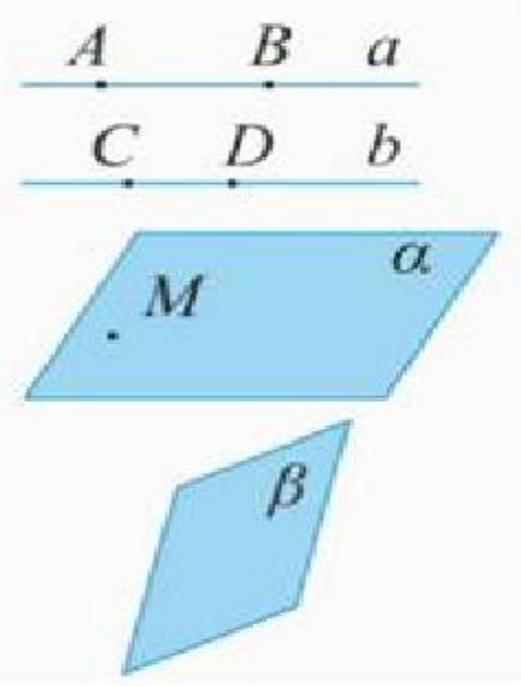


# Основные фигуры стереометрии и их обозначение.

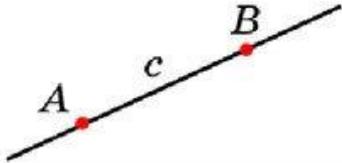
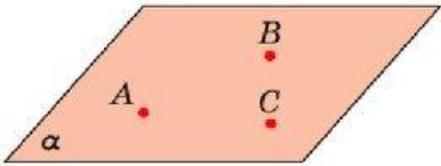
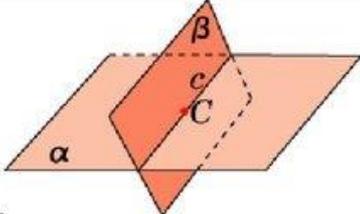
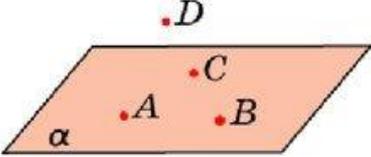
Основными фигурами стереометрии являются точка, прямая, плоскость.

- $A, B, C, D$  – точки. Точки обозначаются прописными латинскими буквами.
- $AB = a, CD = b$  – прямые. Прямые обозначаются латинскими буквами.
- $\alpha, \beta$  – плоскости. Плоскости обозначаются греческими буквами.
- Рассмотрим прямую  $a$ . На ней лежат точки  $A$  и  $B$ . Прямая может быть также обозначена как  $AB$ .
- Рассмотрим прямую  $b$ , на ней лежат точки  $C$  и  $D$ . Прямая  $b$  может быть также обозначена как  $CD$ .

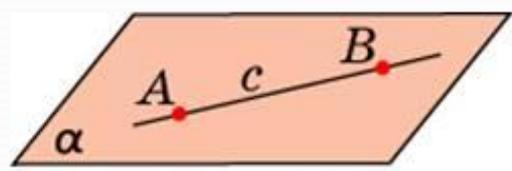


Стереометрия – раздел в которой изучаются свойства фигур в пространстве. Основными фигурами в пространстве являются точки, прямые и плоскости.

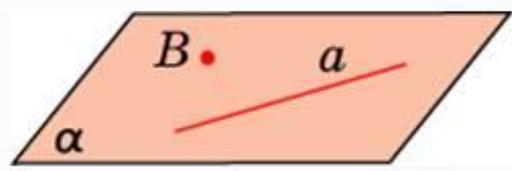
## АКСИОМЫ СТЕРЕОМЕТРИИ

	<p>Через любые две точки пространства проходит единственная прямая</p>
	<p>Через любые три точки пространства, <u>не принадлежащие одной прямой</u>, проходит единственная плоскость</p>
	<p>Если две плоскости имеют общую точку, то они пересекаются по прямой</p>
	<p>Существуют по крайней мере четыре точки, не принадлежащие одной плоскости</p>
	<p>На любой плоскости выполняются все аксиомы планиметрии</p>

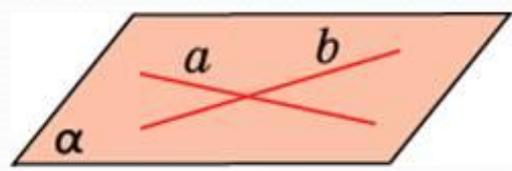
## СЛЕДСТВИЯ ИЗ АКСИОМ



Если прямая имеет с плоскостью две общие точки, то она лежит в этой плоскости

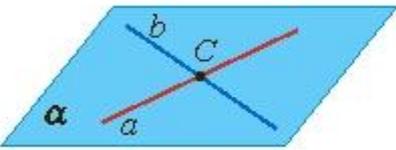
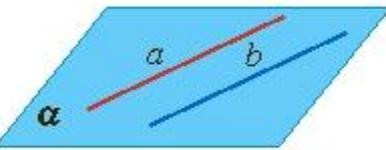
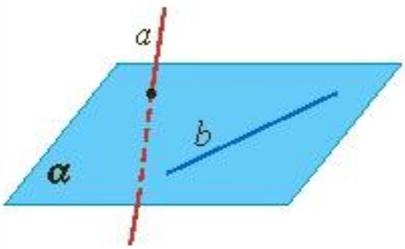


Через прямую и не принадлежащую ей точку проходит единственная плоскость



Через две пересекающиеся прямые проходит единственная плоскость

### Взаимное расположение прямых в пространстве

		
<p><b>Пересекающиеся прямые:</b> лежат в одной плоскости, имеют одну общую точку.</p>	<p><b>Параллельные прямые:</b> лежат в одной плоскости, не имеют общих точек (не пересекаются)</p>	<p><b>Скрещивающиеся прямые:</b> не лежат в одной плоскости, не имеют общих точек (не пересекаются)</p>

Если внутренние накрест лежащие углы равны, то **прямые параллельны**

## 5 Вопрос

**Прямая параллельна плоскости, если она параллельна какой-либо прямой, лежащей в этой плоскости.**

**Взаимное расположение прямой и плоскости. Прямая (1) параллельна плоскости (2) тогда и только тогда, когда направляющий вектор этой прямой перпендикулярен нормальному вектору данной плоскости.**

**Если прямая, не лежащая в данной плоскости, параллельна какой-нибудь прямой, лежащей в этой плоскости, то она параллельна самой плоскости**

**ТЕОРЕМА (признак параллельности плоскостей).** Если две пересекающиеся прямые, лежащие в одной **плоскости**, соответственно **параллельны** двум пересекающимся прямым, лежащим в другой **плоскости**, то такие **плоскости параллельны**.

Если две пересекающиеся прямые одной **плоскости** соответственно **параллельны** двум пересекающимся прямым другой **плоскости**, то эти **плоскости параллельны**

**Перпендикулярность плоскостей** в четырёхмерном пространстве имеет два смысла: **плоскости** могут быть перпендикулярны в 3-мерном смысле, если они пересекаются по **прямой** (а следовательно, лежат в одной гиперплоскости), и двугранный угол между ними равен  $90^\circ$ .

**Прямая**, пересекающая **плоскость**, называется перпендикулярной этой **плоскости**, если она перпендикулярна каждой **прямой**, которая лежит в данной **плоскости**

## 8 Вопрос

**Перпендикуляр** - Линия, составляющая прямой угол с другой прямой линией, плоскостью

**Наклонная** - это линия или плоскость, которая, пересекает другую линию или плоскость под углом, отличным от угла в 90

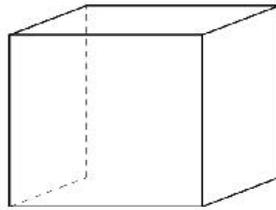
**Проекция** (лат. projectio — «выбрасывание вперёд»). изображение трёхмерной фигуры на так называемой картинной (проекционной) плоскости способом, представляющим собой геометрическую идеализацию оптических механизмов.

**Теорема о трёх перпендикулярах** — фундаментальная теорема стереометрии. Прямая, проведённая в плоскости через основание наклонной перпендикулярно к её проекции на эту плоскость, перпендикулярна и самой наклонной.

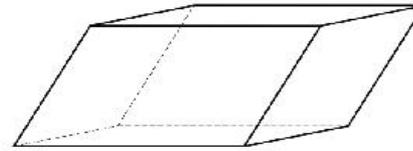
Аналогично **теореме о трёх перпендикулярах** если прямая  $s$  перпендикулярна наклонной  $SA$ , то она, будучи перпендикулярна и прямой  $SA'$ , перпендикулярна плоскости  $\beta$ , а значит, и проекции наклонной  $BC$ .

Две **плоскости** называются перпендикулярными (взаимно перпендикулярными), если угол между ними равен  $90^\circ$  Теорема. (признак **перпендикулярности двух плоскостей**). Если одна из двух **плоскостей** проходит через прямую, перпендикулярную другой **плоскости**, то эти **плоскости** перпендикулярны.

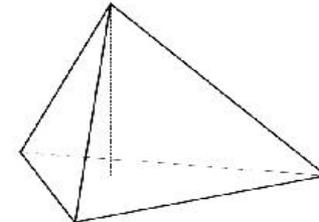
## Изображения пространственных фигур



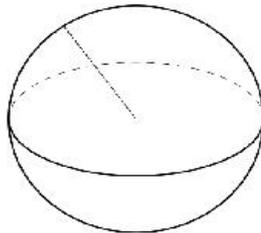
Куб



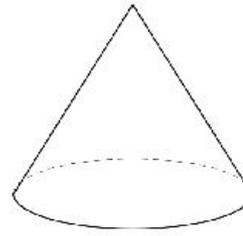
Параллелепипед



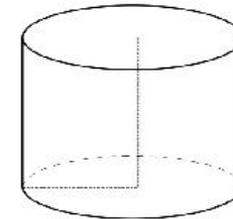
Пирамида



Шар



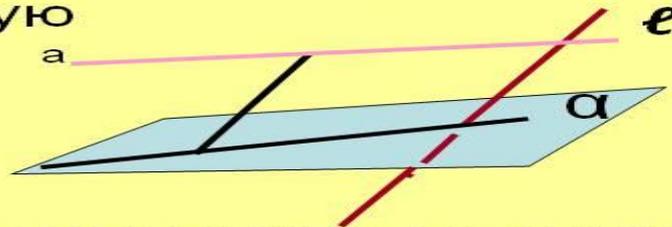
Конус



Цилиндр

### Свойства параллельного проектирования:

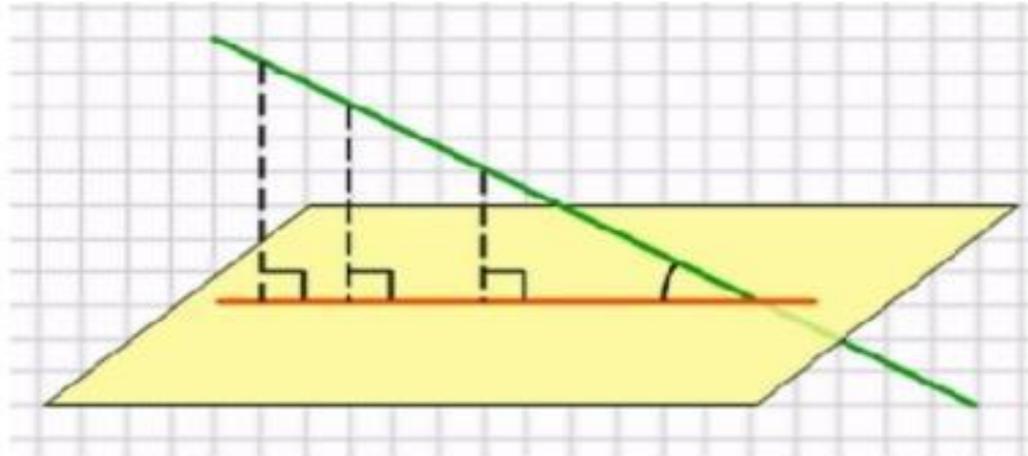
1. Любая прямая, не параллельная направлению параллельного проектирования переходит в прямую



2. Параллельные прямые, не параллельные направлению параллельного проектирования переходят в параллельные прямые или в одну прямую

## Угол между наклонной и плоскостью

Пусть даны плоскость и наклонная прямая.



**Углом между прямой и  
плоскостью называют  
угол между этой прямой  
и ее проекцией на  
ПЛОСКОСТЬ**

**Многогранник** или полиэдр — обычно замкнутая поверхность, составленная из многоугольников, но иногда так же называют тело, ограниченное этой поверхностью. **Многогранник**, точнее трёхмерный **многогранник** — совокупность конечного числа

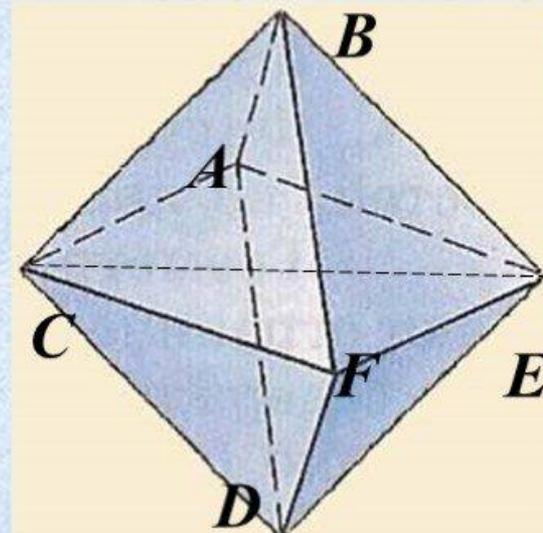
## Элементы многогранника

**Грани** — многоугольники, из которых составлен многогранник ( $VFE$ )

**Ребра** — стороны граней ( $AB; CD$ )

**Вершины** — концы ребер ( $A; B; C$ )

**Диагональ** — отрезок, соединяющий две вершины, не принадлежащие одной грани ( $BD$ )



Вопрос

**Призма** — многогранник, две грани которого являются конгруэнтными (равными) многоугольниками, лежащими в параллельных плоскостях, а остальные грани — параллелограммами, имеющими общие стороны с этими

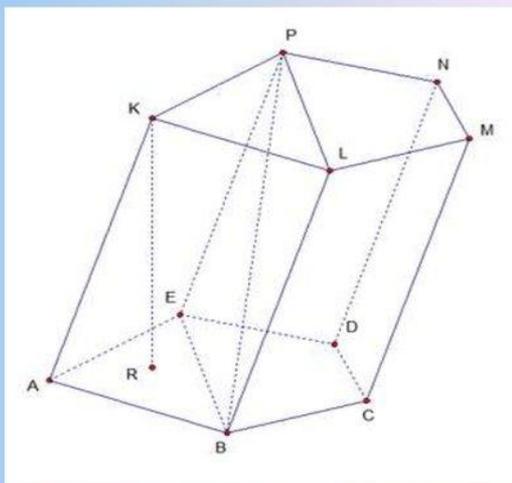
много

1. Основания ( $ABCDE, KLMNP$ )
2. Боковые грани ( $ABLK, BCML, CDNM, DEPN, EAKP$ )
3. Боковая поверхность
4. Полная поверхность
5. Боковые ребра ( $AK, BL, CM, DN, EP$ )
6. Высота ( $KR$ )
7. Диагональ ( $BP$ )
8. Диагональная плоскость
9. Диагональное сечение ( $EBLP$ )
10. Перпендикулярное сечение

# Свойства призмы

- Основания призмы являются равными многоугольниками.
- Боковые грани призмы являются параллелограммами.
- Боковые ребра призмы параллельны и равны.
- **Объём призмы** равен произведению её высоты на площадь основания:

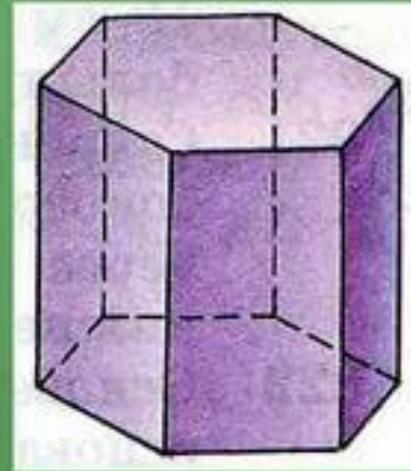
$$V = S_{\text{основания}} \times h$$



Если боковые ребра призмы перпендикулярны основаниям, то призма называется прямой, в противном случае - наклонной.

## Правильная призма

Призма называется **правильной**, если она прямая и ее основания - правильные многоугольники.



Параллелепипед — многогранник, у которого шесть граней и каждая из них параллелограмм.

Квадрат **диагонали** прямоугольного **параллелепипеда** равен сумме квадратов трех его измерений:  $d^2 = a^2 + b^2 + c^2$ . Доказательство: Все **грани** прямоугольного **параллелепипеда** - прямоугольники.

## Вопрос

Прямоугольный параллелепипед — это параллелепипед, у которого все грани прямоугольники.

- Длины непараллельных ребер прямоугольного параллелепипеда называются его линейными размерами (измерениями). У прямоугольного параллелепипеда три измерения

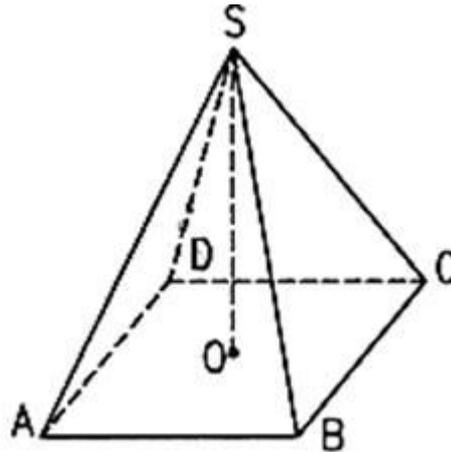


**Квадрат диагонали прямоугольного параллелепипеда** равен сумме квадратов трех его измерений:  $d^2 = a^2 + b^2 + c^2$ . Доказательство: Все грани **прямоугольного параллелепипеда** - **прямоугольники**.  $\triangle ABD$ :  $\angle BAD = 90^\circ$ , по **теореме Пифагора**  $d_1^2 = a^2 + b^2$   $\triangle B_1BD$ :  $\angle B_1BD = 90^\circ$ , по **теореме Пифагора**  $d^2 = d_1^2 + c^2 = a^2 + b^2 + c^2$   $d^2 = a^2 + b^2 + c^2$   
Доказанная **теорема** - пространственная **теорема Пифагора**.

**Пирамида** — многогранник, основание которого — многоугольник, а остальные грани — треугольники, имеющие общую вершину.

Пирамида является частным случаем конуса.

Пирамида называется правильной, если её основанием является правильный многоугольник, а вершина проецируется в центр основания.



**апофема**

**боковые грани ( $ASB, BSC, CSD, DSA$ )**

**боковые ребра ( $AS, BS, CS, DS$ )**

**вершина пирамиды ( $m. S$ )**

**высота ( $SO$ )**

**диагональное сечение пирамиды**

**основание ( $ABCD$ )**

Пирамида называется правильной, если её основанием является правильный многоугольник, а вершина проецируется в центр основания.

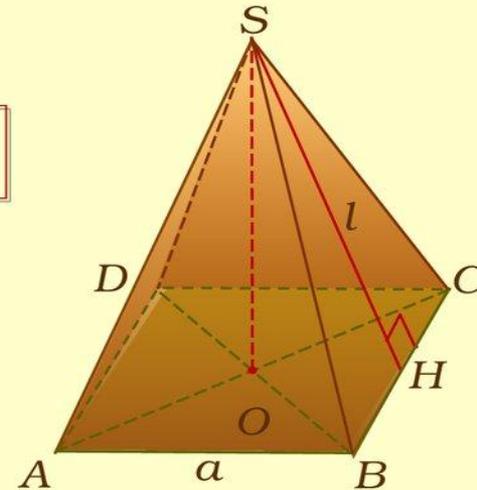


**Площадью** полной поверхности.  $S_{\text{п}}$  **призмы** называется сумма площадей всех ее граней.

## Площадь поверхности пирамиды

*Площадь полной поверхности пирамиды равна сумме площадей основания и боковой поверхности.*

$$S_{\text{полн.}} = S_{\text{осн.}} + S_{\text{бок.}}$$



**Правильный многогранник** или платоново тело — это выпуклый **многогранник**, состоящий из одинаковых **правильных** многоугольников и обладающий пространственной симметрией.

## Понятие объема

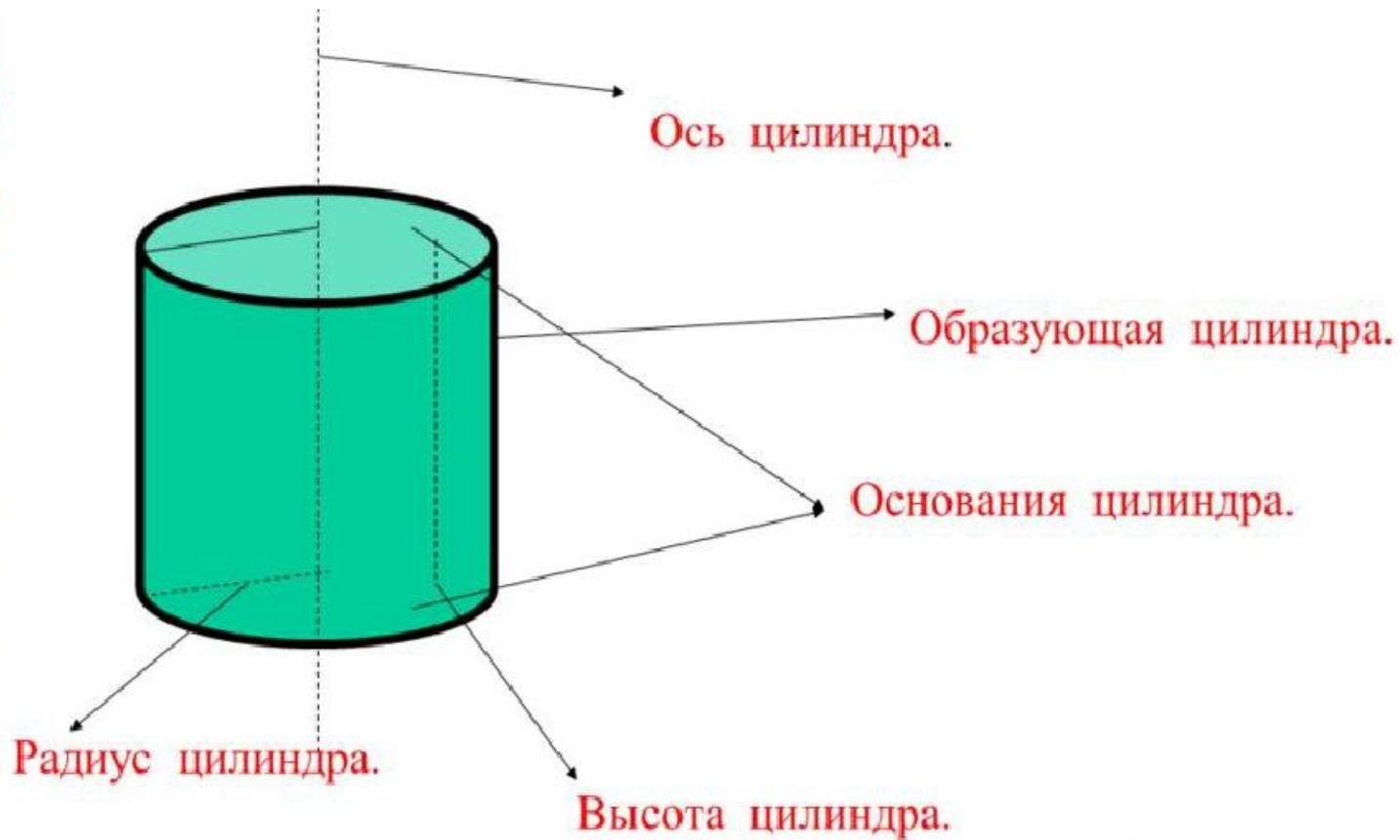
- **Объём** — количественная характеристика пространства, занимаемого телом или веществом.

Объём	
$V$	
Единицы измерения	
СИ	$\text{м}^3$

- Объём тела или вместимость сосуда определяется его формой и линейными размерами.

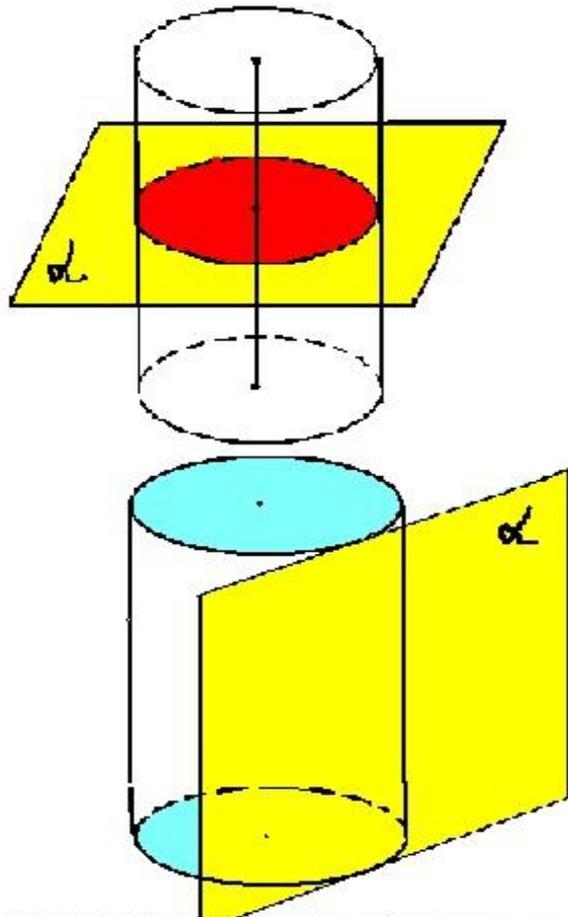
$$V = 2 \text{ см}^3$$

**объем пирамиды** равен одной трети, произведения площади основания на высоту. **Объём призмы** равен произведению её высоты на площадь основания



**Цилиндр** — геометрическое тело, ограниченное цилиндрической поверхностью и двумя параллельными плоскостями, пересекающими её.

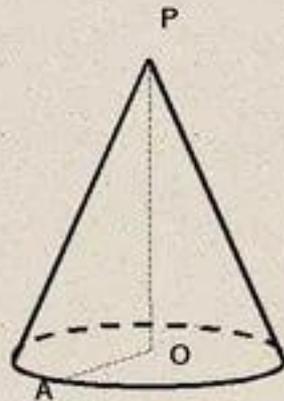
# Сечения цилиндра. Касательная плоскость



Теорема. Плоскость, параллельная плоскости основания цилиндра, пересекает его боковую поверхность по окружности, равной окружности основания.

**Конус** — тело, полученное объединением всех лучей, исходящих из одной точки (вершины конуса) и проходящих через плоскую поверхность. Круглый конус может быть получен вращением прямоугольного треугольника вокруг одного из его катетов.

## Элементы конуса



- Коническая поверхность – боковая поверхность конуса.
- Круг – основание конуса.
- Точка  $P$  – вершина конуса.
- Образующие конической поверхности – образующие конуса.
- Прямая  $OP$  – ось конуса.
- Отрезок  $OP$  – высота конуса.
- Отрезок  $OA$  – радиус основания.

*Замечание:* Все образующие конуса равны друг другу.

Указываем **плоскость сечения конуса** (зачастую ее располагают под произвольным углом) 3. Воспользуемся методом вспомогательных секущих **плоскостей** (они необходимы для детального построения **сечения конуса**). Расстояние между секущими **плоскостями** берем произвольно. 4. Находим вид **сечения** на нижнем рисунке (виде сверху) 5. Затем определим точки на виде слева.

**Сфера** — геометрическое место точек в пространстве, равноудаленных от некоторой заданной точки

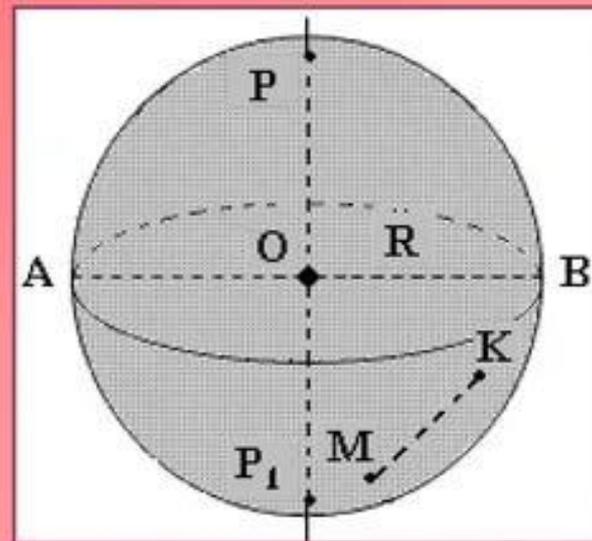
**Шар** — геометрическое тело совокупность всех точек пространства, находящихся от центра на расстоянии, не больше заданного.

Любое **сечение шара плоскостью** есть круг.

Центром этого круга является основание перпендикуляра, опущенного из центра **шара** на секущую **плоскость**.

**Плоскость**, которая проходит через центр **шара**, называется **диаметральной плоскостью**.

### Элементы шара



**O** — центр шара,  
**R** — радиус шара,  
**МК** — хорда шара,  
**P, P<sub>1</sub>** — полюсы шара,  
**AB** — диаметр шара,  
**A и B** — диаметрально противоположные точки,  
**PP<sub>1</sub>** — ось шара.

**А площадь поверхности вращения или поверхности тела вращения - это его внешняя оболочка, не считая кругов, образованных вращением вокруг оси прямых  $x = a$  и  $x = b$ .**

**Объём тела**, образуемого при **вращении** фигуры, лежащей в плоскости целиком по одну сторону от оси **вращения**, равен произведению площади фигуры на длину окружности, пробегаемой центром масс этой фигуры.

**Усечённый конус** — часть конуса, расположенная между его основанием и секущей плоскостью, параллельной основанию.

**Усечённая пирамида** — часть пирамиды, заключенная между её основанием, боковыми гранями и сечением этой пирамиды плоскостью, параллельной основанию.

## УРАВНЕНИЕ КАСАТЕЛЬНОЙ

Уравнение касательной к графику функции в точке

$A(x_0; f(x_0))$  имеет вид

$$y = f(x_0) + f'(x_0)(x - x_0)$$

$(x_0; f(x_0))$  - координаты точки касания

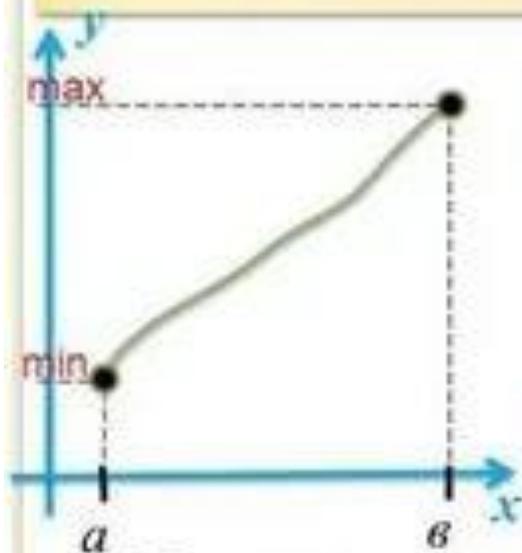
$f'(x) = \operatorname{tg} \alpha = k$  - тангенс угла наклона касательной в данной точке или угловой коэффициент

## Признаки возрастания и убывания функции $y=f(x)$

---

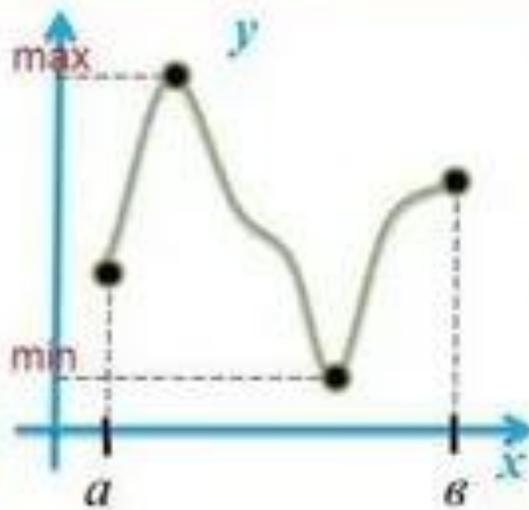
- Если в некотором промежутке  $f'(x) > 0$ , то функция возрастает на этом промежутке;
  - Если в некотором промежутке  $f'(x) < 0$ , то функция убывает на этом промежутке
-

# Наибольшее и наименьшее значение функции на отрезке



Нет extr.

Max и min –  
на концах.



Есть extr.

Max и min могут быть на  
концах или в точках extr.

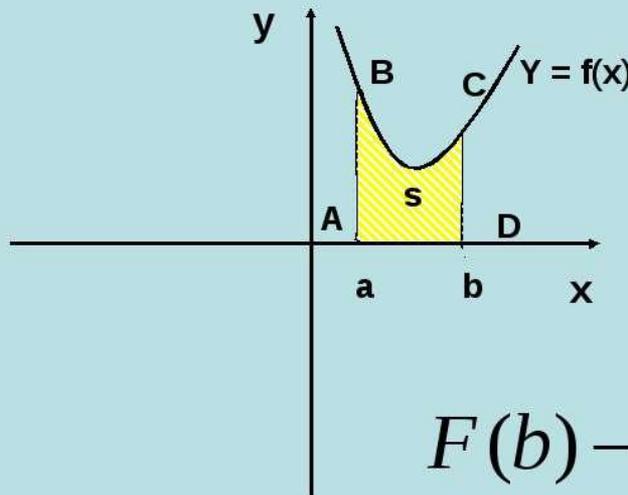
*Сформулируйте алгоритм поиска наибольшего и наименьшего значения функции на отрезке.*



**Криволинейная трапеция** — плоская фигура, ограниченная графиком неотрицательной непрерывной функции, определенной на отрезке  $[a; b]$ , осью абсцисс и прямыми  $x = a$  и  $x = b$ . Для нахождения площади **криволинейной трапеции**.

## Площадь криволинейной трапеции

*ABCD – криволинейная трапеция*



$$S = F(b) - F(a)$$

$$F'(x) = f(x)$$

$$F(b) - F(a) = \int_a^b f(x) dx$$