

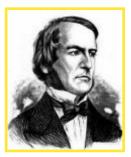
# FAJIEPES JUEHES



В. Однер



Ч. Беббидж



Дж. Буль



Ада Байрон



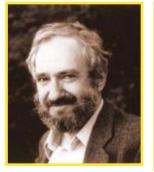
Б. Паскаль



В. Лейбниц



Аль Хорезми



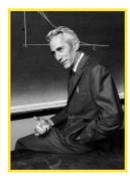
С. Пейперт



Н. Винер



<u>М.</u> <u>Ботвинник</u>



К. Шеннон



И. Брук



Б. Рамеев



А. Тьюринг



<u>Г.</u> Хоппер



С. Лебедев



Д. Атанасов



А. Ершов



М. Шура-Бура



Н. Вирт

# МУХАММАД ИБН МУСА АЛЬ-ХОРЕЗМИ

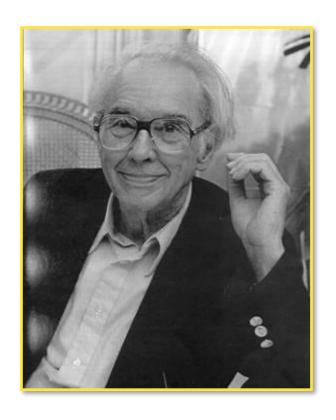
- Математик, астроном, географ, историк Мухаммад ибн Муса аль-Хорезми жил и творил в конце VIII первой половине IX веков. Аль-Хорезми внес неоценимый вклад в мировую науку, став основоположником алгебры.
- □ Его трактат по арифметике, основанный на индийских числах, стал фундаментом системы десятичных числовых позиций, которыми мы пользуемся сегодня и которые нашли применение в Европе. А имя ученого "аль-Хорезми" вошло в науку и увековечено в термине "Алгоритм"





## ДЖОН ВИНСЕНТ АТАНАСОВ

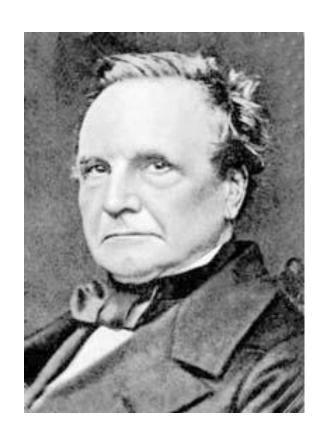
- Американец болгарского происхождения, профессор физики и математики. В 1939 году вместе со своим ассистентом Клиффордом Э. Берри построил И испытал первую собранную вычислительную машину, Оригинальной электронных элементов. особенностью машины было разделение обрабатывающих и запоминающих устройств, также использование двоичного представления чисел.
- В 1970 году за вклад в науку удостоен одной из высших наград Болгарии ордена Кирилла и Мефодия. В 1990 году в знак признания его автором первого проекта электронного цифрового компьютера Джон Атанасов награжден Национальной медалью по технологиям (National Medal of Technology) США.





## ЧАРЛЬЗ БЕББИДЖ

- Одна из самых выдающихся фигур в науке и технике XIX столетия. Впервые определил состав и назначение функциональных средств автоматического компьютера. Англичанин Чарльз Бэббидж более десяти лет заведовал кафедрой физики и математики Кембриджского университета (когда-то этот пост занимал Исаак Ньютон), являлся одним из основателей Королевского астрономического общества.
- В 1822 году создал Разностную машину, действие которой основывалось на принципе, известном в математике как "метод конечных разностей". Затем Бэббиджем было задумано более совершенное устройство Аналитическая машина. Обогнав свое время, эта идея являлась проектом первого универсального программируемого компьютера, который так и не был осуществлен.

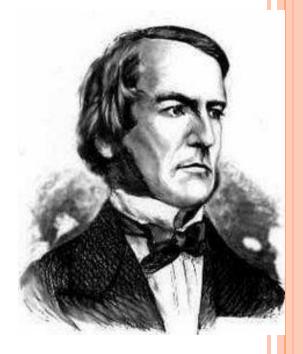


1791 -1871



## ДЖОРДЖ БУЛЬ

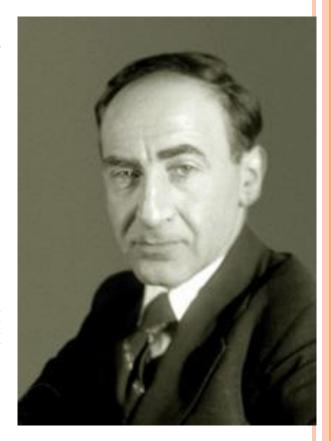
- □ Английский математик и логик.
- □ Буль изобрел своеобразную алгебру систему обозначений и правил, применимую ко всевозможным объектам, от чисел до предложений. Пользуясь этой системой, он мог закодировать высказывания (утверждения, истинность или ложность которых требовалось доказать) с помощью символов своего языка, а затем манипулировать ими, подобно тому как в математике манипулируют числами. Основными операциями булевой алгебры являются конъюнкция (И), дизъюнкция (ИЛИ), отрицание (НЕ).
- Перез некоторое время стало понятно, что система Буля хорошо подходит для описания электрических переключателей схем. Ток в цепи может либо протекать, либо отсутствовать, подобно тому как утверждение может быть либо истинным, либо ложным. А еще несколько десятилетий спустя, уже в XX столетии, ученые объединили созданный Джорджем Булем математический аппарат с двоичной системой счисления, заложив тем самым основы для разработки цифрового электронного компьютера.
- В 1857 году Буль был избран членом Лондонского Королевского общества. Его работы оказали колоссальное влияние на развитие математического анализа, логики, теории вероятности. Сегодня идеи Буля используются во всех современных цифровых устройствах.





#### ИСААК СЕМЕНОВИЧ БРУК

- Выдающийся российский ученый, создатель первых советских и российских ЭВМ. Свою творческую жизнь он начинал как инженер-исследователь в области электроэнергетики, но в 1935 году увлекся моделированием мощных энергетических машин с помощью аналоговых вычислительных машин.
- Он начал свою научную деятельность в электроэнергетике. Работая в Энергетическом институте АН СССР (ЭНИН), Брук еще в 1939 году создал механический интегратор для решения дифференциальных уравнений, по сути, представлявший собой аналоговую цифровую вычислительную машину. А в 1948 году совместно с Б. И. Рамеевым разработал проект цифровой вычислительной машины с жестким программным управлением, в котором ученые очень близко подошли к идее хранимой в памяти программы.
- Одним из первых Брук пришел к выводу, что наряду с применением ЭВМ для научных расчетов и управления объектами необходимо развивать другую область их применения обработку экономической информации для задач учета, статистики, планирования, моделирования экономики.





# АДА АВГУСТА БАЙРОН КИНГ

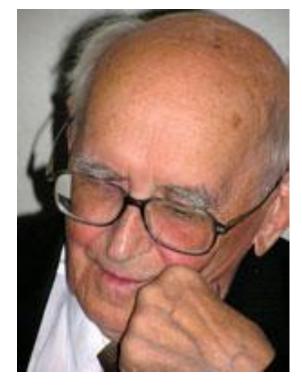
- □ Дочь поэта Джорджа Байрона (родилась в Лондоне). Увлечение юной Ады математикой поддерживали друзья леди Байрон известный английский математик и логик Август де Морган (1806-1871), его жена, математик-любитель Мэри Соммервил и Чарльз Беббедж.
- Вошла в историю компьютерной техники как первый программист; ее именем назван язык программирования Ада, появившийся в 1980 году во Франции. Многое из того, что было известно о работе Чарльза Бэббиджа, дошло до нас именно благодаря ей.
- "Аналитическая машина" не была тогда построена, и программы, составленные Адой Байрон (в замужестве — Ада Кинг, графиня Лавлейс), не отлаживались и не работали, тем не менее ее заслуги весьма значительны (идея программного управления процессом вычислений; предложение использовать перфокарты для ввода и вывода данных и для управления; введение понятий "цикл" и "рабочая ячейка"). Более того, Ада Августа предвидела, что компьютер может быть многофункциональным инструментом для решения огромного количества прикладных задач, еще до того, как его создали.





# МИХАИЛ РОМАНОВИЧ ШУРА-БУРА

- **Математик**, один из патриархов отечественного программирования.
- М. Р. Шура-Бура занимался проблемами вычислительной математики.
- В его научной биографии и в результатах отдела Института прикладной математики им. М.В. Келдыша, который М.Р. Шура-Бура возглавлял, отразились наиболее важные черты становления и развития системного и прикладного программирования в нашей стране.
- В середине 50-х годов отдел программирования, которым руководил Шура-Бура, был привлечен к расчетам траекторий искусственных спутников Земли; в 1963 году был создан один из трансляторов с языка АЛГОЛ-60 для М-20, за ним последовали системы программирования для БЭСМ-6 и других ЭВМ. Шура-Бура осуществлял научное руководство разработкой программного обеспечения ЕС ЭВМ.
- □ Заведуя кафедрой на факультете ВМ и К МГУ, большое внимание уделял подготовке молодых специалистов, воспитал несколько поколений программистов высшей квалификации.

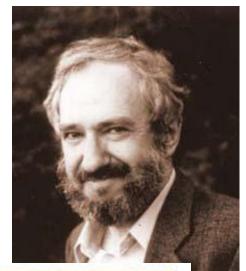


Родился в 1918



# СЕЙМУР ПЕЙПЕРТ

- выдающийся математик, программист, психолог и педагог. Один из основоположников теории искусственного интеллекта, создатель языка Logo (1968).
- □ Родился в Претории (Южная Африка), один из авторов созданного в 1968 году "детского" компьютерного языка Лого. По инициативе С. Пейперта в языке стала использоваться так называемая "черепашка", обеспечивающая связь "объект мысль" (сначала употреблялась механическая черепашка, ползающая по полу, а затем ее условное изображение на экране).
- Как отмечал Пейперт, "компьютер обычно шаг за шагом ведет ребенка за собой", а Лого, наоборот, "убеждает ребенка в том, что он способен управлять машиной, позволяет ребенку сказать: "Здесь я хозяин". Во многом благодаря именно Сеймуру Пейперту сегодня практически любой ученик начальной школы в процессе игры способен освоить программирование, которое несколькими десятилетиями ранее было доступно лишь небольшому количеству специалистов.



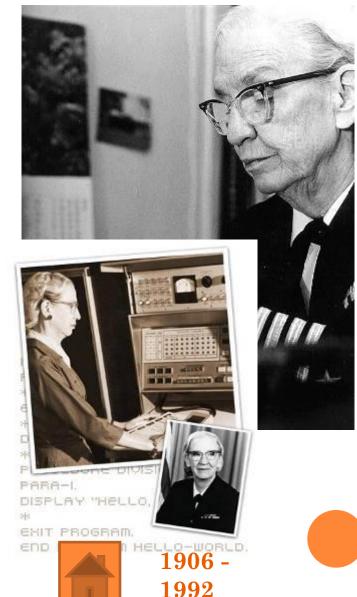


Родился в 1928



# ГРЕЙ МЮРРЕЙ ХОППЕР

- □ Американский математик и контрадмирал Военно-Морских сил США, участница создания первого коммерческого электронного компьютера, одна из создательниц языка программирования Кобол (COBOL common-business-oriented language).
- Для облегчения работы программистов предложила составлять Хоппер программы из так называемых "подпрограмм", представляющих собой повторяющиеся часто последовательности команд. Она занялась разработкой первого компилятора программы, способной автоматически находить в библиотеке готовые подпрограммы и формировать из них готовую программу в **ПОНЯТНОП** компьютеру двоичном коде.
- В возрасте 79 лет она все еще оставалась действующим офицером флота, и лишь в 1986 году окончательно ушла на пенсию.



## БАШИР ИСКАНДАРОВИЧ РАМЕЕВ

- Один из основоположников отечественной вычислительной техники. И.С. Бруку и Б.И. Рамееву в декабре 1948 года было выдано первое в СССР авторское свидетельство на изобретение цифровой ЭВМ.
- □ Один из создателей машины "Стрела", первой ЭВМ, освоенной в промышленном производстве в СССР.
- □ Под его руководством и при непосредственном участии были разработаны арифметическое устройство, память на магнитном барабане, элементная база на электронных лампах, а не на реле.
- В дальнейшем главный конструктор семейства вычислительных машин "Урал" (семейства цифровых вычислительных машин общего назначения, ориентированных на решение инженернотехнических и планово-экономических задач).



1918 -1994



# СЕРГЕЙ АЛЕКСЕЕВИЧ ЛЕБЕДЕВ

□ Основоположник компьютерной техники в СССР. Под его руководством были созданы 15 типов ЭВМ, начиная с ламповых и заканчивая современными суперкомпьютерами интегральных схемах. В 1945 г. Лебедев создал первую в стране электронную аналоговую вычислительную машину для решения систем обыкновенных дифференциальных уравнений, которые часто встречаются в задачах, связанных с энергетикой.



1902 - 1974



# ВИЛЬГЕЛЬМ ЛЕЙБНИЦ

- Немецкий математик, физик и философ, организатор и первый президент Берлинской академии наук. Вошел в историю математики прежде всего как создатель дифференциального и интегрального исчисления, комбинаторики, теории определителей.
- По его имя стоит и в ряду выдающихся изобретателей счетных устройств; в 1694 году им было создано механическое устройство для расчетов. Лейбниц вплотную приблизился и к созданию математической логики: предложил использовать в логике математическую символику и впервые высказал мысль о возможности применения в ней двоичной системы счисления, которая позднее нашла применение в автоматических вычислительных машинах.





### ВИЛЬГОДТ ОДНЕР

- □ Изобрел точную и практичную механическую вычислительную машину арифмометр. Основал фабрику, производившую арифмометры, в 1880 году. После революции 1917 года фирма Однера была вынуждена перенести свою деятельность в Швецию. Арифмометры Однера пользовались большим успехом и их производство продолжалось до 1970-х годов.
- □ Известные арифмометры марки "Феликс" — это просто переименованные счетные машины Однера, которые с 1925 года выпускались в Москве.

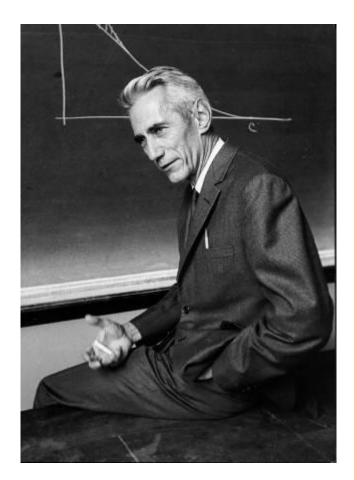


1845 -1905



## КЛОД ЭЛВУД ШЕННОН

- Американский математик и инженер, один из создателей математической теории информации.
- Всемирную известность ему принес фундаментальный труд 1948 года "Математическая теория связи", в котором впервые обосновывалась возможность применения двоичного кода для передачи информации. В своих работах он определил количество информации через энтропию, а за единицу информации принял то, что впоследствии было названо "битом", то есть выбор одного из двух равновероятных вариантов.
- Широко известна формула Шеннона, выражающая средний информационный вес символа Nэлементного алфавита.

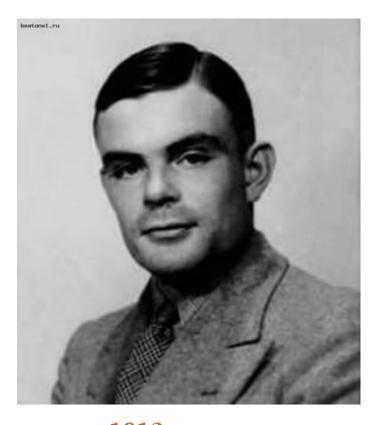






#### АЛАН ТЬЮРИНГ

- □ Английский математик, член Лондонского Королевского общества. После окончания Кембриджского университета занимался исследованиями области логики и оснований математики. Задолго до появления первых "настоящих" электронновычислительных машин ДЛЯ уточнения фундаментального понятия алгоритма предложил гипотетическую конструкцию машину, получившую затем название "машины Тьюринга".
- С появлением ЭВМ Тьюринг активно занялся теоретическими проблемами программирования.

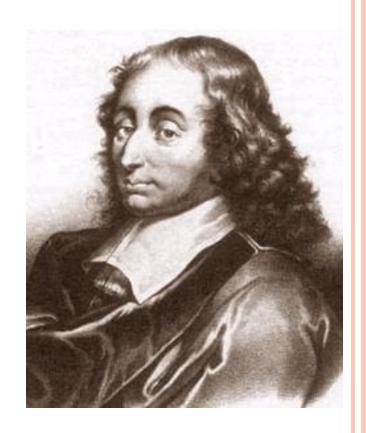


1912 -1954



#### БЛЕЗ ПАСКАЛЬ

- Французский философ. Писатель, математик, физик. Имя Паскаля носит целый ряд фактов, установленных им в различных областях математике (например, "треугольник Паскаля", определяющий способ вычисления биномиальных коэффициентов), физике ("закон Паскаля") и др.
- В возрасте 18 лет Паскаль разрабатывать суммирующую машину "Паскалину". Всего было создано около 50 модификаций этой машины. Машина Паскаля представляла механическое устройство в виде ящичка с многочисленными, связанными одна с другой, шестеренками. Машина Паскаля позволяла выполнять не только сложение, но и другие операции, однако этом требовала применения при довольно неудобной процедуры повторных сложений.





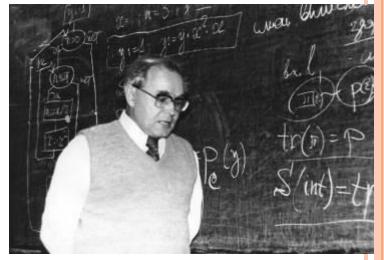
#### НОРБЕРТ ВИНЕР

- Математик и философ, профессор Массачусетсского технологического института США. Автор работ по математической теории связи, математическому анализу, теории вероятностей, вычислительной технике.
- □ Один из разработчиков статистических основ современной теории информации. Возможно, Винер первым понял, что появление цифрового компьютера поднимает вопрос о качественно новом уровне взаимодействия человека с машиной.
- Винер стал основателем кибернетической философии, основателем собственной школы. Именно школе Винера принадлежит ряд работ, которые в конечном счете привели к рождению Интернета.



# АНДРЕЙ ПЕТРОВИЧ ЕРШОВ

- Выдающийся программист и математик, академик АН СССР, автор первой в мировой практике монографии по автоматизации программирования.
- Под руководством Ершова разрабатывались одни из первых отечественных программиру-ющих программи.
- □ Сформулировал ряд общих принципов программирования как нового и своеобразного вида научной деятельности.







Андрей Петрович Ершов 1931 - 1988

#### НИКЛАУС ВИРТ

- Швейцарский инженер и исследователь мира программирования. Автор и один из разработчиков языка программирования Паскаль.
- □ Был одним из первых, кто ввел в практику принцип пошагового уточнения как ключевого для систематического создания программ. Помимо Паскаля, создал и другие алгоритмические языки (Модула-2 и Оберон).



Родился в 1934



#### михаил моисеевич БОТВИННИК

- шестой в истории шахмат чемпион мира и первый советский чемпион мира;
- он стал автором ряда изобретений, запатентован-ных в различных странах мира;
- □ с начала 1970-х гг. он работал над созданием искусственного шахматного мастера компьютерной программы «Пионер».

