



Творческий проект: «Змейка»

Автор: Гражданкин Владислав Максимович
ученик 8 класса

Руководитель: Ненашева Ксения
Сергеевна

Барнаул, 2022г.

Актуальность: В наше время всё больше людей уделяют время программированию, т.к. это интересное и увлекательное занятие, поэтому я решил попробовать себя в этом деле.

Цель:

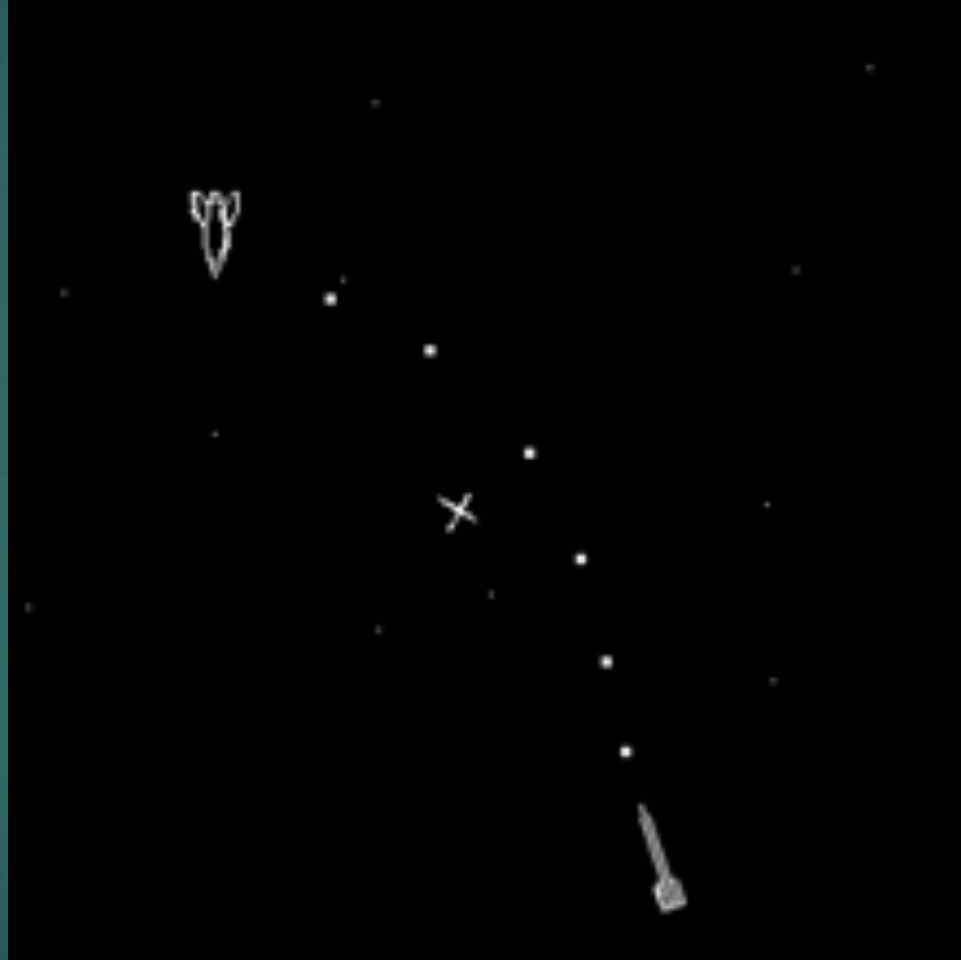
Создать игру на языке python при помощи библиотеки PyGame.

Задачи:

1. Придумать концепт.
2. Создать игру.
3. Презентовать проект.

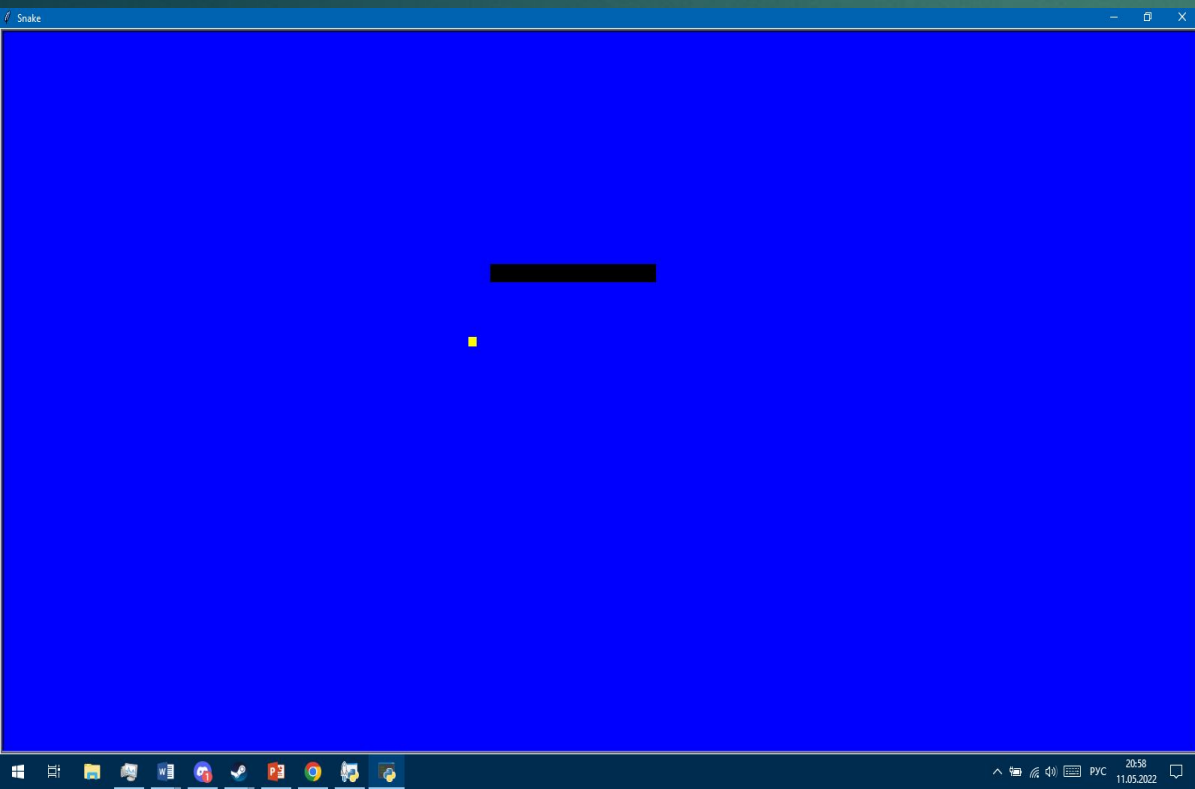


Первая в мире компьютерная игра



Создание игры:

- ▶ Продумал визуальный вид.
- ▶ Написал логику.
- ▶ Написал код игры.
- ▶ Протестировал игру.



Вывод: Я изучил язык программирования python и на его основе сделал свою первую компьютерную игру. Также добавлю, что язык программирования python показался мне удобным, поэтому я продолжу заниматься созданием новых программ.