

Федеральное государственное бюджетное
образовательное учреждение высшего образования
«Сибирский государственный университет науки и
технологий
имени академика М.Ф. Решетнёва»
Аэрокосмический колледж

Тема выпускной
квалификационной работы:
«Проектировка и разработка
игры в жанре RPG»

Выполнил: студент
группы ЗИС-9-18
Черняк Д.А.
Руководитель:
Мамыкин С.Е.

Цели и задачи ВКР

Целью выпускной квалификационной работы является создание компьютерной игровой программы на тему «Проектирование и разработка игры в жанре RPG».

Для осуществления цели необходимо выполнить следующие задачи:

- изучить предметную область;
- привести обоснование разработки;
- осуществить выбор инструментального средства разработки;
- продумать игровой процесс;
- разработать и оптимизировать программный модуль.
- составить руководство пользователя;
- выполнить тестирование;
- рассчитать экономическую эффективность.

АКТУАЛЬНОСТЬ

Игровая индустрия на данный момент является одной из самых быстро развивающихся. Разработкой игр сейчас занимаются как крупные компании делающие игры с многомиллионным бюджетом, так и небольшие компании людей, называющиеся инди разработчиками (англ. Indie, от англ. Independent — developers «независимые разработчики»).

Не смотря на высокую конкуренцию и миллионы всевозможных игровых приложений, сегодня все еще можно создать небольшую компанию и зарабатывать, продавая игровой контент.

Обзор предметной области

Компьютерные игры служат отличным инструментом досуга и позволяют отлично провести время. На начальном этапе существования игровой индустрии ей не придавали большого значения. Однако, со временем, компьютерные игры стали всё больше и больше заполнять рынок, и сейчас сложно найти человека, который не проводил бы часть своего времени в той или иной компьютерной игре. Эта отрасль растёт и развивается, а значит, есть и возможность принять участие в этом деле.

Анализ существующих программных продуктов

Сравнительная таблица:

Параметр/игра	Underrail	Neverwinter Nights	Divine Divinity
Система повышения уровня персонажа	+	+	+
Пошаговая боевая система	+	-	-
Наличие удобного интерфейса	+	+	-
Мультиплеер	-	+	-
3D модели	-	+	-
Поддержка игры	+	+	-
Наличие мультиклассовой системы	+	+	+
Наличие сюжета	+	+	+

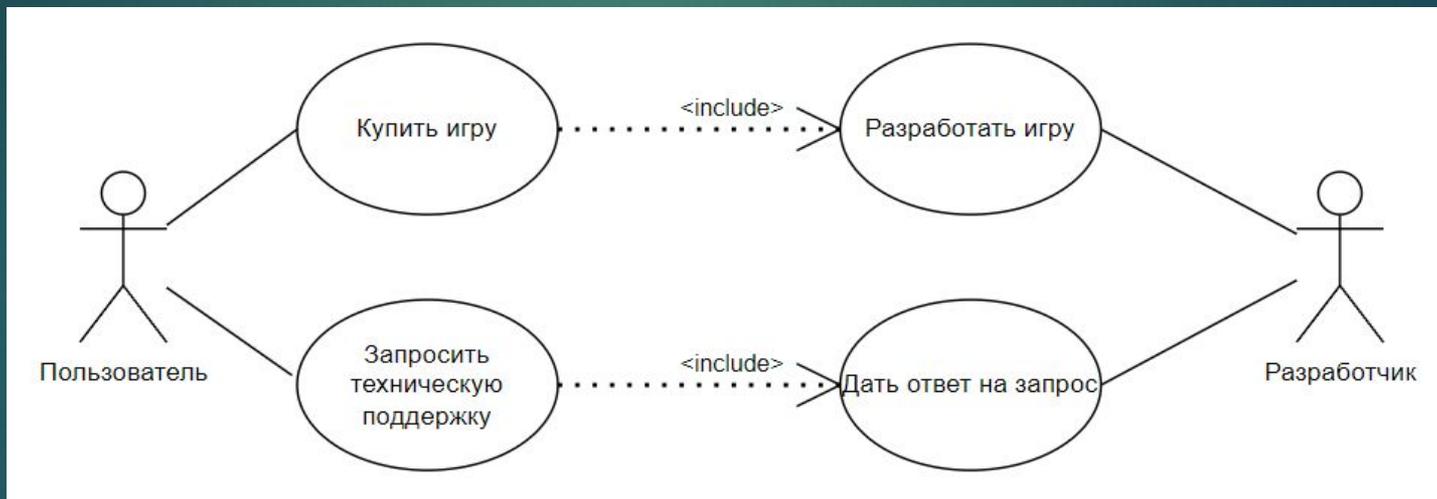
Выбор инструментального средства разработки

Для реализации проекта был выбран Game Maker Studio 2. Это удобная платформа, созданная специально для начинающих разработчиков, имеющая в своём арсенале все необходимые средства для разработки.

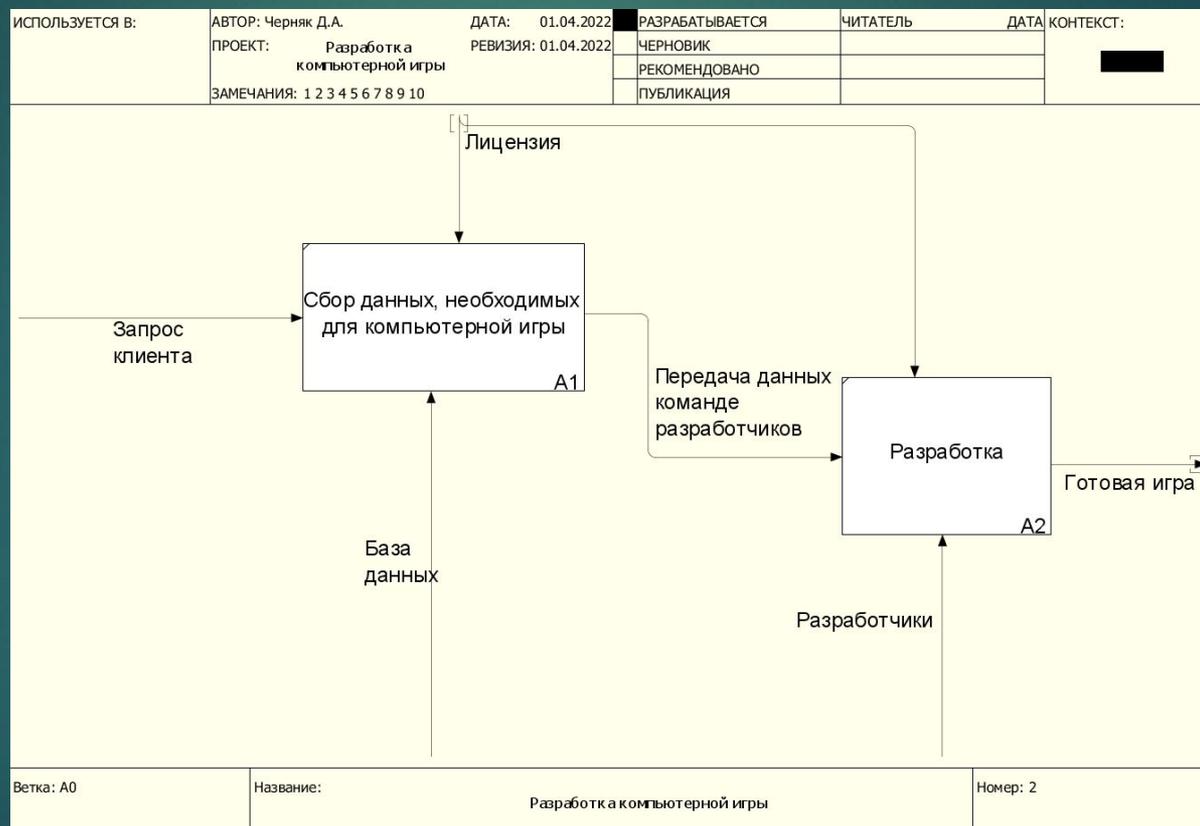
Game Maker Studio 2 оперируется при помощи своего собственного языка программирования Game Maker Language, созданного специально для создания компьютерных игр, что ещё больше упрощает задачу.

Платформа имеет расширенную справочную систему с моментальным доступом прямо в интерфейсе разработки.

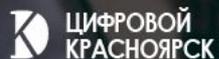
Описание функциональной модели игры



Описание функциональной модели разработки игры



Приветственный блок



[ГЛАВНАЯ](#)

[О НАС](#)

[КОНТАКТЫ](#)

[ВАКАНСИИ](#)

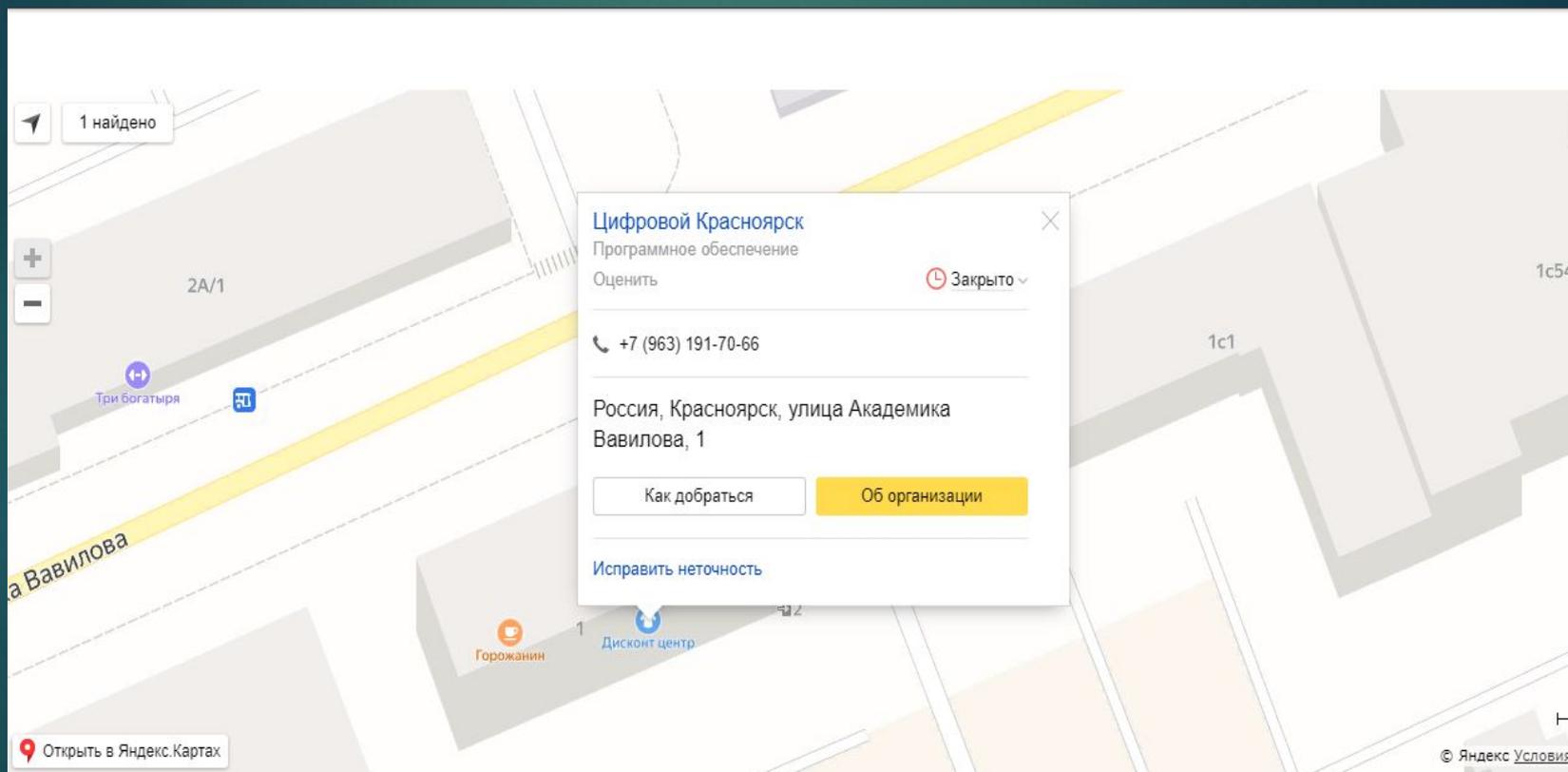
ЦИФРОВОЙ КРАСНОЯРСК

Услуги технической поддержки информационных систем

[ПОДРОБНЕЕ](#)



Интерактивная карта



Тестирование

Уведомление от сайта digitalkrsk.ru

Пожалуйста, заполните форму и повторите попытку.

Закреть

Безопасность



Для защиты информации программного модуля следует реализовать следующие пункты:

- Отсутствие административной страницы на сайте, обеспечивает обновление данных через исходный код страницы, который размещён на хостинге и бэкап у генерального директора.
- Данные при входе в кабинет хостинга подтверждаются через email.
- У пользователей есть возможность, только просматривать информацию и осуществлять связь.

Затраты на разработку интернет-портала

№ п/п	Наименование статей затрат	Сумма, руб.	Уд. Вес, %
1	Затраты на основную заработную плату	29160	33,5
2	Затраты на дополнительную заработную плату	9928,98	11,4
3	Затраты на районный коэффициент	7817,796	9
4	Затраты на северный коэффициент	11726,694	13,5
5	Затраты на единый социальный налог	15792,327	18,2
6	Затраты на 1 месяц амортизационных отчислений	1708,29	2
9	Затраты на общехозяйственные расходы	8748	10
10	Затраты на коммерческие расходы	2079,344	2,4
Итого:		86961,431	100

Заключение

В результате выпускной квалификационной работы, был разработан и создан сайт для IT-компании ООО «Цифровой Красноярск» который служит для информирования посетителей деятельностью компании с последующим привлечением новых сотрудников на работу.



Доклад окончен.
Спасибо за внимание.
[https://ссылка](#) на сайт