

ПРОЕКТ: «СОЗДАНИЕ КОМПЬЮТЕРНЫХ ВИДЕОИГР»

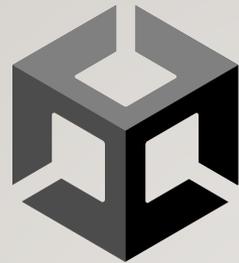
Козлов Кирилл 5 «Г»

ПАСПОРТ ПРОЕКТА

| | |
|--|---|
| Тема проекта | Создание компьютерных видеоигр. |
| Автор проекта | Козлов Кирилл |
| Возрастная группа | 8-12 лет |
| Руководитель проекта | Еременко Елена Борисовна |
| Образовательная область (школьные предметы) | Информатика, математика |
| Тип проекта (по разным классификациям) | Технологический, сетевой |
| Цель проекта (направление деятельности) | Показать процесс создания видеоигр, вызвав интерес к программированию возрастной целевой группы |
| Место проведения проекта | МБОУЛ «ВУВУК им. А.П.КИСЕЛЕВА» |
| Сроки выполнения проекта | Один календарный месяц |
| Форма представления проекта | Компьютерная презентация |
| Проектный продукт | Прототип видеоигры |
| Ожидаемые результаты | Освоение компьютерной графики, знакомство с языками программирования, создание базовых программ |

Подбор инструментов:

Игровой
движок:



Unity



UNREAL
ENGINE

Скрипты:

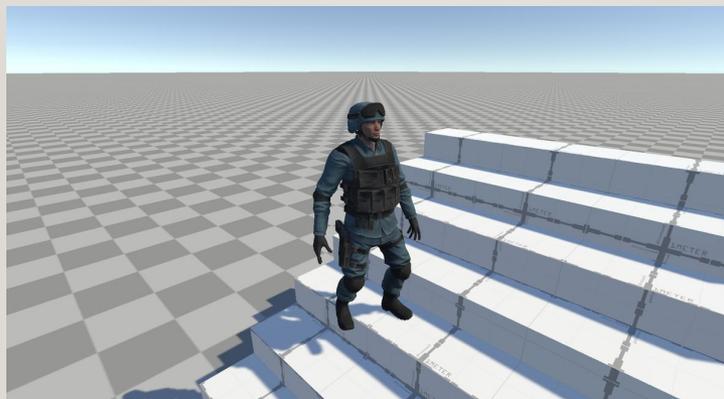
```
1 <div class="notice">Чтобы увидеть серии, выберите бренд</div>
2 <div <?=( $filter['type'] != 'price') ? 'class="selectable-list"' : '' ?>
3 <?php switch ( $filter['type'] ) : case 'checkbox' : ?>
4
5 <?php foreach ( $filter['options'] as $option_id => $option ) { ?>
6 <label><input type="checkbox" name="heated-area"
7 id="filter-opts-attrs-<?php echo (int)$ idx; ?>-<?php echo $base_id; ?>"
8 data-group="<?php echo $filter['seo_name']; ?>"
9 <?php echo ! empty( $params[ $filter['seo_name'] ] ) && in_array( $option['value'], $params[ $filter['seo_name'] ] ) ? 'checked' : ''
10 value="<?php echo $option['value']; ?>"><span><?php echo $option['name']; ?></span></label>
11
12 <?php } ?>
13
14 <?php break; ?><?php endforeach ?>
15 </div>
16 </div>
17 </div>
18 <?php } ?>
19 <div class="right-path<?php if( (count( $filters_new[1] ) ) { ?> not-left-path<?php } ?>">
20 <?php if( count( $filters_new[2] ) ) { ?>
21 <div class="price-path">
22 <?php
23 $filter = $filters_new[2];
24 $base_type = isset( $filter['base_type'] ) ? 'checkbox' : $filter['base_type'];
25 $base_id = isset( $filter['id'] ) ? '' : $filter['id'];
26 ?>
27 <div class="adapt clearfix"
28 id="<?php echo $filter['seo_name']; ?>"
29 data-type="<?php echo $filter['type']; ?>"
30 data-base-type="<?php echo $base_type; ?>"
31 data-id="<?php echo $base_id; ?>"
32 data-seo-name="<?php echo $filter['seo_name']; ?>"
33 data-inline-horizontal="<?php echo $ horizontalInline ? '1' : '0'; ?>"
34 <?php if (isset( $filter['auto_levels'] ) ) { ?>
35 data-auto-levels="<?php echo $filter['auto_levels']; ?>"
36 <?php } ?>
37 data-display-live-filter="<?php
38 $display_live_filter = !empty( $settings['display_live_filter']['enabled'] ) ? '1' : '-1';
39
40 if ( !empty( $filter['display_live_filter'] ) ) {
```

Подбор инструментов:

Растровые
изображения:



3D
моделирование:



Подбор инструментов:

Текстуры:

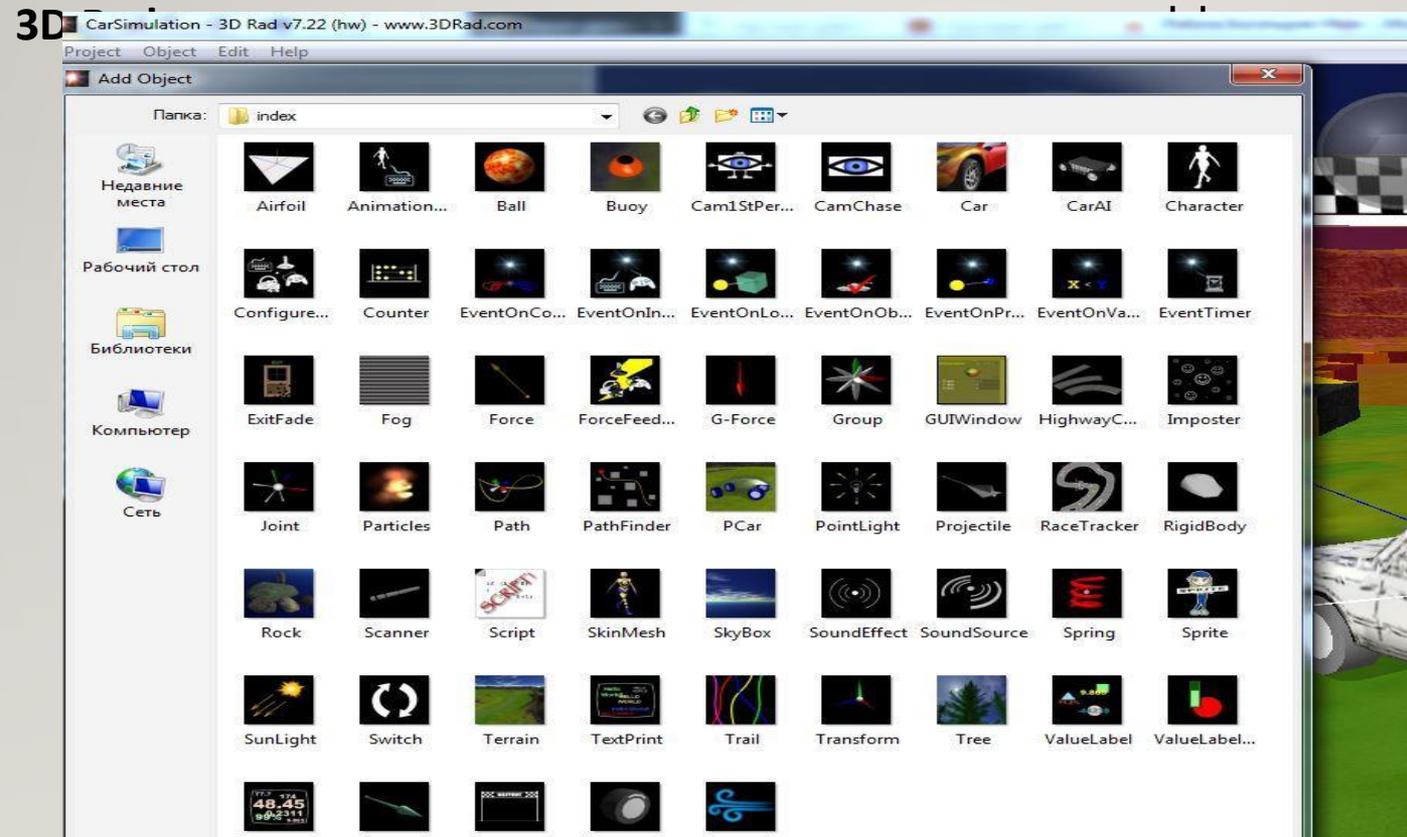


Музыка и звуки



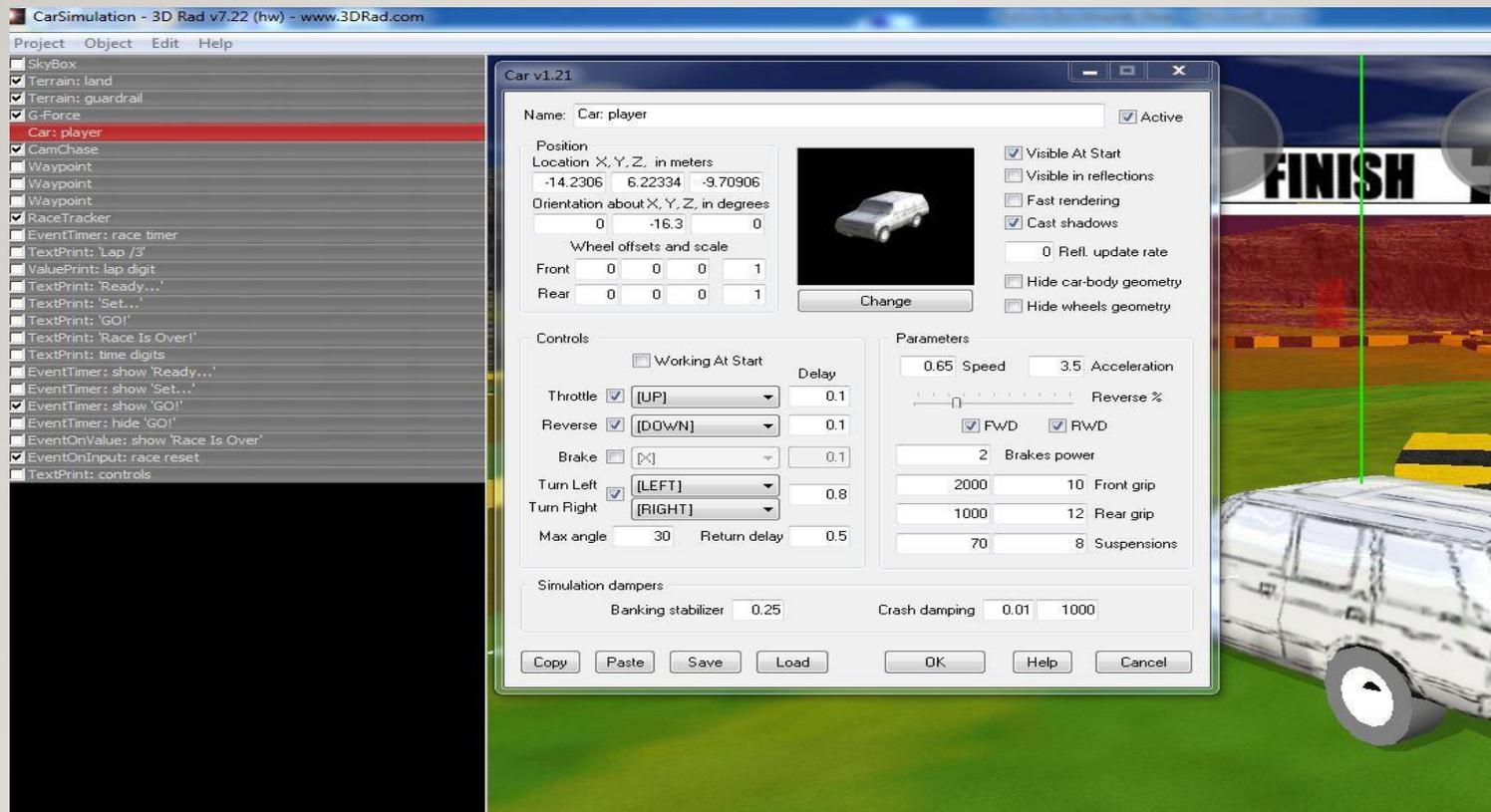
Экспериментальная часть:

Создание игры «Гонки» с помощью готовых программ-приложений со встроенными (заранее запрограммированными) готовыми инструментами



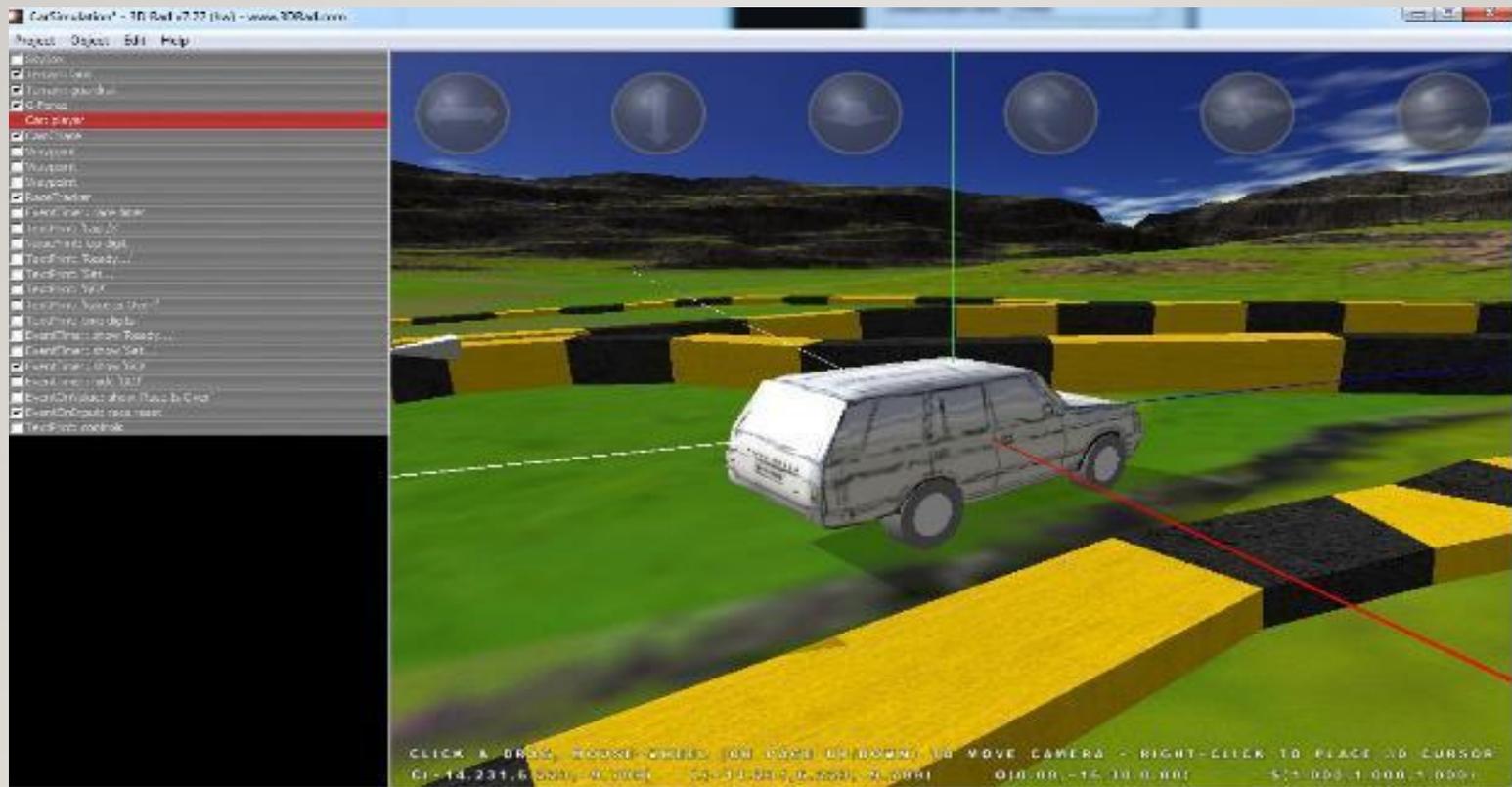
Экспериментальная часть:

Создание проекта, запуск приложения 3D Rad, добавление объекта "Terrain" "Visible at start" - видимость объекта при старте. "Change", - изменить модель объекта. Для перемещения объектов - стрелки, создание объекта "Car". "G-Force" чтобы машина ездил:



Экспериментальная часть:

Привязка камеры к машине и к территории. Группа "Filter» эффекты для камеры. Группа "Params" движение камеры. Группа настроек "ViewPort» обзорные зеркала. Группа "Shaking\itensity" поведение камеры. "SkinMesh» для объекта колесо. Добавление и соединение всех деталей для трассы и финиша:



Литературный обзор:

Игра как бизнес. От мечты до релиза (Алексей Савченко – Epic Games)

Игра в цифры. Как аналитика позволяет видеоиграм жить лучше (Василий Сабиров)

Разработка игр на Unity 2018 за 24 часа (Майк Гейг – Unity Technologies)

Разработка игр на Unreal Engine 4 за 24 часа (Куксон, Дайнлингскок, Крамплер)

Unreal Engine 4 для дизайна и визуализации (Том Шэннон)

Сайты: GameDev.ru; DTF.ru; GameDev.net; DevMaster.net; 3dRad.com

