



Молодежны
е

субкультур
ы



- Впервые понятие «**субкультуры**» как группы людей, преднамеренно избирающих стиль и ценности, предпочитаемые меньшинством, вывел американский социолог **Дэвид Райзмен** в 1950 году.

- **Молодежная субкультура** – это культура молодого поколения, которую отличают особый язык, стиль жизни, черты поведения, групповые нормы, ценности, средства



Представители современных субкультур:

1 ХИПСТЕРЫ

2 ГЕЙМЕРЫ

3 АНИМЕШНИК

И

4 ФРИКИ

5 РЭПЕРЫ

Хипстеры



- Субкультура хипстеров зародилась в США в **1940-х годах** и первоначально состояла из зажиточных любителей джазовой музыки. Сегодня субкультура хипстеров подчинена моде, хоть и считают себя особенными. Они интересуются зарубежной культурой, искусством, модой, альтернативной музыкой и инди-роком, артхаусным кино,

Анимешни

Субкультура образовалась в XX веке на просторах Японии. Тогда по

комиксам массово начали выпускаться мультфильмы с необычными героями. На постсоветском пространстве анимешники появились в 2000-х. На улице представителей этой субкультуры легко узнать: цветные волосы, значки и сумки с изображением героев

Субкультура с **Фрик** в 60-70-е годы в Америке

интерпретаций. Фриками называли всех, кто выделялся из толпы. **Фрики** отличаются по стилю одежды и поведению, найти похожих друг на друга фриков почти невозможно. Одни набивают жуткие татуировки или прокалывают все тело пирсингом, многие модифицируют свое тело, другие эпатируют публику невообразимыми костюмами, прическами. Часто к фрикам примыкают творческие люди: музыканты, актеры, художники, дизайнеры.



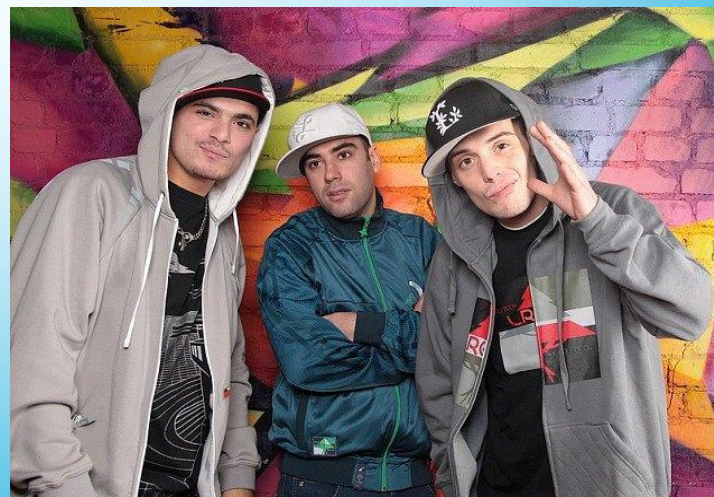
Геймеры

ГЕЙМЕРЫ – люди, которые играют в компьютерные игры. Но сейчас это уже не те безобидные школьники, которые стреляют друг в друга из игрушечных пистолетов; у геймеров есть целая культура, они устраивают чемпионаты с многомиллионным призовым фондом, разговаривают на особом арго и не считают свою увлечение «просто играми».



Рэперы

- **РЭПЕРЫ** - самая распространенная, из всех существующих молодежных субкультур на постсоветском пространстве. Само движение возникло примерно 40 лет назад в США. Рэперы для донесения своего мнения до окружающих используют тексты песен. Образ рэперов очень узнаваем и непохож на остальные.



Что побуждает молодежь к созданию субкультуры?

Противостояние
официальному
обществу

Стремление к
обособлению от
старших
(неформальный
стиль
поведения)

Особый
характер
отношений
(дружбу и
приятельство)

Стремление
найти
понимание и
эмоциональную
поддержку

Молодежн
ые
субкультур
ы

ВЫВОДЫ:

- **Молодежная субкультура** - это система ценностей и норм поведения, вкусов, форм общения, отличная от культуры взрослых и характеризующая жизнь подростков, молодежи.
- **Субкультура молодежи**, являясь одним из институтов, факторов социализации, играет противоречивую роль и оказывает неоднозначное влияние на подростков. С одной стороны, она отчуждает, отделяет молодежь от общей культуры общества, с другой – способствует освоению ценностей, норм, социальных ролей.