

**Министерство образования, науки и молодежи Республики Крым
ГБПОУ РК «Керченский политехнический колледж»**

**ТЕМА: «ВИРТУАЛЬНЫЙ
ОБЗОР ПК, НА КОТОРЫЙ
УСТАНОВЛЕНО ПО»**

Выполнил студент группы ПКС 19 1/11
Бобарькин Павел
Проверил преподаватель Жижко А.А.

Содержание:

1.Персональные компьютеры.

2.Программное обеспечение.

3. ZBrush

4. MSI Afterburner

5.Ссылки на ПО.

Персональный компьютер, ПК (персональная электронно-вычислительная машина) — настольная микро-ЭВМ, имеющая эксплуатационные характеристики бытового прибора и универсальные функциональные возможности. Изначально компьютер был создан как вычислительная машина, но ПК также используется в других целях — как средство доступа в информационные сети и как платформа для мультимедиа и компьютерных игр .



ПО — программа или множество программ, используемых для управления компьютером.

Без программного обеспечения машина не обладает знаниями ни в одной из областей применения. Все знания сосредоточены именно в выполняемых программах. При этом каждое конкретное ПО может иметь различное назначение и определенные функции.

Виды ПО:

1. Системное (обеспечивает управление компонентами компьютерной системы, такими как процессор, оперативная память, устройства ввода-вывода, а также сетевым оборудованием.)

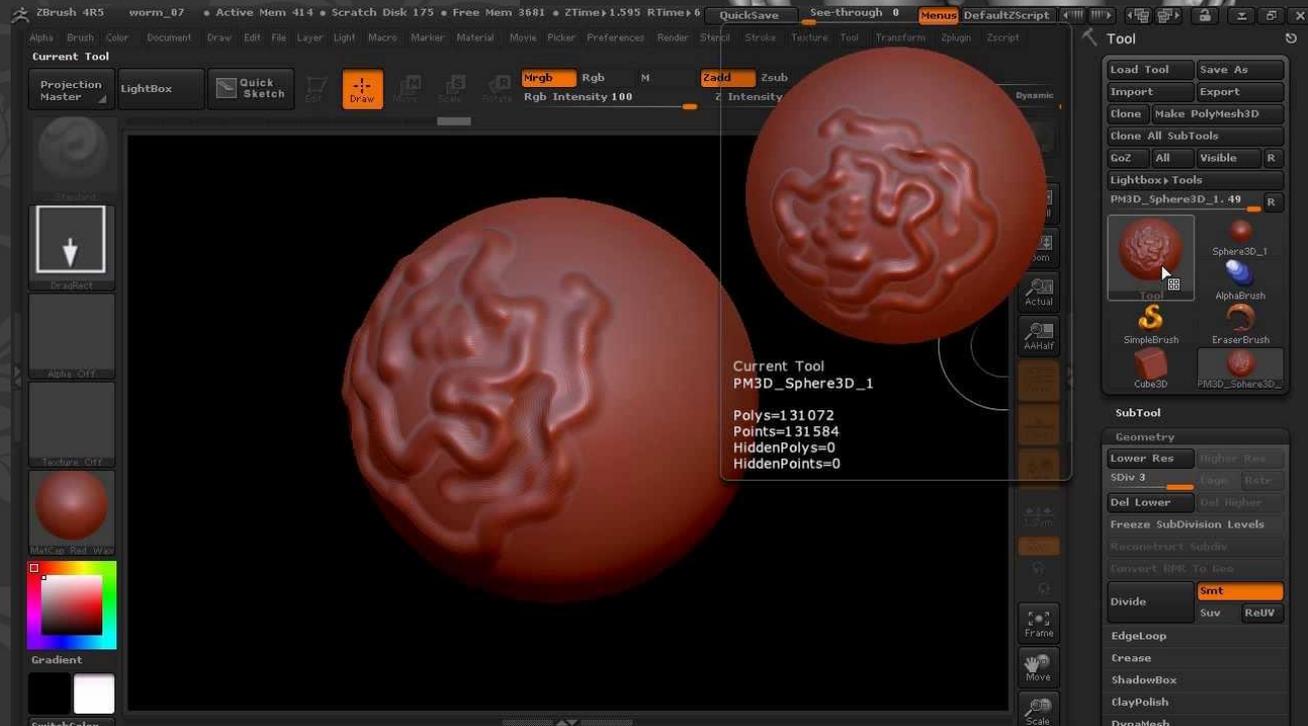
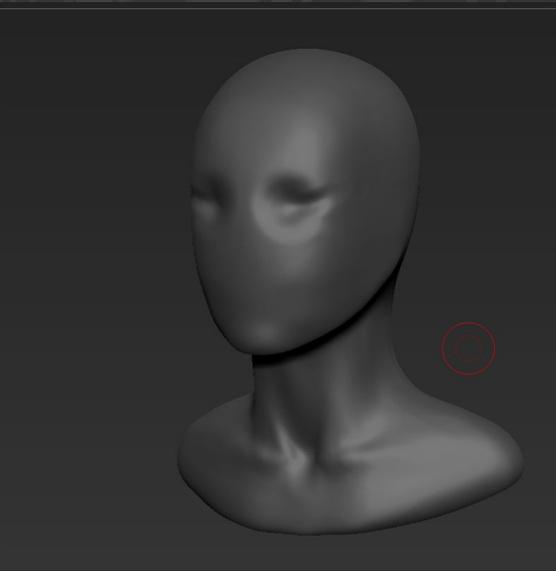
2. Прикладное (предназначено для решения отдельных определенных пользователем задач, связанных с обработкой данных в определенной области деятельности.)

3. Инструментальное (системы программирования, обеспечивающие создание новых программ)



ZBrush

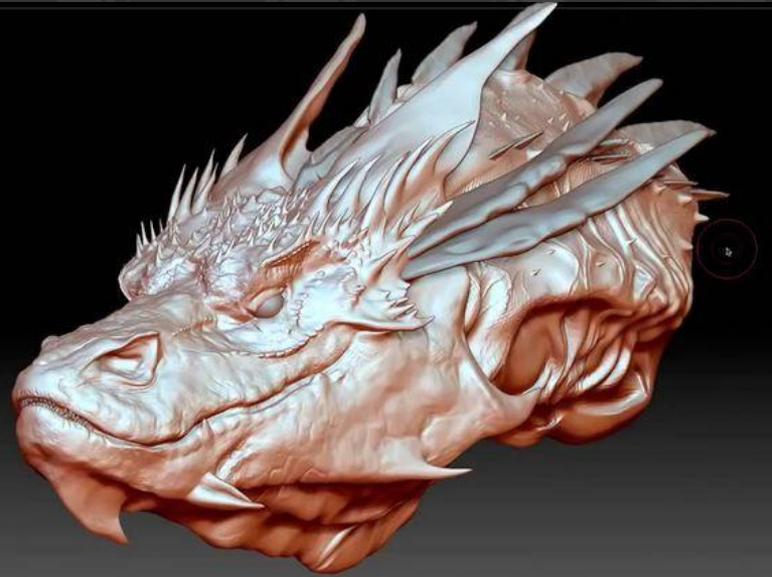
ZBrush — программа для 3D моделирования, созданная компанией Pixologic. Отличительной особенностью данного ПО является имитация процесса «лепки» трёхмерной скульптуры, усиленный движком трёхмерного рендеринга в реальном времени, что существенно упрощает процедуру создания требуемого трёхмерного объекта.



Каждая точка (называемая *пиксель*) содержит информацию не только о своих координатах XY и значениях цвета, но также и глубине Z, ориентации и материале. Это значит, что вы не только можете «лепить» трёхмерный объект, но и «раскрасить» его, рисуя штрихами с глубиной. Но вам не придётся рисовать тени и блики, чтобы они выглядели натурально — ZBrush это сделает автоматически. Также быстро работает со стандартными 3d объектами, используя кисти для модификации геометрии материалов и текстур. Позволяет добиться интерактивности при большом количестве полигонов. Используя специальные методы, можно поднять детализацию до десятков миллионов полигонов.



ZBrush устанавливает отраслевой стандарт для цифровой скульптуры. Его характеристики позволяют использовать настраиваемые кисти, формы, текстуры и краски виртуальной глины в режиме реального времени. Когда вы используете ZBrush, вы будете работать с теми же инструментами, которые используются киностудиями, разработчиками игр, производителями игрушек и коллекционных товаров, ювелирными дизайнерами, автомобильными/авиационными дизайнерами, иллюстраторами и художниками по всему миру.



MSI Afterburner

MSI Afterburner – самая известная и широко используемая утилита для разгона видеокарт. Помимо этого, она служит для получения подробной информации об аппаратных компонентах компьютера и предлагает дополнительные функции, такие как регулировка вентиляторов, тестирование производительности, видеозапись.

Утилита MSI Afterburner является бесплатной и работает с видеокартами любых брендов.

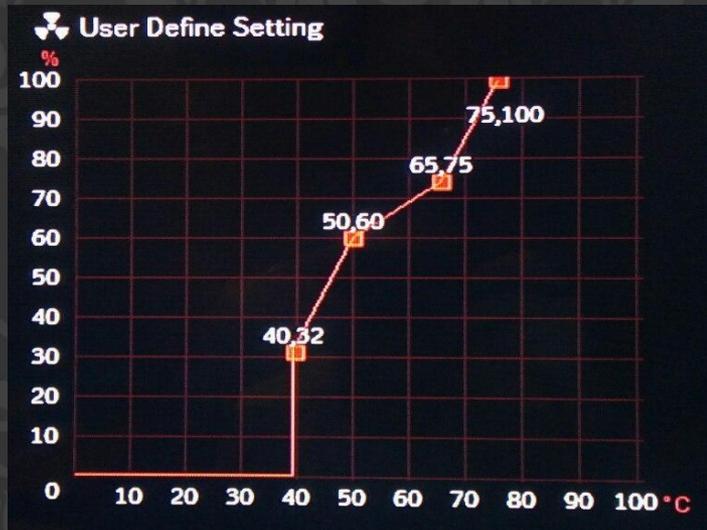
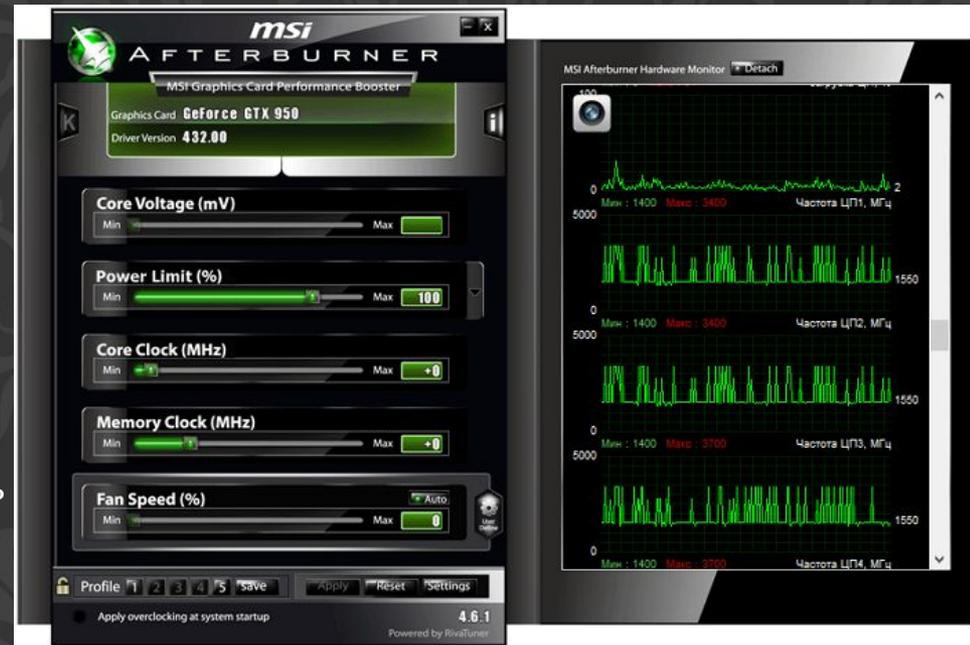


Исследование возможностей видеокарты и выход за их пределы может показаться опасным занятием, однако на деле все не так страшно. Утилита MSI Afterburner предоставляет удобный доступ ко всем настройкам графической подсистемы компьютера. Управляя скоростью вращения вентиляторов при увеличении частоты и напряжения питания графического процессора, можно найти идеальный баланс между производительностью и температурой.



АППАРАТНЫЙ МОНИТОРИНГ

Модуль аппаратного мониторинга выдает всю критически важную информацию в режиме реального времени: температуру, уровень загрузки, частоту работы, напряжение питания. Причем выбранные пользователем данные мониторинга могут отображаться на экране даже в процессе игры, что позволяет постоянно отслеживать нужные параметры системы.



РЕГУЛИРОВКА ВЕНТИЛЯТОРОВ

Охлаждение – ключевой фактор в работе видеокарты. С помощью утилиты MSI Afterburner можно вручную изменять кривую регулировки скорости вращения вентиляторов, чтобы добиться оптимального охлаждения устройства.

Ссылки на ПО

ZBrush

<http://pixologic.com/zbrush/downloadcenter/>

MSI Afterburner

<https://ru.msi.com/page/afterburner>