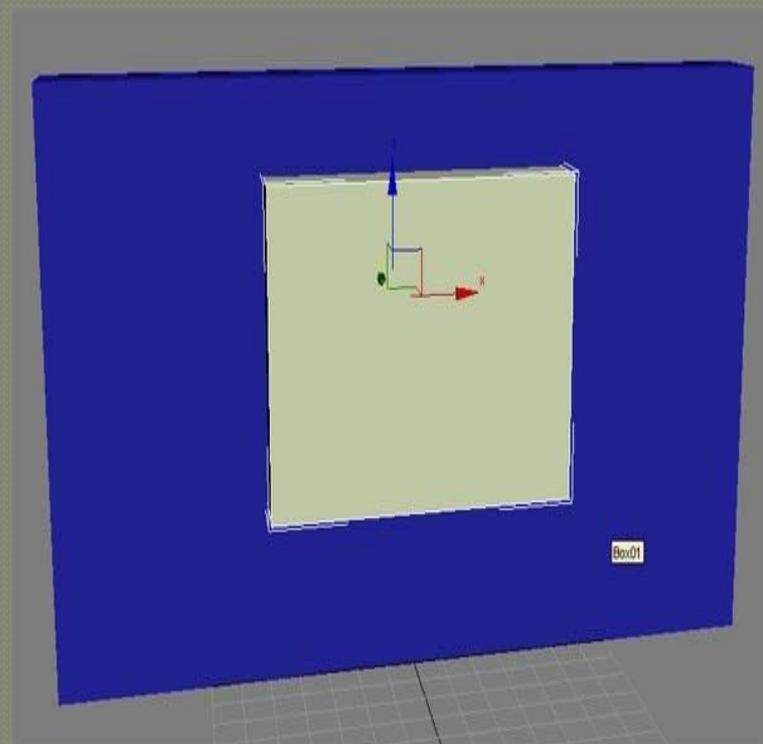
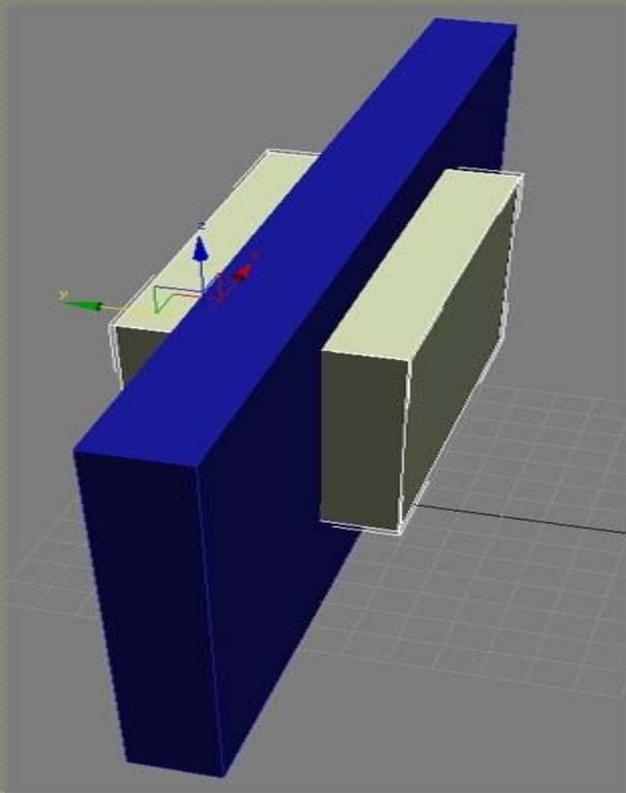


# Создание оконного проёма в 3d max

Капотова  
Виктория  
ГД-21-11-2

Создание окна, используя функцию ProBoolean.  
Первым делом создавайте условную стену с помощью бокса. Следующий шаг: тем же боксом нужно построить еще один объект, размер которого совпадает с размером будущего окна. Это необходимо для вырезания оконного проема. Его нужно расположить в том месте, где предполагается сделать окно. Объект должен быть сквозным, то есть, проходящим сквозь стену.



Далее следует выделить стену  
и после этого кликнуть на  
ProBoolean.

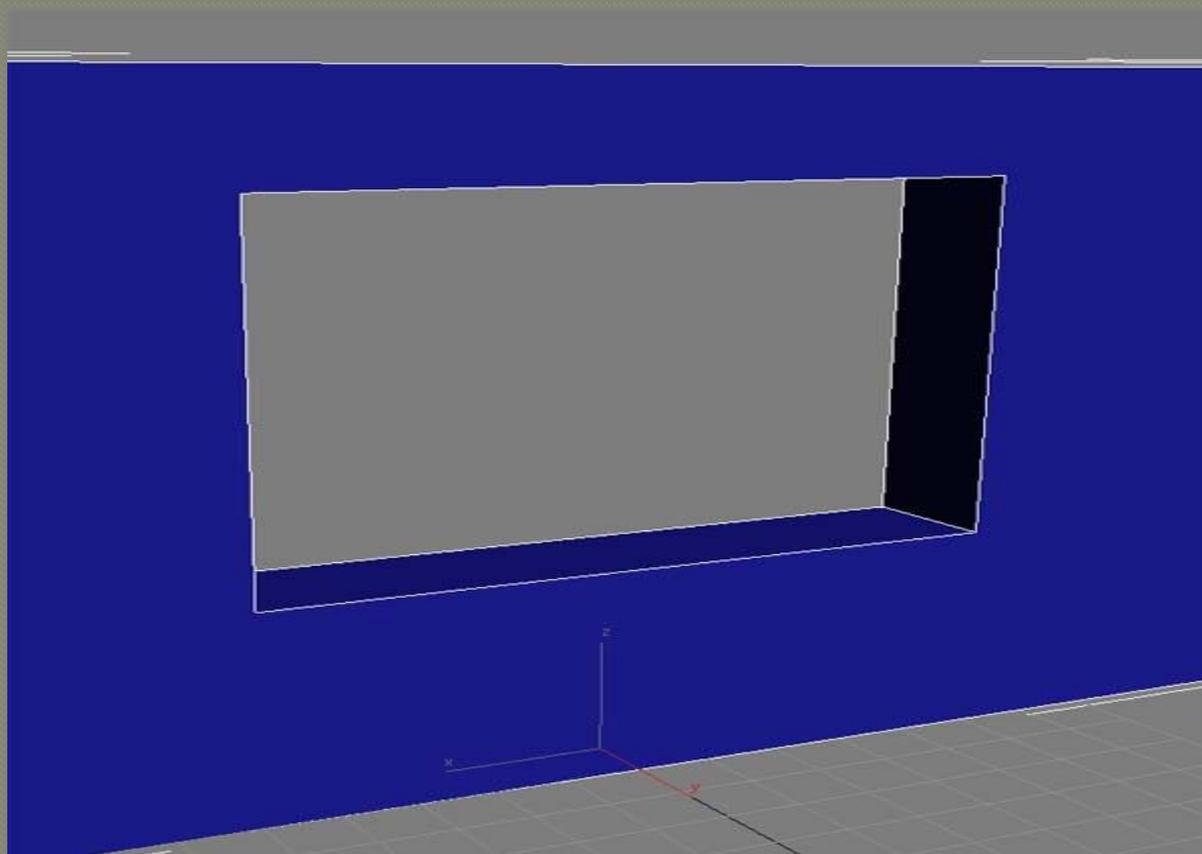


Напоследок жмите на Start Picking и выберите ранее созданный вспомогательный бокс. Он должен при этом исчезнуть, а вместо него останется отверстие.



Получаем:

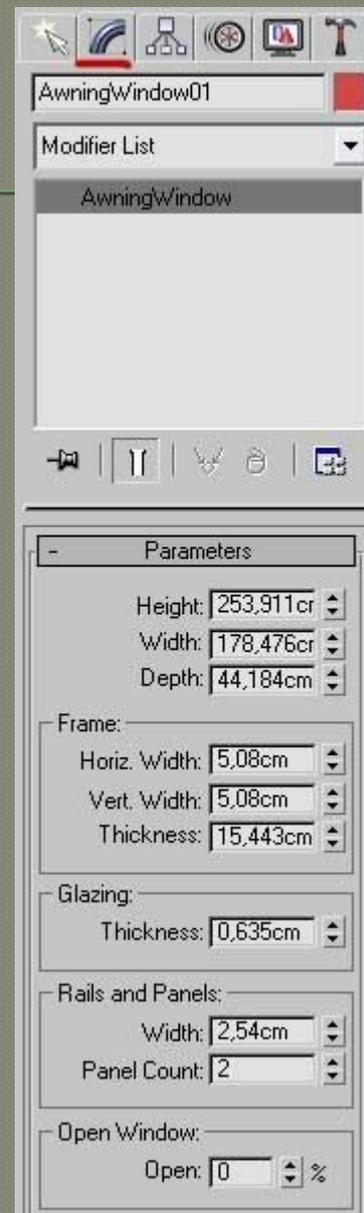
---



Итак, оконный проем готов, осталось сделать окно. Проще всего для этой цели воспользоваться стандартной заготовкой.



Настройки  
окна  
выглядят  
так.



Получаем результат:

---

