



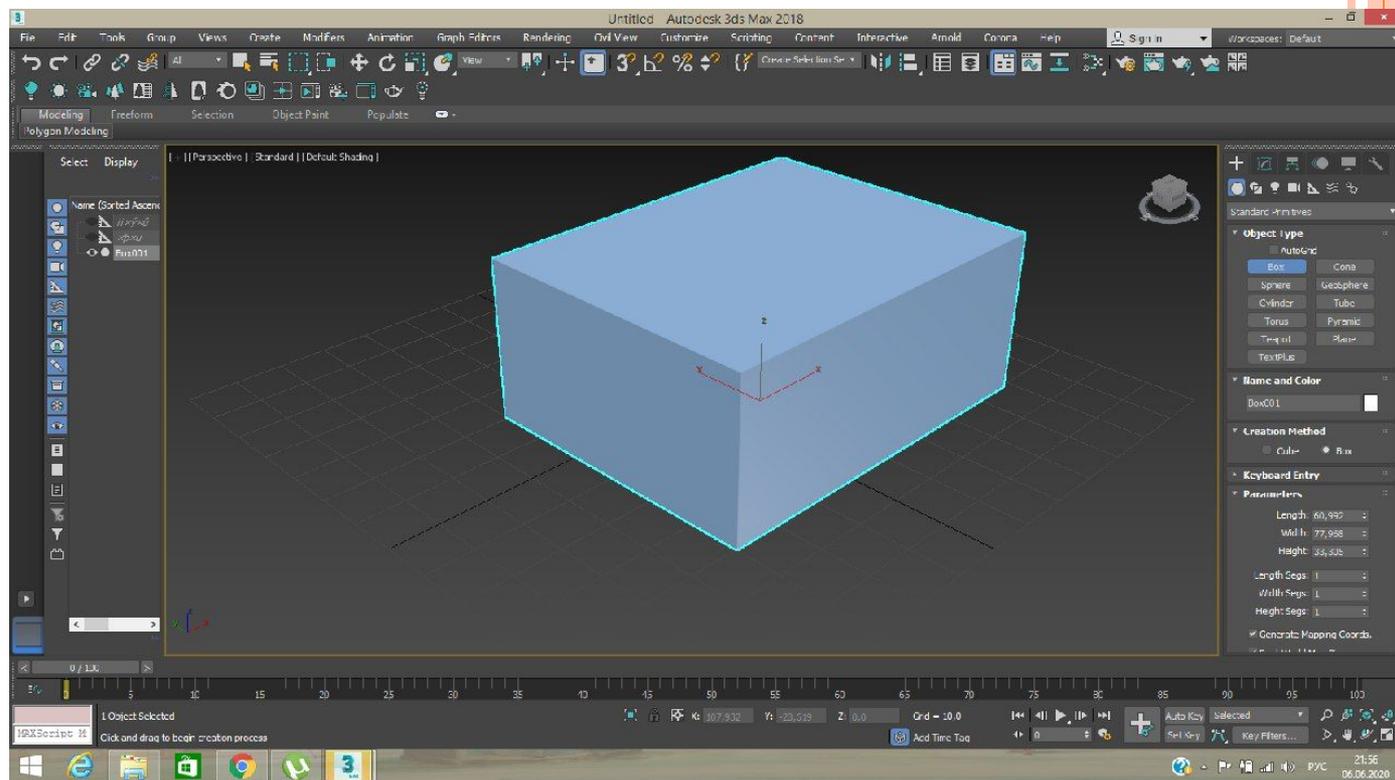
ИНСТРУКЦИЯ ПО МОДЕЛИРОВАНИЮ КОМНАТЫ В ПРОГРАММЕ 3D MAX

Выполнила: Чагина Татьяна

Группа: КМС 21-11-2

- Чтобы создать комнату следует выполнить следующие шаги.

Шаг 1. Моделируем Вох по параметрам помещения.



Шаг 2. С помощью приспособления Normal выворачиваем нормали.

Шаг 3. Отмечаем галочкой Backface Cull в окне Object Properties, в случае ее отсутствия. С целью сделать стены прозрачными, для вида снаружи.



Шаг 4. Преобразуем Box в Edit Poly.

