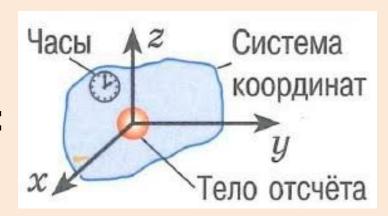
## Динамика

- 1. Инерциальные (ИСО) и неинерциальные (НИСО) системы отсчета.
- 2. Преобразования Галилея. Закон инерции.
- 3. Масса тела. Центр масс.
- 4. Импульс.
- 5. Сила. Законы Ньютона.

Система отсчета (СО):



#### Инерциальные системы отсчета

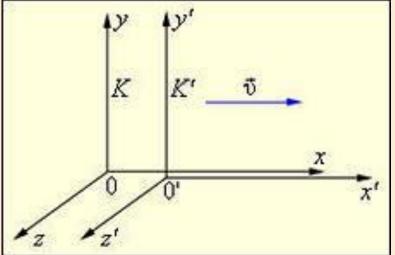
СО, в которых тела, не подверженные воздействию других тел, движутся без ускорения, т.е. прямолинейно и равномерно, называют инерциальными системами отсчета (ИСО).

Существование ИСО является законом природы.

Любая СО, движущаяся относительно какой-либо ИСО поступательно с постоянной скоростью, также является ИСО. Гелиоцентрическая система является ИСО.

Система К' движется с постоянной скоростью v относительно

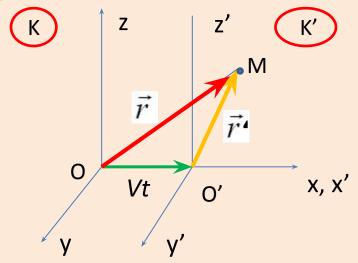
системы К вдоль оси х



## Преобразования Галилея

K - V

$$\vec{r} = \vec{r}' + \vec{V}t'$$
 $t = t' \Rightarrow \vec{r} = \vec{r}' + \vec{V}t$ 
 $x = x' + Vt$ 
 $y = y'$ 
 $z = z'$ 
 $t = t'$ 
 $t = t'$ 
 $t = t'$ 



Переход от координат К' к координатам К (М – материальная точка)

#### Если $\vec{r}$ продифференцировать по времени t:

$$\frac{d}{dt} | \vec{r} = \vec{r}' + \vec{V}t$$

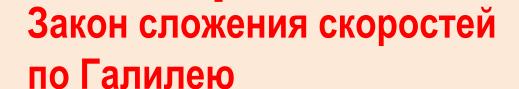
$$\frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{d\vec{r}'}{dt} + \vec{V}$$

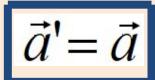
$$\vec{u} = \vec{u}' + \vec{V}$$

 $\overrightarrow{u}$  – скорость м.т. в системе К

 $\vec{u}'$  – скорость м.т. в системе К'

Если еще раз продифференцировать



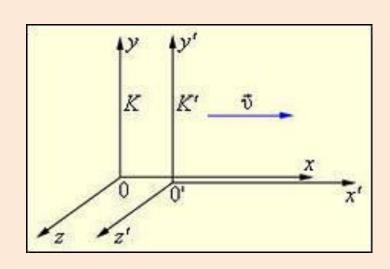


## Принцип относительности Галилея

Во всех ИСО механические явления протекают одинаково, т.е. уравнения механики инвариантны (не изменяются) относительно преобразований Галилея.

Это следствие равенства ускорений в разных инерциальных системах отсчета:

$$\vec{a}' = \vec{a}$$



#### Первый закон Ньютона – закон инерции

• Всякое тело находится в состоянии покоя или равномерного прямолинейного движения, пока воздействие со стороны других тел не заставит его изменить это состояние.

#### Или:

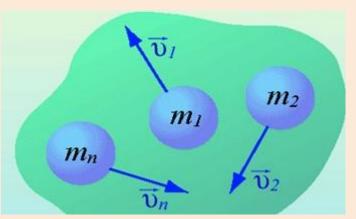
• Тело сохраняет состояние покоя или равномерного прямолинейного движения, если на него не действуют другие тела или их действие скомпенсировано.



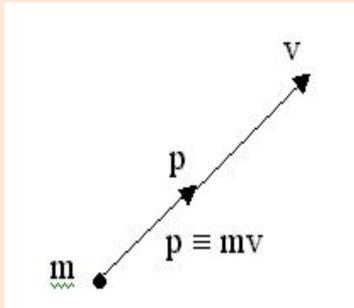
 $\overrightarrow{v} = \overrightarrow{const}$ 

#### Масса тела

- Масса тела мера его инертности (т, кг).
- Инертность свойство тела сохранять состояние покоя или равномерного прямолинейного движения, «противиться» изменению скорости под воздействием силы.
- Масса аддитивная величина, масса системы материальных точек равна сумме масс всех точек:  $m = \Sigma m$ ,



# Импульс



По определению, импульс р материальной точки:

$$\vec{\mathbf{p}} = m\vec{\mathbf{v}}$$

где m и  $\vec{v}$  – ее масса и скорость.

Импульс  $\vec{p} = m \cdot \vec{v}$  – векторная величина, направление  $\vec{p}$  совпадает с направлением скорости  $\vec{v}$ .

Единица измерения импульса - кг-м/с

## Запишем второй закон Ньютона: $\vec{F} = m\vec{a}$

$$m\vec{a} = m\frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d(m\vec{v})}{dt} = \left[\frac{d\vec{p}}{dt} = \vec{F}\right]$$

Производная импульса материальной точки по времени равна результирующей всех сил действующих на материальную точку

Изменение импульса материальной точки *dp* равно *импульсу силы*: *F*·*dt* 

$$d\vec{p} = \vec{F}dt$$

Это уравнение позволяет найти приращение импульса материальной точки за любой промежуток времени, если известна зависимость силы F от времени: F = F(t)

$$\vec{\mathbf{p}}_2 - \vec{\mathbf{p}}_1 = \int_0^t \vec{\mathbf{F}} dt$$

Изменение импульса частицы за любой промежуток времени зависит не только от значения силы F, но и от продолжительности ее действия  $\Delta t$ 

Материальные точки, входящие в систему могут взаимодействовать, как между собой, так и с другими телами не входящими в систему. В соответствие с этим

- силы взаимодействия между материальными точками системы называются внутренними,
- силы обусловленные взаимодействием с телами, не входящими в систему, называются внешними.

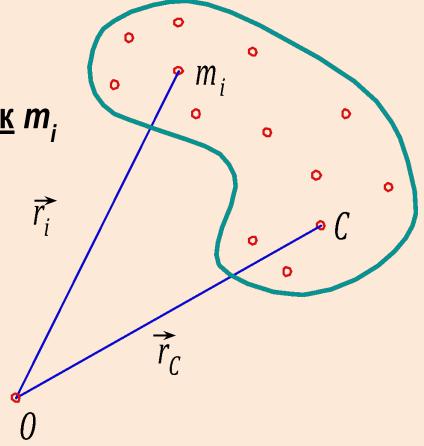
Если на систему не действуют внешние силы, она называется замкнутой.

## Центр масс – центр инерции.

$$\vec{r}_{c} = \frac{m_{1}\vec{r}_{1} + m_{2}\vec{r}_{2} + ... + m_{n}\vec{r}_{n}}{m_{1} + m_{2} + ... + m_{n}} = \frac{1}{m} \sum m_{i}\vec{r}_{i}$$

Вектор  $\vec{r}_{\rm C}$  определяет положение центра масс C системы материальных точек  $m_i$ 

 $3 \partial e c b \ m = \sum m_i$  - масса системы



#### Дифференцируем $\overrightarrow{r_c}(t)$ по t:

$$\overrightarrow{V_c} = \frac{1}{m} \sum m_i \overrightarrow{V_i}$$
 , HO  $\overrightarrow{p_i} = m_i \overrightarrow{V_i}$ 

и
$$\vec{p} = \sum m_i \vec{V}_i \implies \vec{p} = m \vec{V}_c$$

Импульс системы материальных точек равен произведению массы системы на скорость её центра масс.

$$\overrightarrow{F}_{\mathrm{BH}} = \frac{d\overrightarrow{p}}{dt} = m \frac{d\overrightarrow{V_c}}{dt}$$

Равнодействующая всех внешних сил равна производной от импульса системы по времени

$$\overrightarrow{F}_{\mathrm{BH}} = \frac{d\overrightarrow{p}}{dt} = m \frac{d\overrightarrow{V_c}}{dt}$$

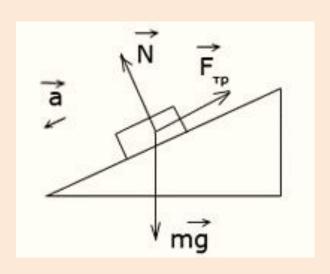
Значит центр масс любой системы частиц движется так, как если бы вся масса системы была сосредоточена в одной точке и к ней были приложены все внешние силы.

Если  $\overrightarrow{F_{\rm BH}}=0$ , то центр масс системы движется равномерно и прямолинейно или сохраняет состояние покоя.

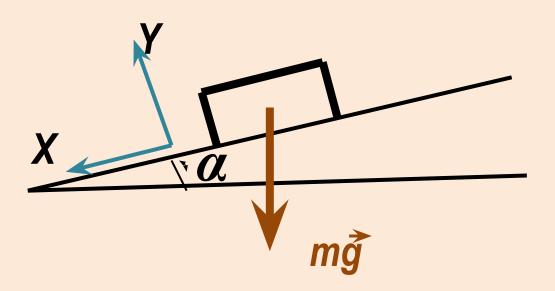
Здесь  $F_{\rm BH}$  – равнодействующая внешних сил => если  $F_{\rm BH}$  = 0 то P = const Закон сохранения импульса системы

- Сила векторная величина, количественная мера интенсивности взаимодействия между телами (*F, 1 Ньютон, Н*)
- Модуль силы определяет интенсивность воздействия, а направление совпадает с направлением ускорения, сообщаемого под действием силы:  $\vec{F} = m\vec{a}$
- Если на тело действует несколько сил, то векторная сумма сил называется равнодействующей (силой)

$$\vec{F} = \vec{ma} = \vec{mg} + \vec{N} + \vec{F} Tp$$



#### Разложение силы на составляющие



ox:  $mg \cdot sin \alpha$ 

oy: - mg·cosα

## II-ой закон Ньютона

Если на тело действуют несколько сил  $F_i$ , то второй закон Ньютона, который верен в инерциальных системах отсчета, имеет вид:

$$\sum \overline{F_i} = m\overline{a}$$

В левой части стоит векторная сумма сил, т.е. равнодействующая (результирующая) сила.

Эта сила равна произведению массы тела на приобретаемое им ускорение.

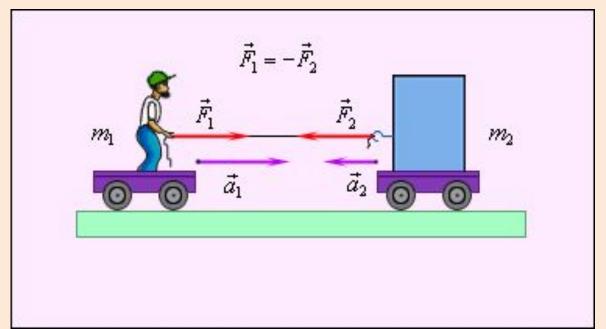
#### III-ий закон Ньютона

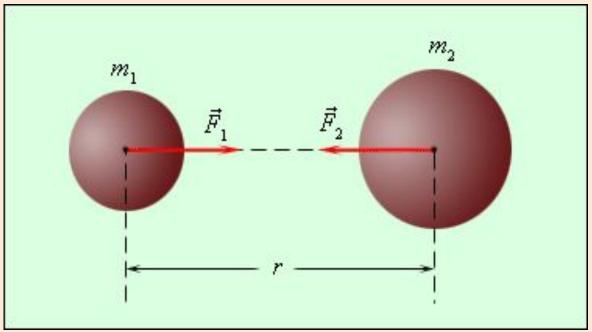
В инерциальных системах отсчета силы, с которыми действуют друг на друга взаимодействующие тела, равны по величине и противоположены по направлению.

$$|\vec{F}_{12}| = |-\vec{F}_{21}|$$

Эти силы приложены к разным телам и поэтому никогда не уравновешивают друг друга.

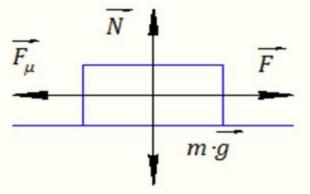
Эти силы взаимодействия отличаются только противоположенной направленностью.



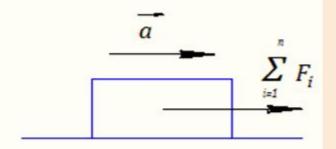


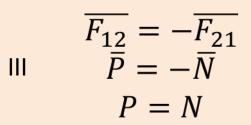
## Три закона Ньютона

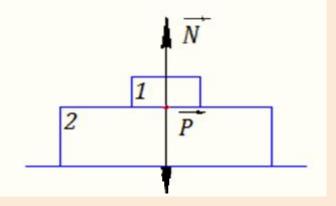
$$\sum_{i=2}^{n} \overline{F}_i = 0 \qquad \begin{cases} \overline{V} = 0 \\ \overline{V} = const \end{cases}$$











#### Сила гравитационного притяжения

В соответствии с законом всемирного тяготения сила гравитационного притяжения между двумя материальными точками прямо пропорциональна произведению масс точек  $m_1$  и  $m_2$ , обратно пропорциональна квадрату расстояния r между ними и направленна по прямой, соединяющей эти

точки:

$$F = G \frac{m_1 m_2}{r^2}$$

G — гравитационная постоянная  $G = 6,67 \cdot 10^{-11} \text{H} \cdot \text{м}^2/\text{кг}^2$ 



#### Сила тяжести

**Любое тело на Земле испытывает действие силы** гравитационного притяжения к ней – силы тяжести.

$$\overline{F} = m\overline{g}$$

Где g – ускорение свободного падения (ускорение, которое планета сообщает любым телам вблизи поверхности независимо от их массы)

$$g = G \frac{M_3}{R^2}$$

Где  $M_3$  - масса Земли, R – радиус Земли

Сила тяжести направлена к центру Земли и действует на все тела, расположенные вблизи Земли.

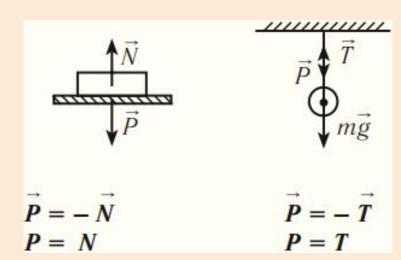
Весом тела называют силу, с которой тело, вследствие его притяжения к Земле действует на горизонтальную опору (или вертикальный подвес), неподвижную относительно данного тела.

Вес тела P приложен к опоре, а к телу приложена сила реакции опоры N, которые по третьему закону Ньютона равны по модулю.

В случае равенства ускорения тела ускорению свободного падения тело испытывает состояние

невесомости.

$$\overrightarrow{P} = m(\overrightarrow{g} - \overrightarrow{a})$$



#### Силы упругости

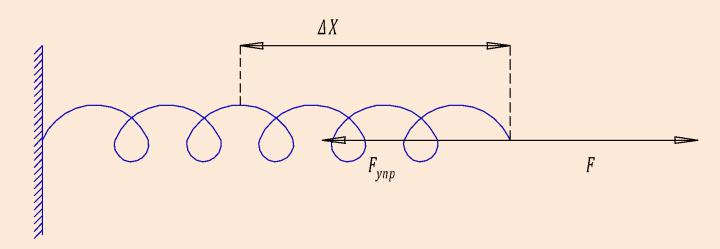
возникают при деформации тела и зависят от величины этой деформации.

**Деформация** – это изменение формы или объема тела.

#### Два вида деформации:

Упругая: если после того, как сила перестала действовать, тело принимает первоначальные размер и форму (резинка, пружина)

Пластическая: когда в результате деформации сохраняются те формы и размеры, которые тело приобрело под действием силы (пластилин)



Связь силы упругости  $F_{ynp}$  с величиной деформации была установлена английским физиком Р. Гуком. Закон Гука: модуль силы упругости  $F_{ynp}$  прямо пропорционален изменению  $\Delta x$  длины тела.

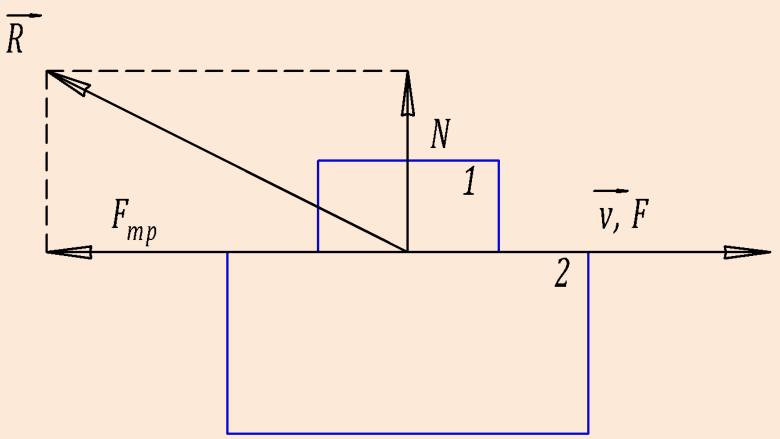
$$F_{\text{ynp}} = -k\Delta x$$

Где k — коэффициент упругости или жесткость, зависящая от материала, размеров и формы тела. Направление силы  $F_{\rm упр}$  противоположно направлению деформации.

Закон Гука строго выполняется при небольших по величине деформациях.

#### Сила трения

Пусть тело 1 прижато и движется (скользит) с некоторой скоростью  $\overline{V}$  относительно тела 2



Результирующая сила  $\overline{R}$  является векторной суммой двух сил:

силы  $\overline{N}$  - нормальной реакции опоры, направленной перпендикулярно к поверхности контакта и силы трения  $\overline{F}_{\mathrm{Tp}}$  скольжения, направленной по касательной к поверхности контакта.

$$F_{\rm Tp} = \mu N$$

Положительный безразмерный коэффициент трения  $\mu$  зависит от рода соприкасающихся поверхностей.

## Контрольные вопросы

- 1. Определение инерциальных систем отсчет
- 2. Преобразования Галилея
- 3. Центр масс тела
- 4. Законы Ньютона
- 5. Масса тела
- 6. Сила, равнодействующая, виды сил
- 7. Замкнутая система
- 8. Импульс тела, импульс системы тел
- 9. Закон сохранения импульса
- 10. Вес тела, невесомость

# Задачи по динамике поступательного движения

- По наклонной плоскости с углом α наклона к горизонту, равным 30°, скользит тело.
   Определить скорость тела в конце второй секунды от начала скольжения, если коэффициент трения μ = 0,15. [7,26 м/с]
- 2. К нити подвешен груз массой m = 500 г. Определить силу натяжения нити, если нить
  - грузом; 1) поднимать с ускорением 2 м/с²; 2) опускать с ускорением 2 м/с² [1) 5,9 H, 2) 3,9

H]

#### Задачи по динамике поступательного движения

- 3. Тело массой m = 2 кг падает вертикально с ускорением a = 5 м/с². Определить силу сопротивления при движении этого тела. [9,62 H]
- 4. Снаряд массой m = 5 кг, вылетевший из орудия, в

верхней точке траектории имеет скорость v = 300

м/с. В этой точке он разорвался на два осколка,

причем больший осколок массой m<sub>1</sub> = 3 кг полетел

#### Основная литература

- Трофимова Т.И. «Курс физики». Учебное пособие. – М.: Академия, 2008 г.
- Детлаф А.А., Яворский Б.М., «Курс физики».— Учебное пособие для втузов. т.т. 1, 2, 3.— М.: Высшая школа, 2002 г.

#### Дополнительная литература

• Савельев И.В. «Курс общей физики». – Учебное пособие. – т.т. 1, 2, 3. – СПб.: Лань, 2006 г.