

21.05.20
Разложение вектора
по трем
некомпланарным
векторам.

Л.С. Атанасян "Геометрия 10-11"

Разложение вектора по трем некопланарным векторам. Если вектор представлен в виде

$$\vec{p} = x\vec{a} + y\vec{b} + z\vec{c}$$

где x , y и z - некоторые числа, то говорят, что вектор \vec{p} разложен по векторам \vec{a} , \vec{b} и \vec{c} . Числа x , y и z называются коэффициентами разложения.

Теорема о разложении вектора по трем некопланарным векторам.

Любой вектор можно разложить по трем данным некопланарным векторам, причем коэффициенты разложения определяются единственным образом.

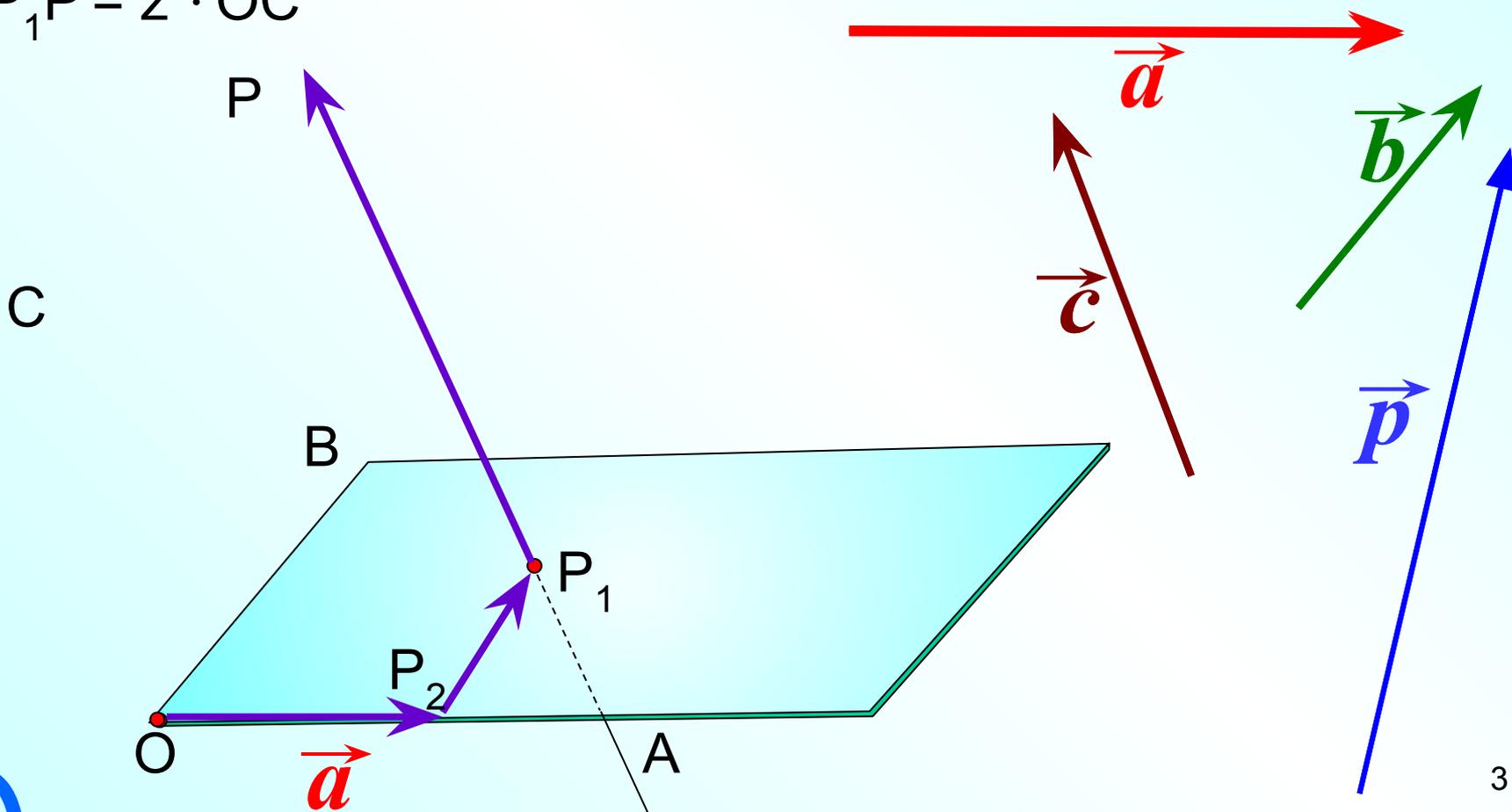
По правилу многоугольника $\vec{OP} = \vec{OP}_2 + \vec{P}_2P_1 + \vec{P}_1P$
 Докажем, что любой вектор \vec{p} можно представить в виде
 $\vec{OP} = x \cdot \vec{OA} + y \cdot \vec{OB} + z \cdot \vec{OC}$

$$\vec{OP}_2 = x \cdot \vec{OA}$$

$$\vec{P}_2P_1 = y \cdot \vec{OB}$$

$$\vec{P}_1P = z \cdot \vec{OC}$$

$$\vec{p} = x\vec{a} + y\vec{b} + z\vec{c} = x\vec{a} + y\vec{b} + z\vec{c}$$



Докажем теперь, что коэффициенты разложения определяются единственным образом. Допустим, что это не так и существует другое разложение вектора

$$\vec{p} = x\vec{a} + y\vec{b} + z\vec{c}$$

Это равенство выполняется

только тогда,

когда

$$\vec{0} = (x - x_1)\vec{a} + (y - y_1)\vec{b} + (z - z_1)\vec{c}$$

Если предположить, например, что $z - z_1 \neq 0$, то из этого

равенства можно найти

$$\vec{c} = -\frac{x - x_1}{z - z_1}\vec{a} - \frac{y - y_1}{z - z_1}\vec{b}$$

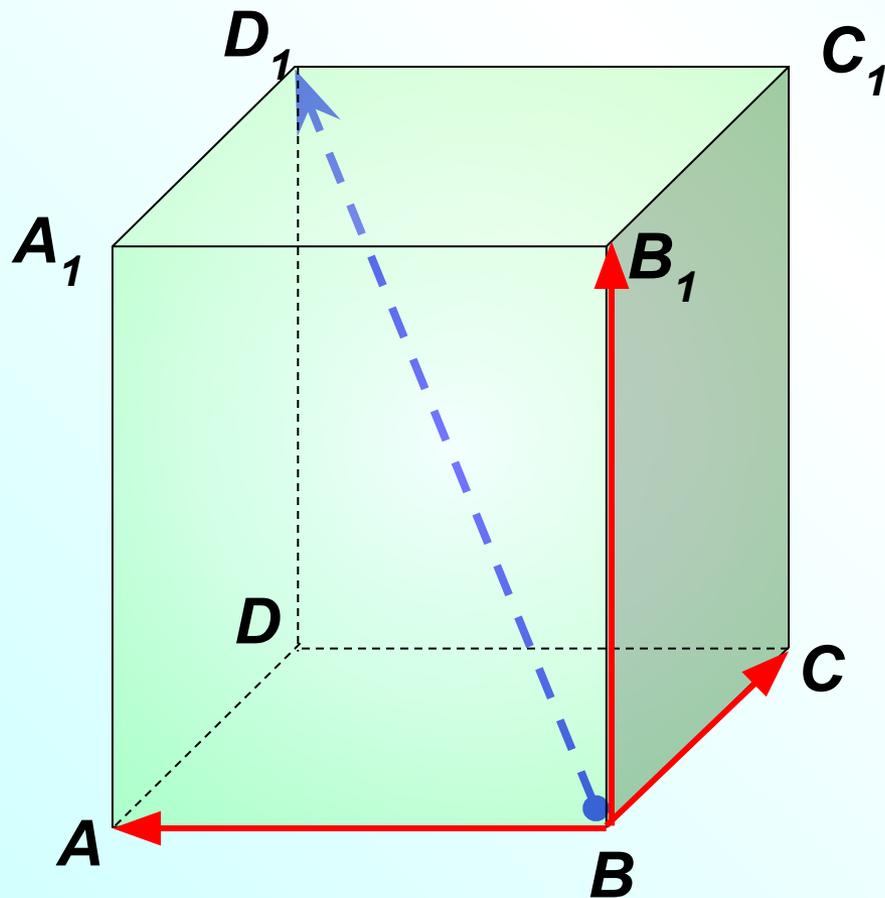
Тогда векторы \vec{a} , \vec{b} и \vec{c} компланарны. Это противоречит условию теоремы. Значит, наше предположение не верно, и $x = x_1$, $y = y_1$, $z = z_1$.

Следовательно, коэффициенты разложения $\vec{p} = x\vec{a} + y\vec{b} + z\vec{c}$ определяются единственным образом.

№360 Дан параллелепипед $ABCA_1B_1C_1D_1$.

Разложите вектор $\overrightarrow{BD_1}$ по векторам \overrightarrow{BA} , \overrightarrow{BC} и $\overrightarrow{BB_1}$.

По правилу параллелепипеда $\overrightarrow{BD_1} = \overrightarrow{BA} + \overrightarrow{BC} + \overrightarrow{BB_1}$





**Спасибо за
урок!**

