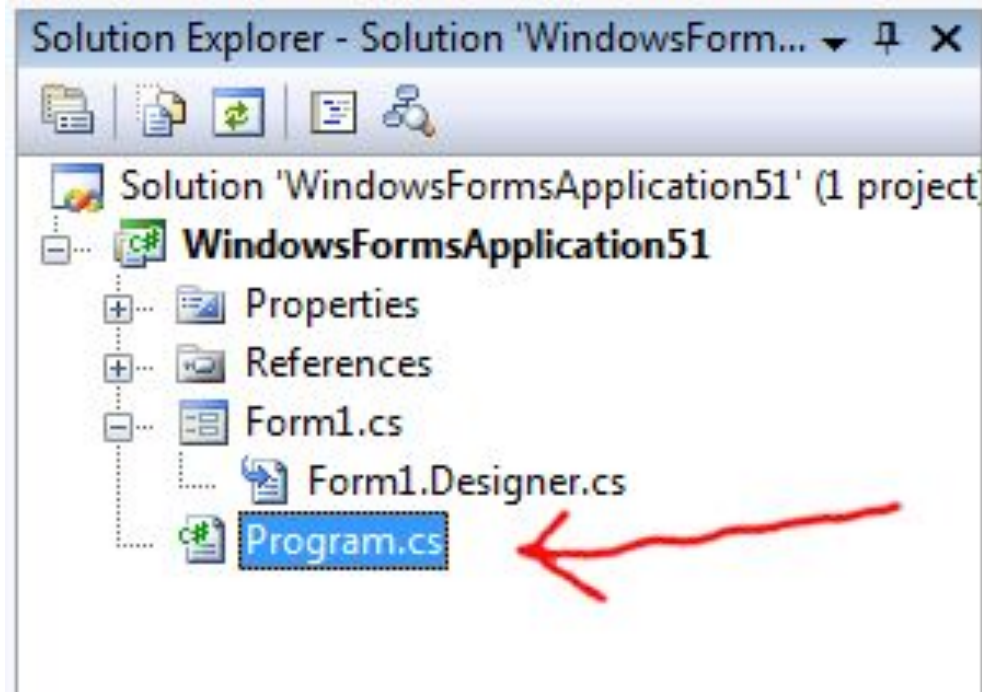


Оконные приложения в .NET

- Главные и дочерние формы. MDI-формы.
- Создание стандартного меню.
- Переход между формами в проекте.
- Передача значений между формами.
- Скрытие окон с панели задач.
- Свертывание формы в трей.
- Задание иконки для приложения.

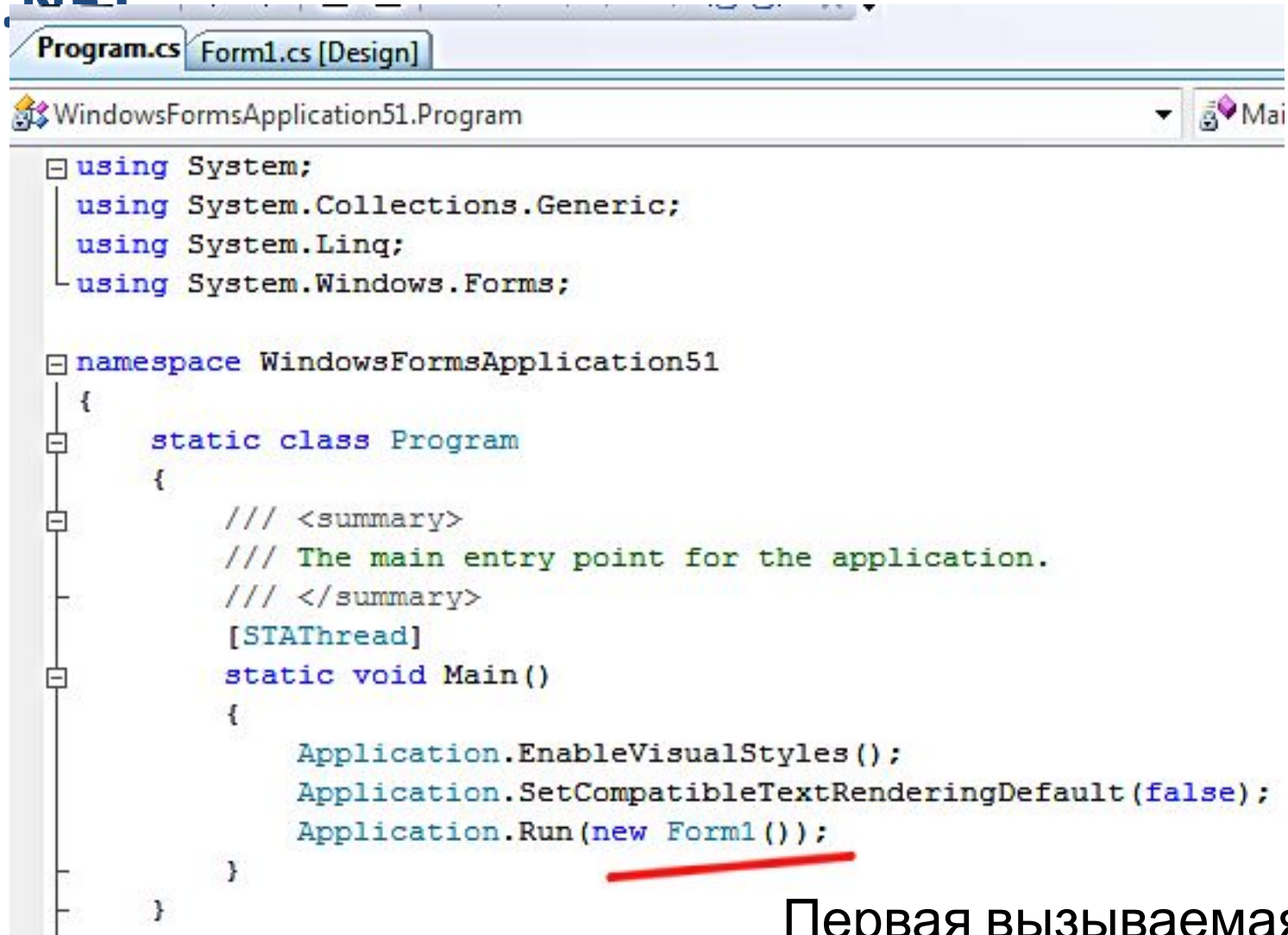
Оконные приложения в .NET



Основной файл
проекта

Оконные приложения в

NET



```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Windows.Forms;

namespace WindowsFormsApplication51
{
    static class Program
    {
        /// <summary>
        /// The main entry point for the application.
        /// </summary>
        [STAThread]
        static void Main()
        {
            Application.EnableVisualStyles();
            Application.SetCompatibleTextRenderingDefault(false);
            Application.Run(new Form1());
        }
    }
}
```

Первая вызываемая форма

Оконные приложения в

.NET

Переход между формами в проекте

```
Form2 frm2 = new Form2();  
frm2.Show();
```

ИЛИ

```
frm2.ShowDialog();
```

ShowDialog() – доступ к первому окну блокируется пока открыта вторая форма
Show() – доступ к первому окну не блокируется.

Оконные приложения в

.NET

Передача значений на вторую форму

Через конструктор:

```
string str = "строка";
```

```
int ch = 123;
```

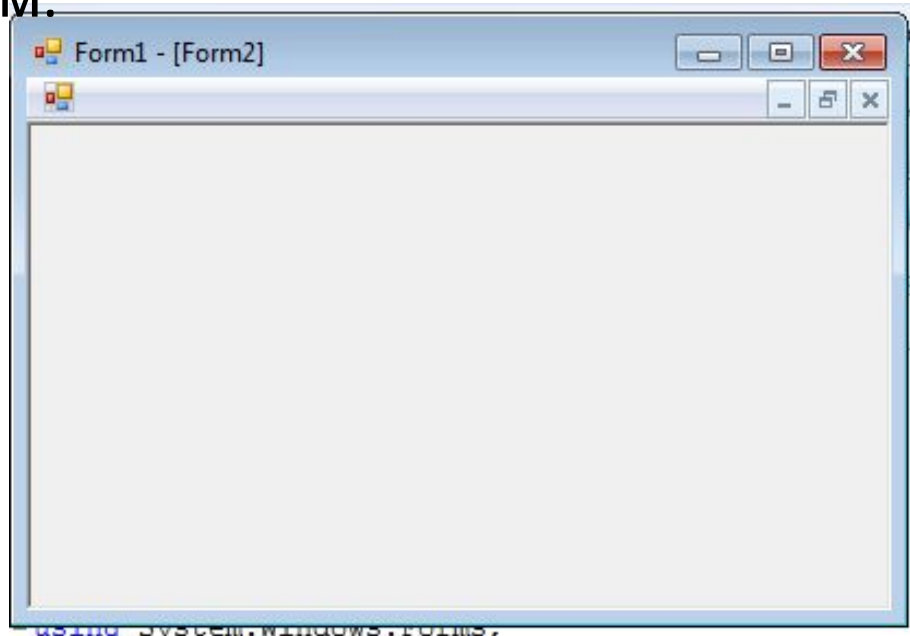
```
Form2 frm2 = new Form2(str, ch);
```

```
frm2.ShowDialog();
```

Оконные приложения в

.NET Главная и дочерние формы

Основой приложения с MDI-интерфейсом является родительская MDI-форма. Эта форма содержит дочерние MDI-окна, являющиеся "вложенными окнами", в которых пользователи взаимодействуют с MDI-приложением.



Оконные приложения в .NET

Создание родительской MDI-формы

1. В окне Свойства установите свойству **IsMdiContainer** значение **true**.
2. Можно также установить для свойства **WindowState** значение **Maximized**.

Оконные приложения в

.NET

Создание дочерней MDI-

формы

// создаем экземпляр класса формы:

```
Form2 form2 = new Form2();
```

//указываем ее как дочернюю

//для формы из которой ее вызываем :

```
form2.MdiParent = this;
```

//располагаем ее в виде каскада:

```
form2.LayoutMdi(MdiLayout.Cascade);
```

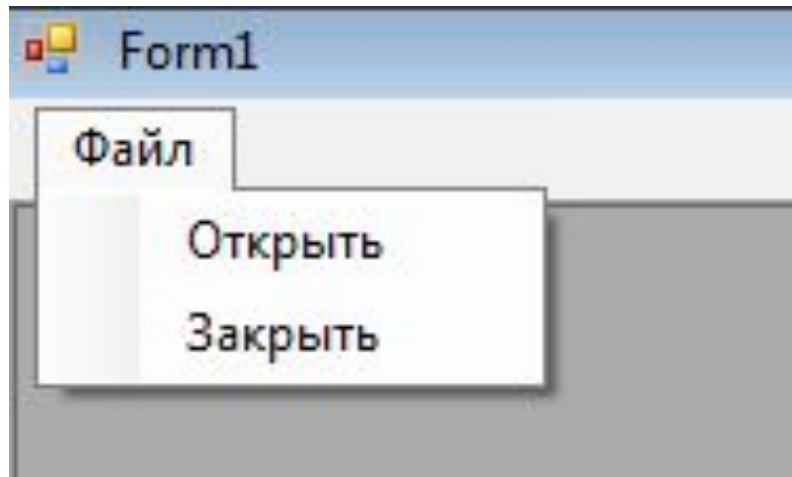
```
form2.Show(); //вызываем форму
```


Оконные приложения в

.NET

Создание стандартного меню

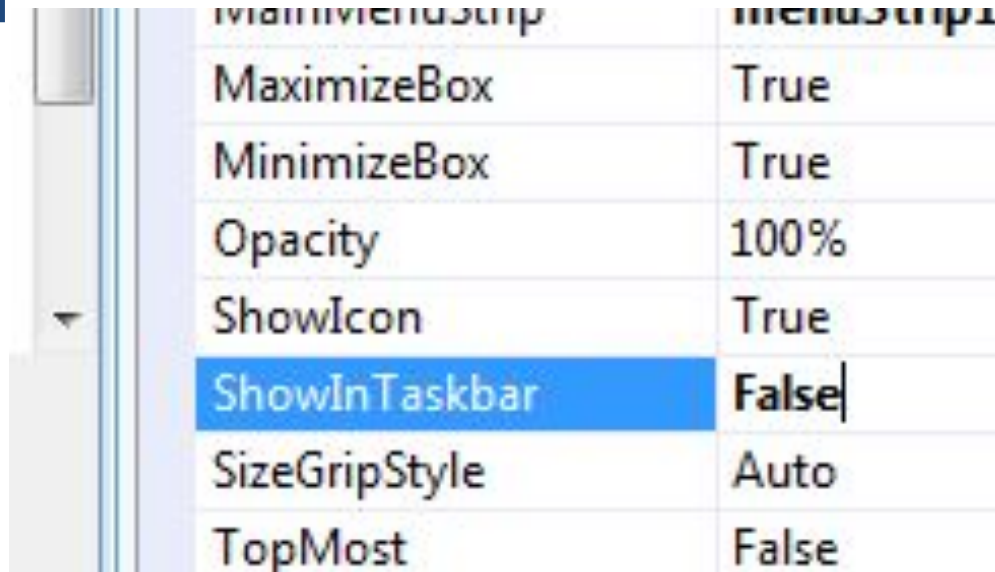
1. Добавить на форму элемент **MenuStrip**
2. Добавить пункты меню.
3. Дважды кликнуть на пункте меню. Создать код для обработки события выбора.



Оконные приложения в

.NET

Скрытие окон с панели задач

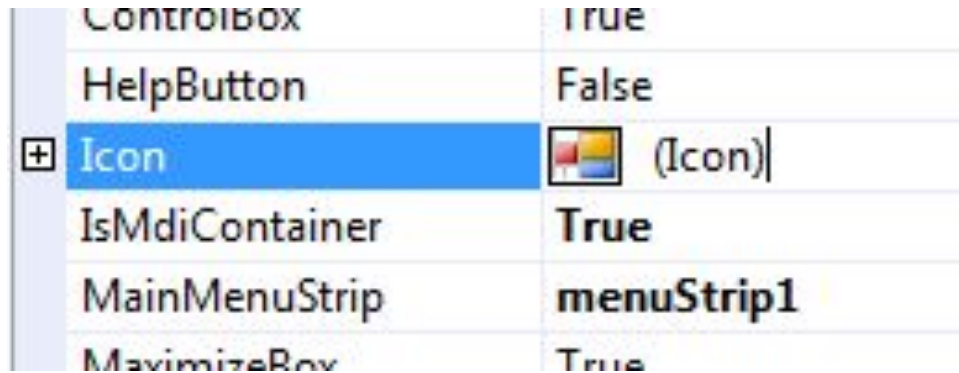
A screenshot of a Windows taskbar. A context menu is open over the taskbar, listing several window management options. The 'ShowInTaskbar' option is highlighted in blue. The other options listed are 'MaximizeBox', 'MinimizeBox', 'Opacity', 'ShowIcon', 'SizeGripStyle', and 'TopMost'.

MaximizeBox	True
MinimizeBox	True
Opacity	100%
ShowIcon	True
ShowInTaskbar	False
SizeGripStyle	Auto
TopMost	False

Оконные приложения в .NET

Задание иконки для приложения

1. Установите свойство **ShowIcon** в **true**
2. В свойстве **Icon** выберите иконку.



Оконные приложения в

.NET

Сворачиваем окно в трей:

Hide(); //скрыть в трей (фоновый режим)

Show(); //вывести из фонового режима

ContextMenu contextMenu1;

MenuItem menuItem1;

contextMenu1 = new ContextMenu(); //контекстное меню

menuItem1 = new MenuItem();

//добавляем пункты меню

contextMenu1.MenuItems.**Add**("Развернуть", menuItem1_Click1);

contextMenu1.MenuItems.**Add**("Выход", menuItem1_Click2);

//привязываем меню к иконке

notifyIcon1.ContextMenu = contextMenu1;

Лабораторная

работа 4

Создайте оконное приложение.

Родительское окно содержит меню со следующими пунктами:

- **«Сведения о преподавателях».**
- **«Сведения о студентах».** При открытии сведений – открывается единственное дочернее окно с динамичным названием, которое зависит от сделанного выбора: «Сведения о преподавателях» либо «Сведения о студентах».
- **«Свернуть в трей»** – приложение скрывается из панели задач, переходит в фоновый режим. Для возможности выхода из фонового режима предоставить пользователю ContextMenu.
- **«Заккрыть».** При выборе «Заккрыть» – должна закрываться активная дочерняя форма.
- **«Выход».** Пункт «Выход» означает – закрыть