

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ МОСКОВСКОЙ ОБЛАСТИ
Государственное автономное профессиональное образовательное
учреждение Московской области

«Подмосковный колледж «Энергия»

ИНДИВИДУАЛЬНЫЙ ПРОЕКТ

По дисциплине «Информатика»

На тему : «Киберспорт, как олимпийский вид спорта»

Выполнил студент гр. АС120К

Шкуркин Артём Юрьевич

Проверил преподаватель : Еропкина О.В.

Оценка защиты: _____

Дата защиты « ____ » _____ 2021 г.

СП Старая Купавна, 2021 год

ВВЕДЕНИЕ.

В этой презентации я хочу рассказать и показать, что такое киберспорт и про игры, в которых киберспорт развит больше всего. Это и CS:GO, DOTA 2, Brawl Stars.

Основываясь на личном опыте я хотел бы рассказать о игре DOTA 2 и CS:GO т.к. я провел больше всего времени в этих играх.



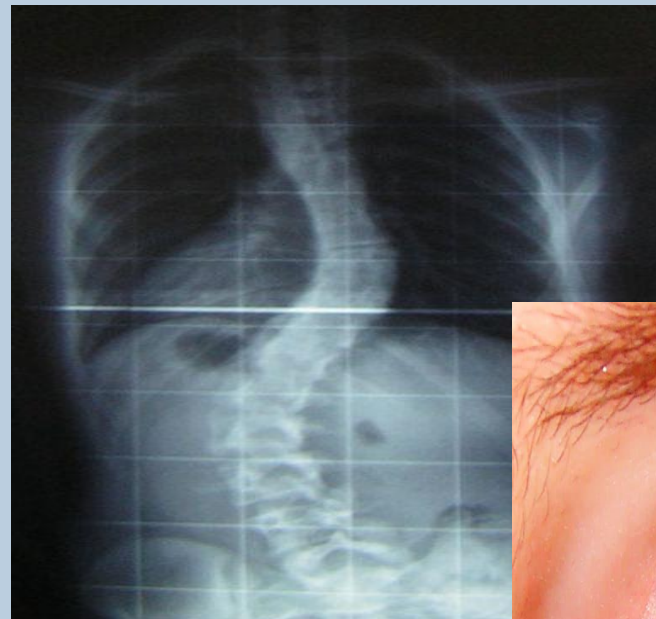
АКТУАЛЬНОСТЬ И ПРОБЛЕМА.



В настоящее время это актуальная информация т.к сейчас мы находимся в пост-индустриальном обществе где неотъемлемой частью жизни является компьютер. Через монитор мы следим за новостями, общаемся с коллегами или друзьями и конечно находим себе развлечение.

АКТУАЛЬНОСТЬ И ПРОБЛЕМА.

Кроме положительных качеств есть и отрицательные качества, которые в скором времени появляются у человека и ухудшают его здоровье. Тянущие боли в области шеи, частая головная боль, бессонница и раздражительность, – эти жалобы типичны для всех активных пользователей компьютеров. Длительное пребывание в статической позе с наклоном головы к монитору ведёт к сдавливанию кровеносных сосудов и нервов в шейной области, при этом нарушается кровоток и страдает нервная система. Длительная работа с манипуляторами (мышкой, например) приводит к болям в суставах той руки, которая постоянно задействована. Другая рука при этом в полном порядке. Чувство онемения, холода или болезненности в пальцах, неприятные ощущения в кисти руки становятся постоянным спутником человека. Сильные изматывающие боли в области большого пальца угрожают тем, кто постоянно набирает SMS сообщения на миниатюрной клавиатуре смартфона



ЧТО ТАКОЕ КИБЕРСПОРТ?

Киберспорт также известен как «компьютерный спорт» или «электронный спорт» — командное или индивидуальное соревнование на основе видеоигр. В России признан официальным видом спорта. Все киберспортивные дисциплины делятся на несколько основных классов, различаемых свойствами пространств, моделей, игровой задачей и развиваемыми игровыми навыками киберспортсменов: шутеры от первого лица, стратегии в реальном времени, спортивные симуляторы, автосимуляторы, авиасимуляторы, файтинги и т. д.



РАЗРАБОТЧИКИ DOTA 2.

DOTA (Defense of the Ancient) – Это компьютерная игра Жанра MOBA (Multiplayer Online Battle Arena — жанр компьютерных игр, сочетающий в себе элементы стратегий в реальном времени и компьютерных ролевых игр) 5 на 5 где для того чтобы выиграть нужно сломать вражеский трон. Эта игра командная поэтому каждый игрок здесь очень важен. В игре много интересных и неповторимых героев. Всего их 121, но разработчики добавляют новых. Помимо героев в игре присутствуют предметы, которые нужно собирать из более дешевых для того, чтобы быстрее победить. Данная игра бесплатная и доступна только в специальном магазине Steam. Игра довольно старая и поэтому компания которая выпустила её, уделяет ей мало внимания и старается направить основные силы на создание новых проектов.



Американская компания-разработчик компьютерных игр

ГЛАВНОЕ СОБЫТИЕ ЛЕТА .



РОССИЙСКАЯ КОМАНДА ПО ДОТА 2.



ЗАКЛЮЧЕНИЕ.



Я думаю, что киберспорт должен быть олимпийским видом спорта для того чтобы отстаивать честь и достоинство своей страны в интернете, где можно, а не только своего региона. Я провел четкий анализ и доказал, что киберспорт достоин занимать место среди других более известных видов спорта. Я думаю, что это случится не скоро потому что Американским компаниям не выгодно вкладываться в киберспорт, но я надеюсь, что он будет только развиваться.

СПИСОК ИСТОЧНИКОВ.

1. <https://www.cybersport.ru>
2. <https://ru.wikipedia.org>
3. <https://trackDota.com>

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ МОСКОВСКОЙ ОБЛАСТИ
Государственное автономное профессиональное образовательное
учреждение Московской области

«Подмосковный колледж «Энергия»

ИНДИВИДУАЛЬНЫЙ ПРОЕКТ

По дисциплине «Информатика»

На тему : «Киберспорт, как олимпийский вид спорта»

Выполнил студент гр. АС120К

Шкуркин Артём Юрьевич

Проверил преподаватель : Еропкина О.В.

Оценка защиты: _____

Дата защиты « ____ » _____ 2021г.

СП Старая Купавна, 2021 год