

РАЗРАБОТКА ОБУЧАЮЩЕЙ СИСТЕМЫ, ДЕМОНСТРИРУЮЩЕЙ РАБОТУ АЛГОРИТМОВ РАСПРЕДЕЛЕНИЯ ПРОЦЕССОРНОГО ВРЕМЕНИ В ОПЕРАЦИОННЫХ СИСТЕМАХ

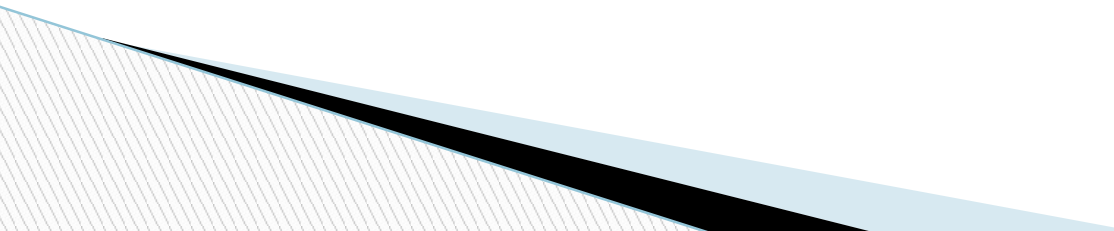
Руководитель: Мухортова Наталья Николаевна

Выполнил: Филипенко Виктор Глебович

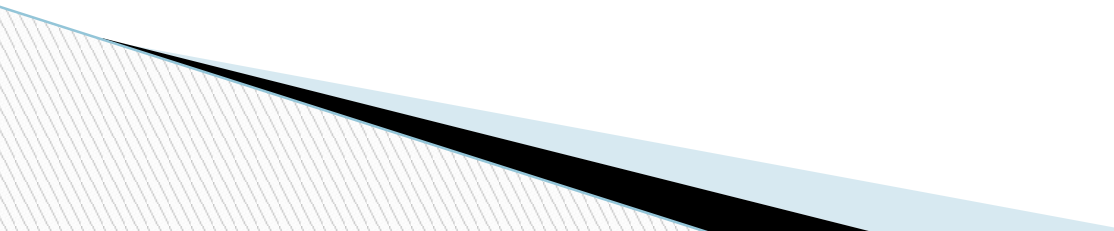
Актуальность

С развитием компьютерных технологий и все большем их использованием в образовательной сфере, актуальность обучающих приложений увеличивается.

Постановка задачи

- Реализовать в программе алгоритмы распределения процессорного времени;
 - Создать анимационное представление выбранных алгоритмов;
 - Реализовать пользовательский интерфейс.
- 

Этапы работы

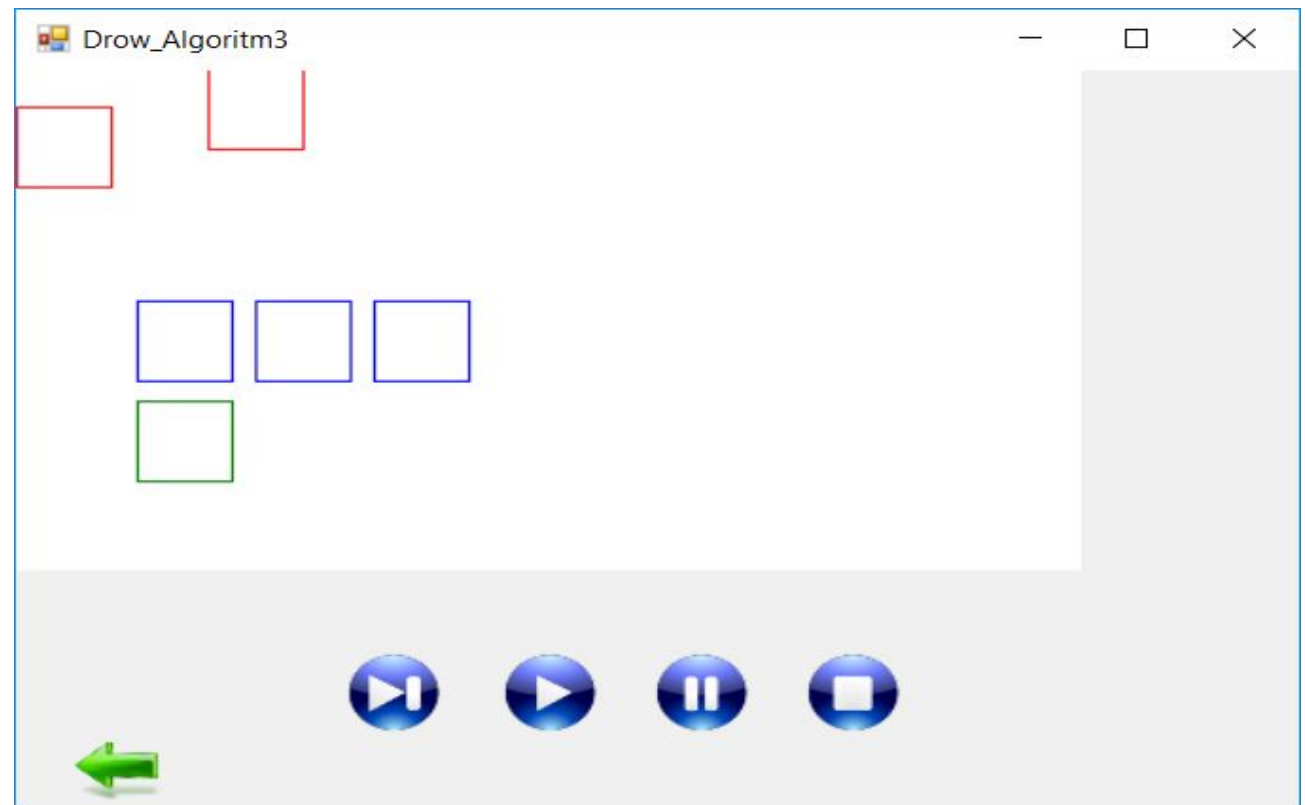
- ▣ 1) Изучить работу алгоритмов
 - ▣ 2) Разработать сценарий визуализации
 - ▣ 3) Разработать интерфейс пользователя
- 

Изучение работы алгоритмов

- ▣ Знакомство с литературой
- ▣ Проработка алгоритма

Разработка сценариев визуализации

- Разработка сценария движения объектов.
- Выбор вида объектов.



Разработка интерфейса пользователя

- Создание структуры интерфейса программы
- Разработка форм их дизайна и наполнения.

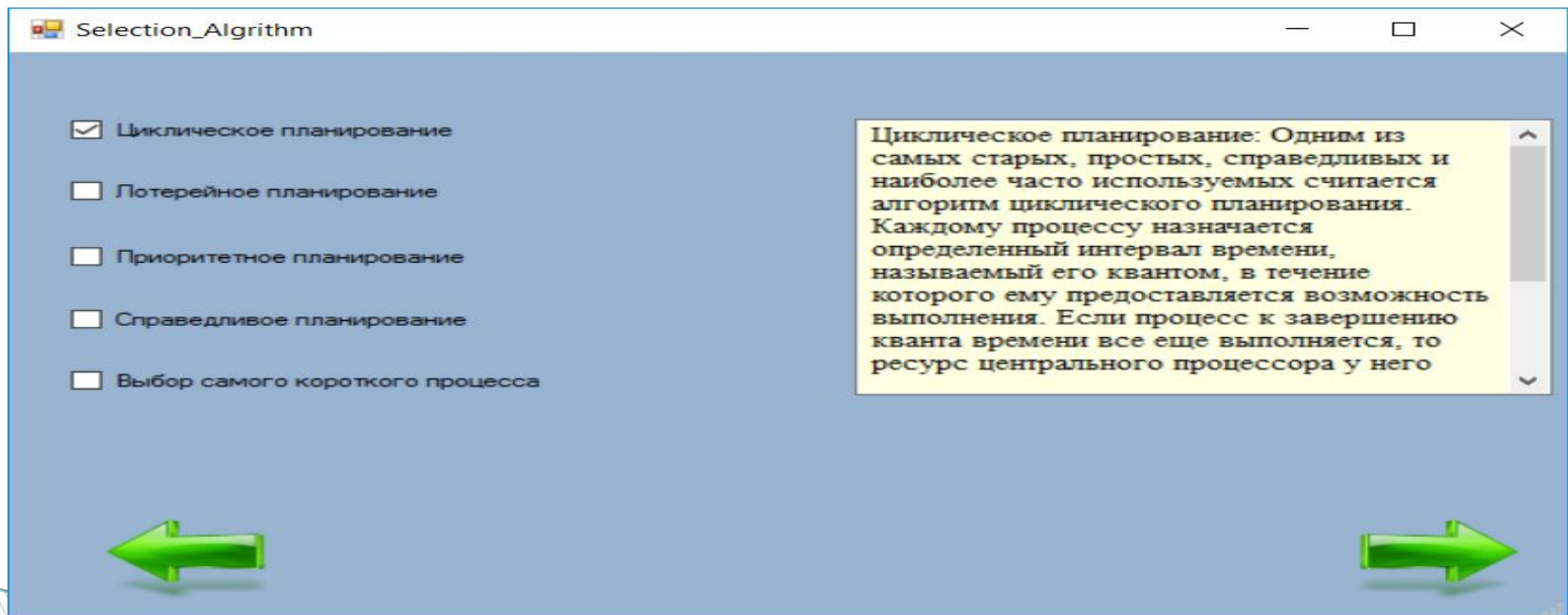
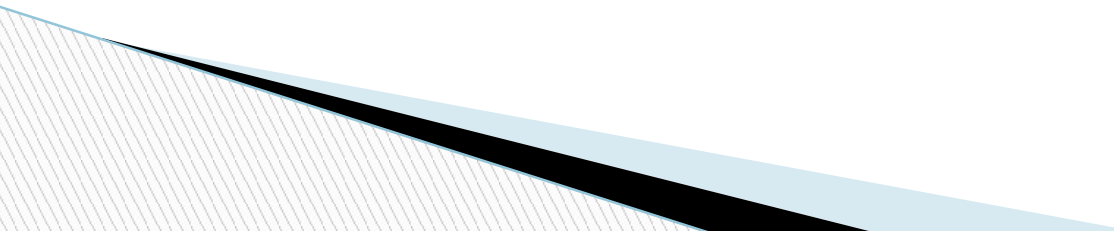


Схема возможностей пользователя



Результаты работы

В процессе работы были выполнены следующие задачи:

- Изучена предметная область.
 - Изучены программные средства C#.
 - Спроектирован пользовательский интерфейс.
 - Написан код отдельных модулей.
 - Программа оптимизирована.
 - Написано руководство пользователя.
 - Написана выпускная квалификационная работа.
- 

РАЗРАБОТКА ОБУЧАЮЩЕЙ СИСТЕМЫ, ДЕМОНСТРИРУЮЩЕЙ РАБОТУ АЛГОРИТМОВ РАСПРЕДЕЛЕНИЯ ПРОЦЕССОРНОГО ВРЕМЕНИ В ОПЕРАЦИОННЫХ СИСТЕМАХ

Руководитель: Мухортова Наталья Николаевна

Выполнил: Филипенко Виктор Глебович