

# РАЗРАБОТКА ОБУЧАЮЩЕЙ СИСТЕМЫ, ДЕМОНСТРИРУЮЩЕЙ РАБОТУ АЛГОРИТМОВ РАСПРЕДЕЛЕНИЯ ПРОЦЕССОРНОГО ВРЕМЕНИ В ОПЕРАЦИОННЫХ СИСТЕМАХ

Руководитель: Мухортова Наталья Николаевна

Выполнил: Филипенко Виктор Глебович

# Актуальность

С развитием компьютерных технологий и все большем их использованием в образовательной сфере, актуальность обучающих приложений увеличивается.

# Постановка задачи

- Реализовать в программе алгоритмы распределения процессорного времени;
  - Создать анимационное представление выбранных алгоритмов;
  - Реализовать пользовательский интерфейс.
- 

# Этапы работы

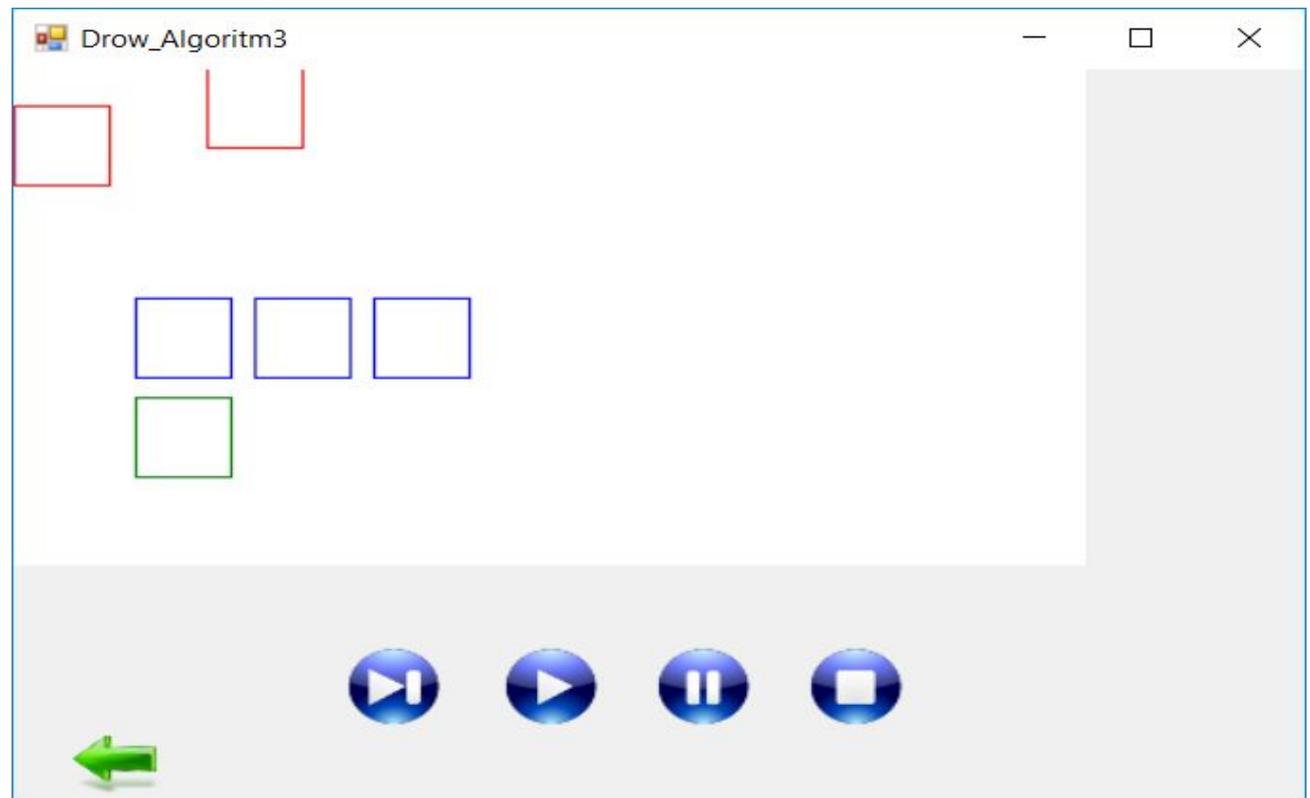
- ▣ 1) Изучить работу алгоритмов
  - ▣ 2) Разработать сценарий визуализации
  - ▣ 3) Разработать интерфейс пользователя
- 

# Изучение работы алгоритмов

- ▣ Знакомство с литературой
- ▣ Проработка алгоритма

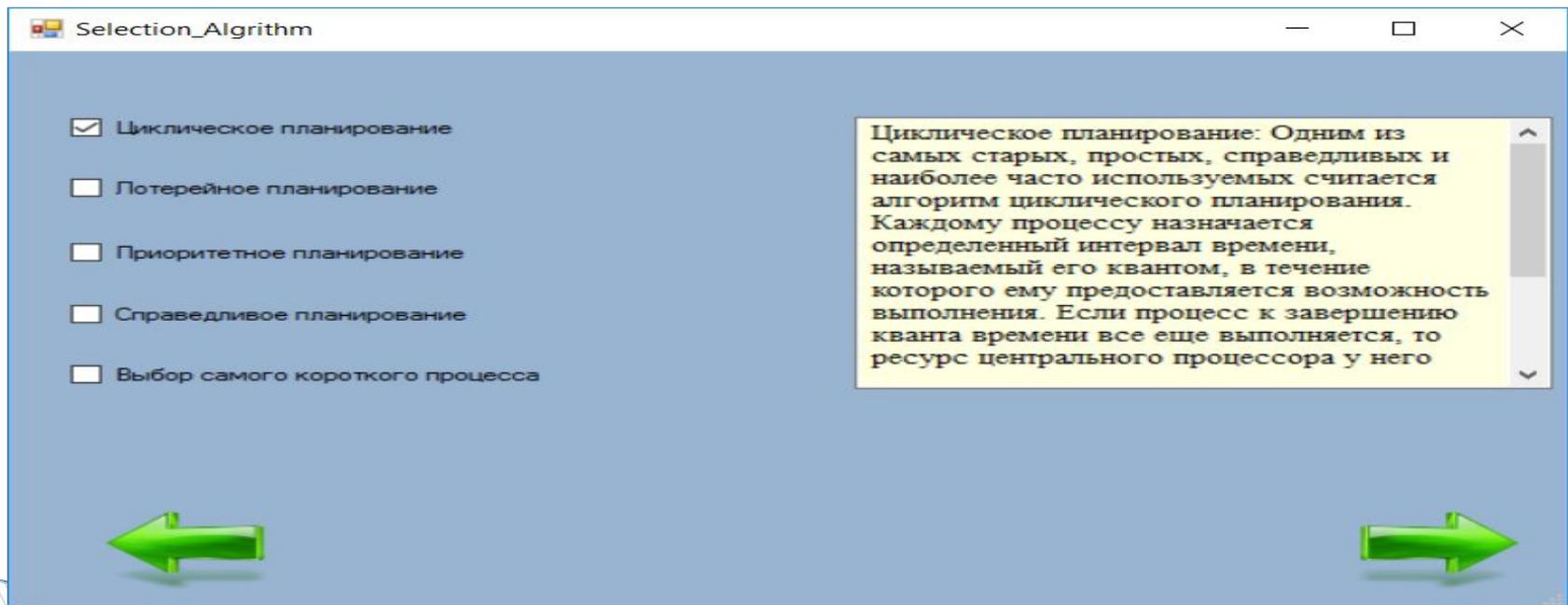
# Разработка сценариев визуализации

- Разработка сценария движения объектов.
- Выбор вида объектов.

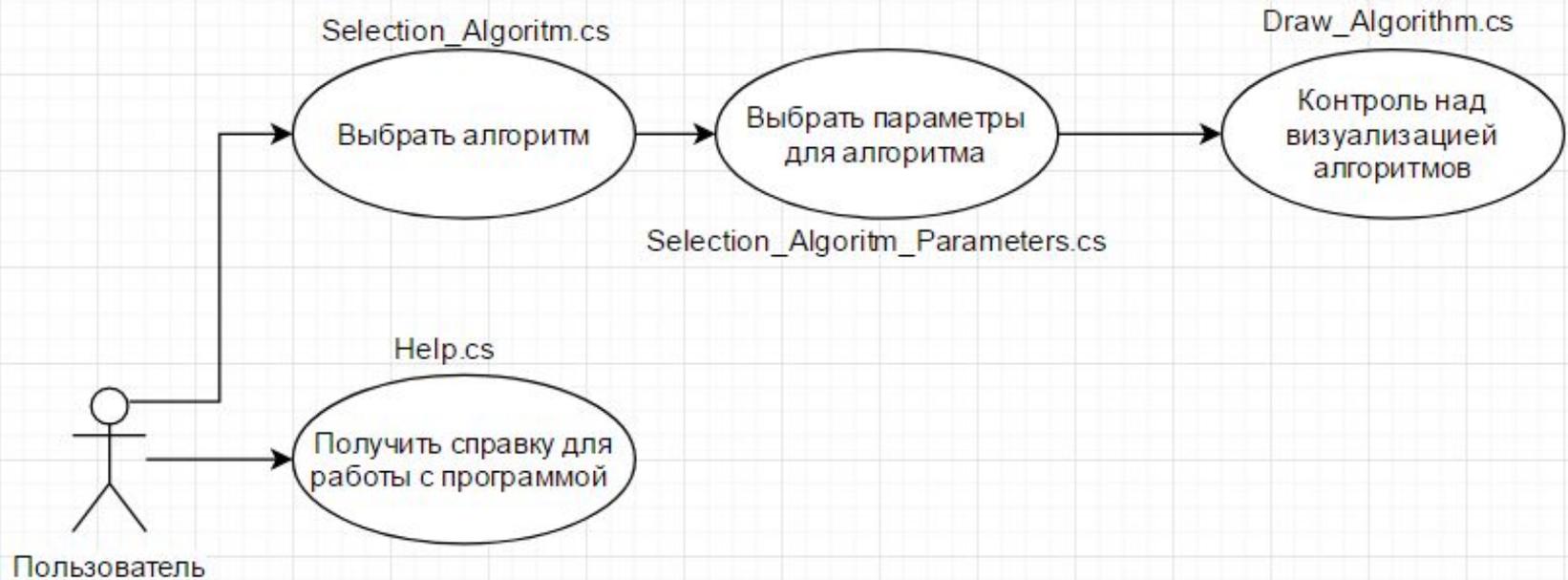


# Разработка интерфейса пользователя

- Создание структуры интерфейса программы
- Разработка форм их дизайна и наполнения.

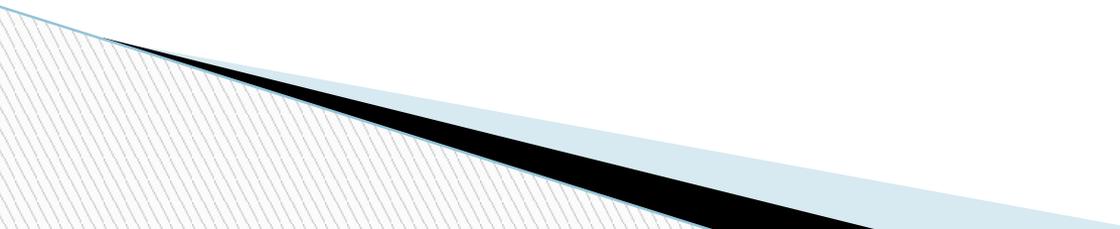


# Схема возможностей пользователя



# Результаты работы

В процессе работы были выполнены следующие задачи:

- Изучена предметная область.
  - Изучены программные средства C#.
  - Спроектирован пользовательский интерфейс.
  - Написан код отдельных модулей.
  - Программа оптимизирована.
  - Написано руководство пользователя.
  - Написана выпускная квалификационная работа.
- 

# РАЗРАБОТКА ОБУЧАЮЩЕЙ СИСТЕМЫ, ДЕМОНСТРИРУЮЩЕЙ РАБОТУ АЛГОРИТМОВ РАСПРЕДЕЛЕНИЯ ПРОЦЕССОРНОГО ВРЕМЕНИ В ОПЕРАЦИОННЫХ СИСТЕМАХ

Руководитель: Мухортова Наталья Николаевна

Выполнил: Филипенко Виктор Глебович