скачать»

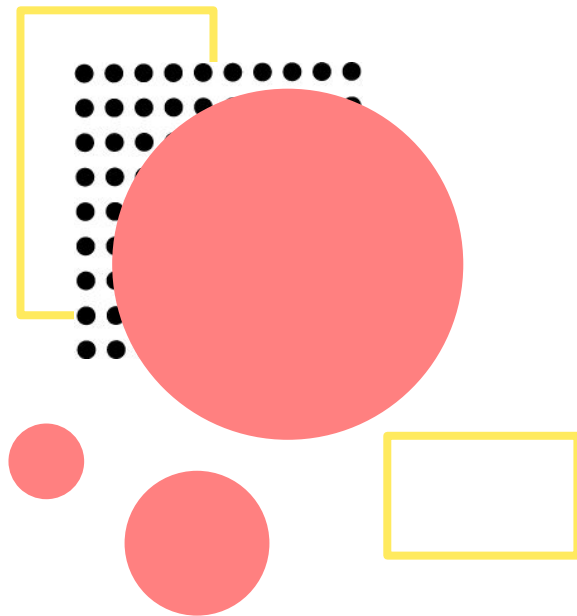


Сохранение или экспорт



Сегодня вы узнали

- ◆ Что такое анимация и пиксель-арт
- ◆ Какие есть виды анимации
- ◆ Какие есть правила работы над анимационной сценой



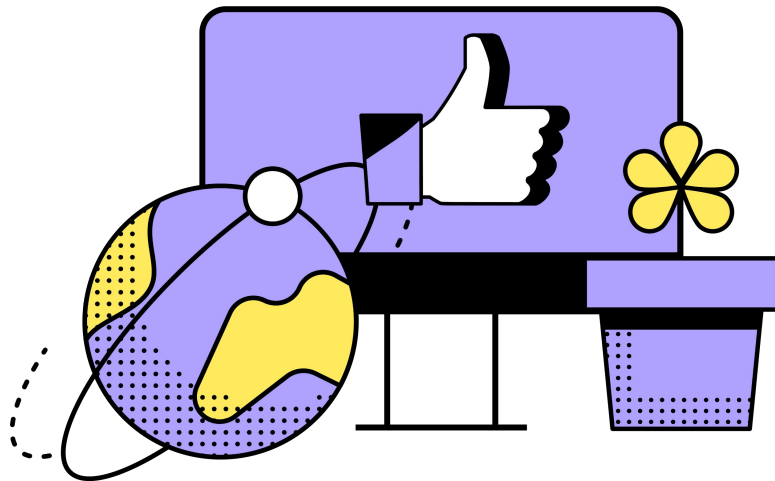
Домашнее задание

1. Доделайте пламя: анимация в 6–8 кадров
2. Добавьте в сцену фон, а также какие-то индивидуальные детали, которые позволят зрителю понять, что это за огонёк — костёр, факел, спичка или другое.



Полезные ссылки

- ◆ Редактор спрайтов:
<https://www.piskelapp.com>
- ◆ Сайт для пиксель-артистов:
<https://pixeljoint.com>
- ◆ Идеи для рисования и анимации:
<https://whattodraw.virink.com/ru/>

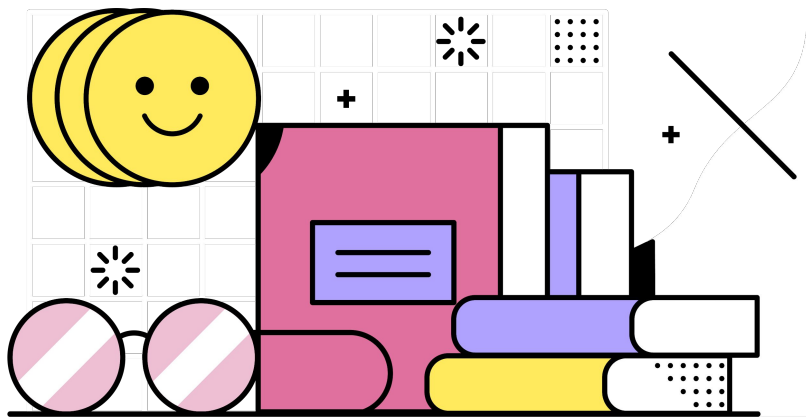


Словарик аниматора

Спрайт — одна картинка из набора или сам набор картинок в анимации (Sprite, spritesheet)

Кадр — отдельная картинка в анимации, входящая в цепочку других (Frame), видимая часть изображения

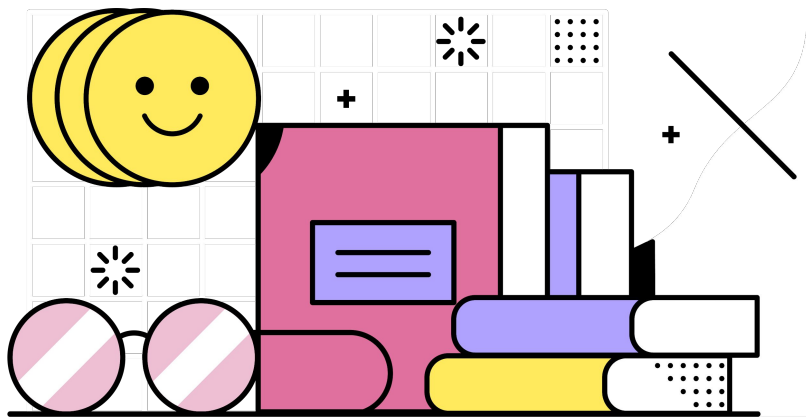
Пиксель — отдельная цветная или чёрно-белая точка. Из этих точек состоит кадр (Pixel, pixel art)



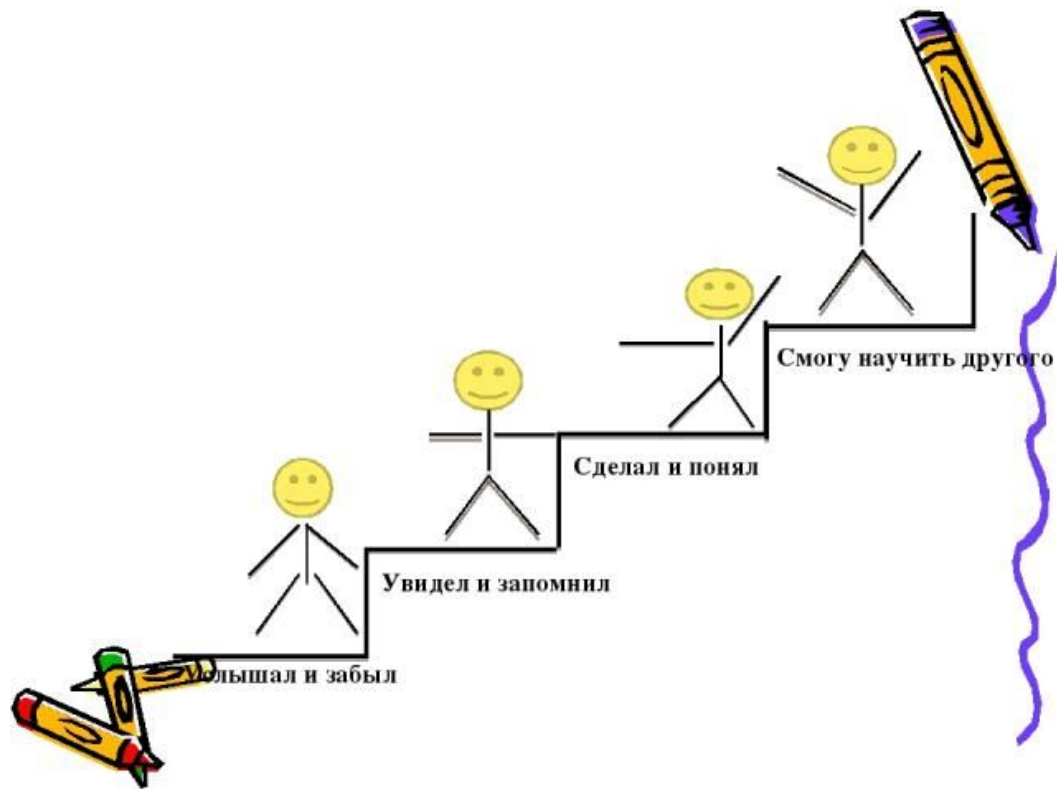
Словарик аниматора

Персонаж — узнаваемый герой ваших рисунков и анимации

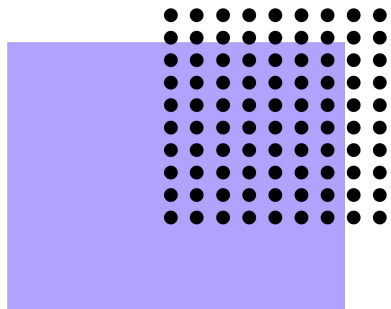
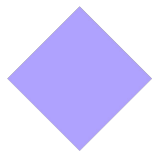
Силуэт — пятно (набор пятен), описывающее персонажа



ЛЕСЕНКА УСПЕХА

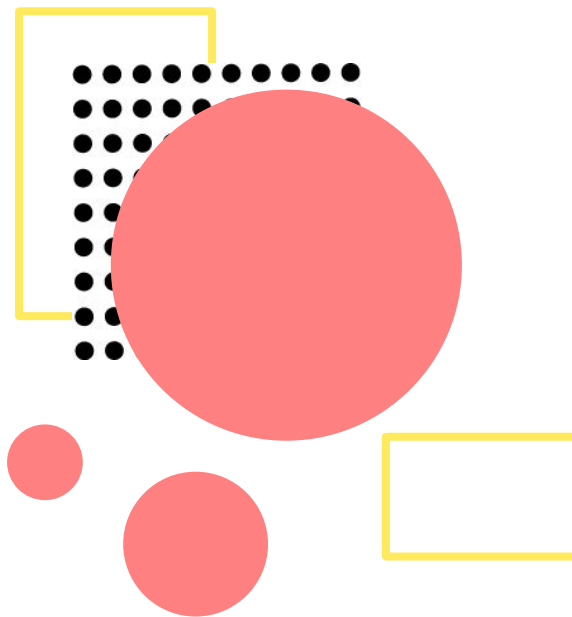


Вопросы?

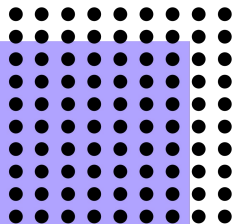
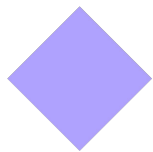


А на следующем уроке мы узнаем:

1. Основные правила и принципы анимации: три типа движения
2. Что такое фаза и компоновка?
3. Как измерить время в анимации?
4. Нарисуете прыгающий мячик



Домашнее задание



Доделать сцену с огоньком и прислать ее в телеграм

