



HyperText Markup Language

HTML&&CSS

Lesson 7

Forms

HyperText Markup Language

Тег `<form>...</form>`

Тег **<form>** является контейнером для формы, размещенной на веб-странице. Форма предназначена для обмена данными между пользователем и сервером. Область применения форм не ограничена отправкой данных на сервер, с помощью клиентских скриптов можно получить доступ к любому элементу формы, изменять его и применять по своему усмотрению.

У него есть следующие атрибуты:

- 1. action** - ссылка на файл, который должен будет обработать данные формы.
- 2. method** - метод запроса на сервер, есть два основных значения: GET и POST. По умолчанию GET.
- 3. target** – указывает, как будут отображены результаты, в текущем окне либо новой вкладке.
- 4. autocomplete** - контролирует автозаполнение форм, имеет проблемы с кроссбраузерностью.

HyperText Markup Language

GET и POST

GET

Этот метод является одним из самых распространенных и предназначен для получения требуемой информации и передачи данных в адресной строке.

Пары «имя=значение» присоединяются в этом случае к адресу после вопросительного знака и разделяются между собой амперсандом (символ &).

POST

Метод POST посылает на сервер данные в запросе браузера. Это позволяет отправлять большее количество данных, чем доступно методу GET, поскольку у него установлено ограничение в 4 Кб.

Большие объемы данных используются в форумах, почтовых службах, заполнении базы данных, при пересылке файлов и др.

HyperText Markup Language

Элементы формы, тег <input>

Тег **<input>** является одним из разносторонних элементов формы и позволяет создавать разные элементы интерфейса и обеспечить взаимодействие с пользователем. Главным образом **<input>** предназначен для создания текстовых полей, различных кнопок, переключателей и флажков.

```
<input type="text" name="inp" value=" same value " />
```

Имеет следующие обязательные атрибуты:

1. **name** - имя элемента формы
2. **value** – значение, которое будет передано на сервер
3. **type** - тип поля

HyperText Markup Language

Типы элементов формы, атрибут type

1. **input type="text"** - элемент формы, создает текстовое поле для ввода.

2. **input type="password"** - элемент формы, который реализует текстовое поле для ввода пароля. При этом все символы внутри заменяются на маркер "точка".

3. **input type="checkbox"** - элемент формы, который реализует квадратное поле с галочкой. Имеет два состояния - выбранный и не выбранный.

I like Bike:

I like Airplane:

4. **input type="radio"** - элемент формы, который реализует radio-переключатель. Имеет два состояния - выбранный и не выбранный.

I will travel to London on Bike:

I will travel to London on Airplane:

HyperText Markup Language

Создание кнопок на форме

Есть несколько основных способов реализовать кнопки в разметке. Первый – использовать элементы `input` с особым значением атрибута `type` (`submit`, `reset`):

1. **`type="submit"`** - элемент формы, который реализует кнопку отправки данных на сервер. При нажатии формируется запрос и отправляется файлу, указанному в атрибуте `action=""`.

2. **`type="reset"`** - элемент формы, который реализует кнопку очистки полей формы. При этом поля не просто очищаются от внесенных данных, но и восстанавливают значения по умолчанию.

Второй – создание элемента `input` со значением атрибута `type = button`. При этом созданная кнопка может реализовать любой функционал, указанный в ее дополнительных атрибутах обработчиков событий.

```
<input type="button" name="button" value="Do" onclick="ToDo()" />
```

HyperText Markup Language

Выпадающий список, тег `<select>...</select>`

Тег **select** - тег, контейнер, содержащий в себе описание выпадающего списка. Каждый элемент списка описан внутри с помощью отдельного тега `option`. Содержимое тега `option` будет отображено пользователям в качестве элементов выпадающего списка, но на сервер будут отправлены именно значения атрибутов `value` и `name`.

```
<select name="select">  
  <option value="f1">Текст1</option>  
  <option value="f2">Текст2</option>  
  <option value="f3">Текст3</option>  
  <option value="f4">Текст4</option>  
  <option value="f5">Текст5</option>  
</select>
```

Если Вам необходимо реализовать список с многозначным выбором, то следует указать атрибут

multiple="multiple"

HyperText Markup Language

Различные типы тега <input>

Также есть еще несколько особенных типов элементов input:

1. **type = "hidden"** - элемент формы, который не отображается пользователю, при этом передается на сервер при отправке. Используется для передачи параметров, которые не должны быть видны либо изменяться пользователем.
2. **type = "file"** - элемент формы, предназначенный для создания поля выбора загрузки файла. Реализован в каждом браузере по-разному.

Еще ряд очень эффектных и полезных полей для ввода вышел в спецификации HTML 5, но в связи с тем, что реализация еще не закончена во многих браузерах, следует повременить с их использованием.

HyperText Markup Language

Группировка элементов формы, тег <fieldset>

Группировка элементов

Тег **<fieldset>** предназначен для группирования элементов формы. Такая группировка облегчает работу с формами, содержащими большое число данных.

Тег **<legend>** применяется для создания заголовка группы элементов формы, которая определяется с помощью тега **<fieldset>**.

<fieldset>

<legend>Группировка элементов**</legend>**

...

Любое содержимое формы

...


</fieldset>

HyperText Markup Language

Тег `<textarea>...</textarea>`

`<textarea>` - тег, предназначенный для создания многострочного поля для ввода. Имеет специальные атрибуты **rows cols**, которые соответственно указывают его высоту и ширину.

`<textarea cols="100" rows="4">content</textarea>`



content

При этом, его реализация в разных браузерах тоже отличается. В некоторых, он приобретает возможность изменять размер, расширяться, в некоторых - отличается визуальным видом.

HyperText Markup Language

Attributes

HyperText Markup Language

Устаревшие атрибуты элементов формы

В связи с развитием HTML некоторые элементы, а также атрибуты устарели и потеряли свою значимость, но так как сайты не «совершенствуются» самостоятельно, они еще воспринимаются в некоторых браузерах.

Ниже предоставлен список, некоторых из них:

1. **Align** – атрибут, отвечающий за выравнивание, работает не во всех полях для ввода.
2. Атрибуты **alt** и **title** отвечают за значение, которое пользователю браузер будет выдавать как подсказку при наведении на элемент, с текстом, написанном в этих атрибутах.
3. Атрибут **border** - устанавливает рамку вокруг элементов, в текущих версиях браузеров не работает.

HyperText Markup Language

Атрибут checked

Атрибут **checked** - отвечает за состояние элемента, выбран он или нет.

Используется для двух типов элемента input, при этом необходимо помнить об особенностях их группировки:

1. Checkbox – при группировке элементов с помощью одинакового значения атрибута name, в активное состояние могут быть установлены одновременно несколько элементов группы.

I like Bike:
I like Airplane:
I like Car:

2. Radio – при группировке элементов с помощью одинакового значения атрибута **name**, в активное состояние может быть установлен одновременно только один элемент группы.

I will travel to London on Bike:
I will travel to London on Airplane:
I will travel to London on Car:

HyperText Markup Language

Атрибут selected

Атрибут **selected** – атрибут, который устанавливает определенный элемент выпадающего списка, как значение по умолчанию.

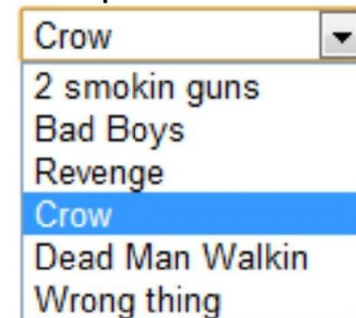
```
<select name="select">  
  <option value="film001">2 smoking guns</option>  
  <option value="film002">Bad Boys</option>  
  <option value="film003">Revenge</option>  
  <option value="film004" selected="selected">Crow</option>  
  <option value="film005">Dead Man Walking</option>  
  <option value="film006">Wrong thing</option>  
</select>
```

При загрузке страницы



A screenshot of a web browser showing a dropdown menu. The menu is closed, and the text 'Crow' is visible in the input field. A small downward-pointing arrow is on the right side of the field.

При открытии списка



A screenshot of a web browser showing a dropdown menu with the list open. The list contains the following items: 'Crow', '2 smokin guns', 'Bad Boys', 'Revenge', 'Crow', 'Dead Man Walkin', and 'Wrong thing'. The 'Crow' option at the bottom of the list is highlighted in blue, indicating it is the selected option.

HyperText Markup Language

Атрибуты disabled и readonly

Атрибут **disabled** - указывает на то, что элемент формы должен отображаться пользователю не активным и быть не восприимчивым к изменениям пользователя.

Атрибут **readonly** позволяет сделать элемент не восприимчивым к изменениям пользователя.

Отличие между ними зависит от браузера, а точнее от реализации элементов с данными атрибутами.

name(readonly):

name(disabled):

HyperText Markup Language

Атрибуты size и maxlength

Для управления размерами текстовых полей и установкой максимально допустимых значений в разметке предусмотрены специальные атрибуты:

1. Атрибут **size** используется для указания размеров текстового поля для ввода.
2. Атрибут **maxlength** используется для того, чтобы задать максимально допустимое значение для текстового поля.

```
<input type="text" name="first_name" value="Mickey" size="120" maxlength="100" />
```

