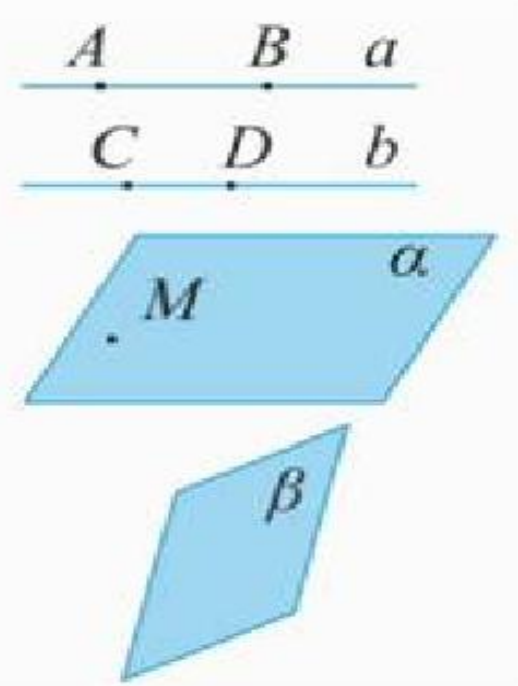


Основные фигуры стереометрии и их обозначение.

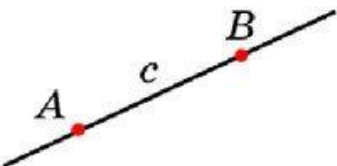
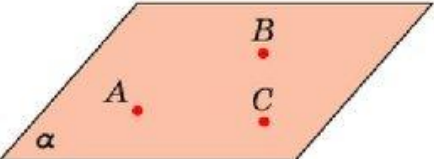
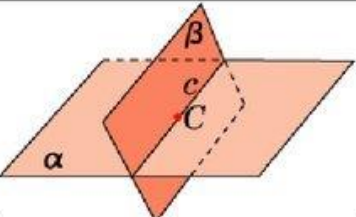
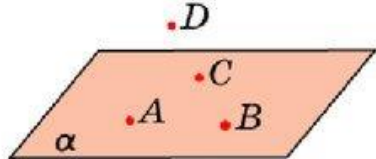

Основными фигурами стереометрии являются точка, прямая, плоскость.

- A, B, C, D – точки. Точки обозначаются прописными латинскими буквами.
- $AB = a, CD = b$ – прямые. Прямые обозначаются латинскими буквами.
- α, β – плоскости. Плоскости обозначаются греческими буквами.
- Рассмотрим прямую a . На ней лежат точки A и B . Прямая может быть также обозначена как AB .
- Рассмотрим прямую b , на ней лежат точки C и D . Прямая b может быть также обозначена как CD .

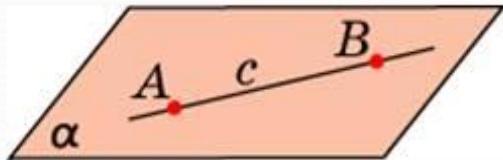


Стереометрия – раздел в которой изучаются свойства фигур в пространстве. Основными фигурами в пространстве являются точки, прямые и плоскости.

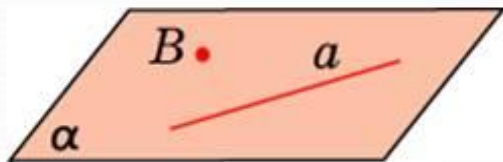
АКСИОМЫ СТЕРЕОМЕТРИИ

	<p>Через любые две точки пространства проходит единственная прямая</p>
	<p>Через любые три точки пространства, <u>не принадлежащие одной прямой</u>, проходит единственная плоскость</p>
	<p>Если две плоскости имеют общую точку, то они пересекаются по прямой</p>
	<p>Существуют по крайней мере четыре точки, не принадлежащие одной плоскости</p>
	<p>На любой плоскости выполняются все аксиомы планиметрии</p>

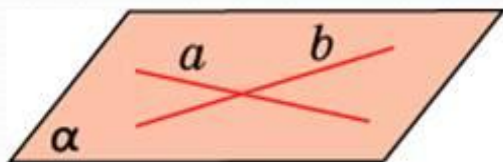
СЛЕДСТВИЯ ИЗ АКСИОМ



Если прямая имеет с плоскостью две общие точки, то она лежит в этой плоскости

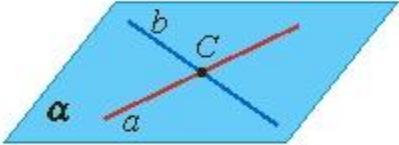
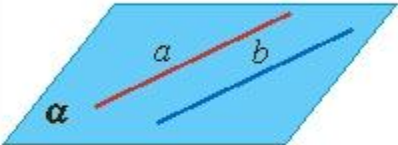
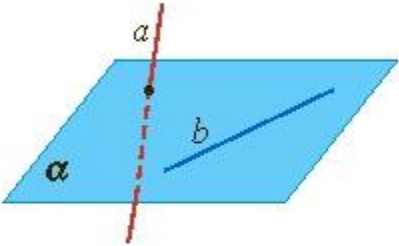


Через прямую и не принадлежащую ей точку проходит единственная плоскость



Через две пересекающиеся прямые проходит единственная плоскость

Взаимное расположение прямых в пространстве

		
<p>Пересекающиеся прямые: лежат в одной плоскости, имеют одну общую точку.</p>	<p>Параллельные прямые: лежат в одной плоскости, не имеют общих точек (не пересекаются)</p>	<p>Скрещивающиеся прямые: не лежат в одной плоскости, не имеют общих точек (не пересекаются)</p>

Если внутренние накрест лежащие углы равны, то **прямые параллельны**

5 Вопрос

Прямая параллельна плоскости, если она параллельна какой-либо прямой, лежащей в этой плоскости.

Взаимное расположение прямой и плоскости. Прямая (1) параллельна плоскости (2) тогда и только тогда, когда направляющий вектор этой прямой перпендикулярен нормальному вектору данной плоскости.

Если прямая, не лежащая в данной плоскости, параллельна какой-нибудь прямой, лежащей в этой плоскости, то она параллельна самой плоскости

ТЕОРЕМА (признак параллельности плоскостей). Если две пересекающиеся прямые, лежащие в одной **плоскости**, соответственно **параллельны** двум пересекающимся прямым, лежащим в другой **плоскости**, то такие **плоскости параллельны**.

Если две пересекающиеся прямые одной **плоскости** соответственно **параллельны** двум пересекающимся прямым другой **плоскости**, то эти **плоскости параллельны**

Перпендикулярность плоскостей в четырёхмерном пространстве имеет два смысла: **плоскости** могут быть перпендикулярны в 3-мерном смысле, если они пересекаются по **прямой** (а следовательно, лежат в одной гиперплоскости), и двугранный угол между ними равен 90° .

Прямая, пересекающая **плоскость**, называется перпендикулярной этой **плоскости**, если она перпендикулярна каждой **прямой**, которая лежит в данной **плоскости**

8 Вопрос

Перпендикуляр - Линия, составляющая прямой угол с другой прямой линией, плоскостью

Наклонная - это линия или плоскость, которая, пересекает другую линию или плоскость под углом, отличным от угла в 90

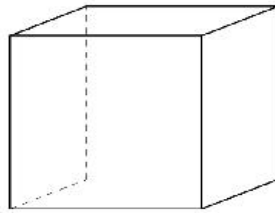
Проекция (лат. projectio — «выбрасывание вперёд»). изображение трёхмерной фигуры на так называемой картинной (проекционной) плоскости способом, представляющим собой геометрическую идеализацию оптических механизмов.

Теорема о трёх перпендикулярах — фундаментальная теорема стереометрии. Прямая, проведённая в плоскости через основание наклонной перпендикулярно к её проекции на эту плоскость, перпендикулярна и самой наклонной.

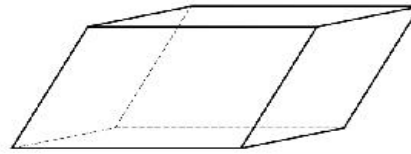
Аналогично **теореме о трёх перпендикулярах** если прямая s перпендикулярна наклонной SA , то она, будучи перпендикулярна и прямой SA' , перпендикулярна плоскости β , а значит, и проекции наклонной BC .

Две **плоскости** называются перпендикулярными (взаимно перпендикулярными), если угол между ними равен 90° Теорема. (признак **перпендикулярности двух плоскостей**). Если одна из двух **плоскостей** проходит через прямую, перпендикулярную другой **плоскости**, то эти **плоскости** перпендикулярны.

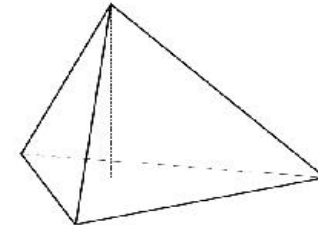
Изображения пространственных фигур



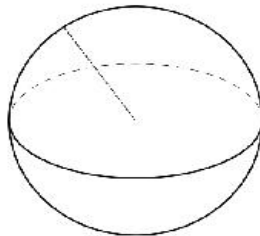
Куб



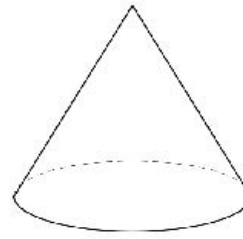
Параллелепипед



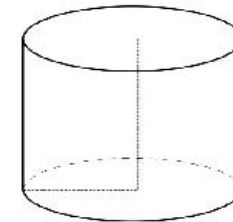
Пирамида



Шар



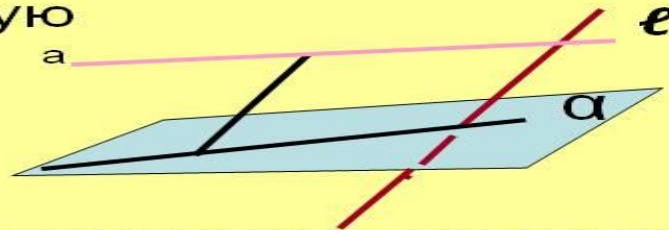
Конус



Цилиндр

Свойства параллельного проектирования:

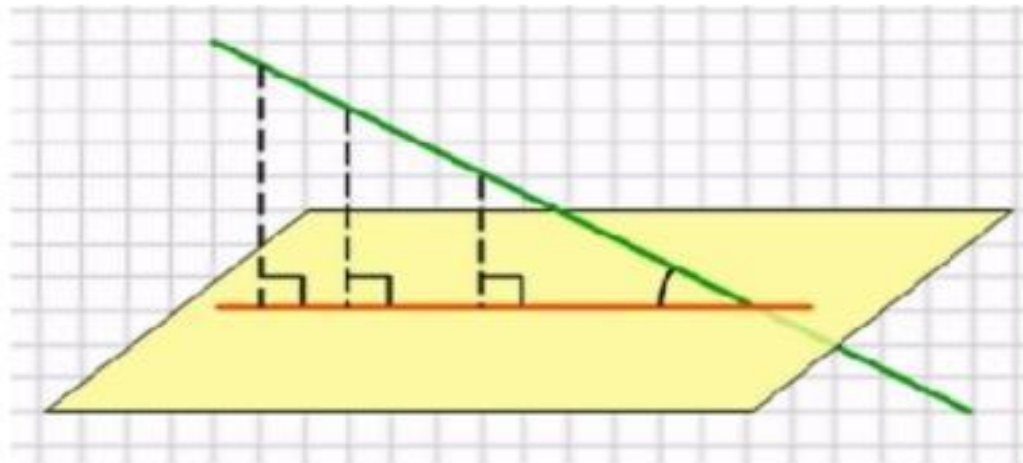
1. Любая прямая, не параллельная направлению параллельного проектирования переходит в прямую



2. Параллельные прямые, не параллельные направлению параллельного проектирования переходят в параллельные прямые или в одну прямую

Угол между наклонной и плоскостью

Пусть даны плоскость и наклонная прямая.



**Углом между прямой и
плоскостью называют
угол между этой прямой
и ее проекцией на
ПЛОСКОСТЬ**

Многогранник или полиэдр — обычно замкнутая поверхность, составленная из многоугольников, но иногда так же называют тело, ограниченное этой поверхностью. **Многогранник**, точнее трёхмерный **многогранник** — совокупность конечного числа

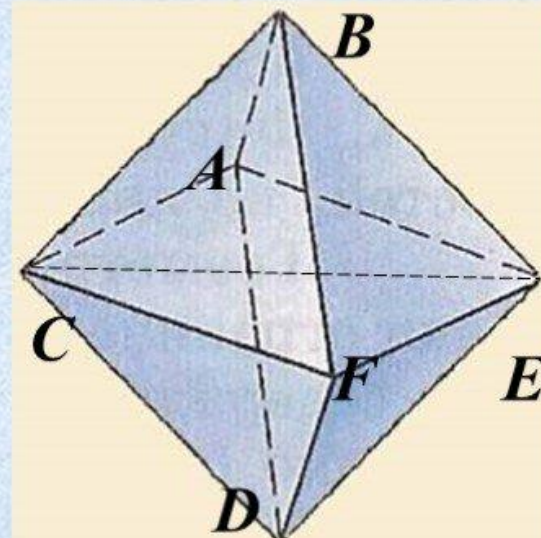
Элементы многогранника

Грани — многоугольники, из которых составлен многогранник (VFE)

Ребра — стороны граней ($AB; CD$)

Вершины — концы ребер ($A; B; C$)

Диагональ — отрезок, соединяющий две вершины, не принадлежащие одной грани (BD)



Вопрос

Призма — многогранник, две грани которого являются конгруэнтными (равными) многоугольниками, лежащими в параллельных плоскостях, а остальные грани — параллелограммами, имеющими общие стороны с этими

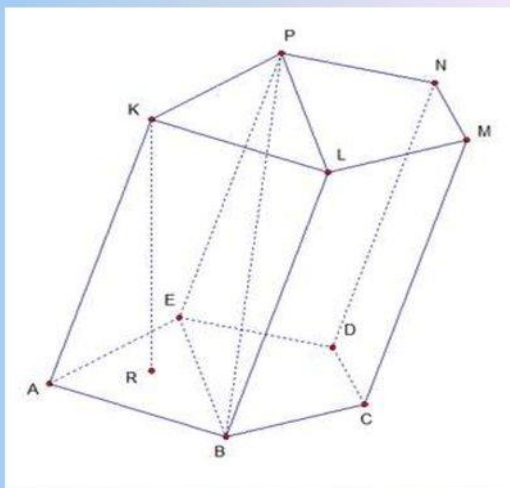
много

1. Основания ($ABCDE, KLMNP$)
2. Боковые грани ($ABLK, BCML, CDNM, DEPN, EAKP$)
3. Боковая поверхность
4. Полная поверхность
5. Боковые ребра (AK, BL, CM, DN, EP)
6. Высота (KR)
7. Диагональ (BP)
8. Диагональная плоскость
9. Диагональное сечение ($EBLP$)
10. Перпендикулярное сечение

Свойства призмы

- Основания призмы являются равными многоугольниками.
- Боковые грани призмы являются параллелограммами.
- Боковые ребра призмы параллельны и равны.
- **Объём призмы** равен произведению её высоты на площадь основания:

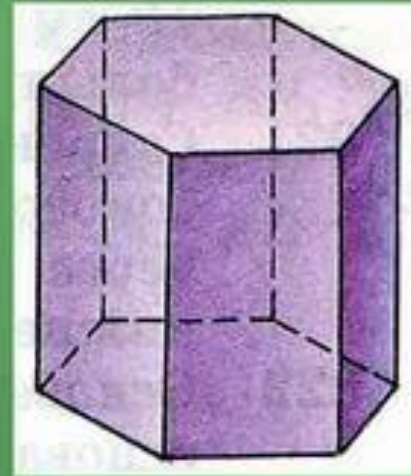
$$V = S_{\text{основания}} \times h$$



Если боковые ребра призмы перпендикулярны основаниям, то призма называется прямой, в противном случае - наклонной.

Правильная призма

Призма называется **правильной**, если она прямая и ее основания - правильные многоугольники.



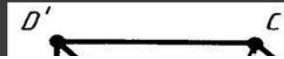
Параллелепипед — многогранник, у которого шесть граней и каждая из них параллелограмм.

Квадрат **диагонали** прямоугольного **параллелепипеда** равен сумме квадратов трех его измерений: $d^2 = a^2 + b^2 + c^2$. Доказательство: Все **грани** прямоугольного **параллелепипеда** - прямоугольники.

Вопрос

Прямоугольный параллелепипед — это параллелепипед, у которого все грани прямоугольники.

- Длины непараллельных ребер прямоугольного параллелепипеда называются его линейными размерами (измерениями). У прямоугольного параллелепипеда три измерения

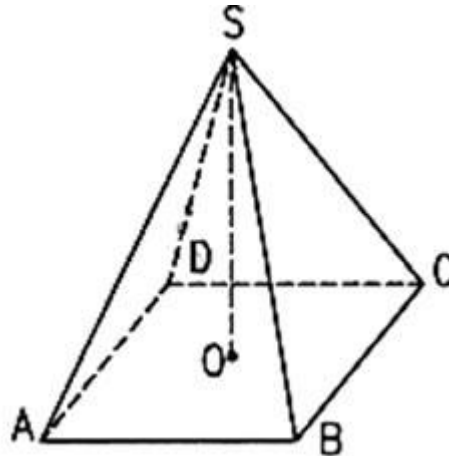


Квадрат диагонали прямоугольного параллелепипеда равен сумме квадратов трех его измерений: $d^2 = a^2 + b^2 + c^2$. Доказательство: Все грани **прямоугольного параллелепипеда** - **прямоугольники**. $\triangle ABD$: $\angle BAD = 90^\circ$, по **теореме Пифагора** $d_1^2 = a^2 + b^2$ $\triangle B_1BD$: $\angle B_1BD = 90^\circ$, по **теореме Пифагора** $d^2 = d_1^2 + c^2 = a^2 + b^2 + c^2$ $d^2 = a^2 + b^2 + c^2$
Доказанная **теорема** - пространственная **теорема Пифагора**.

Пирамида — многогранник, основание которого — многоугольник, а остальные грани — треугольники, имеющие общую вершину.

Пирамида является частным случаем конуса.

Пирамида называется правильной, если её основанием является правильный многоугольник, а вершина проецируется в центр основания.



апофема

боковые грани (ASB, BSC, CSC, DSA)

боковые ребра (AS, BS, CS, DS)

вершина пирамиды ($m. S$)

высота (SO)

диагональное сечение пирамиды

основание ($ABCD$)

Пирамида называется правильной, если её основанием является правильный многоугольник, а вершина проецируется в центр основания.

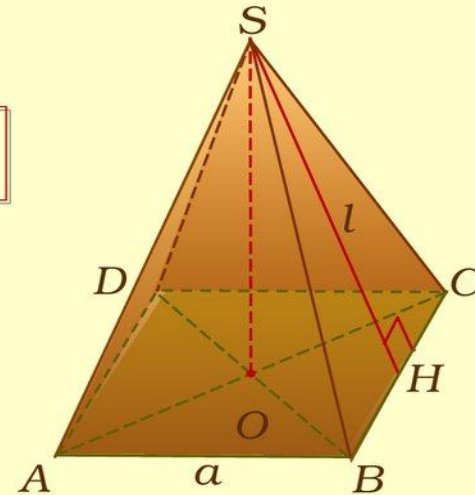


Площадью полной поверхности. **Sp** **призмы** называется сумма площадей всех ее граней.

Площадь поверхности пирамиды

Площадь полной поверхности пирамиды равна сумме площадей основания и боковой поверхности.

$$S_{\text{полн.}} = S_{\text{осн.}} + S_{\text{бок.}}$$



Правильный многогранник или платоново тело — это выпуклый **многогранник**, состоящий из одинаковых **правильных** многоугольников и обладающий пространственной симметрией.

Понятие объема

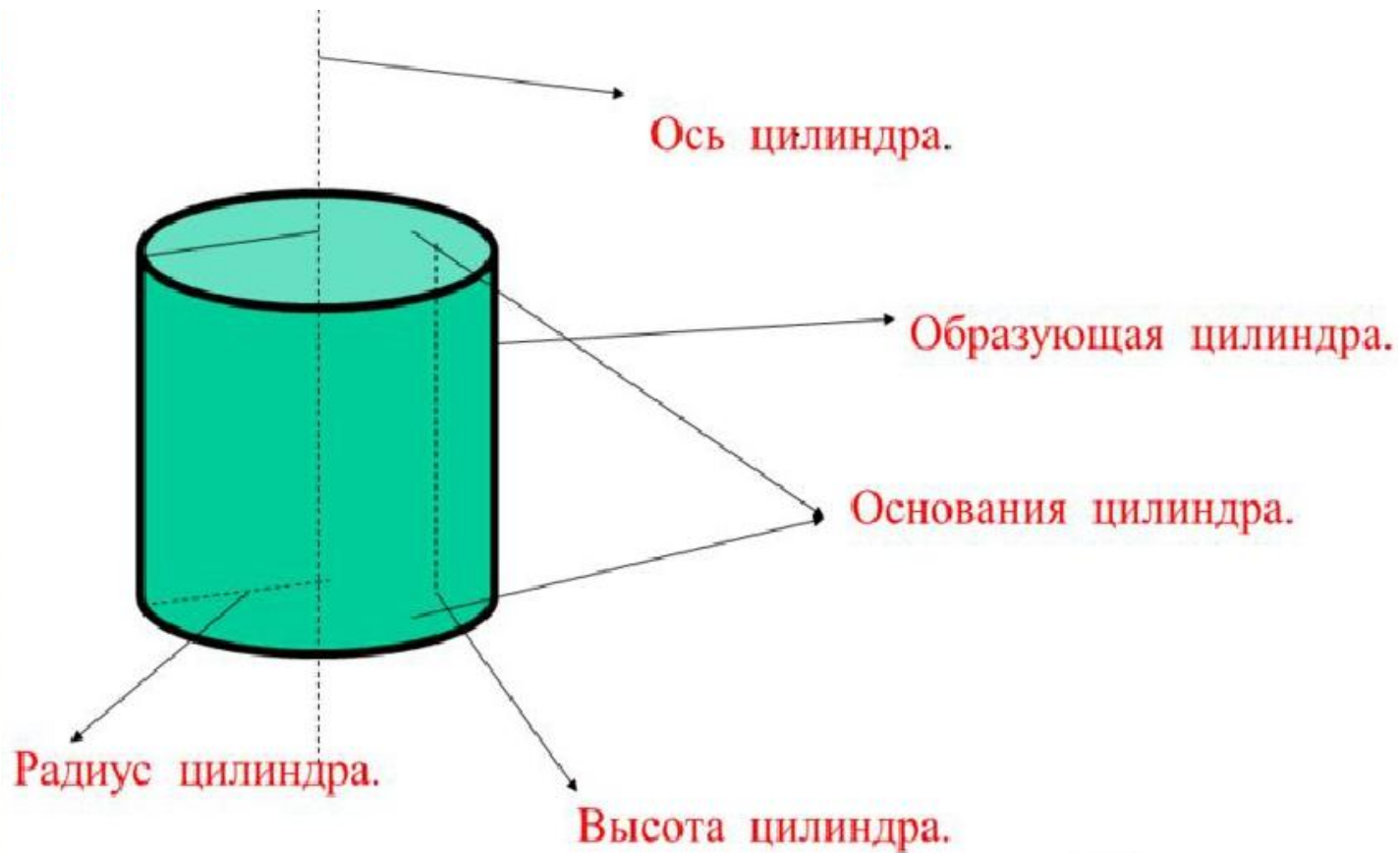
- **Объём** — количественная характеристика пространства, занимаемого телом или веществом.

Объём	
V	
Единицы измерения	
СИ	м^3

- Объём тела или вместимость сосуда определяется его формой и линейными размерами.

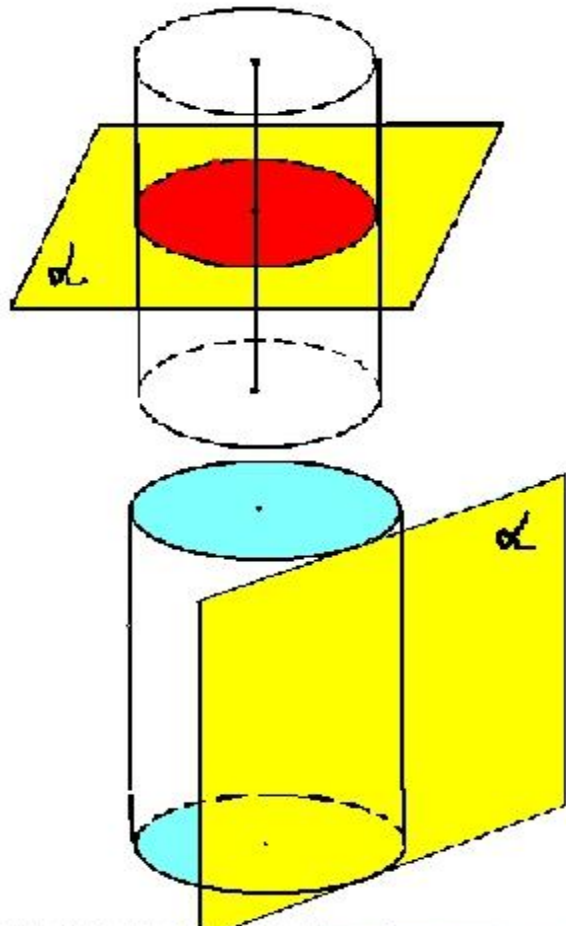
$$V = 2 \text{ см}^3$$

объем пирамиды равен одной трети, произведения площади основания на высоту. **Объём призмы** равен произведению её высоты на площадь основания



Цилиндр — геометрическое тело, ограниченное цилиндрической поверхностью и двумя параллельными плоскостями, пересекающими её.

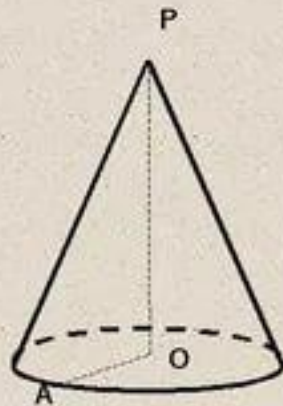
Сечения цилиндра. Касательная плоскость



Теорема. Плоскость, параллельная плоскости основания цилиндра, пересекает его боковую поверхность по окружности, равной окружности основания.

Конус — тело, полученное объединением всех лучей, исходящих из одной точки (вершины конуса) и проходящих через плоскую поверхность. Круглый конус может быть получен вращением прямоугольного треугольника вокруг одного из его катетов.

Элементы конуса



- Коническая поверхность – боковая поверхность конуса.
- Круг – основание конуса.
- Точка P – вершина конуса.
- Образующие конической поверхности – образующие конуса.
- Прямая OP – ось конуса.
- Отрезок OP – высота конуса.
- Отрезок OA – радиус основания.

Замечание: Все образующие конуса равны друг другу.

Указываем **плоскость сечения конуса** (зачастую ее располагают под произвольным углом) 3. Воспользуемся методом вспомогательных секущих **плоскостей** (они необходимы для детального построения **сечения конуса**). Расстояние между секущими **плоскостями** берем произвольно. 4. Находим вид **сечения** на нижнем рисунке (виде сверху) 5. Затем определим точки на виде слева.

Сфера — геометрическое место точек в пространстве, равноудаленных от некоторой заданной точки

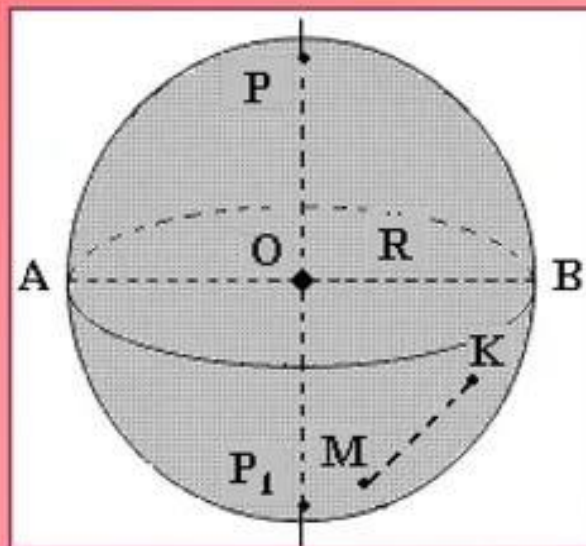
Шар — геометрическое тело совокупность всех точек пространства, находящихся от центра на расстоянии, не больше заданного.

Любое **сечение шара плоскостью** есть круг.

Центром этого круга является основание перпендикуляра, опущенного из центра **шара** на секущую **плоскость**.

Плоскость, которая проходит через центр **шара**, называется **диаметральной плоскостью**.

Элементы шара



- O — центр шара,
- R — радиус шара,
- MK — хорда шара,
- P, P_1 — полюсы шара,
- AB — диаметр шара,
- A и B — диаметрально противоположные точки,
- PP_1 — ось шара.

А площадь поверхности вращения или поверхности тела вращения - это его внешняя оболочка, не считая кругов, образованных вращением вокруг оси прямых $x = a$ и $x = b$.

Объём тела, образуемого при **вращении** фигуры, лежащей в плоскости целиком по одну сторону от оси **вращения**, равен произведению площади фигуры на длину окружности, пробегаемой центром масс этой фигуры.

Усечённый конус — часть конуса, расположенная между его основанием и секущей плоскостью, параллельной основанию.

Усечённая пирамида — часть пирамиды, заключенная между её основанием, боковыми гранями и сечением этой пирамиды плоскостью, параллельной основанию.

УРАВНЕНИЕ КАСАТЕЛЬНОЙ

Уравнение касательной к графику функции в точке

$A(x_0; f(x_0))$ имеет вид

$$y = f(x_0) + f'(x_0)(x - x_0)$$

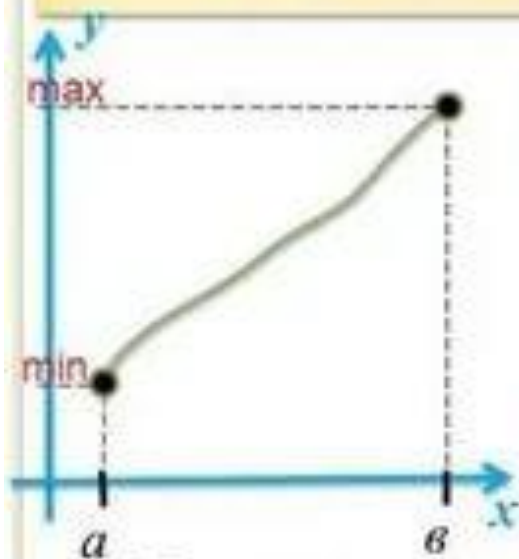
$(x_0; f(x_0))$ - координаты точки касания

$f'(x) = \operatorname{tg} \alpha = k$ - тангенс угла наклона касательной в данной точке или угловой коэффициент

Признаки возрастания и убывания функции $y=f(x)$

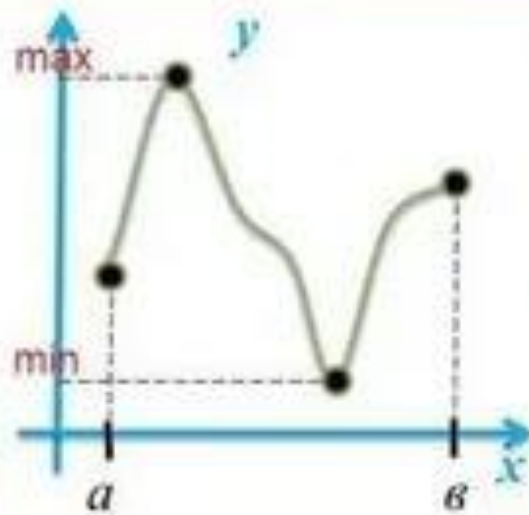
- Если в некотором промежутке $f'(x) > 0$, то функция возрастает на этом промежутке;
 - Если в некотором промежутке $f'(x) < 0$, то функция убывает на этом промежутке
-

Наибольшее и наименьшее значение функции на отрезке



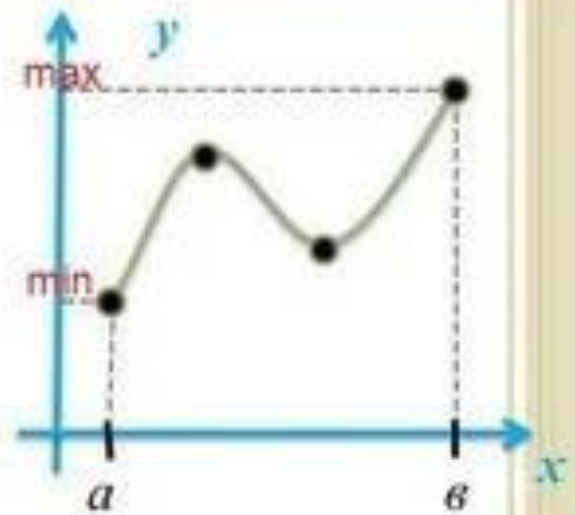
Нет extr.

Max и min –
на концах.



Есть extr.

Max и min могут быть на
концах или в точках extr.

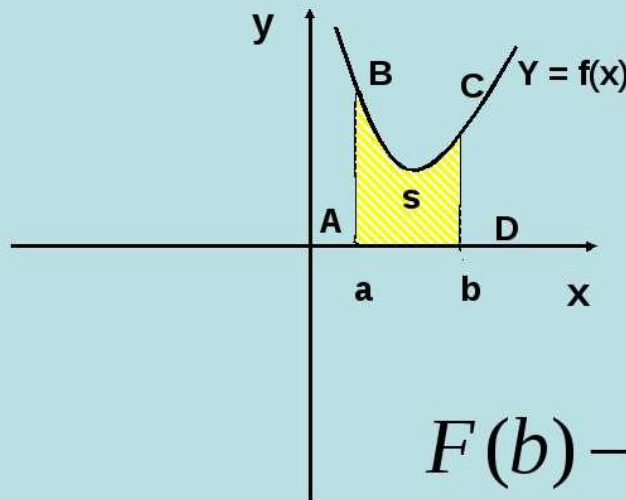


Сформулируйте алгоритм поиска наибольшего и наименьшего значения функции на отрезке.

Криволинейная трапеция — плоская фигура, ограниченная графиком неотрицательной непрерывной функции, определенной на отрезке $[a; b]$, осью абсцисс и прямыми $x = a$ и $x = b$. Для нахождения площади **криволинейной трапеции**.

Площадь криволинейной трапеции

ABCD – криволинейная трапеция



$$S = F(b) - F(a)$$

$$F'(x) = f(x)$$

$$F(b) - F(a) = \int_a^b f(x) dx$$