

Религия в виртуальном мире Dragon age

Чирва А.А. УГИ-283202

- Что такое религия?
- Проблематика
- Роль религии в видеоиграх

- Культ Создателя
- Камень (культ предков)
- Кун
- Культ Древних богов
- Религия Эльфов

Култ Создателя (Андростианство)

- доминирующая религиозная организация в Тедасе, несущая слово Создателя и имеющая влияние почти на все государства людей на континенте. Основана на Песни Света, серии учений, написанных Андрасте, невестой Создателя, и была создана Кордилиусом Дракконом, первым императором Орлея. Её последователи известны как адростиане.



Тевинтерская Церковь

- Имперская Церковь — ответвление Культа Создателя, исповедуемое в Империи Тевинтер. Имперская Церковь не признает власть Белой Жрицы Орлея и выбирает собственного главу духовенства, иногда называемого Черным Жрецом. Резиденция Черного Жреца и по совместительству центр Имперской Церкви расположен в Серебряном Шпиле в Минратосе. В отличие от Церкви Белой Жрицы, Имперская Церковь позволяет мужчинам занимать высокие посты в духовенстве, также взгляды на магию здесь куда более терпимые — Черный Жрец традиционно выбирается из чародеев Круга Магов Минратоса.



Орлейская Церковь

- исповедуется почти во всех андрастианских странах; управляется Белой Жрицей. Центром духовной жизни считается Великий Собор, построенный в столице Орлея Вал Руайо.



Храм деревни Редклиф



Камень

- традиционная вера гномов. Для этой расы не существует высших сущностей или богов, они поклоняются выдающимся предкам, которых зовут Совершенными, и «Камню», среде обитания гномов.

Кун

- скорее идеология, нежели религия. Относительно новое течение в Тедасе, появившееся вместе с приплывшими на континент косситами. Последователи Кун – кунари – агрессивны и склонны к разжиганию религиозных войн, полагая свой путь единственно верным.



Древние Боги

- были семью божествами-драконами, почитавшимися большинством людей Тедаса до расцвета Церкви. Вначале поклонение им было распространено только в Тевинтере, но с возрастанием влияния Империи на континенте росла и влиятельность культа драконов. Множество порабощённых эльфов было вынуждено поклоняться Древним Богам вместо собственных. Двумя основными факторами, которые привели к упадку культа Древних Богов, можно считать возникновение Моров, произошедших после того, как Древние Боги пробудились в облике осквернённых Архидемонов, и распространение учения Церкви, считавшей этих богов духами, предавшими Создателя.

Оскверненный древний бог



- Семеро Древних Богов
- Магистры поклонялись семи Древним Богам, первым и главным среди которых был Думат, Дракон Тишины. По мнению учёных, он стал первым Древним Богом, превратившимся под влиянием скверны в архидемона.
- Думат — Дракон Тишины, архидемон Первого Мора.
- Зазикель — Дракон Хаоса, архидемон Второго Мора.
- Тот — Дракон Огня, архидемон Третьего Мора.
- Андорал — Дракон Рабов, архидемон Четвёртого Мора.
- Уртемиэль — Дракон Красоты, архидемон Пятого Мора.
- Разикаль — Дракон Тайны.
- Лусакан — Дракон Ночи.

Религия Эльфов

- – верования древних эльфов, почти полностью уничтоженные с падением Арлатана под натиском магистров Тевинтера и порабощением эльфийского народа. На сегодняшний момент нечто схожее практикуется в обществе долийцев, стремящихся возродить свою культуру, однако даже они понимают, что их нынешние верования лишь искаженный временем отголосок прошлого.

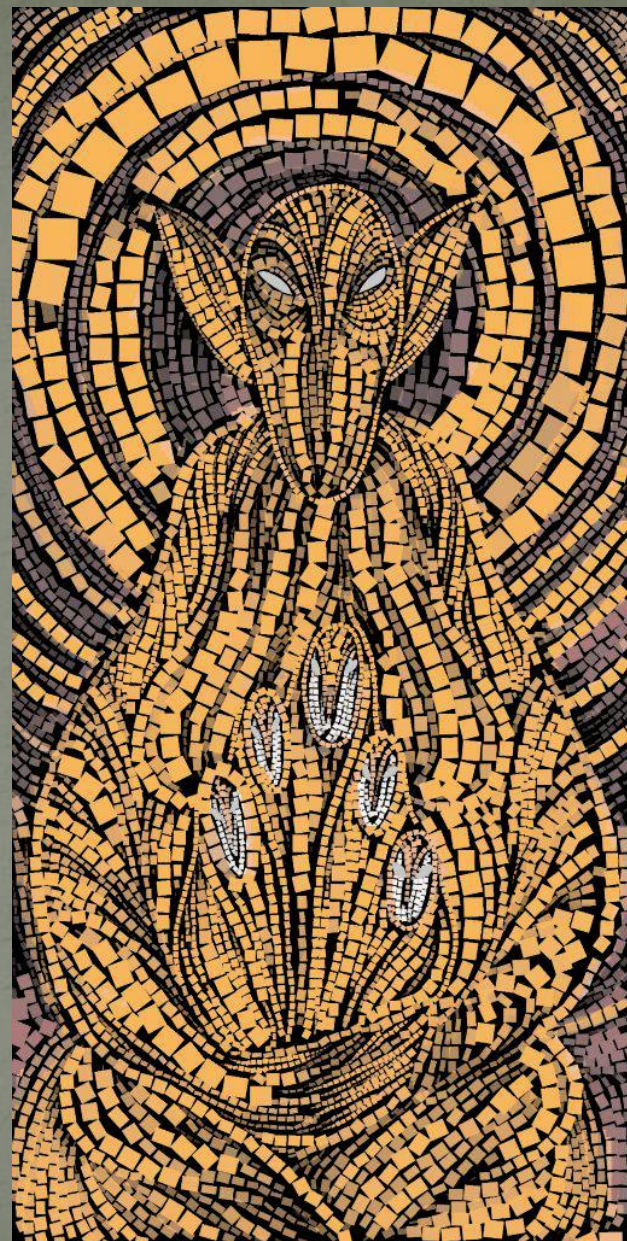
Эльгарнан

- Отец Всего, Первенец Солнца и Сверхший Отца — наряду с Митал глава эльфийского пантеона, покровитель мести и отцовства.



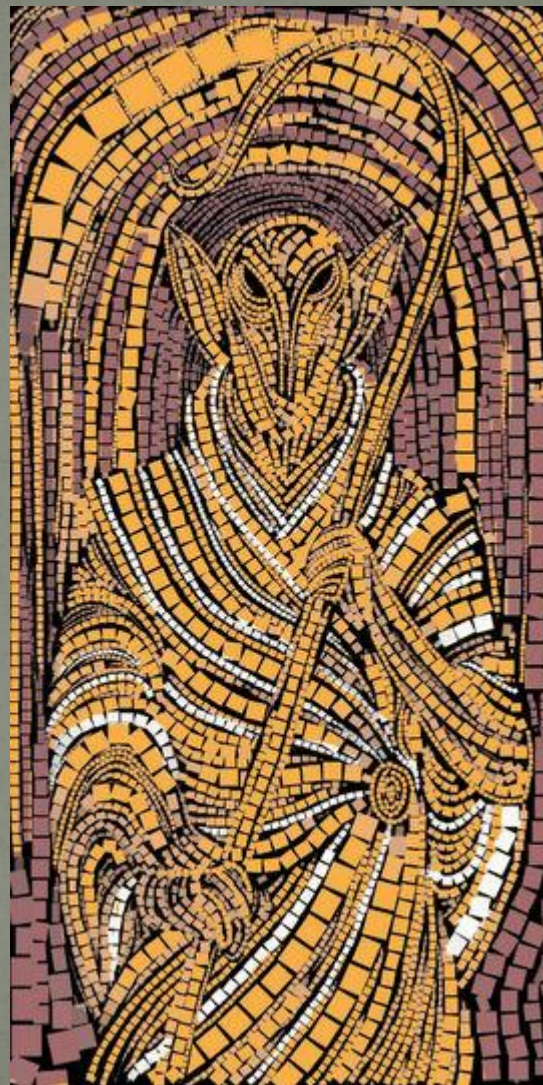
Митал

- богиня любви, покровительница материнства, справедливости и возмездия; эльфы молятся Митал, когда нуждаются в её защите. Вместе с Эльгарнаном возглавляет эльфийский пантеон.



Фалон'Дин

- эльфийский бог смерти и удачи, проводник мертвых в загробный мир.



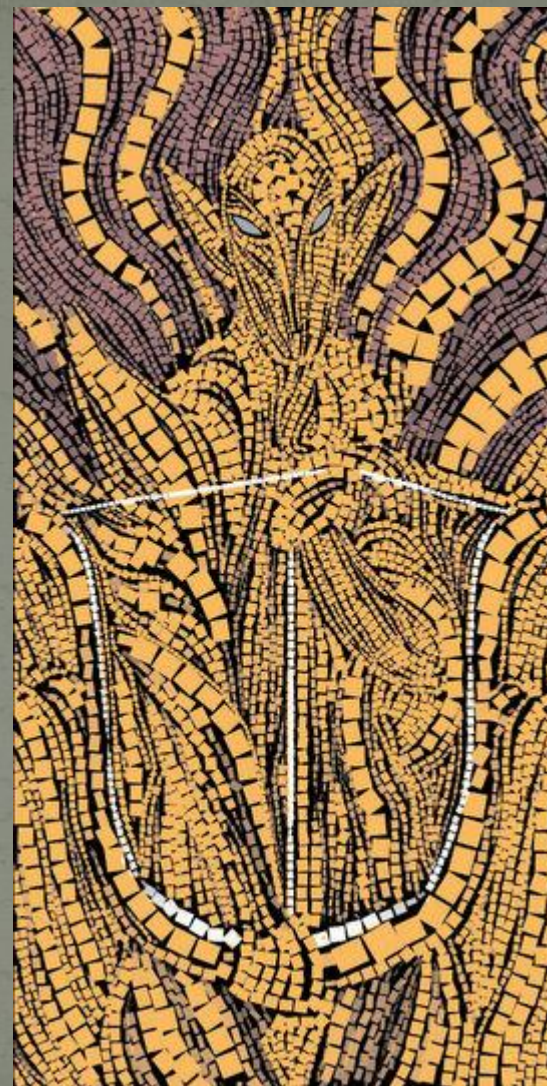
Диртамен

- эльфийский бог тайн и знаний. Он даровал эльфам знания и научил их быть преданными и верными семье.



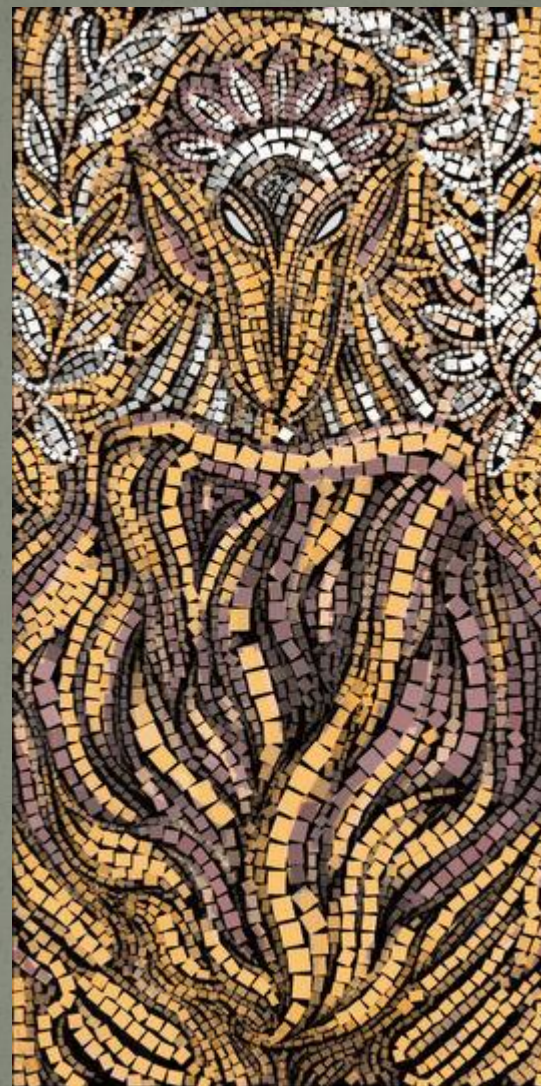
Андруил

- эльфийская богиня охоты, известная также как Великая Охотница.



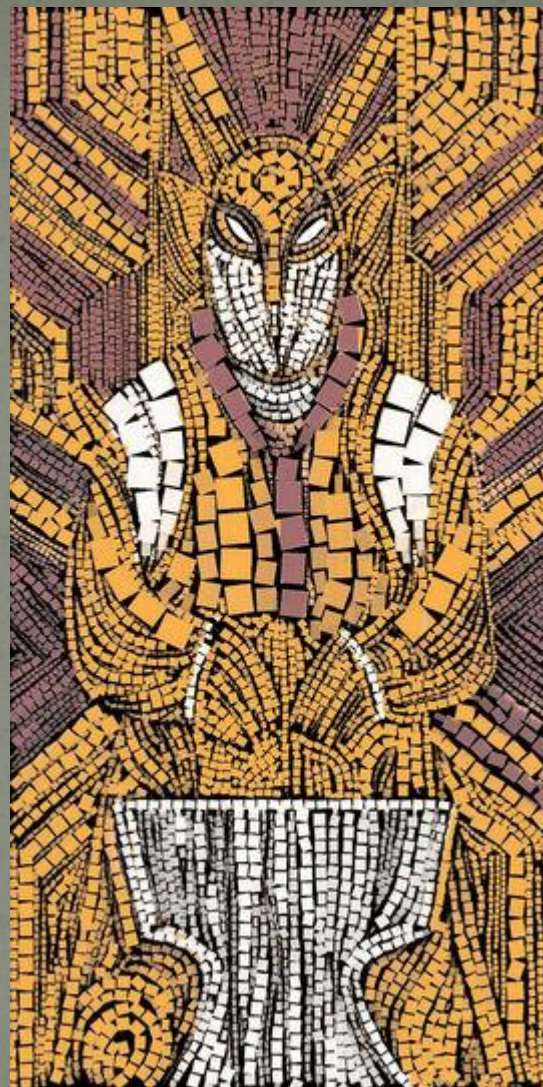
Силейз

- эльфийская богиня-покровительница искусств и ремесел.



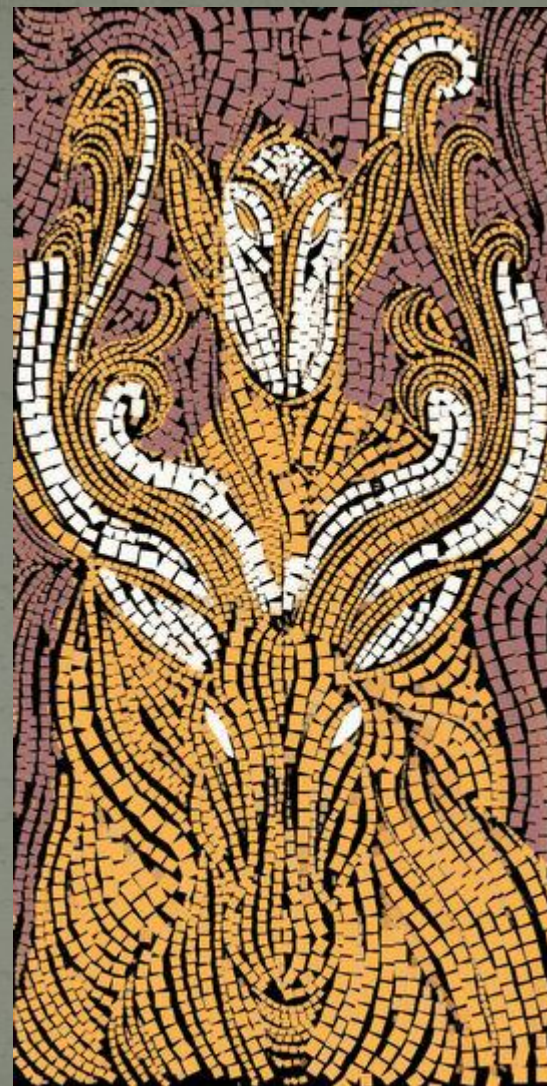
Джун

- эльфийский бог-покровитель ремесел и строительства, но на самых старых изображениях нет тех инструментов, которые долийцы с ним связывают.



Гиланнайн

- эльфийская богиня навигации.



Фен'Харел

- бог обмана и предательства или же бог-мятежник в эльфийском пантеоне.



Забутые Боги Эльфов

- Доподлинно неизвестно, сколько именно было Забутых:
Гельдауран — отвергал тех, что пытался влиять на него, в частности Андруил и Джуна, заявляя, что их поглотит гордыня, но Гельдауран останется при своей силе и достигнет вершин.
- Даэрнтал — ничего не известно об этом Забуте. Даэрнтала.
- Анарис — согласно легендам долийцев, желал убить Ужасного Волка за его преступления против Забутых.

Источники

- Религии Тедаса // Fandom URL:
https://dragonage.fandom.com/ru/wiki/%D0%A0%D0%B5%D0%BB%D0%B8%D0%B3%D0%B8%D0%B8_%D0%A2%D0%B5%D0%B4%D0%B0%D1%81%D0%B0
о (дата обращения: 06.06.2020).

Людография

- Dragon age: origin
- Dragon age: 2
- Dragon age: Inquisition