



Алгоритмы шифрования семейства blowfish

Иванцов Кирилл Б21-505
Перевощиков Егор Б21-505

Руководитель:
Боронилова Олеся Вячеславовна

АКТУАЛЬНОСТЬ

Безопасность данных в современном мире крайне важна. Для их шифрования было изобретено множество алгоритмов шифрования. Долгое время незаменимым стандартом являлся DES. Но и у него были найдены слабости, из-за чего компании нуждались в новых более надёжных и быстрых алгоритмах шифрования.

ЦЕЛЬ ПРОЕКТА

Спроектировать программы реализующие алгоритмы шифрования семейства blowfish (blowfish, twofish, treefish) и проанализировать их особенности.

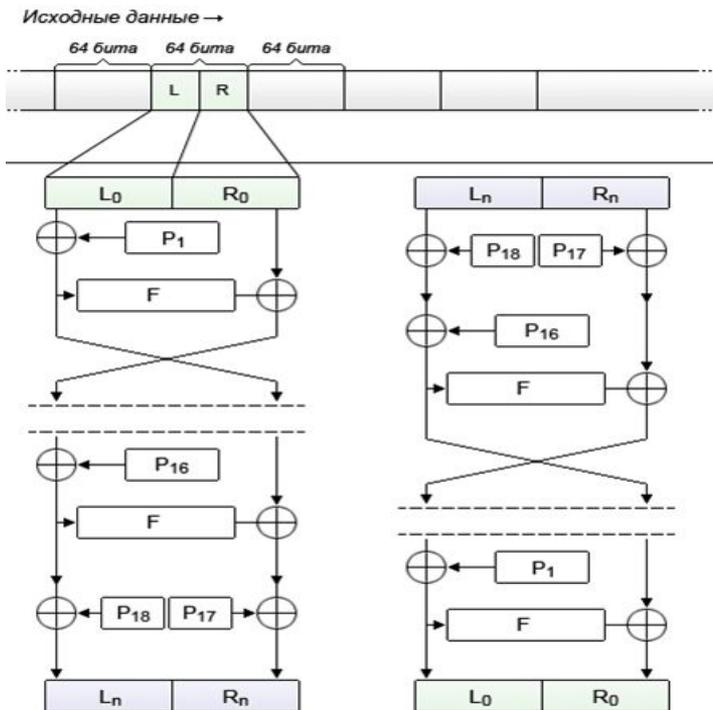
ЗАДАЧИ

- 1) Изучить принцип работы алгоритмов семейства blowfish.
- 2) По документации написать программы, реализующую алгоритмы на языке C.
- 3) Проверить правильность работы написанных алгоритмов, сравнив полученные данные с тестовыми векторами.
- 4) Проанализировать результаты программ.

Сравнение алгоритмов

алгоритм	Размер блока	Кол-во раундов	Размер ключа	Год создания	процессор	тип
DES	64 бит	16	56 бит	1977	32 бит	Сеть Фейстеля
blowfish	64 бит	16	32-448 бит	1993	32 бит	Сеть Фейстеля
twofish	128 бит	16	128бит 192бит 256бит	1998	32 бит	Сеть Фейстеля
treefish	256 бит 512 бит 1024 бит	72 72 80	256 бит 512 бит 1024 бит	2008	64 бит	Подстановочно-перестановочная сеть

Шифрование и расшифрование blowfish



16 раундов сети Фейстеля.
Для расшифрования
подключи берутся от
последнего к первому

Сеть Фейстеля blowfish

```
264 uint64_t fastly(uint64_t number)
265 {
266     uint32_t left_number, right_number;
267     right_number = number;
268     left_number = (number >> 32);
269     for (int i = 0; i < 16; i++)
270     {
271         left_number ^= dynamic_keys[i];
272         right_number = foo(left_number) ^ right_number;
273         swap(&left_number, &right_number);
274     }
275     swap(&left_number, &right_number);
276     right_number ^= dynamic_keys[16];
277     left_number ^= dynamic_keys[17];
278     return ((uint64_t)left_number << 32) | right_number;
279 }
```

1. 64-х битовый блок разбивается на два 32-х битовых
2. Левый блок ксорится со значением подключа, проходит через функцию F(), ксорится со значением правого блока
3. Левый и правый блоки меняются

Инициализация подключей blowfish

```
221     for (int kol = 0; kol <= 17; kol++)
222     {
223         xor_key_32 = 0;
224         for (int k = 24; k >= 0; k -= 8)
225         {
226             char a = key8[i];
227             xor_key_32 |= (uint32_t)key8[i] << k;
228             i += 1;
229             if (i == len_key)
230             {
231                 i = 0;
232             }
233         }
234     }
235     uint64_t plpr = fastly(0), c;
236     for (int i = 0; i < 18; i += 2)
237     {
238         dynamic_keys[i] = (plpr >> 32);
239         dynamic_keys[i + 1] = plpr;
240         c = (uint64_t)dynamic_keys[i] << 32 | dynamic_keys[i + 1];
241         plpr = fastly(c);
242     }
```

Инициализация ключей
проходит в два этапа:

1. Производится операция xor исходных подключей с введенным ключом .

2. Полученные подключи шифруются алгоритмом blowfish.

Функция шифрования twofish

```
void twofish(uint8_t * block128){
    uint32_t block32[4] = {0};
    split128_32(block128, block32);

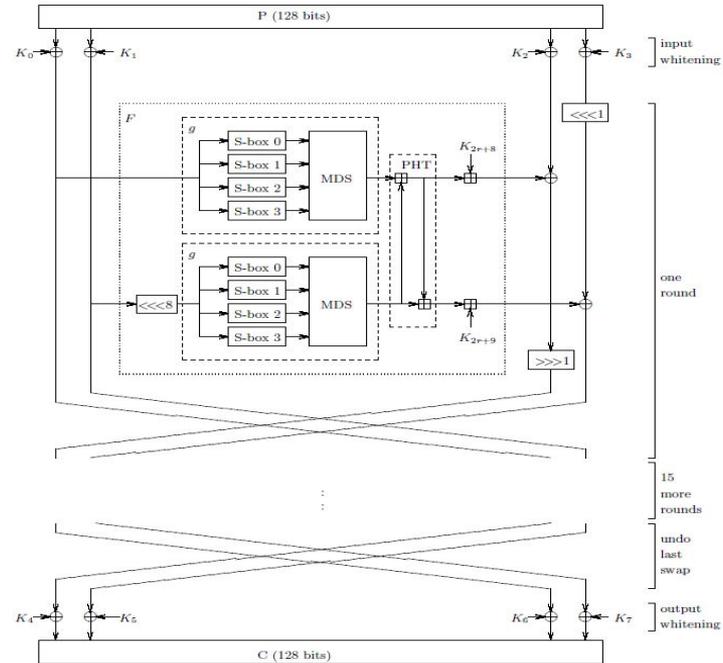
    whitening_start(block32);

    for(int round = 0; round < 16; round++){
        faistly(block32, round);
    }

    swap(&block32[0], &block32[2]);
    swap(&block32[1], &block32[3]);

    whitening_end(block32);

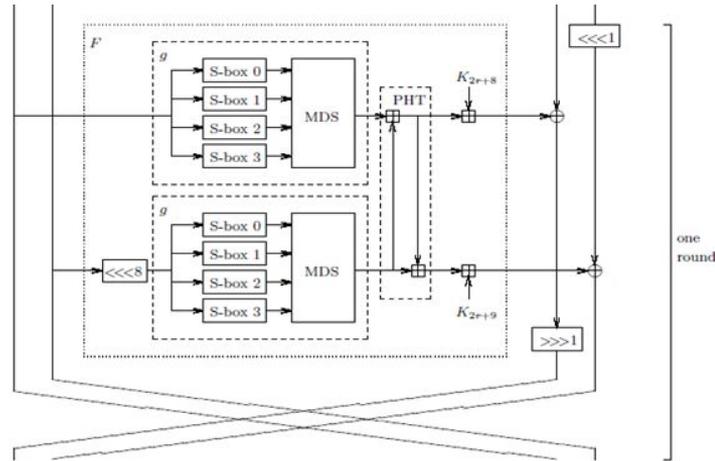
    return;
}
```



Сеть Фейстеля и Функция F() twofish

```
void faistly(uint32_t *block32, int round){  
  
    block32[3] = ROL(block32[3], 1);  
    F(&block32[0], &block32[1], round);  
    block32[2] ^= block32[0];  
    block32[3] ^= block32[1];  
    block32[2] = ROR(block32[2], 1);  
  
    swap(&block32[0], &block32[2]);  
    swap(&block32[1], &block32[3]);  
  
    return;  
}
```

```
void F(uint32_t *L32, uint32_t *R32, int r){  
    g(L32);  
    *R32 = ROL(*R32, 8);  
    g(R32);  
    uint32_t tmp = *L32;  
    *L32 = *L32 + *R32 + K[2*r+8];  
    *R32 = tmp + *R32 * 2 + K[2*r+9];  
    return;  
}
```



$$T_0 = g(R_0)$$

$$T_1 = g(\text{ROL}(R_1, 8))$$

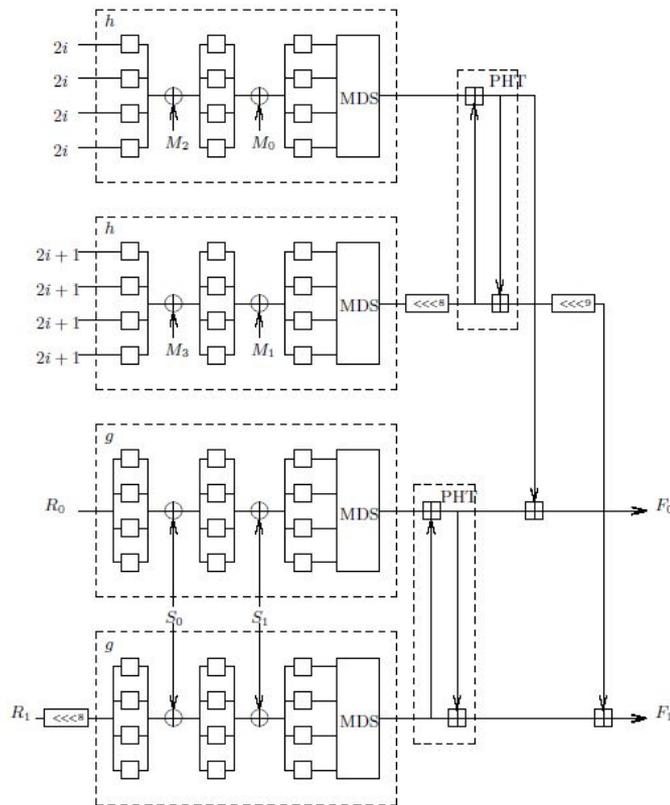
$$F_0 = (T_0 + T_1 + K_{2r+8}) \bmod 2^{32}$$

$$F_1 = (T_0 + 2T_1 + K_{2r+9}) \bmod 2^{32}$$

Инициализация подключей twofish

```
uint8_t q(int index, uint8_t x){  
  
    uint8_t a[4];  
    uint8_t b[4];  
    uint8_t y;  
  
    a[0] = x >> 4;  
    b[0] = (x << 4) >> 4;  
    a[1] = a[0] ^ b[0] % 16;  
    b[1] = ( a[0] ^ ROR4(b[0], 1) ^ (a[0] << 3) ) % 16;  
    a[2] = t[index][0][a[1]];  
    b[2] = t[index][1][b[1]];  
    a[3] = (a[2] ^ b[2]) % 16;  
    b[3] = ( a[2] ^ ROR4(b[2], 1) ^ (a[2] << 3) ) % 16;  
    a[4] = t[index][2][a[3]];  
    b[4] = t[index][3][b[3]];  
    y = (b[4] << 4) | a[4];  
  
    return y;  
}
```

```
for(int i = 0; i < 18; i++){  
    A = h(2*i*p, Me);  
    B = ROL(h((2*i+1)*p, Mo), 8);  
  
    K[2*i] = A + B;  
    K[2*i+1] = ROL(A + 2 * B, 9);  
}  
  
return;
```



Функция $h()$ в инициализации ключей twofish

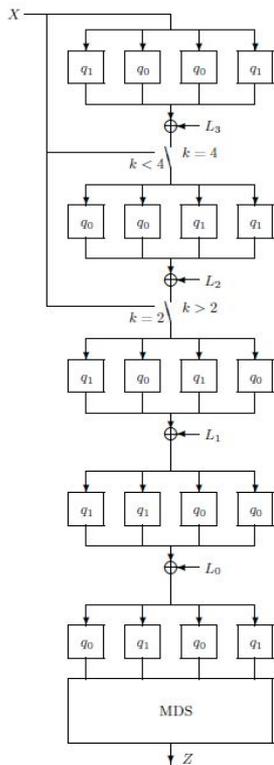
```
uint32_t h(uint32_t X, uint32_t *L){
    uint8_t x[4];
    uint8_t l[4];
    split32_8(X, x);

    split32_8(L[3], l);
    x[0] = q(1, x[0]);
    x[1] = q(0, x[1]);
    x[2] = q(0, x[2]);
    x[3] = q(1, x[3]);
    for(int i = 0; i < 4; i++){
        x[i] ^= l[i];
    }

    split32_8(L[2], l);
    x[0] = q(0, x[0]);
    x[1] = q(0, x[1]);
    x[2] = q(1, x[2]);
    x[3] = q(1, x[3]);
    for(int i = 0; i < 4; i++){
        x[i] ^= l[i];
    }

    split32_8(L[1], l);
    x[0] = q(1, x[0]);
    x[1] = q(0, x[1]);
    x[2] = q(1, x[2]);
    x[3] = q(0, x[3]);
    for(int i = 0; i < 4; i++){
        x[i] ^= l[i];
    }

    split32_8(L[0], l);
    x[0] = q(1, x[0]);
    x[1] = q(1, x[1]);
    x[2] = q(0, x[2]);
    x[3] = q(0, x[3]);
    for(int i = 0; i < 4; i++){
        x[i] ^= l[i];
    }
}
```



```
uint8_t z[4];
uint32_t Z = 0;
for(int i = 0; i < 4; i++){
    z[i] = MDS[i][0] * x[0] + MDS[i][1] * x[1] + MDS[i][2] * x[2] + MDS[i][3] * x[3];
}

for(int i = 0; i < 4; i++){
    Z |= (uint32_t)z[i] << ((3 - i) * 8);
}

return Z;
```

Функция шифрования treefish

```
for(int round = 0; round < Nr; round++){
    if(round % 4 == 0){
        s = round / 4;
        for(int i = 0; i < Nw; i++){
            e[i] = v[i] + subKey[s][i];
        }
    }
    else{
        for(int i = 0; i < Nw; i++){
            e[i] = v[i];
        }
    }

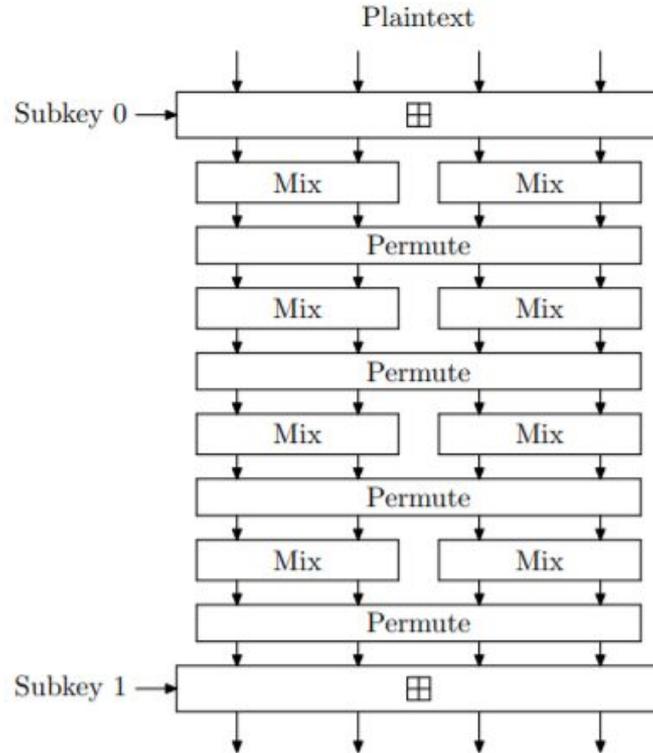
    for(int i = 0; i < Nw / 2; i++){
        x0 = e[i*2];
        x1 = e[i*2+1];

        mix(&x0, &x1, set.r[round % 8][i]);

        f[i * 2] = x0;
        f[i * 2 + 1] = x1;
    }

    for(int i = 0; i < Nw; i++){
        v[i] = f[set.pe[i]];
    }
}

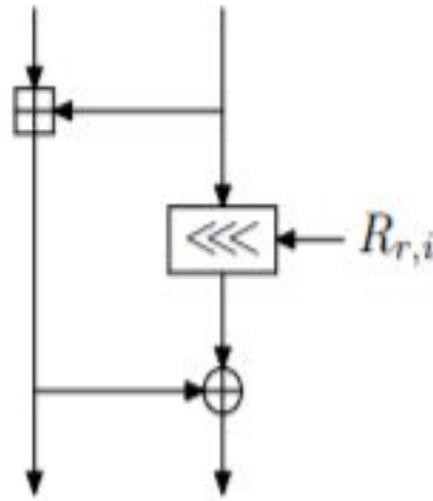
for(int i = 0; i < Nw; i++){
    v[i] = v[i] + subKey[Nr/4][i];
}
```



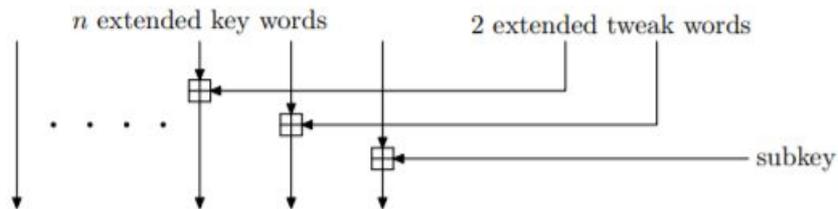
Функции `mix()` и `demix()` treefish

```
void mix(uint64_t *x0, uint64_t *x1, uint64_t R){
    *x0 += *x1;
    *x1 = (*x1 << R) | (*x1 >> (64 - R));
    *x1 ^= *x0;
}

void demix(uint64_t *x0, uint64_t *x1, uint64_t R){
    *x1 ^= *x0;
    *x1 = (*x1 << (64 - R) | (*x1 >> R);
    *x0 -= *x1;
}
```



Инициализация подключей



```
выберите длину блока:  
1) 256 бит.  
2) 512 бит.  
3) 1024 бит.  
выбор режима: 2  
key:  
6b8b4567 327b23c6 643c9869 66334873 74b0dc51 19495cff 2ae8944a 625558ec  
tweak:  
238e1f29 46e87ccd 3d1b58ba  
subk  
6b8b4567 327b23c6 643c9869 66334873 74b0dc51 3cd77c28 71d11117 625558ec  
subk  
327b23c6 643c9869 66334873 74b0dc51 19495cff 71d11117 9f70b1a6 55555552beafe7  
subk  
643c9869 66334873 74b0dc51 19495cff 2ae8944a 9f70b1a6 55555554f7ccf0f 6b8b4569  
subk  
66334873 74b0dc51 19495cff 2ae8944a 625558ec 55555554f7ccf0f b273c234 327b23c9  
subk  
74b0dc51 19495cff 2ae8944a 625558ec 55555552beafe6 b273c234 6f967c80 643c986d  
subk  
19495cff 2ae8944a 625558ec 55555552beafe6 6b8b4567 6f967c80 87cab792 66334878  
subk  
2ae8944a 625558ec 55555552beafe6 6b8b4567 327b23c6 87cab792 ad1bc540 74b0dc57  
subk  
625558ec 55555552beafe6 6b8b4567 327b23c6 643c9869 ad1bc540 b1cc350b 19495d06  
subk  
55555552beafe6 6b8b4567 327b23c6 643c9869 66334873 b1cc350b 3cd77c28 2ae89452  
subk  
6b8b4567 327b23c6 643c9869 66334873 74b0dc51 3cd77c28 71d11117 625558f5  
subk  
327b23c6 643c9869 66334873 74b0dc51 19495cff 71d11117 9f70b1a6 55555552beafe0  
subk  
643c9869 66334873 74b0dc51 19495cff 2ae8944a 9f70b1a6 55555554f7ccf0f 6b8b4572  
subk  
66334873 74b0dc51 19495cff 2ae8944a 625558ec 55555554f7ccf0f b273c234 327b23d2  
subk  
74b0dc51 19495cff 2ae8944a 625558ec 55555552beafe6 b273c234 6f967c80 643c9876  
subk  
19495cff 2ae8944a 625558ec 55555552beafe6 6b8b4567 6f967c80 87cab792 66334881  
subk  
2ae8944a 625558ec 55555552beafe6 6b8b4567 327b23c6 87cab792 ad1bc540 74b0dc60  
subk  
625558ec 55555552beafe6 6b8b4567 327b23c6 643c9869 ad1bc540 b1cc350b 19495d0f  
subk  
55555552beafe6 6b8b4567 327b23c6 643c9869 66334873 b1cc350b 3cd77c28 2ae8945b  
subk  
6b8b4567 327b23c6 643c9869 66334873 74b0dc51 3cd77c28 71d11117 625558fe
```

```
uint64_t kNw = kNw = 6148914691236517205;  
for(int i = 0; i < Nw; i++){  
    kNw ^= K[i];  
    key[i] = K[i];  
}  
key[Nw] = kNw;  
  
for(int round = 0; round <= Nr / 4; round++){  
    for(int index = 0; index < Nw; index++){  
        subKey[round][index] = key[(round + index) % (Nw + 1)];  
        if(index == Nw - 3){  
            subKey[round][index] += tweak[round % 3];  
        }  
        if(index == Nw - 2){  
            subKey[round][index] += tweak[(round + 1) % 3];  
        }  
        if(index == Nw - 1){  
            subKey[round][index] += round;  
        }  
    }  
    print64("subk ", subKey[round], set.Nw);  
}
```

Шифрование блоков алгоритмом blowfish.

```
key bytes clear bytes cipher bytes
0000000000000000 0000000000000000 4EF997456198DD78
FFFFFFFFFFFFFFFF FFFFFFFFFFFFFFFFFF 51866FD5B85ECB8A
3000000000000000 10000000000000001 7D856F9A613063F2
1111111111111111 11111111111111111 2466DD878B963C9D
0123456789ABCDEF 11111111111111111 61F9C3802281B096
1111111111111111 0123456789ABCDEF 7D0CC630AFDA1EC7
0000000000000000 0000000000000000 4EF997456198DD78
FEDCBA9876543210 0123456789ABCDEF 0ACEAB0FC6A0A28D
7CA110454A1A6E57 01A1D6D039776742 59C68245EB05282B
0131D9619DC1376E 5CD54CA83DEF57DA B1B8CC0B250F09A0
07A1133E4A0B2686 0248D43806F67172 1730E5778BEA1DA4
3849674C2602319E 51454B582DDF440A A25E7856CF2651EB
04B915BA43FEB5B6 42FD443059577FA2 353882B109CE8F1A
0113B970FD34F2CE 059B5E0851CF143A 48F4D0884C379918
0170F175468FB5E6 0756D8E0774761D2 432193B78951FC98
43297FAD38E373FE 762514B829BF486A 13F04154D69D1AE5
07A7137045DA2A16 3BDD119049372802 2EEDDA93FFD39C79
04689104C2FD3B2F 26955F6835AF609A D887E0393C2DA6E3
37D06BB516CB7546 164D5E404F275232 5F99D04F5B163969
1F08260D1AC2465E 6B056E18759F5CCA 4A057A3B24D3977B
584023641ABA6176 004BD6EF09176062 452031C1E4FADA8E
025816164629B007 480D39006EE762F2 7555AE39F59B87BD
497932EBC79B3258F 437540C8698F3CFA 53C55F9C849FC019
4FB05E1515AB73A7 072D43A077075292 7A8E7BFA937E89A3
49E95D6D4CA229BF 02FE55778117F12A CF9C5D7A4A986ADB5
018310DC409B26D6 1D9D5C5018F728C2 D1ABB290658BC778
1C587F1C13924FEF 305532286D6F295A 55CB3774D13EF201
0101010101010101 0123456789ABCDEF FA34EC4847B268B2
1F1F1F1F0E0E0E0E 0123456789ABCDEF A790795108EA3CAE
0FE0FE0FE1FEF1FE 0123456789ABCDEF C39E072D9FAC631D
0000000000000000 FFFFFFFFFFFFFFFFFF 014933E0CDAFF6E4
FFFFFFFFFFFFFFFF 0000000000000000 F21E9A77B71C49BC
0123456789ABCDEF 0000000000000000 245946885754369A
FEDCBA9876543210 FFFFFFFFFFFFFFFFFF 6B5C5A9C5D9E0A5A
```

Значения, полученные программой соответствуют значениям тестовых векторов. Алгоритм работает верно.

```
tryki-ril1@LAPTOP-56PTI09N:~$ ./test
block64 encryption64 decryption64
0 4ef997456198dd78 0
ffffffffffffffff 51866fd5b85ecb8a ffffffffffffffffff
1000000000000000 bbfa3644b3ed9850 1000000000000000
1111111111111111 efc4a4fc0a804d97 1111111111111111
1111111111111111 6ad3bc17e8d6f7d4 1111111111111111
123456789abcdef dbaa0d7ec492b679 123456789abcdef
0 4ef997456198dd78 0
123456789abcdef aceab0fc6a0a28d 123456789abcdef
1a1d6d039776742 59c68245eb05282b 1a1d6d039776742
5cd54ca83def57da b1b8cc0b250f09a0 5cd54ca83def57da
248d43806f67172 1730e5778bea1da4 248d43806f67172
51454b582ddf440a a25e7856cf2651eb 51454b582ddf440a
42fd443059577fa2 353882b109ce8f1a 42fd443059577fa2
59b5e0851cf143a 48f4d0884c379918 59b5e0851cf143a
756d8e0774761d2 432193b78951fc98 756d8e0774761d2
762514b829bf486a 13f04154d69d1ae5 762514b829bf486a
3bdd119049372802 2eedda93ffd39c79 3bdd119049372802
26955f6835af609a d887e0393c2da6e3 26955f6835af609a
164d5e404f275232 5f99d04f5b163969 164d5e404f275232
6b056e18759f5cca 4a057a3b24d3977b 6b056e18759f5cca
4bd6ef09176062 452031c1e4fada8e 4bd6ef09176062
480d39006ee762f2 7555ae39f59b87bd 480d39006ee762f2
437540c8698f3cfa 53c55f9cb49fc019 437540c8698f3cfa
72d43a077075292 7a8e7bfa937e89a3 72d43a077075292
2fe55778117f12a cf9c5d7a4986adb5 2fe55778117f12a
1d9d5c5018f728c2 d1abb290658bc778 1d9d5c5018f728c2
305532286d6f295a 55cb3774d13ef201 305532286d6f295a
123456789abcdef fa34ec4847b268b2 123456789abcdef
123456789abcdef a790795108ea3cae 123456789abcdef
123456789abcdef 014933e0cdaff6e4 123456789abcdef
123456789abcdef f21e9a77b71c49bc 123456789abcdef
ffffffffffffffff 014933e0cdaff6e4 ffffffffffffffffff
0 f21e9a77b71c49bc 0
0 245946885754369a 0
ffffffffffffffff 6b5c5a9c5d9e0a5a ffffffffffffffffff
```

Пример шифрования twofish (128 бит ключ)

```
round -1: 64636261 68676665 6C6B6A69 706F6E6D
round 0:  36A62FBF 79970408 10C7F723 3D7424C7
round 1:  8CEB6EA5 45ADC921 36A62FBF 79970408
round 2:  C7217922 8244482E 8CEB6EA5 45ADC921
round 3:  3CEEBB73 97F9F813 C7217922 8244482E
round 4:  2573A6DB 7B6EA0C 3CEEBB73 97F9F813
round 5:  AECD3634 40EEA3E1 2573A6DB 7B6EA0C
round 6:  822C0EB8 8981861B AECD3634 40EEA3E1
round 7:  86584FF9 D07DA68E 822C0EB8 8981861B
round 8:  6C597BFE D4C9BBE5 86584FF9 D07DA68E
round 9:  F916F82F 6BD83733 6C597BFE D4C9BBE5
round 10: BB64816A A3477FFD F916F82F 6BD83733
round 11: F477ADBD 678AB04F BB64816A A3477FFD
round 12: D684A8A2 8DF12F98 F477ADBD 678AB04F
round 13: 25D3A5FE 8D0A473 D684A8A2 8DF12F98
round 14: AFC23EF2 68E33B7C 25D3A5FE 8D0A473
round 15: 1BEF70A8 73E8E9E3 AFC23EF2 68E33B7C
round 16: 191BF3F2 8967DD39 1BEF70A8 73E8E9E3
round 17: AC574AB8 6D95E208 F787C7ED 468696DD
```

```
round 17: AC574AB8 6D95E208 F787C7ED 468696DD
round 16: 1BEF70A8 73E8E9E3 191BF3F2 8967DD39
round 15: AFC23EF2 68E33B7C 1BEF70A8 73E8E9E3
round 14: 25D3A5FE 8D0A473 AFC23EF2 68E33B7C
round 13: D684A8A2 8DF12F98 25D3A5FE 8D0A473
round 12: F477ADBD 678AB04F D684A8A2 8DF12F98
round 11: BB64816A A3477FFD F477ADBD 678AB04F
round 10: F916F82F 6BD83733 BB64816A A3477FFD
round 9:  6C597BFE D4C9BBE5 F916F82F 6BD83733
round 8:  86584FF9 D07DA68E 6C597BFE D4C9BBE5
round 7:  822C0EB8 8981861B 86584FF9 D07DA68E
round 6:  AECD3634 40EEA3E1 822C0EB8 8981861B
round 5:  2573A6DB 7B6EA0C AECD3634 40EEA3E1
round 4:  3CEEBB73 97F9F813 2573A6DB 7B6EA0C
round 3:  C7217922 8244482E 3CEEBB73 97F9F813
round 2:  8CEB6EA5 45ADC921 C7217922 8244482E
round 1:  36A62FBF 79970408 8CEB6EA5 45ADC921
round 0:  10C7F723 3D7424C7 36A62FBF 79970408
round -1: 64636261 68676665 6C6B6A69 706F6E6D
```

Примеры шифрования алгоритмом Treefish (512 бит блок)

```
text:
507ed7ab 2eb141f2 41b71efb 79e2a9e3 7545e146 515f007c 5bd062c2 12200854
encryption text:
22a8d9d77923aab6 a328c3cf21a3e8b7 888cda567e4c10da b3961df0664b8543 d51e576f3045a193 197068ed9bb85da eb63813d0da49397 8520bb1eb25a5be2
time : 2367
decryption text:
507ed7ab 2eb141f2 41b71efb 79e2a9e3 7545e146 515f007c 5bd062c2 12200854
```

```
text:
ffffffffd74ddd3b ffffffff8af97d7c 5940d8ca 7fd272ad 9f5dfea ffffffff31127ec ffffffff9ea0244b 749ea4d8
encryption text:
d66bbf968e842a1b 99679b2eced7144a ee102d9f1bd4d3ba cc8097b149aceed 84c35c70a8440dc 6d3dce24b47b1542 e0f9f2f23142a31f a577ff248dd43f1d
time : 2038
decryption text:
ffffffffd74ddd3b ffffffff8af97d7c 5940d8ca 7fd272ad 9f5dfea ffffffff31127ec ffffffff9ea0244b 749ea4d8
```

Особенности алгоритмов

Blowfish – быстро работает, но генерация подключей занимает большое количество времени.

Twofish – отличается большей степенью защищённости, но при этом функции шифрования заметно усложняются.

Treefish – множественное повторение простых функций, отсутствие инициализации S блоков, что делает данный алгоритм наиболее быстрым и простым из трёх, но и самым защищённым.

Итог

Проведя данный проект мы познакомились с методами блочного симметричного шифрования, на практике разобрали работу бинарных операций и функций, разобрали сложение и умножение в поле Галуа, которое использовалось в twofish, получили большое кол-во практики написания кода при реализации алгоритмов на языке си. все поставленные задачи были выполнены.

Ссылка на GitHub:

<https://github.com/trykirill/blowfish>



Ссылки на документацию:

<https://www.schneier.com/paper-twofish-paper.html>

<https://www.schneier.com/wp-content/uploads/2016/02/paper-twofish-paper.pdf>

<http://www.schneier.com/skein.pdf>