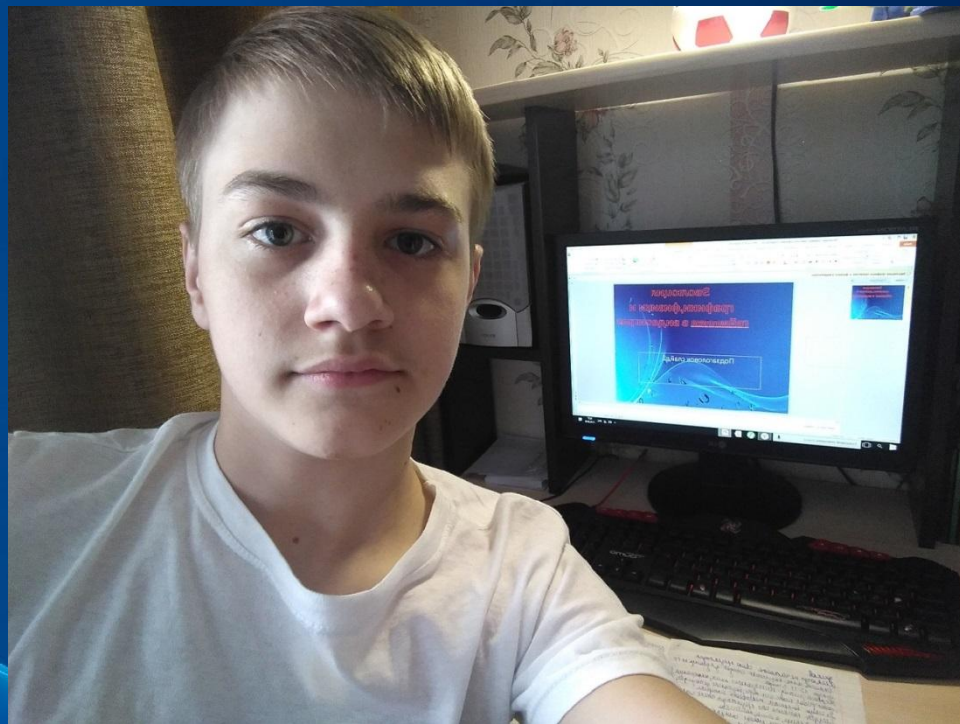


Эволюция графики, физики и геймплея в видеоиграх



Подготовил проект:
Беспалов Станислав
8 Б
Школа №40

1970-1980

3

2

SCORE

20



FUEL

99



LTY 000030 S
WEST VIE

1ST 480 HI-SCORE 0

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
000000	000000	000000	000000	000000	000000	000000	000000	000000	000000
000000	000000	000000	000000	000000	000000	000000	000000	000000	000000
000000	000000	000000	000000	000000	000000	000000	000000	000000	000000
000000	000000	000000	000000	000000	000000	000000	000000	000000	000000
000000	000000	000000	000000	000000	000000	000000	000000	000000	000000
000000	000000	000000	000000	000000	000000	000000	000000	000000	000000
000000	000000	000000	000000	000000	000000	000000	000000	000000	000000
000000	000000	000000	000000	000000	000000	000000	000000	000000	000000
000000	000000	000000	000000	000000	000000	000000	000000	000000	000000

CREDIT 0

Один из первых игровых автоматов с игрой “Pac-Man”



1980-1990



Лучшая на момент 80-х игровая приставка “**Sega Mega Drive**”



1990-2000



Логотип программы “DirectX”,
которая улучшало изображение
в играх на ПК



2000-2010

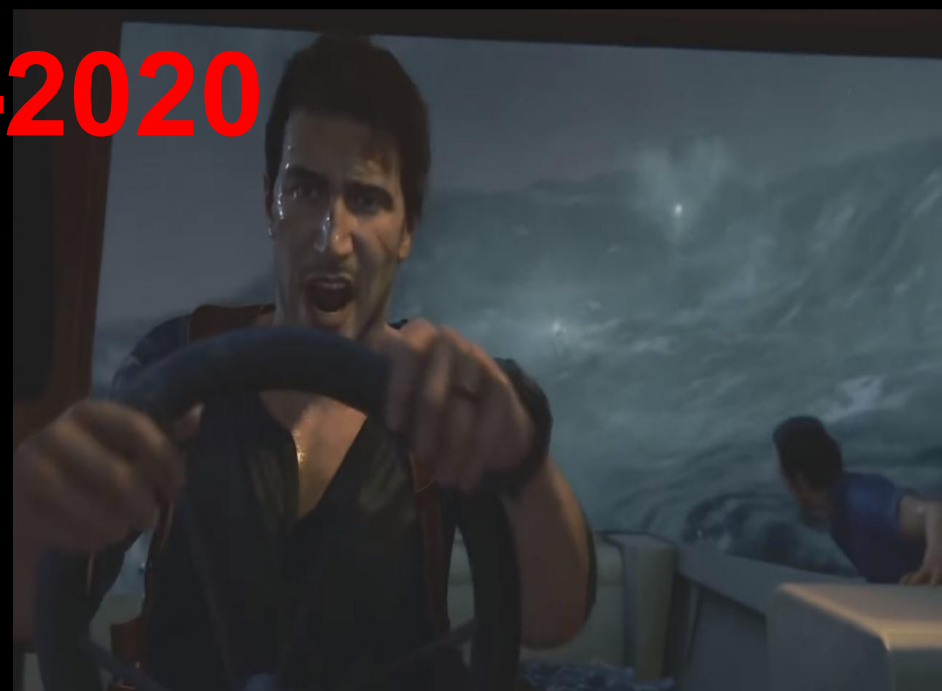


Мобильный телефон 'Nokia asha 300'.

И для них выпускались свои игры, которые были популярны в 2000-2008



2010-2020



Видеокарта 'RTX 2060',
комплектующее для ПК,
предназначенная для комфортной
игры. Данная видеокарта привнесла в
мир технологию трассировки лучей.



Интересный факт

- В советские времена не было возможности приобрести оригинальную игровую приставку, из-за 'железного занавеса'. Поэтому производители решили своровать идеи приставок и игр у соседних стран, переименовав и немного переделав их, а позже продавая. Так на свет появилась игровая приставка 'Электроника' с не менее знаменитой



ИТОГ

- **Игры и подход к ним за все время очень сильно изменился, и мы надеемся, что так оно и будет продолжаться, радуя нас красивой графикой, захватывающим геймплеем и проработанной физикой.**

СПАСИБО ЗА

ВНИМАНИЕ!

Информация бралась с этих

ИСТОЧНИКОВ:

[1\)https://www.youtube.com/watch?v=TSK214k3tzU](https://www.youtube.com/watch?v=TSK214k3tzU)

[2\)https://ru.wikipedia.org/wiki/Компьютерная_графика](https://ru.wikipedia.org/wiki/Компьютерная_графика)

[3\)http://digimedia.ru/articles/igry-i-programmy/igry/istoriya-pristavok-i-ih-poyavleniya-v-rossii/](http://digimedia.ru/articles/igry-i-programmy/igry/istoriya-pristavok-i-ih-poyavleniya-v-rossii/)