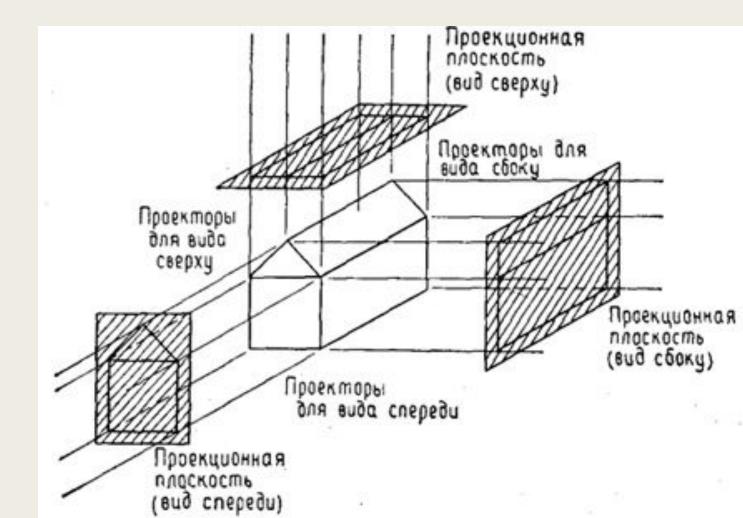
# ОБЪЕКТ И ПРОСТРАНСТВО

От плоского изображения к объёмному макету

## Трёхмерность и двумерность в восприятии и отражении пространства

Вещь объемна, трёхмерна, а её изображение плоско, двухмерно. Чертёжное изображение подобно падающей на бумагу тени, обрисованной по контуру линией. Этот контурный рисунок – проекция предмета на плоскость.



### Перспектива

Глубина пространства и объем предметов, их трёхмерность в картине условны, иллюзорны и возникают благодаря особому способу изображения, который называется перспектива.



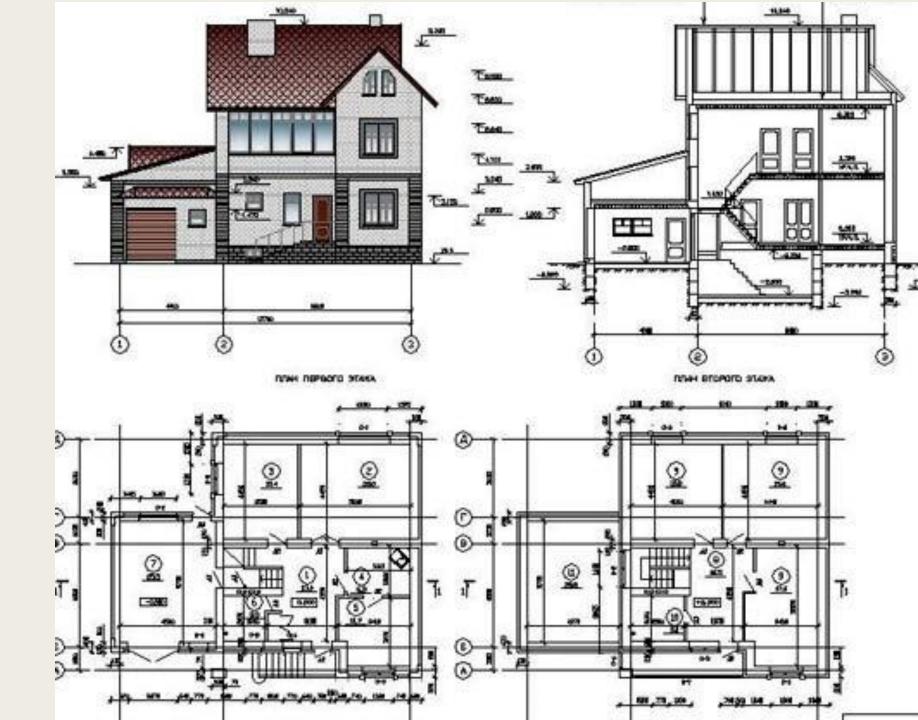


Чертёж - это «перевод» объёмнотрёхмерного мира на язык плоскостной графики. Но плоскостное изображение, в свою очередь, может быть переведено в трёхмерное.

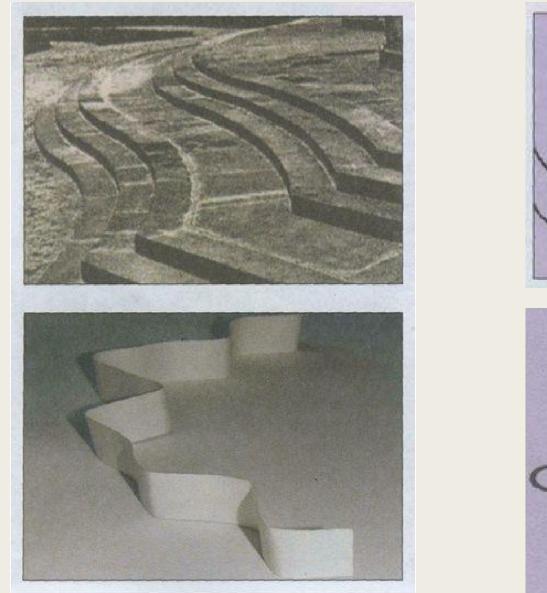
# Соразмерность и пропорциональность

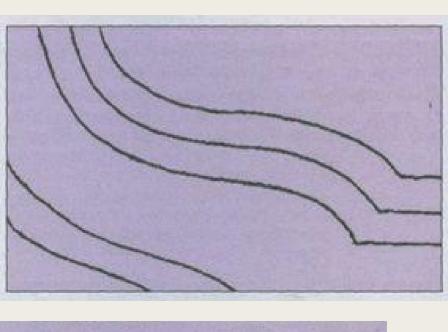
Соразмерность и пропорции – важнейшее определение в архитектуре. Оно характеризует тектонику здания, т.е. его строение, соразмерность его частей по отношению друг к другу и к целому.

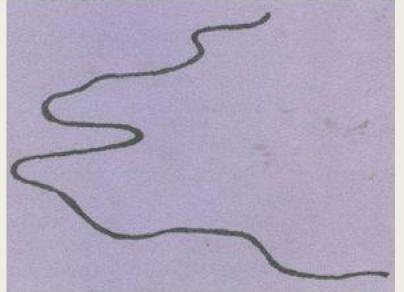




#### Даже самые большие архитектурные проекты начинаются с линии







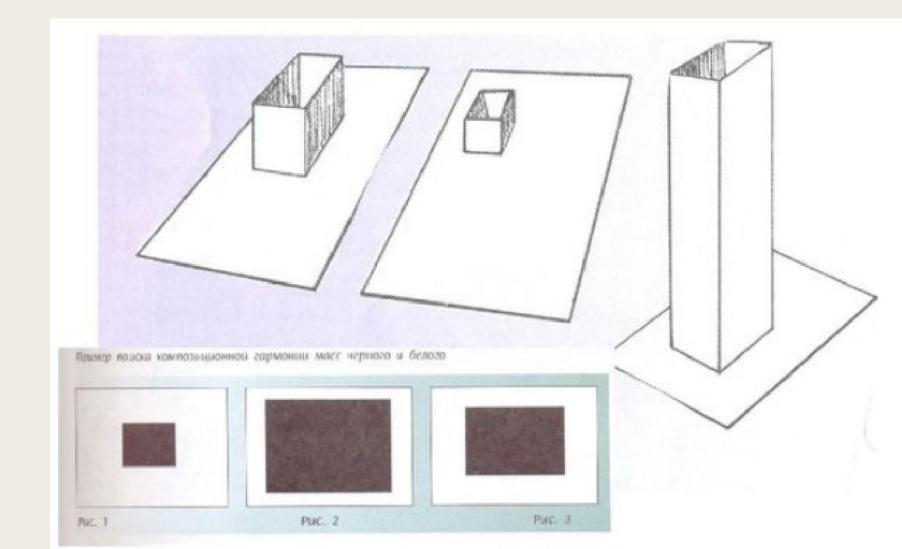
Внимательно посмотрите на архитектурный макет из бумаги. Множество геометрических форм, «коробочек» и «соломинок» формируют архитектурный облик целого микрорайона в миниатюре.

Чтобы запланировать среду, в которой человек будет находиться, архитектору необходимы подобные макеты для наглядности. С помощью макета архитектор может с высоты птичьего полёта проследить за ритмическими особенностями.

Пропорциональности зданий и сооружений.



Объем объекта на площади белого листа





#### Задание

Возьмите листок бумаги А4. Это будет граница вашего микрорайона. Из бумаги сделайте три параллелепипеда разных размеров (можете использовать и другие формы, например, склеить пирамиду или призму) и расположите их на листе, согласно принципам соразмерности и пропорциональности. Старайтесь проявить фантазию и располагать объекты не как в приведённом примере

