

scratch

Все Картинки Видео Покупки

Результатов: примерно 496 000 000 (0,37 сек.)

scratch.mit.edu ▾ Перевести эту страницу

Scratch - Imagine, Program, Share

Scratch is a free programming language and online community for creating interactive stories, games, and animations.

Вы посещали эту страницу несколько раз. Дата послед...

1. Вводим в поисковой строке слово Scratch
2. Открываем первую вкладку и выходим на сайт

<https://scratch.mit.edu/>

3. На стартовой странице открываем вкладку «идеи»



Создавай

Исследуй

Идеи

О проекте

Поиск

Присоединяйся

Вход

Создавай истории, игры и мультфильмы
Делись с другими по всему миру

Начни создавать

Присоединяйся

О Scratch

Для родителей

Для преподавателей

[Выбрать руководство](#)

С чего начать

Новичок в Scratch? Попробуй руководство по началу работы.

[Попробуй!](#)

Руководства

Что ты хочешь сделать с помощью Scratch? Для каждой из задач можно попробовать руководство, загрузить набор карточек Scratch с инструкциями или ознакомиться с руководством для преподавателя.



4. Мы зашли в своеобразный самоучитель, здесь видеоролики будут на английском.

5. Прокручиваем страничку ниже, и открываем «Набор карточек Scratch» (загрузить файл PDF)

[Посмотреть все руководства](#)

Получить весь набор карточек Scratch

С помощью карточек Scratch с инструкциями ты сможешь научиться создавать интерактивные игры, истории, музыку, мультфильмы и многое другое!

[Загрузить файл PDF](#)

Оживи свое имя



Оживи буквы своего имени, инициалы или любимое слово

scratch.mit.edu



На

scratch.mit.edu



Набор из 1

Оживи персонажа



Оживляй персонажи добавляя движение

scratch.mit.edu



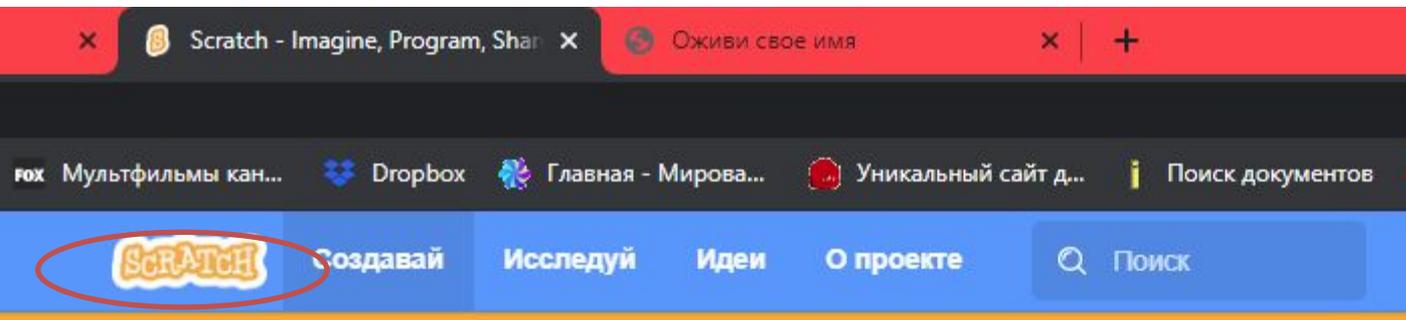
Набор из 1

Игра в охоту

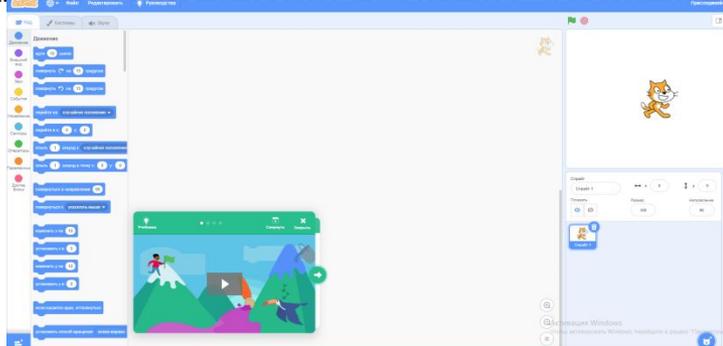


Создай игру, в которой ты ловишь персонаж чтобы зарабатывать очки.

6. Карточки разного цвета в зависимости от предстоящего задания. Наша задача
Выполнить 3 первых руководства (карточки Синего, Желтого и Фиолетового цветов)



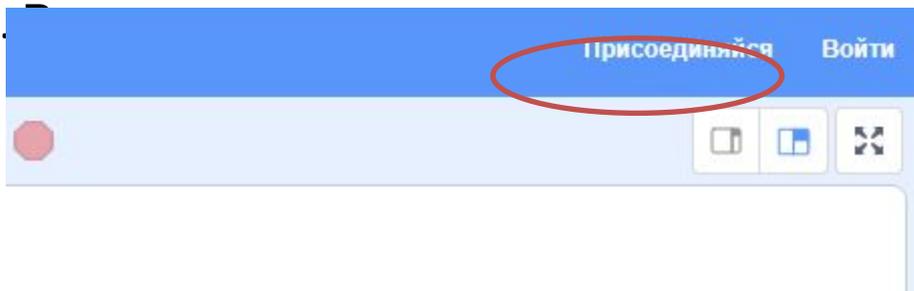
7. Возвращаемся на стартовую страницу, нажав на слово Scratch, далее открываем вкладку «Создавай»



8. Для удобной работы мы можем спокойно переключаться между вкладками с инструкцией и нашей программой.

9. Мы можем поработать в Scratch и без авторизации, но для того чтобы делиться своими результатами регистрация необходима.

10. Нажать на кнопку «Присоединяйся»



11. Проходим регистрацию. Нужно придумать имя (Желательно свое, английскими буквами) и простой пароль.

A screenshot of the Scratch registration form. The title is 'Присоединяйся' (Join). Below the title is the text 'Create projects, share ideas, make friends. It's free!'. There are two main sections: 'Придумайте имя' (Choose a name) with a text input field containing the placeholder 'Имя пользователя' (Username) and a blue button labeled 'Не к...' (Not a...); and 'Создайте пароль' (Create a password) with two text input fields for 'Пароль' (Password) and 'Повторите пароль' (Repeat password), and a checkbox labeled 'Показать пароль' (Show password) which is checked. At the bottom is a large orange button labeled 'Далее' (Next).A screenshot of the Scratch registration form, showing the email address field. The title is 'Какой у тебя адрес электронной почты?' (What is your email address?). There is a text input field for 'Адрес электронной почты' (Email address). Below the field is the text 'Мы будем держать эту информацию в секрете.' (We will keep this information secret.) and a checkbox labeled 'I'd like to receive emails from the Scratch Team about project ideas, events, and more.' At the bottom is a large orange button labeled 'Создать учётную запись' (Create account). There is also a small disclaimer at the bottom: 'By creating an account, you acknowledge the Политика конфиденциальности and you accept and agree to the Условия использования.' (By creating an account, you acknowledge the Privacy Policy and you accept and agree to the Terms of Use.)