

# НОВЫЕ ИТ ЗА 15 ЛЕТ



**Презентацию выполнила  
Кожевникова Карина  
Мешалкина Екатерина  
Группа П19-07**

# 2004 г

- 1. На конец 2004 года в Европе действовало 25 тыс. точек Wi-Fi-доступа.
- 2. Операторы и пользователи, желающие иметь доступ к быстрому беспроводному интернету, возлагают большие надежды на технологию WiMax (Worldwide Interoperability for Microwave Access).
- 3. Возможность слать мультимедийные сообщения (MMS) у россиян появилась два года назад, однако до популярности SMS им еще очень далеко.
- 4. Skype— стал самой популярной системой в 2004 году. 2004 год стал переломным для рынка мониторов.



# 2005г

- 1. Dial-up модем в 2005 году был средством выхода в интернет для многих россиян.
- 2. В 2005 году Nokia и Motorola были самыми распространенными брендами сотовых телефонов.
- 3. В 2005 году лидером в хранении и передаче больших объемов информации (из рук в руки) были перезаписываемые оптические диски.
- 4. Телевидение чувствовало себя отлично и активно внедряло цифровые форматы вещания



# 2006 Г

- 1. Появился Федеральный Закон от 27.07.2006г. N 149-ФЗ "Об информации, информационных технологии и о защите информации"!
- 2. В 2006 году корпорация Intel представила платформу для ультрамобильных ПК.



# 2007Г

- 1. В 2007 году появились первые ноутбуки от компании Intel
- 2. Повсеместная мобильность станет реальностью
- 3. Будет обеспечен повсеместный широкополосный доступ в Интернет. Сегодня около 50% жителей Евросоюза регулярно пользуются Интернетом.
- 4. Телекоммуникационные технологии — от обычной связи до инструментов для совместной работы — выйдут на качественно новый уровень развития.



# 2008г

- 1. Интерес к унифицированным средствам связи (Unified Communications, UC) проявляется на пяти основных рынках: голосовой почты, учрежденческих АТС, электронной почты и календарей, телеконференций и организации взаимодействия.
- 2. Концепция "виртуализации 2.0" выходит за рамки консолидации. Она упрощает процедуры установки и перемещения приложений, облегчает перенос работ с одной машины на другую, позволяет проводить изменения, не затрагивая прочие системы





# 2009Г

- 1. Пожалуй, самым центральным событием в софтверной индустрии стал выход очередной операционной системы компании Microsoft. ОС Windows 7 была официально представлена 22 октября 2009 года.
- 2. В области программного обеспечения также стоит отметить рост интереса к операционной системе Google Android, которая применяется в портативных компьютерных устройствах и смартфонах.





# 2010г

- 1. В 2010 г. появление планшетного компьютера iPad в апреле и игрового контроллера Kinect, позволяющего пользователю играть с игровой приставкой при помощи устных команд.
- 2. В третьем квартале 2010 ОС Android была обладателем 25,5% мирового рынка смартфонов.



# 2011г

- 1. 2011 год станет год для ИТ-индустрии станет годом планшетов.
- 2. Сервисы облачных вычислений сегодня применяются в разнообразных областях, как в открытых публичных приложениях, так и в закрытых частных.
- 3. Активно будут развиваться инструменты для анализа, такие как социальная фильтрация, анализ социальных сетей, анализ социальных медиа, анализ мнений.
- 4. Будет увеличиваться использование флеш-памяти в потребительских устройствах, развлекательном оборудовании и других встраиваемых электронных системах.



# 2012г

- 1. Общий объем производства программного обеспечения за 2012 год превысил 78 млрд. рублей, из которых экспорт - более 48 млрд. рублей.
- 2. Выход в продажи Windows 8
- 3. Появление новой марки телефона Iphone 5.
- 4. Сначала появившиеся в уникальном исполнении Apple





# 2013г

- 1. Фактически, более половины роста ИТ-индустрии в 2013 году обеспечены продолжавшимся ажиотажем на рынок смартфонов, планшетов
- 2. Корпоративные расходы на ИТ во многих регионах оставались слабой областью из-за падения спроса на ПК, серверы и системы хранения.
- Тем не менее, хорошие результаты, которые показал компьютерный рынок в третьем квартале 2013 года, позволяют IDC надеяться, что нас ждет очередной 12-18 месячный цикл обновления оборудования.



# 2014г

- 1. 3 сентября 2015 года аналитическая компания Gartner опубликовала результаты исследования ИТ-рынка в различных вертикальных отраслях. В 2014 году наблюдался незначительный рост, однако в 2015-м, как говорят эксперты, спада не избежать.
- 2. визуальные интерфейсы без экранов. Уже сейчас люди могут воспользоваться такими технологическими новшествами как появились бионические контактные линзы, голографические проекторы высокого разрешения, проецируемая клавиатура и т.д.



# 2015г

- 1. Мобильные платежные системы, в которых кредитную карту можно будет заменить смартфоном, как ожидается, станут более популярными в 2015 году
- 2. Мобильные платежные сервисы, вроде Apple Pay, осуществляют платежи посредством бесконтактной технологии NFC. Подобные операции являются уязвимыми для хакеров, которые могут украсть информацию, только будучи поблизости.
- 3. Уровень онлайн-угроз растет с каждым днем. Как результат — ожидаемый всплеск новых устройств и услуг, которые помогут защитить деньги и информацию пользователей в интернете







# 2016г

- 1. Дроны и беспилотники будут частыми гостями в заголовках новостей в 2015 году, благодаря своей потенциальной полезности в сотнях отраслей промышленности. По данным Федерального авиационного управления США, на текущий момент подано более 167 заявок коммерческих проектов с участием дронов и ещё более сотни ожидают в 2015 году
- 2. Идея гибких экранов, которые могут гнуться, скручиваться и даже скатываться, как газета — ещё одна из тех фантастических технологий, которая преследует нас уже давно. Первые функциональные прототипы начали создаваться ещё в 1970-х.



# 2017Г

- 1. Сканер отпечатка пальца стал золотым стандартом и используется практически во всех смартфонах, даже бюджетных
- 2. Apple решила двигаться дальше и в 2017-м представила свой юбилейный смартфон с новой технологией Face ID. Теперь, чтобы разблокировать iPhone, достаточно взглянуть на него.



# 2018г

- 1. Главный тренд этого года. Стоит оговориться, что термин «безрамочный смартфон» не совсем верный. Рамка есть, у некоторых моделей она весьма заметна. Изменился формат дисплея, что вполне закономерно, ведь производители не смогли бы бесконечно увеличивать размеры смартфонов.
- 2. Новейшая система интернет-идентификации способна подтвердить вашу личность без необходимости предоставлять персональные данные, такие как, например, как дата рождения. Все это становится возможным благодаря использованию протокола zero-knowledge proof.
- 3. Появление квантовых компьютеров.



# 2019г

- 1. Появление VR очков
- 2. Продажи смартфонов находятся не в лучшем положении из-за общей насыщенности рынка и небольшой прибыли. Тем не менее, Huawei и Xiaomi останутся сильными лидерами, пока рыночная доля Apple продолжит уменьшаться из-за неопределённости экономики в ожидании следующего глобального спада в 2019.
- 3. Изобретение самоуправляемых автомобилей
- 4. Умные колонки и устройства, управляемые голосом, станут более полезными в 2019 году.

