

- **Квента** - или **бэк** — текстовое описание персонажа, включающее в себя информацию о его жизни, личности, целях и устремлениях.
- Слово “квента” (*quenta*) было адаптировано из искусственного языка квенья, созданного Дж. Р.Р. Толкином. В переводе означает “история”.
- Заявки на игры подаются на сайтах: JoinRpg.ru или allrpg.info
- Узнать о планирующихся играх можно на сайте: <http://kogda-igra.ru/>



Основные характеристики квенты:



Квенту пишет игрок.

Готовую квенту читает мастер - региональщик.

Пишет во время подачи заявки на игру. Если не знаете о чем писать, то дождитесь того момента, когда с вами свяжется мастер и узнайте что мастера запланировали для данного персонажа.

Оптимальный размер квенты – не более чем 1 лист формата А4 12 шрифтом Times New Roman.

Квента может быть меньше.

Квента на 26 листов – это плохо! Очень плохо!!!

Хорошая квента - это как?

1. Квента может быть написана как от первого лица, так и от третьего лица.
2. В кvente можно и нужно указывать что вы хотите от мастеров: помочь найти семью, завязку с убийцей короля, а может хотите искать бесценный артефакт. НО лучше потом еще раз напишите свои пожелания списком в комментариях к заявке.
3. Квента должна отражать те пласты , в которые вы хотите играть (магия, политика и тд)
4. Квента не должна противоречить сама себе.
5. Не бывает полностью плохих и хороших персонажей. Больше оттенков серого!
6. Не создавайте МэриСью и МартинаСью, нельзя получить все и сразу!
7. Наделяйте персонажа теми качествами, которые вы сможете и захотите отыгрывать.



Три главных вопроса квенты...



Кто я?

Расскажите о персонаже: сколько ему лет, как он выглядит, что любит, что ему не нравится, где родился, где живет, какие ключевые моменты случились в его жизни и тд.

Какой я?

Расскажите что любит ваш персонаж, что ему не нравится, как он себя ведет в тех или иных ситуациях, какое у него мировоззрение, принципы и тд.

Что я хочу?

Расскажите о целях персонажа на старт игры. Зачем он тут оказался, к чему он стремится и как планирует это осуществить.

Обязательно опишите, какие завязки вы хотите и во что хотите играть.

А теперь чуть подробнее

Кто я?

- Имя
- Возраст
- Примечательные моменты во внешности
- Семья
- Примечательные моменты из детства.
- Друзья



Какой я?

- Образование/жизненный опыт персонажа
- Чем занимается ваш персонаж
- Специфические / уникальные навыки.
- Мировоззрение и что на него повлияло (связан ли персонаж с политикой / религией?)
- Характер персонажа



Мировоззрение персонажа

Есть несколько типовых мировоззрений персонажей, которые генерируются по принципам “добро-зло” и “порядок-хаос”.

Добро и зло

Определяют основные ценности персонажа. Является ли он сам для себя главной ценностью или главная ценность- кто-то другой?



Порядок и хаос

Отличается от первого варианта тем, что определяет персонажа в обществе. Например, порядочный персонаж считает, что он - часть общества. В таком случае принятые нормы общества могут быть для него более приоритетны, чем личные принципы. Хаотик, наоборот, руководствуется только личными интересами, он хочет совершенствовать в первую очередь себя. Нейтрал тут золотая середина.

Комбинации добро-зло, порядок-хаос

1. **LG, lawful good.** Законопослушный-добрый. Персонаж старается по мере сил вносить лепту в то чтобы обществу стало лучше. Следует общественным условностям и пытается обращать их во благо.
2. **NG, neutral good.** “Я должен исполнить свой долг”, “на все готов ради своих друзей”.
3. **CG, chaotic good.** “Я хочу сделать, как можно лучше”.
4. **LN, lawful neutral.** “Закон суров, но если он нарушен, то это уже не закон”.
5. **N, neutral.** Те, кто просто не задумывается о выборе.
6. **CN, chaotic neutral.** “Я должен быть лучшим”.
7. **LE, lawful evil.** “Я должен подняться выше в этой пирамиде. Перед высшими - в пыль, низших - в грязь”.
8. **NE, neutral evil.** “Я хочу этого, и я это получу”.
9. **CE, chaotic evil.** “Я самый лучший”.



Чего я хочу ?

- Какая основная цель у моего персонажа
- Чего еще он бы хотел достигнуть?

В комментариях к заявке или в конце квенты отдельно пиши :

Чего ты хочешь и ждешь от игры?

В какие пласты/ модели ты бы хотел поиграть.

Во что ты не хочешь играть.



**И помни самое главное!
НЕТ НА ДЖОЙНЕ / АЛЛРПГ – НЕТ
В ИГРЕ !**

Спасибо за внимание!

