

# 3D модель из бумаги «Сорока»

Выполнила Постолаки Мария 13БК-21

# Актуальность проблемы

Сказочное существо, сорока, является распространённым животным в русских народных сказках. Данная птица представляет плохие качества личности человека

**Цель проекта:** создание 3D модели сороки,  
сказочного существа, из

**Бумаги**

**Предмет проекта:** объемная 3D фигура «Сорока» в  
стиле «Papercraft»

**Объект проекта:** технологический процесс  
приготовления 3D фигуры для декора техникума им.  
Л.Б. Красина

## **Задачи проекта:**

- ознакомиться с информацией о соробе;
- ознакомиться с историей возникновения 3D моделирования;
- ознакомиться с программой обеспечения для создания развертки;
- ознакомиться с материалами и инструментами для создания модели из бумаги;
- выполнить сборку 3D модели из бумаги.

## **Методы решения проекта:**

Поиск информации (книги, интернет-ресурсы)

Изучение истории возникновения papercraft;

Изучение программы Pepakura;

Материалы и инструменты;

Создание 3D модели из бумаги

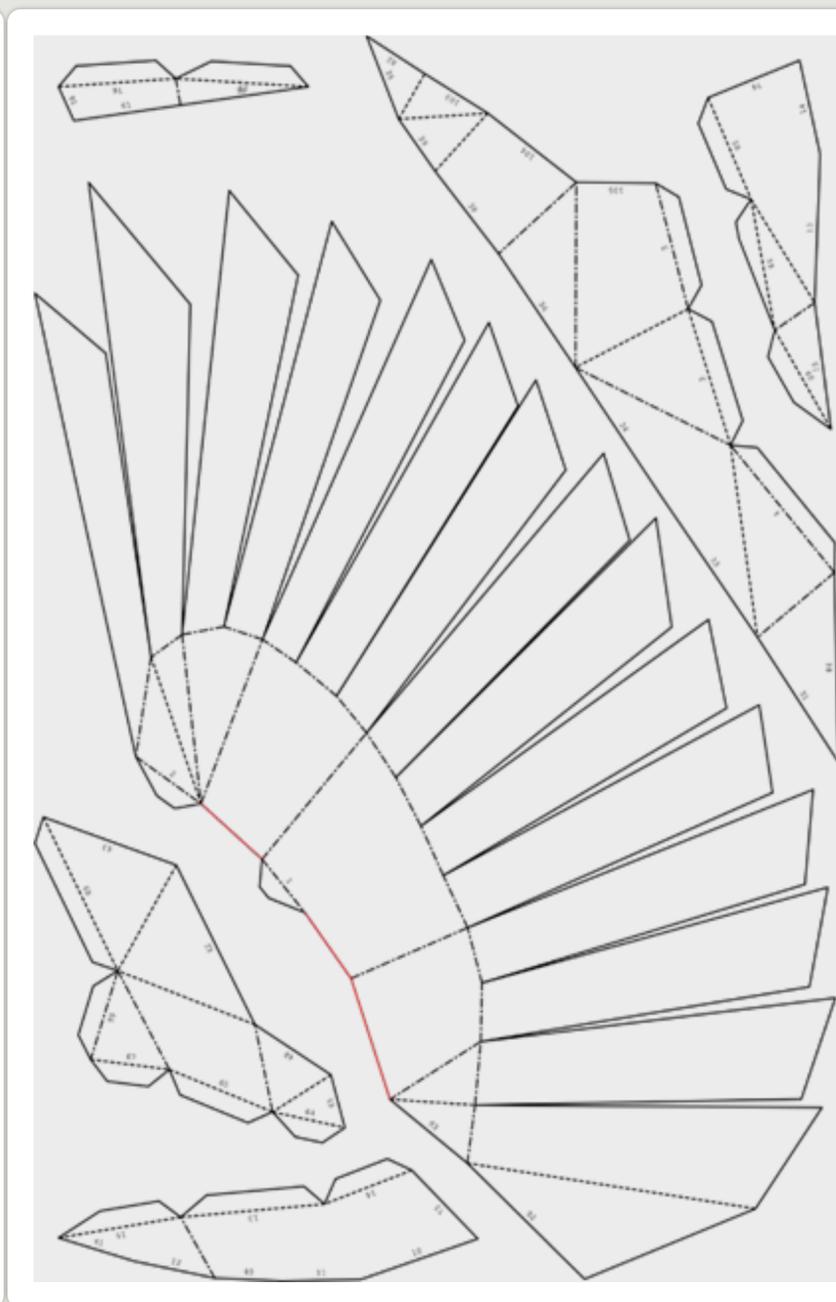
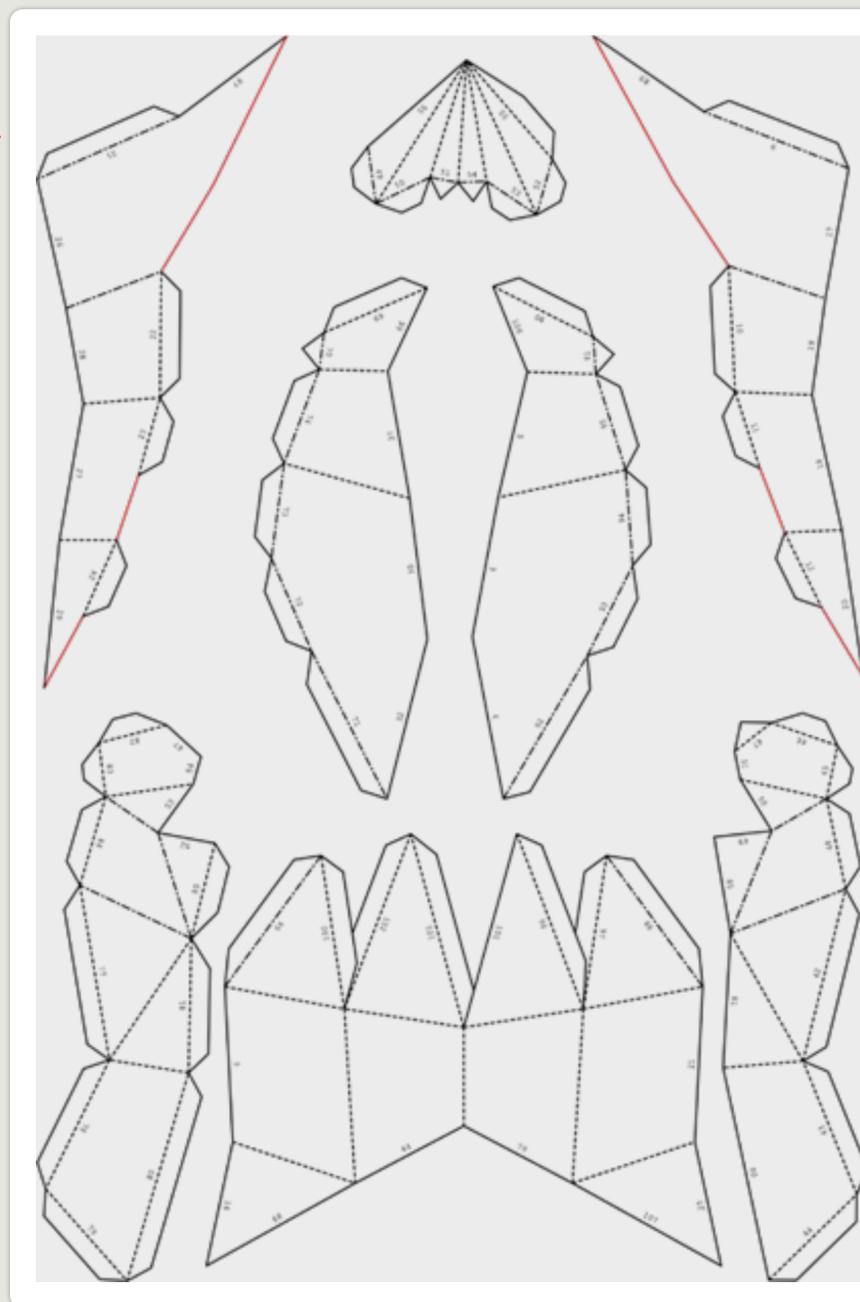
## История возникновения papercraft

Самые первые «модели» начали изготавливать ещё первобытные племена, используя подручные материалы дерево, камень, глину и песок. Бумага появилась намного позже, и изначально была настолько дорога, что использовали её только по прямому назначению — для написания текстов. Первые бумажные модели появились во Франции в XV веке, вместе с появлением технологии серийной печати. Первые картинки вырезались в форме квадратов и наклеивались на кубики для обучения детей. Примерно в то же время у художников появляется такой вид создания портрета, как вырезание профиля заказчика из бумаги, обработанной специальным образом. Позже, это направление в искусстве получило название «выцинанка», а вырезанные профили называли «выцинанками». Вопреки первому впечатлению, модели из бумаги имеют большую прочность. Бумага, сложенная особым образом приобретает свойства крепкого материала. Детали из бумаги можно многократно копировать самостоятельно в домашних условиях, чего не сделаешь с пластмассой

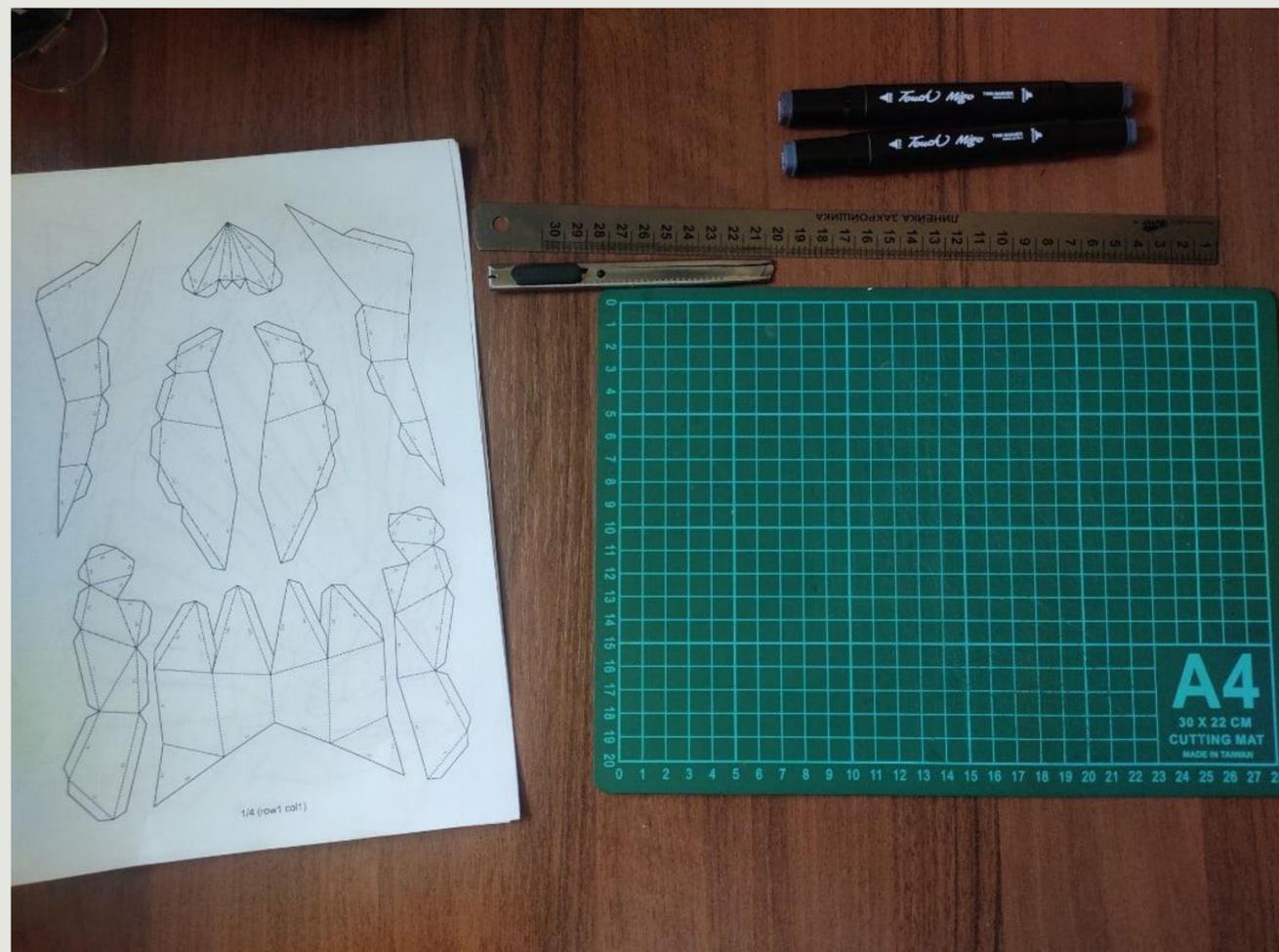
# Почему «Сорока»?

Сорока является распространенным животным в русских народных сказках. Эта своевольная птица упряма, лжива, лицемерна, эгоистична и глупа, является воровкой всего, что ей понравится. Именно поэтому я выбрала сороку, как очень видную представительницу сказок

# Развертка модели «Сорока»



# Запечатленный процесс создания 3D-модели из бумаги «Сорока»

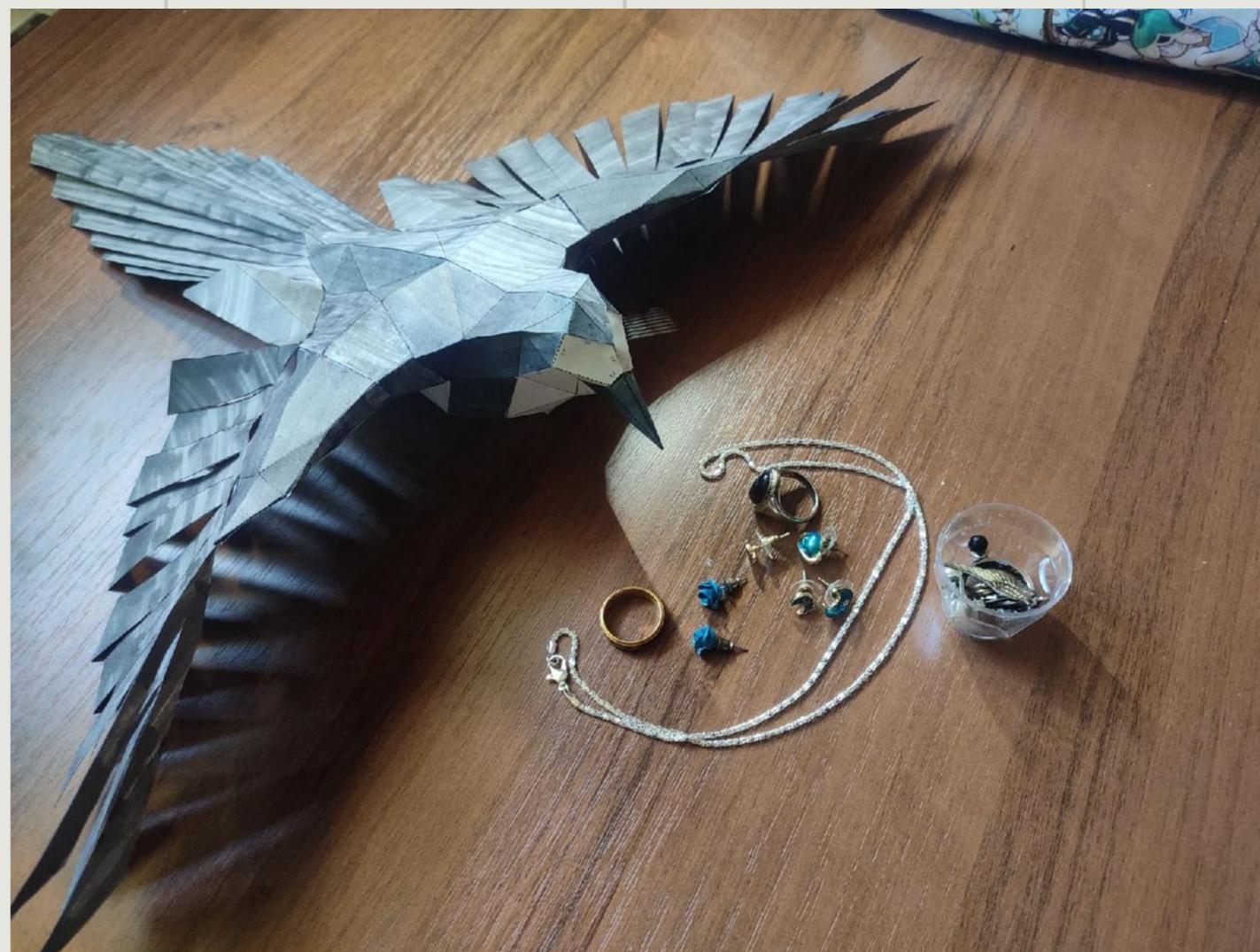


# ТЕХНИКУМ КРЕАТИВНЫХ ИНДУСТРИЙ ИМЕНИ КРАСИНА

ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ  
УЧРЕЖДЕНИЕ ГОРОДА МОСКВЫ «МОСКОВСКИЙ ТЕХНИКУМ КРЕАТИВНЫХ  
ИНДУСТРИЙ ИМ. Л. Б. КРАСИНА»



# Результат работы



# Заключение

Создание 3D-модели из бумаги «Сорока» прошло успешно. Сорока – распространенное коварное сказочное животное. Данной работой можно показать всю сущность данной птицы